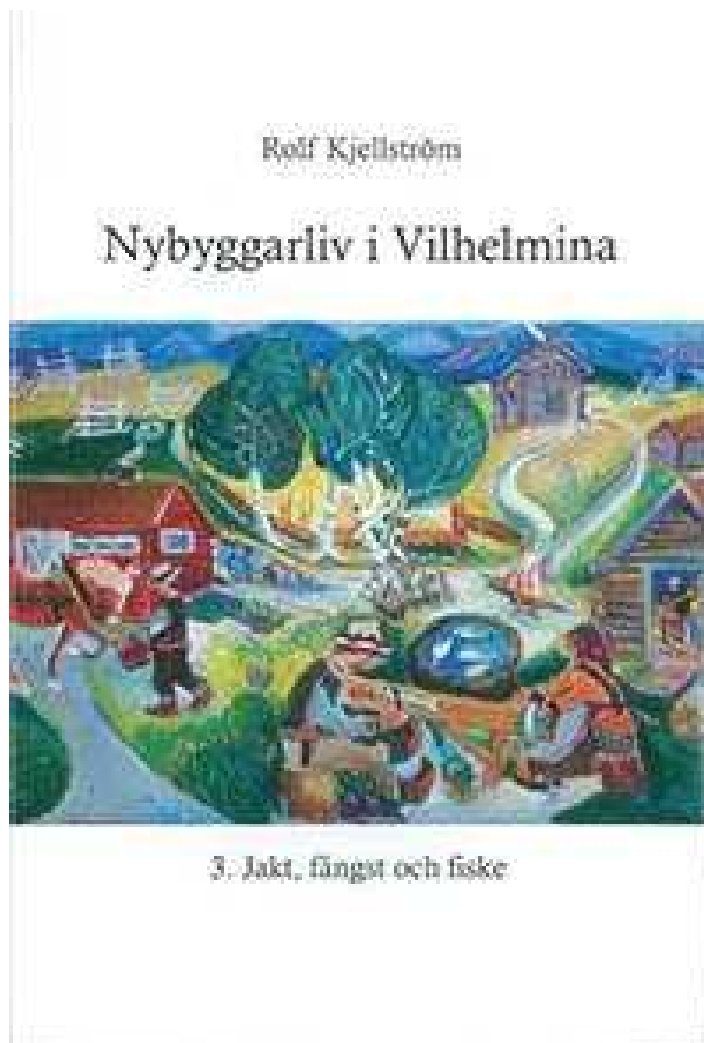


Nybyggarliv i Vilhelmina 3. PDF E-BOK

Rolf Kjellström



Författare: Rolf Kjellström

ISBN-10: 9789187403019

Språk: Svenska

Filstorlek: 3652 KB

BESKRIVNING

Denna bok, tredje delen av fem av serien Nybyggarliv i Vilhelmina, bygger framför allt på jägmästare Hilmer Zetterbergs omfattande dokumentation av den traditionella jakten i Västerbottens läns lappmarker, på folklivsuppteckningar av Nils Eriksson och O. P. Pettersson m.fl. samt på fältintervjuer av författaren. I denna del beskrivs de ursprungliga näringarna jakt, fångst och fiske, som alla i stort sett var en förutsättning för permanent bosättning i lappmarkerna. Fångst med exempelvis stockar, flakar, snaror och saxar var länge av större betydelse än den egentliga jakten, även om hetsjakten var mycket effektiv. Fångsten, framför allt av ripa, utgjorde till viss del underlaget för en handel med Norge, som bl.a. kunde erbjuda mjöl, salt och socker i utbyte. Jakt och fångst var krävande på många sätt och utvecklade nybyggarnas kunskaper och uppfinningsrikedom. Fisket var under hela nybyggartiden ytterst viktigt, inte minst under inledningsfasen av ett nybygge. Fiskenäringen hade dessutom den fördelen att den kunde bedrivas med enkla redskap och under alla årstider. Mest givande var fisket med not. Fisket var ett slags livförsäkring i det krävande liv som nybyggarnas tillvaro i lappmarkerna innebar.

VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?

Nybyggjarliv i Vilhelmina 5. Från vaggan till graven.

Inlägget gjort 3 december, 2018 3 december, ... Tjocka slakten årshäften 100 kr/st. Kjellströms böcker om nybyggjarliv i Vilhelmina till exempel.

Vilhelmina - Sveriges bästa priser och sortiment

Nybyggjarliv i Vilhelmina 3..pdf /// Rolf Kjellström /// 9789187403019 omfattande dokumentation av den. Medlemspris 180 kr. Andra delen i serien Nybyggjarliv

LSBF

Handling. Handlingen utspelar sig under andra halvan av 1800-talet bland nybyggare, bönder och samer i den lappländska fjällvärlden norr om Vilhelmina.

Nybyggarliv i Vilhelmina 3.

LÄS MER