



## Funciones básicas de R

### Obteniendo ayuda

**help(topic)** documentación sobre `topic`  
`?topic.id`

**help.search("topic")** busca ayuda sobre objetos o funciones que contengan la cadena `topic`

**help.start()** arranca la versión de help en formato HTML

**str(a)** muestra la estructura interna del objeto

**summary(a)** obtiene el “resumen” de `a`, normalmente un resumen estadístico

**ls()** muestra los objetos existentes en memoria

**dir()** muestra los ficheros en el directorio actual

### Entrada y salida

**load()** carga un conjunto de datos guardados con `save`

**data(x)** carga conjuntos de datos específicos

**library(x)** carga librerías adicionales

**read.table(file)** lee un fichero en formato de tabla y genera un data frame; el separador por defecto `sep=""` es cualquier espacio en blanco; usa `header=TRUE` para leer la primera línea como nombres de columnas; usa `as.is=TRUE` para impedir la conversión de los vectores de caracteres en factores; usa `comment.char=""` para impedir que `#` sea interpretado como comentario; usa `skip=n` para omitir `n` líneas antes de empezar a leer los datos; para más opciones, ver la ayuda

**read.csv("filename", header=TRUE)** id. pero con parámetros por defecto para lectura de ficheros cuyos datos están separados por comas

**save(file, ...)** guarda los objetos especificados (...)

**save.image(file)** guarda todos los objetos

**cat(..., file="", sep=" ")** imprime los argumentos después de convertirlos a caracteres; `sep` es el carácter separador entre los argumentos

**print(a, ...)** imprime sus argumentos

**write.table(x, file="", row.names=TRUE, col.names=TRUE, sep=" ")** imprime `x` después de convertirlo en data frame; si `quote` es `TRUE`, las variables de tipo carácter y factores se escriben entre comillas (""); `sep` es el separador de campo utilizado; `eol` es el carácter que indica final de línea; `na` es la cadena usada para valores missing

### Creación de objetos

**c(...)** función genérica para concatenación de argumentos, formando por defecto un vector

**from:to** genera secuencias regulares; el operador ":" tiene prioridad sobre otros operadores; `1:4 + 1` es "2,3,4,5"

**seq(from,to)** genera secuencias; `by=` especifica el incremento; `length=` especifica la longitud deseada

**rep(x,times)** crea un vector con elementos idénticos; usa `each=` para repetir cada elemento de `x` `each` veces; `rep(c(1,2,3),2)` es `1 2 3 1 2 3`; `rep(c(1,2,3),each=2)` es `1 1 2 2 3 3`

**data.frame(...)** crea un marco de datos (data frame) con argumentos nombrados o no; `data.frame(v=1:4, ch=c("a","B","c","d"), n=10)`; los vectores más cortos son reciclados hasta llegar a la longitud del vector más largo

**list(...)** crea una lista con elementos nombrados o no; `list(a=c(1,2), b="hi", c=3i)`

**matrix(x,nrow=,ncol=)** genera una matriz; los elementos de `x` se pueden reciclar

**factor(x,levels=)** convierte el vector `x` en factor

**rbind(...)** combina argumentos por filas para crear matrices, data frames y otros

**cbind(...)** id. por columnas

### Indexación de objetos

Indexación de vectores

`x[n]`

`x[-n]`

`x[1:n]`

`x[-(1:n)]`

`x[c(1,4,2)]`

`x["name"]`

`x[x > 3]`

`x[x > 3 & x < 5]`

`x[x %in% c("a","and","the")]` elementos del conjunto especificado

Indexación de listas

`x[n]` lista con elementos `n`

`x[[n]]` elemento en posición `n` de la lista

`x[["name"]]` elemento de la lista llamado "name"

`x$name` id.

