## python速查表

### 数据类型

- \*\*Integer 整数\*\*：例子 25或 -15

- \*\*String 字符串\*\*：例子 "Hello, 你好"

- \*\*Boolean 布尔值\*\*：例子 True, False

- \*\*List 列表\*\*：例子 [value1, value2,...]

- \*\*Tuple 元组\*\*：例子 (value1, value2,...)

- \*\*Dictionary 字典\*\*：例子 {key1: value1, key2: value2,...}

- \*\*Set 集合\*\*：例子 {value1, value2,...}

### 语句

- \*\*if语句\*\*

- if 表达式:

- elif 表达式:

- else:

- \*\*while循环\*\*

- while 表达式:

- 语句

- \*\*for循环\*\*

- for var in 集合列表:

- 语句

- \*\*for与range循环\*\*

- for i in range(开始值, 结束值 [, 间隔]):

- 语句

- #结束值是不包含的，开始值包含

### 函数定义

- def name(arg1, arg2,...):

- return 返回值

### 算术运算符

- x + y ：加

- x - y ：减

- x \* y ：乘

- x / y ：除

- x % y ：取模,返回除法的余数

- x \*\* y ：幂,返回x为y次幂

- x // y ：整除

### 比较运算符

- x < y ：小于

- x <= y ：小于等于

- x > y ：大于

- x >= y ：大于等于

- x == y ：相等

- x != y ：不等于

### 布尔运算符

- not x ：非

- x and y ：且

- x or y ：或

### 转换函数

- int(exp) ：将exp转成整型

- float(exp) ：将exp转成浮点型

- str(exp) ：将exp转成字符串

- chr(num) ：将数字转成ASCII字符

### String字符串 / List列表 / Tuple操作

- \*\*len(s)\*\* ：长度

- \*\*s[i]\*\* ：取s中的第i个值 (从0开始)

- \*\*s[start:end]\*\* ：从开始 (包括) 到结束 (不包括) 的片段

- \*\*x in s\*\* ：如果x包含在s中则为True

- \*\*x not in s\*\* ：如果x不包含在s中，则为True

- \*\*s + t\*\* ：把t与s相连接

- \*\*s \* n\*\* ：将s重复n份

- \*\*sorted(s)\*\* ：对s进行排序

- \*\*s.index(item)\*\* ：item在s中的位置

### 字符串 String

#### 查找与替换

- \*\*count(sub)\*\* ：统计字符串里某个子字符串出现的次数

- \*\*find(sub)\*\* ：检测返回sub索引位置，否则返回-1

- \*\*rfind(sub)\*\* ：从后面开始查找返回sub索引位置

- \*\*index(sub)\*\* ：检测返回sub索引位置，否则抛出异常

- \*\*rindex(sub)\*\* ：从后面开始查找返回sub索引位置

- \*\*replace(old,new)\*\* ：用new替换old

- 前第五个方法可以接受start, end结束位置参数

#### 性质判定

- \*\*isalnum()\*\* ：是否全是字母和数字

- \*\*isalpha()\*\* ：是否全是字母

- \*\*isdigit()\*\* ：是否全是数字

- \*\*isdecimal()\*\* ：是否全是小数

- \*\*islower()\*\* ：是否全是小写

- \*\*isupper()\*\* ：是否全是大写

- \*\*isspace()\*\* ：是否全是空白字符

- \*\*istitle()\*\* ：是否每个单词首字母大写

- \*\*startswith(prefix)\*\* ：是否以指定字符串开头

- \*\*endswith(suffix)\*\* ：是否以指定字符串结尾

#### 分割与连接

- \*\*partition(exp)\*\* ：用指定字符串分割为元组

- \*\*rpartition(exp)\*\* ：从右边开始分割

- \*\*splitlines()\*\* ：用换行符分割为列表

- \*\*split(sep)\*\* ：用指定字符串分割为列表

- \*\*rsplit(sep)\*\* ：从右边开始分割

### 大小写转换

- str.lower() ：字符串转小写

- str.upper() ：字符串转大写

- str.capitalize()：首字母大写

- str.swapcase()：交换大小写

- str.title()：每个单词首字母大写

删减与填充

- \*\*str.strip([chars])\*\* ：移除头尾指定字符串 (默认空白)

- \*\*str.rstrip([chars])\*\* ：移除右边指定字符串 (默认空白)

- \*\*zfill(width)\*\* ：原字符串靠左，返回指定宽度字符串，前面用0填充

- \*\*center(width[,char])\*\* ：原字符串居中，返回指定宽度字符串，用char填充

- \*\*ljust(width[,char])\*\* ：原字符串靠左，返回指定宽度字符串，用char填充

- \*\*rjust(width[,char])\*\* ：原字符串靠右，返回指定宽度字符串，用char填充

- \*\*expandtabs([tabsize])\*\* ：把tab替换为空格，默认是8个

### 列表 List

#### 删除

- \*\*del list[i]\*\* ：删除指定位置的元素 (i可以是一个或多个)

