

Complexité temporelle

Antoine Gennart

23 novembre 2015

1 BuildDecisionTree

1.1 Cas d'un arbre non optimal

La complexité temporelle de cet arbre est de 2^n .

1.2 Cas d'un arbre optimal

pas encore fait donc je ne sais pas :p

2 GameDriver

3 Cas basique

Le GameDriver basique ne donne que le choix true ou false. Il suffit donc de se ballader dans l'arbre en répondant à chaque fois true ou false. La complexité temporelle de cet arbre (associé à l'arbre construit par le BuildDecisionTree non optimal) est donc : $\Theta(n)$

Si il est associé à l'arbre construit par le BuildDecisionTree optimal : $O(n) = n$ $\Omega(n)$ = plus petite branche de l'arbre

4 Cas Améliorer +++++