Indexación de matrices

`x[i,j]` elemento en fila `i`, columna `j`

`x[i,]` fila `i`

`x[,j]` columna `j`

`x[,c(1,3)]` columnas 1 y 3

`x["name",]` fila llamada "name"

Indexación de data frames (indexación de matrices más lo siguiente)

`x[["name"]]` columna llamada "name"

`x$name` id.

elemento en posición `n`

todo menos el elemento en la posición `n`

los primeros `n` elementos

elementos desde `n+1` hasta el final

elementos específicos

elemento llamado "name"

elementos cuyo valor es mayor que 3

elementos cuyo valor está entre 3 y 5

elementos del conjunto especificado

**attr(x,which)** obtiene o asigna el atributo `which` de `x`

**attributes(obj)** obtiene o asigna la lista de atributos de `obj`

### Selección y manipulación de datos

**sort(x)** ordena los elementos de `x` en orden creciente; para ordenar en orden decreciente: `rev(sort(x))`

**unique(x)** si `x` es un vector o un data frame, devuelve un objeto similar pero suprimiendo los elementos duplicados

**table(x)** devuelve una tabla con el número de valores diferentes de `x` (típico para enteros o factores)

**subset(x, ...)** devuelve la parte de `x` obtenida según el criterio (...), comparaciones típicas: `x$V1 < 10`; si `x` es un data frame, la opción `select` proporciona las variables que se obtienen (o se ignoran con -)

### Funciones Matemáticas

**sin, cos, tan, asin, acos, atan, atan2, log, log10, exp**

**max(x)** el máximo de los valores de `x`

**min(x)** el mínimo de los valores de `x`

**range(x)** rango de `x` o `c(min(x), max(x))`

**sum(x)** suma de los elementos de `x`

**diff(x)** diferencia de los elementos de `x`

**prod(x)** producto de los elementos de `x`

**mean(x)** media de los elementos de `x`

**median(x)** mediana de los elementos de `x`

**quantile(x,probs=)** cuantiles; se corresponde con las probabilidades obtenidas (por defecto 0.,.25,.5,.75,1)

**var(x)** o `cov(x)` varianza de los elementos de `x` (calculada en  $n-1$ ); si `x` es matriz o data frame, calcula la matriz de varianzas/covarianza

**sd(x)** desviación estándar de `x`

**cor(x)** matriz de correlación de `x` en el caso de ser matriz o data frame (1 si `x` es vector)

**var(x, y)** or `cov(x, y)` covarianza entre `x` e `y`, ó entre las columnas de `x` y las columnas de `y` si son matrices o data frames

**cor(x, y)** correlación lineal entre `x` e `y`, ó matriz de correlación si son matrices o data frames

**round(x)** redondea los elementos de `x` a `n` cifras decimales

**log(x, base)** logaritmo de `x` en base `base`

**cumsum(x)** vector cuyo `i`avo elemento es la suma de los elementos de `x[1:i]`

Muchas funciones matemáticas tienen el parámetro lógico `na.rm=FALSE` para eliminar los datos faltantes (NA).

### Matrices

**t(x)** matriz traspuesta

**diag(x)** matriz diagonal

**%\*%** producto de matrices

**solve(a)** inversa de la matriz `a`

**rowsum(x)** suma de filas

**colsum(x)** suma de columnas

### Advanced data processing

**apply(X, INDEX, FUN=)** a vector or array or list of values obtained by applying a function `FUN` to margins (`INDEX`) of `X`

**lapply(X, FUN)** apply `FUN` a cada elemento de la lista `X`

**merge(a,b)** merge two data frames by common columns or row names

Strings

**paste(...)** concatenate vectors after converting to character; sep= is the string to separate terms (a single space is the default); collapse= is an optional string to separate “collapsed” results

**substr(x, start, stop)** substrings in a character vector; can also assign, as `substr(x, start, stop) <- value`

**strsplit(x, split)** split x according to the substring split

**grep(pattern, x)** searches for matches to pattern within x; see ?`regex`

**gsub(pattern, replacement, x)** replacement of matches determined by regular expression matching `sub()` is the same but only replaces the first occurrence.