- \*\*pop([i])\*\* ：移除并返回元素

- \*\*remove(elem)\*\* ：移除指定元素

#### 列表操作

- \*\*len(list)\*\* ：计算列表的长度

- \*\*min(list)\*\* ：返回列表最小值

- \*\*max(list)\*\* ：返回列表最大值

- \*\*list(seq)\*\* ：元组转换为列表

#### 列表排序

- \*\*sort()\*\* ：永久排序

- \*\*sorted(list)\*\* ：临时排序

- \*\*reverse()\*\* ：翻转列表

#### 列表切片 / range

- \*\*start:end\*\* ：从start提取到end - 1 ，每 step 个字符提取一个

- \*\*[start:end:step]\*\* ：从start提取到end - 1 ，每 step 个字符提取一个

- \*\*[start:]\*\* ：从start提取到结尾

- \*\*[:end]\*\* ：从开头提取到end - 1

- \*\*正序索引\*\* ：0 1 2 3 4 5 6

- \*\*逆序索引\*\* ：-7 -6 -5 -4 -3 -2 -1

- \*\*list[::2]\*\* ：[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

- \*\*list[::-1]\*\* ：[7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]

- \*\*list[1:4:2]\*\* ：[2, 4]

- \*\*list[0:7:2]\*\* ：[1, 3, 5, 7]

- \*\*list[start:]\*\* ：返回start索引以后的 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

- \*\*list[:end]\*\* ：返回end索引之前的 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

- \*\*list[start:end]\*\* ：返回start到end - 1的 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

- \*\*list[start:end:step]\*\* ：返回start到end - 1的 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

- \*\*range()函数\*\* ：range() 函数可创建一个整数数列，一般用在 for 循环中

- \*\*range(stop)\*\* ：计数从 0 到 stop 结束，默认不从 0 开始。

- \*\*range(start, stop[, step])\*\* ：计数从 start 到 stop 结束，默认不从 0 开始。

- \*\*step\*\* ：步长，默认为 1 例如：

- \*\*range(10)\*\* ：[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

- \*\*range(1, 10, 2)\*\* ：[1, 3, 5, 7, 9]

- \*\*range(5, 10, 1)\*\* ：[5, 6, 7, 8, 9]

- \*\*range(5, 30, 15)\*\* ：[5, 20]

