

# Change Log

Gennadi Heimann

29.12.2017

## 1 v1.0.0

**@created on 09.11.2017**

**@finished on**

Bei der Erstellung von einem Schritt muss sichergestellt werden, dass nur einen Schritt zu der Komponente verbunden wird

**@created on 24.11.2017**

**@finished on**

Edge von Config zu FirstStep muss hasStep heißen

**@created on 09.11.2017**

**@finished on**

In SelectionCriterium darf nicht min  $\wedge$  max sein

**@created on 30.01.2018**

**@finished on**

Globale Einstellungen fuer die Konfiguration. Der Vertex Config bekommt einen zusaetzlichen Vertex `GlobalSettings` angehaengt. In `GlobalSettings` werden die Einstellungen fuer gesamte Konfiguration definiert. Folgende Einstellungen werden gemacht `configurationCourse`: [sequence or sabstitute] :

- sequence  
Die Schritte werden hintereinander ausgeführt. Die abgearbeitete Schritte werden nicht aus der GUI entfernt. Der Benutzer kann jederzeit aus der schon bearbeiteten Schritt die Komponente entfernen oder bearbeiten.
- sabstitute  
Die Schritte werden hintereinander ausgeführt. Die abgearbeitete Schritt wird aus der GUI entfernt und danach neue geladen. Das Zurückkehren wird über der Aktion des Benutzers ausgeführt. Der Benutzer sieht nur einen aktuellen Schritt in der GUI.

**@created on 10.04.2018**

**@finished on**

Beim nicht erreichtem Server Error an Client senden. Connection Error fangen.

**@created on 18.04.2018**

**@finished on**

Status und BO von Registration und Login zu dem UserBO und StatusUser zusammenführen

## 2 v1.0.1

**@created on 15.05.2017**

**@finished on**

Implementierung des Login

Docu zu der Login.

<https://www.lightbend.com/activator/template/bootzooka>

<http://www.lightbend.com/activator/template/play-oauth2-scala>

<https://scalaplayschool.wordpress.com/2014/08/27/lesson-12-a-login-action-with-scala-play-angular-bootstrap/>

<https://www.playframework.com/documentation/2.0.4/ScalaSecurity>

<https://github.com/nezasa/play-login-sample>

<https://www.playframework.com/documentation/2.1.1/JavaGuide4>

<http://ics-software-engineering.github.io/play-example-login/>