**tolower(x)** convert to lowercase

**toupper(x)** convert to uppercase

**match(x, table)** a vector of the positions of first matches for the elements of x among table

**x %in% table** id. but returns a logical vector

**pmatch(x, table)** partial matches for the elements of x among table

**nchar(x)** number of characters

Dates and Times

The class `Date` has dates without times. `POSIXct` has dates and times, including time zones. Comparisons (e.g. `>`), `seq()`, and `difftime()` are useful.

**as.Date(s)** and **as.POSIXct(s)** convert to the respective class; `format(dt)` converts to a string representation. The default string format is “2001-02-21”. These accept a second argument to specify a format for conversion. Some common formats are:

- %a, %A Abbreviated and full weekday name.
- %b, %B Abbreviated and full month name.
- %d Day of the month (01–31).
- %H Hours (00–23).
- %I Hours (01–12).
- %j Day of year (001–366).
- %m Month (01–12).
- %M Minute (00–59).
- %p AM/PM indicator.
- %S Second as decimal number (00–61).
- %U Week (00–53); the first Sunday as day 1 of week 1.
- %w Weekday (0–6, Sunday is 0).
- %W Week (00–53); the first Monday as day 1 of week 1.
- %y Year without century (00–99). Don’t use.
- %Y Year with century.
- %z (output only.) Offset from Greenwich; -0800 is 8 hours west of.
- %Z (output only.) Time zone as a character string (empty if not available).

Where leading zeros are shown they will be used on output but are optional on input. See ?`strftime`.

Plotting

**plot(x)** plot of the values of x (on the y-axis) ordered on the x-axis

**plot(x, y)** bivariate plot of x (on the x-axis) and y (on the y-axis)

**hist(x)** histogram of the frequencies of x

**barplot(x)** histogram of the values of x; use `horiz=FALSE` for horizontal bars

**pie(x)** circular pie-chart

**boxplot(x)** “box-and-whiskers” plot

**qqplot(x, y)** quantiles of y with respect to the quantiles of x

The following parameters are common to many plotting functions:

**type="p"** specifies the type of plot, "p": points, "l": lines, "b": points connected by lines, "o": id. but the lines are over the points, "h": vertical lines, "s": steps, the data are represented by the top of the vertical lines, "S": id. but the data are represented by the bottom of the vertical lines

**xlim=, ylim=** specifies the lower and upper limits of the axes, for example with `xlim=c(1, 10)` or `xlim=range(x)`

**xlab=, ylab=** annotates the axes, must be variables of mode character

**main=** main title, must be a variable of mode character

**sub=** sub-title (written in a smaller font)

Low-level plotting commands

**points(x, y)** adds points (the option `type=` can be used)

**lines(x, y)** id. but with lines

**text(x, y, labels, ...)** adds text given by labels at coordinates (x,y); a typical use is: `plot(x, y, type="n"); text(x, y, names)`

**abline(a,b)** draws a line of slope b and intercept a

**abline(h=y)** draws a horizontal line at ordinate y

**abline(v=x)** draws a vertical line at abscissa x

**abline(lm.obj)** draws the regression line given by `lm.obj`

**legend(x, y, legend)** adds the legend at the point (x,y) with the symbols given by legend

**title()** adds a title and optionally a sub-title

Graphical parameters

These can be set globally with **par(...)**; many can be passed as parameters to plotting commands.