### 字典 Dictionary

- \*\*pop(key)\*\* ：删除指定的键

- \*\*clear()\*\* ：清除所有的键与值

- \*\*dict.items()\*\* ：返回所有键值对

- \*\*setdefault(key[,default\_value])\*\* ：查找指定的键，没有则返回None

- \*\*update([dict2])\*\* ：合并更新字典

- \*\*keys()\*\* ：返回所有键

- \*\*values()\*\* ：返回所有值列表 并排序

### set集合

- \*\*add(item)\*\* ：增加一个值

- \*\*update(items)\*\* ：增加多个值

- \*\*remove(item)\*\* ：移除指定值

- \*\*discard(item)\*\* ：移除指定值

- \*\*&\*\* ：取两个集合相交值

- \*\*union\*\* ：合并两个集合

- \*\*difference\*\* ：两个集合差值

- \*\*symmetric\_difference\*\* ：两个集合对称差值

### 内置函数

#### 交互操作

- \*\*print(...)\*\* ：向标准输出打印对象输出

- \*\*input(...)\*\* ：读取用户输入值

#### 数学运算

- \*\*abs(...)\*\* ：返回数字的绝对值

- \*\*divmod(a, b)\*\* ：返回两个数的商和余数

- \*\*max(...)\*\* ：求最大值

- \*\*min(...)\*\* ：求最小值

- \*\*pow(...)\*\* ：返回两个数的幂运算值

- \*\*sum(...)\*\* ：元素求和

- \*\*round(...)\*\* ：四舍五入求值

#### 类型转换

- \*\*int(...)\*\* ：将一个字符串或数转换为整型

- \*\*dict(...)\*\* ：创建一个字典

- \*\*float(...)\*\* ：创建或转换为浮点数

- \*\*tuple(...)\*\* ：创建元组

- \*\*set(...)\*\* ：创建一个新的集合

- \*\*str(...)\*\* ：创建一个字符串

- \*\*list(...)\*\* ：创建一个列表

- \*\*bytearray(...)\*\* ：返回字节数组

- \*\*bytes(...)\*\* ：返回字节数组

- \*\*memoryview(...)\*\* ：创建内存对象

- \*\*complex(...)\*\* ：创建一个复数

- \*\*chr(...)\*\* ：返回整数对应的ASCII字符

- \*\*ord(...)\*\* ：将整数转换为ASCII字符

- \*\*bin(...)\*\* ：将整数转化为二进制数字符串

- \*\*hex(...)\*\* ：将整数转换为16进制字符串

- \*\*oct(...)\*\* ：将整数转换为8进制字符串

#### 迭代操作

- \*\*iter(...)\*\* ：根据可迭代对象创建一个新的迭代对象

- \*\*next(...)\*\* ：返回可迭代对象中的下一个元素

- \*\*super(...)\*\* ：创建一个子类和父类关系的代理对象

- \*\*object(...)\*\* ：创建一个新的object对象

#### 序列操作

- \*\*all(...)\*\* ：判断可迭代对象的元素是否都为True值

- \*\*any(...)\*\* ：判断可迭代对象的元素是否有True值

- \*\*filter(...)\*\* ：过滤可迭代对象的元素

- \*\*map(...)\*\* ：对可迭代对象中的每个元素应用函数

- \*\*reversed(...)\*\* ：返回可迭代对象的反向迭代器

- \*\*sorted(...)\*\* ：排序，返回一个新的列表

- \*\*zip(...)\*\* ：将传入的每个迭代器中相同位置的元素，返回一个新的元组类型

#### 其他函数

\_ \_import\_() 动态导入模块

- \*\*help(...)\*\* ：返回对象的帮助信息

- \*\*dir(...)\*\* ：返回对象的属性列表

- \*\*id(...)\*\* ：返回对象的ID值

- \*\*hasattr(...)\*\* ：判断对象是否有属性

- \*\*isinstance(...)\*\* ：判断对象是否是某个类的实例

- \*\*issubclass(...)\*\* ：判断对象是否是某个类的子类

- \*\*getattr(...)\*\* ：存取对象的属性值

- \*\*setattr(...)\*\* ：设置对象的属性值

- \*\*delattr(...)\*\* ：删除对象的属性值

- \*\*callable(...)\*\* ：检查对象是否可被调用

- \*\*globals(...)\*\* ：返回当前作用域的全局变量

- \*\*locals(...)\*\* ：返回当前作用域的局部变量

- \*\*importlib.import\_module(...)\*\* ：动态导入模块

Python的应用领域

WEB开发，数据分析与科学云计算，人工智能和机器学习，自动化测试和运维，网络爬虫，游戏开发

## ipo程序编写方法

（input输入,process处理,output输出）

### print输出函数

#print可以输出的内容

a=5

b=10

print(a+b)#输出运算结果

print('abc')#输出字符串

print("abc")#输出字符串

print("""abc""")#输出字符串

print('''abc''')#输出字符串

print(a,b,"abc")

print("b",chr(98))#输出的ASCLL码表当中的字符

ft=open("note.txt","w")

print("abc",file=ft)

ft.close()

end=" "后面没有换行符了，默认有

\n换行 +连接符连接两个字符串，字符串了整数不能连接

### Input输入函数

语法结构:x=input('提示文字')

无论输入是什么都是字符串

Int(变量)整数类型

mingzi=input('请输入你的名字：')

nianling=int(input('请输入你的年龄：'))#直接在获取的地方设置类型，或别重新用变量定义

print("你的名字是："+mingzi,nianling)

## 注释

**单行注释：**#后面的内容就是注释

**多行注释：**'''qqq

qqq'''

**#中文编码注释：**一定要写在第一行coding=utf-8

意思是就文件打开别存为就是会UTF-8

## 代码缩进

一个4个空格代表一个缩进量

## 数据类型

**保留字**

#查询python中的保留字

import keyword

print(keyword.kwlist)

print("python中的保留字有",len(keyword.kwlist),"个！")

['False', 'None', 'True', 'and', 'as', 'assert', 'async', 'await', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del', 'elif', 'else', 'except', 'finally', 'for', 'from', 'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda', 'nonlocal', 'not', 'or', 'pass', 'raise', 'return', 'try', 'while', 'with', 'yield']

python中的保留字有 35 个！

保留字是严格区别大小的。

**标示符：**1，不能用数字开头。2，不能用保留字。3，以\_\_下滑线开头的标识符一般是有特殊意义的。一般应避免。4，可以用中文作为标识符，但不建议。

**标示符的命名规范：**

**模块名**尽量短小，并且用小写字母，可以用下划线分隔。如：garme\_main

**包名**尽量短小，用小写，不推荐使用下划线。如com.ysjpython，不推荐com\_ysjpython

**类名**采用单词首字母大写，如MyClass

**模块内部的类**采用“\_”+pascal风格的类名组成，如MyClass内部类\_innerMyClass

**函数、类的属性和方法的命名**，用小写，多字母用下划线

**常量命名**时采用全部大写字母。可以用下划线

**使用单下划线”\_”开头的模块变量或函数是受保护的**，在使用from xxx import语句从模块中导入时，这些模块变量或函数不能被导入

**使用双下划线”\_\_”开头的实例变量或方法**是类私有的

**以双下划线开头和结尾的是Python的专用标识**，例如:\_init\_()表示初始化函数

### 变量与常量

变量名=value 举例：Number=8（整数型） 中间的等号是赋值符，变量名在栈内存，常量在堆内存。

My\_name=”胡”,字条串型的

用type（）可以查看变量的类型

a=5

b='b'

print("a是：",type(a),"b是：",type(b))

结果

a是： <class 'int'> b是： <class 'str'>

no=numb=1024 #变量可以赋同一个值

print(no,numb)

print(id(no),id(numb))#读取值的内存位置

结果：

1024 1024

2598304468688 2598304468688

**变量命名规则：**必须是一个有效的标识符，不能用保留字，慎用I和O，选择有意义的单词

**常量：**值不允许改变的量，全部使用大写字母和下划线命名

pi=3.1415#定义了一个变量

PI=3.1415#定义了一个常量

程序员之前默认不改大写的PI这个常量。

### 数值类型

**整数类型：int**（十，二，八，十六进制），

print(0.1+0.2) 结果：0.30000000000000004 #不确定尾数

**浮点数类型：float**，

如果只要保留后面1位尾数可以使用round

print(round(0.1+0.2,1))#round函数，保留尾数多少位，如后面1就是1位

结果：0.3

**复数：**由实部.real和虚部.imag。

pi=333+444j

print("实数：",pi.real)

print("虚数：",pi.imag)

结果:

实数： 333.0

虚数： 444.0

### 字符串类型

#### 定义字符串：

单行定义：‘’ “”

多行定义：aaa='''sdfsd #三引号

sdfsdf'''

**转义字条：**\n换行 \t制表符 \“输出一个双引号 \‘ 单引号 \\斜杠

**原字符：**使转义字符失效的字符，R或r

#### 某字符串的索引：

-10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 递减

A B C D E F G H I J 字符

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 递增

**字符串切处：**print(aaa[2:5]第3到第5位, aaa[:5]默认从0开始

aaa[-1]最后一位,aaa[0])第一位数

#### 常用的字符串操作：

X+Y连接

X\*N或 N\*X复制N次字符串X

X IN S 如果X是S的子串，结果为True,否则为False

aaa='123456'

print("1" in aaa)#True

print("10" in aaa)#False

#### 大小写转换

- str.lower() ：字符串转小写

- str.upper() ：字符串转大写

- str.capitalize()：首字母大写

- str.swapcase()：交换大小写

- str.title()：每个单词首字母大写

#### 性质判定

- \*\*isalnum()\*\* ：是否全是字母和数字

- \*\*isalpha()\*\* ：是否全是字母

- \*\*isdigit()\*\* ：是否全是数字

- \*\*isdecimal()\*\* ：是否全是小数

- \*\*islower()\*\* ：是否全是小写

- \*\*isupper()\*\* ：是否全是大写

- \*\*isspace()\*\* ：是否全是空白字符

- \*\*istitle()\*\* ：是否每个单词首字母大写

- \*\*startswith(prefix)\*\* ：是否以指定字符串开头

- \*\*endswith(suffix)\*\* ：是否以指定字符串结尾

### 布尔类型

只有两个值 Ture,False，每个一变量都可以是一个布尔值

测试布尔值：print(bool(10))#True print(bool(0.0))#False

**布尔值False的情况如下：**

1,False或者是None。2，数值是0（包含0.0，虚数0）。3，空列表、空字符串、空元组、空字典、空集合。4，自定义对象的实例，该对象的\_bool)（）方法返回False或\_len\_（）方法返回0。

### 数据类型之间的转换

数据类型分为隐式转换和显性转换，隐式是系统默认转换，显式是通过函数转换

int(x)将X转换成整数类型

float(x) 将X转换成浮点类型

str(x) 将X转换成字符串类型

chr(x)和ord(x)两者相返一个是看unicode中的字符,一个是看整数值.

print(chr(32993))#32993在unicode表中所对应的字符

print(ord("胡"))#胡在unicode表中的整数值

hex(x) 将一个字符X转换为一个十六进制字符串

oct(x) 将一个字符X转换为一个八进制字符串

bin(x) 将一个字符X转换为一个二进制字符串

**eval函数：**去掉字符串最外侧的引号，并按照python语句方式执行去掉引号后的字符串

使用方法：变量=eval(字符串)