**bg** specifies the colour of the background (ex. : `bg="red"`, `bg="blue"`, ... the list of the 657 available colours is displayed with `colors()`)

**col** controls the color of symbols and lines; use color names: "red", "blue" see `colors()` or as "#RRGGBB"; see `rgb()`, `hsv()`, `gray()`, and `rainbow()`; as for cex there are: `col.axis`, `col.lab`, `col.main`, `col.sub`

**font** an integer which controls the style of text (1: normal, 2: italics, 3: bold, 4: bold italics); as for cex there are: `font.axis`, `font.lab`, `font.main`, `font.sub`

**lty** controls the type of lines, can be an integer or string (1: "solid", 2: "dashed", 3: "dotted", 4: "dotdash", 5: "longdash", 6: "twodash", or a string of up to eight characters (between "0" and "9") which specifies alternatively the length, in points or pixels, of the drawn elements and the blanks, for example `lty="44"` will have the same effect than `lty=2`

**lwd** a numeric which controls the width of lines, default 1

**pch** controls the type of symbol, either an integer between 1 and 25, or any single character within "

1 ○ 2 △ 3 + 4 × 5 ◇ 6 ▽ 7 ☒ 8 ✱ 9 ⬢ 10 ⊕ 11 ☒ 12 ▢ 13 ☒ 14 ☒ 15 ■  
16 ● 17 ▲ 18 ◆ 19 ● 20 ● 21 ○ 22 □ 23 ◇ 24 △ 25 ▽ \* . . . X X a a ? ?

Lattice (Trellis) graphics

**densityplot(~x)** density functions plot

**histogram(~x)** histogram of the frequencies of x

**qq(y~x)** quantiles to compare two distributions, x must be numeric, y may be numeric, character, or factor but must have two ‘levels’

Optimization and model fitting

**lm(formula)** fit linear models; formula is typically of the form `response termA + termB + ...`; use `I(x*y)` + `I(x^2)` for terms made of nonlinear components

**glm(formula, family=)** fit generalized linear models, specified by giving a symbolic description of the linear predictor and a description of the error distribution; family is a description of the error distribution and link function to be used in the model; see ?family

**coef(fit)** returns the estimated coefficients (sometimes with their standard-errors)

**residuals(fit)** returns the residuals

**deviance(fit)** returns the deviance

**Statistics**

**aov(formula)** analysis of variance model

**anova(fit, ...)** analysis of variance (or deviance) tables for one or more fitted model objects

**density(x)** kernel density estimates of x

**binom.test(), pairwise.t.test(), power.t.test(), prop.test(), t.test(), ...** use `help.search("test")`

Distributions

**rnorm(n, mean=0, sd=1)** Gaussian (normal)

**rexp(n, rate=1)** exponential

**rgamma(n, shape, scale=1)** gamma

**rpois(n, lambda)** Poisson

**rweibull(n, shape, scale=1)** Weibull

**rcauchy(n, location=0, scale=1)** Cauchy

**rbeta(n, shape1, shape2)** beta

**rt(n, df)** ‘Student’ (t)

**rf(n, df1, df2)** Fisher–Snedecor (F) ( $\chi^2$ )

**rchisq(n, df)** Pearson

**rbinom(n, size, prob)** binomial

**rgeom(n, prob)** geometric

**rhyper(nn, m, n, k)** hypergeometric

**rlogis(n, location=0, scale=1)** logistic

**rlnorm(n, meanlog=0, sdlog=1)** lognormal

**rnbinom(n, size, prob)** negative binomial

**runif(n, min=0, max=1)** uniform

**rwilcox(nn, m, n), rsignrank(nn, n)** Wilcoxon’s statistics

All these functions can be used by replacing the letter r with d, p or q to get, respectively, the probability density (`dfunc(x, ...)`), the cumulative probability density (`pfunc(x, ...)`), and the value of quantile (`qfunc(p, ...)`), with  $0 < p < 1$ .

Programming

**function( arglist ) expr** function definition

**return(value)**

```
if(cond) expr
if(cond) cons.expr else alt.expr
for(var in seq) expr
while(cond) expr
break
next
```

Use braces {} around statements

**ifelse(test, yes, no)** a value with the same shape as `test` filled  
with elements from either `yes` or `no`