如：

s="3+3"

print((s,type(s)))

x=eval(s)

print((x,type(x)))

结果：

('3+3', <class 'str'>)

(6, <class 'int'>)

eval()函数经常和input()函数一起使用用于获取用记输入的数值型。

age=eval(input("请输入你的年龄："))

print("你的年龄是：",age+1)

结果：

请输入你的年龄：20

你的年龄是： 21

## 运算符

### 算术运算符

+ 加法1+1=2，-减法1-1=0，\*乘法1\*1=1，/除法10/2=5.0，//整除10//3=3，%余数10%3=1,\*\*幂运算，2\*\*4=16（相当于2的4次方）

特别注意，/不可以除0，否则报错

### 赋值运算符

算术运算符的优先级由高到低：最高级（）第一级\*\*。第二级\*，/，%，//。第三级+，-。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 运算符 | 描述说明 | 示例 | 展开形式 |
| = | 简单的赋值运算 | x=y | x=y |
| += | 加赋值 | x+=y | x=x+y |
| -= | 减赋值 | x-=y | x=x-y |
| \*= | 乘赋值 | x\*=y | x=x\*y |
| /= | 除赋值 | x/=y | x=x/y |
| %= | 取余赋值 | x%=y | x=x%y |
| \*\*= | 幂赋值 | x\*\*=y | x=x\*\*y |
| //= | 整除赋值 | x//=y | x=x//y |

**链式赋值：**a=b=c=10 #a,b,c同时赋值10

**系列解包赋值：**a,b=10,20 #a和b分别被赋值成10和20，

字符串a,b,c,d="xyzl" 结果：x y z l

利用系列解包赋值交换两个变量的值：a,b=b,a

### 比较运算符

>,<,==,!=,>=,<=,结果布尔值

### 逻辑运算符

and,or,not结果就是布尔值，and,or是从左到友，not（逻辑非等表达计算完以后再用not取反）是从右到左，如：print(not True)

### 位运算符

把数字看作二进制数来进行计算的。

### 运算符的优先级

有括号取括号

1.\*\* 幂运算

2.~，+，- 取反（反来是0现在就是1），正号，负号

3.\*,/,%,// 算术运算符

4.+，- 算术运算符

5.<<,>> 位运算符中的左移位和右移位

6.& 位运算符中的按位与（1，1为1）

7.^ 位运算符中的异或（两个数位置相同为0不同为1）

8.| 位运算符中的按位或（1，0为1）

9.<,<=,>,>=,!=,== 比较运算符

10.= 赋值运算符

## 程序的流程控制

### 程序的描述方式

**自然语言方式IPO**：input输入，process处理,output输出

**流程图：**是用一系统图形，流程线和文字说明描述程序的基本操作和控制流程。主要适用于较短的算法

开始》输入》运算》输出》结束

**伪代码：**是介于自然语言和编程语言之间的一种算法描述语言，如果程序比较小，可以直接使用代码描述。

### 程序的组织结构

#### 顺序结构：

按程序的自然顺序，从上到下，依次执行每条语句的程序。

**选择/分支结构：**选择结构if,双分支结构if else,多分支结构:if elif,elif

嵌套if的使用：

if zhi

if zhi

elif

else

else

#### 多个条件的连接,and，OR

密码验证

yonghum=()

mima=()

mimacishu=3

while yonghum !="guyue" and mima !="123456":

yonghum = input("请输入用户名：")

mima = input("请输入密码：")

print("你还可以输入：", mimacishu, "次")

mimacishu -= 1

if mimacishu==0:

print("输入次数过多请24小时以后再试")

break

else:

if yonghum=="guyue" and mima=="123456":

print("密码正确")

else:

print("密码错误")

python3.11后的新性，模式匹配：match case结构

a=eval(input("请入数字:"))

match a:

case 50:

print("a")

case 100:

print("b")

case 150:

print("c")

#### 循环结构：

##### 遍历循环for

遍历循环for的语句结构 for..else..语句结构

for 循环变量 in 遍历对象 for 循环变量 in 遍历对象

语句块 语句块1

else

语句块2

for i in range(1,5):

if i%2==0:

print(i,"偶数")

##### 无限循环while

无限循环while的语句结构 while..else..结构

while 表达式 while 表达式：

语句快 语句块1

else: #while执行完毕后就执行else

语句块2

while循环的四个步骤

1初始化变量，2.条件判断，3语句块，4.改变变量

#1到获取数字之间的累加和

suzi=int(input("1到？的累加和：") )#获取变量

s=0 #存储累加和

i=1 #1，初始化变量

while i<=suzi: #2，条件判断

s+=I #3，语句块

i+=1 #4，改变变量

print(s)

print("-"\*10,"用户登录系统","-"\*10)#创建界面

i=0#定义变量

#登陆只有三次机会的系统

while i<3:

mingzi=input("请输入用户名：")

mima=input("请输入密码：")

if mingzi=="guyue" and mima=="666666":

print("系统正在登录中。。。")

i=8#正确后需要退出改变变量

else:

if i<2:#第一次执行的是i=0,第二次是i=1,第三次不执行

print("密码错误，你还有",2-i,"次机会！")

i += 1#改变变量

if i==3:

print("密码错误次数过多，请24小时后再次输入")

#### 嵌套循环打印

循环结构也可以互相嵌套，在一个循环结构中嵌套另外一个完整的循环结构就称为嵌套循环。

while 表达式1： for循环变量1 in 遍历对象1：

while 表达式2： for循环变量2 in 遍历对象2：

语句块2 语句块2

#长方形的一个打印，用\*号横4个，竖3行

for i in range(1,4):

for j in range(1,5):

print("\*",end="")

print()#空的就是换行

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

print("-"\*10,"打印一个三角形","-"\*10)

for i in range(1,6):

for j in range(1,i+1):

print("\*",end="")

print()

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

print("-"\*10,"打印倒三角形","-"\*10)

for i in range(1,6):

for j in range(1,7-i):

print("\*",end="")

print()

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

print("-" \* 10, "等腰三角形", "-" \* 10)

for i in range(1, 6):

for j in range(1, 6 - i):

print(" ", end="")

for k in range(1,i\*2):

print("\*",end="")

print()

---------- 等腰三角形 ----------

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

print("-"\*10,"菱形图","-"\*10)

#获取一个菱形的行数，因为菱形中间一行是分分割，所以只能是奇数

huoqu\_lx=int(input("请输入菱形行数:"))

#如果用户输入的是奇数则要求重新输入

while huoqu\_lx%2==0:

print("输入错误请输入奇数")

huoqu\_lx = int(input("请输入菱形行数:"))

#菱形的上半部分

shang\_hs=(huoqu\_lx+1)//2

for i in range(1,shang\_hs+1):

for j in range(1,shang\_hs+1-i):

print(" ",end="")

for k in range(1,i\*2):

print("\*",end="")

print()

#菱形的下半部分

for i in range(1,shang\_hs):

for j in range(1,i+1):

print(" ", end="")

for k in range(1,shang\_hs\*2-i\*2): #531用range就是642

print("\*",end="")

print()

---------- 菱形图 ----------

请输入菱形行数:7

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

print("-"\*10,"空心菱形图","-"\*10)

#获取一个菱形的行数，因为菱形中间一行是分分割，所以只能是奇数

huoqu\_lx=int(input("请输入菱形行数:"))

#如果用户输入的是奇数则要求重新输入

while huoqu\_lx%2==0:

print("输入错误请输入奇数")

huoqu\_lx = int(input("请输入菱形行数:"))

#菱形的上半部分

shang\_hs=(huoqu\_lx+1)//2

for i in range(1,shang\_hs+1):

for j in range(1,shang\_hs+1-i):

print(" ",end="")

for k in range(1,i\*2):

if k==1 or k==i\*2-1:

print("\*",end="")

else:

print(" ", end="")

print()

#菱形的下半部分

for i in range(1,shang\_hs):

for j in range(1,i+1):

print(" ", end="")

for k in range(1,shang\_hs\*2-i\*2): #531用range就是642

if k == 1 or k == shang\_hs\*2-i\*2-1:

print("\*", end="")

else:

print(" ", end="")

print()

---------- 空心菱形图 ----------

请输入菱形行数:5

\*

\* \*

\* \*

\* \*

\*

#### 程序的跳转语句break,continue

**break**用于退出循环结构，通常与IF一起搭配使用

**continue**:用于跳过本次循环的后续代码，而继续执行下一次循环操作，通常与IF一起搭配使用

#做一个偶数求和

a=int(input("请输入偶数求和的数字"))#定义变量

s=0#设定变量

i=1

for i in range(1,a+1):#判断条件

if i%2==1:#语句块如果是奇数

i += 1#执行i+1

print(i)

continue#不再执行后面的代码

s+=i#改变变量

i+=1

print(s)

#### 空语句pass

## 组合数据类型

### 序列和索引

序列是一个用于存储多个值的连续空间，每个值都对应一个整数的编号称为索引

正向递增索引 0 1 2 3 4

无素 元素1 元素2 元素3 元素4 元素5

反向递减索引 -5 -4 -3 -2 -1

#### 切换操作的语法结构

序列[开始：结束：步长]。

如：hello!,序列[0:5:2]，结果是hlo

省略了开始位置默认哦0，省略步长默认为1，序列[：结束]

如果序列[：：-1]。省略开始，结束，步长-1，则是逆向输出如：hello!结果!olleh

#### 序列的相关操作

操作符/函数 描述说明

x in s 如果x是s的元素，结果为True,否则False

x not in s 如果x不是s的元素，结果为True,否则False

len(s) 序列s中元素的个数（即序列的长数）

max(s) 序列s中元素的最大值(按ASK码计算)

min(s) 序列s中元素的最小值

s.index(x) 序列s中第一次出现元素x的位置 (英 /ˈɪndeks/:**标注；标记)**

s.count(x) 序列s中出现x的总次数 (英 /kaʊnt/**:总数**)

### list列表类型[]可变数据类型

列表是指一系列的按特定顺序排列的元素组成。使用[]定义列表，元素和元素间使用英文的逗号分隔，列表的元素可以是任意的数据类型。

#### 列表的创建方式用两种

##### 1.使用[]直接创建

语法结构如下：

列表名=[a,b,c]

如：s=["a","b","c"] 结果：['a', 'b', 'c']

##### 2.使用内置函数list()创建列表

语法结构如下

列表名=list(序号)

s=list("abc")结果：['a', 'b', 'c']

#### 列表的删除del列表名

语法结构如下，**del**列表名

#### enumerarte函数的使用语法结构

 /ɪˈnjuːməreɪt/ **逐一列举；枚举**

for index,item in enumerate(lst) 如：for a,b in enumerate(x)

输出index和item英 /ˈaɪtəm/通常用来指代容器（如列表、字典、元组等）中的元素

#### 列表的遍历操作

s=list("abcdef")#方法一，不带索引

for item in s:

print(item,end=" ")

结果：a b c d e f

for i in range(0,len(s)):#方法二，输出索引和值

print(i,s[i],end="\t\t")

结果：0 a 1 b 2 c 3 d 4 e 5 f

for index,item in enumerate(s,start=1): #方法三，输出值和修改后的索引

#方法三，start,设置索引号的起始值，可以省略不写，如enumerate(s,1)

print(index,item,end="\t\t")

结果：1 a 2 b 3 c 4 d 5 e 6 f

#### 列表的相关操作方法

列表方法： 描述说明

lst.append(x) 在列表ist最后增加一个元素

lst.insert(index,x) 在列表中第index位置增加一个元素

lst.clear() 清除列表lst中所有的元素

lst.pop（index） 将列表lst中第index位置的元素取出，并从列表中将其删除

lst.remove(x) 将列表lst中出现的第一个元素x删除

lst.reverse(x) 将列表lst中的元素反转

lst.copy() 拷贝列表lst中的所有元素，生成一个新的列表

例：

lb=["hallo","word","python"]

print(lb)

结果： ['hallo', 'word', 'python']

lb.append("sql")#在列表ist最后增加一个元素

print(lb)

结果： ['hallo', 'word', 'python', 'sql']

lb.insert(1,100)#在列表中第index位置增加一个元素

print(lb)

结果： ['hallo', 100, 'word', 'python', 'sql']

lb.remove(100)#将列表lst中出现的第一个元素x删除

print(lb)

结果： ['hallo', 'word', 'python', 'sql']

print(lb.pop(1))#将列表lst中第index位置的元素取出，并从列表中将其删除

print(lb)

结果： word

['hallo', 'python', 'sql']

xinlb=lb.copy()

print(xinlb)

结果： ['hallo', 'python', 'sql']

lb.reverse()#将列表lst中的元素反转

print(lb)

结果： ['sql', 'python', 'hallo']

lb.clear()#清除列表lst中所有的元素

print(lb)

结果： []

**继上修改列表**

xinlb[2]="world"

print(xinlb)

结果： ['hallo', 'python', 'world']

#### 列表的两种排序

1，列表对象的sort方法 2，内置函数sorted()英 /ˈsɔːtɪd/

lst.sort(key=None,reverse=False) sorted(iterable,key=none,rverse=False)

key表示排序的规则 iterable表示排序的对象

reverse表示排序方式(默认升序)

##### 1，列表对象的sort方法

例子：

lb=[5,2,3,4,1]

print("原列表：",lb)

原列表： [5, 2, 3, 4, 1]

lb.sort()#默认升序排序

print("升序：",lb)

升序： [1, 2, 3, 4, 5]

lb.sort(reverse=True)#reverse=True降序

print("降序：",lb)

降序： [5, 4, 3, 2, 1]

**字母升序排序是先排大写再排小写，降序是先排小写再排大写**

lb=["Dog","Cat","blu","age"]

print("原列表：",lb)

原列表： ['Dog', 'Cat', 'blu', 'age']

lb.sort()#默认升序排序reverse=False

print("升序：",lb)

升序： ['Cat', 'Dog', 'age', 'blu']

lb.sort(reverse=True)#reverse=True降序

print("降序：",lb)

**自己指定规则**

lb.sort(key=str.lower,reverse=True)#指定str字符串，按lower小写排序

print("按小写降序：",lb)

按小写降序： ['Dog', 'Cat', 'blu', 'age']

##### 2，内置函数sorted()英 /ˈsɔːtɪd/

内置函数sorted()将原列表生成一个新列表并排序

lb=["Dog","Cat","blu","age"]

print("原列表：",lb)

xinlb=sorted(lb)

print("新列表：",xinlb)

原列表： ['Dog', 'Cat', 'blu', 'age']

新列表： ['Cat', 'Dog', 'age', 'blu']

xinlb=sorted(lb,key=str.lower,reverse=True)#忽略大小写降序

print("新生成的列表：",xinlb)

新生成的列表： ['Dog', 'Cat', 'blu', 'age']

#### 列表生成式的语法结构及二维列表

##### 列表生成式

lst=[expression for item,range]

lst=[expression for item in range if condition]

expression英 /ɪkˈspreʃn/ 用于计算值、执行操作或表示某种逻辑关系等

lis=[item for item in range(1,10)]#生成1到9的列表

print(lis)

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

#生成10个1到100的随机数

lis=[random.randint(1,100) for \_ in range(10)]

print(lis)

[47, 77, 44, 37, 69, 92, 80, 53, 32, 69]

# “random” 读音为英 /ˈrændəm/ random是 Python 的一个内置模块，它提供了多种用于生成随机数和进行随机选择的函数

# “randint” 读音为 /ˈrændɪnt/randint 是该模块中的一个具体函数，其作用是生成一个包含下限和上限在内的随机整数。

#用法：random.randint(a, b)

生成2到10之间的偶数列表

lst=[i for i in range(1,11) if i%2==0]

print(lst)

[2, 4, 6, 8, 10]

#### 二维列表

##### 二维列表的遍历

for row in 二维列表

for item in row

pass

##### 创建二维列表

lst=[

["城市","环比","对比"],

['北京',102,103],

['上海',104,504],

['深圳',100,39]

]

for row in lst:

for item in row:

print(item,end="\t")

print()

城市 环比 对比

北京 102 103

上海 104 504

深圳 100 39

# 用列表生成式生成一个4行5列的列表

lst2=[[j for j in range(5)]for i in range(4)]

print(lst2)

[[0, 1, 2, 3, 4], [0, 1, 2, 3, 4], [0, 1, 2, 3, 4], [0, 1, 2, 3, 4]]

### tuple元组类型()不可变数据类型

英 /tjuːpl/

是python中内置的不可变序列

使用（）定义元组，元素与元素之间作用英文的逗号分隔

元组中只有一个元素的时候，逗号也不能省略

#### 元组的两种创建方式

##### 1.使用()直接创建元组

语法结构如下：

元组名=(a,b,c)

如：

t=("a",[1,2,3],"python")

print(t)

('a', [1, 2, 3], 'python')

##### 2.使用内置函数tuple()创建元组

语法结构如下：

元组名=tuple(序列)

t=tuple("hallo")

print(t)

('h', 'a', 'l', 'l', 'o')

t=tuple([10,20,30])

print(t)

(10, 20, 30)

#### 删除元组：del 元组名

元组属于组合数据可以用序列的操作

操作符/函数 描述说明

x in s 如果x是s的元素，结果为True,否则False

x not in s 如果x不是s的元素，结果为True,否则False

len(s) 序列s中元素的个数（即序列的长数）

max(s) 序列s中元素的最大值(按ASK码计算)

min(s) 序列s中元素的最小值

s.index(x) 序列s中第一次出现元素x的位置 (英 /ˈɪndeks/:标注；标记)

s.count(x) 序列s中出现x的总次数 (英 /kaʊnt/:总数)

t=tuple([10,20,20,30])

print(t)

(10, 20, 20, 30)

print(10 in t) True

print(10 not in t) False

print(len(t)) 4

print(max(t)) 30

print(min(t)) 10

print(t.index(20)) 1

print(t.count(20)) 2

print(t,type(t)) (10, 20, 20, 30) <class 'tuple'> tuple显示是元组类型

t=(10)

print(t,type(t)) 10 <class 'int'> 只有一个数字显示的是整数类型

#### 元组的遍历与列表相同

t=("a",[1,2,3],"python")

print(t[0])

print(t[0:3:2])#支持切片操作

元祖的三种遍历方式

for item in t:#遍历1，不带索引，只输出值

print(item,end=" ")

print()

a [1, 2, 3] python

for item in range(len(t)):#遍历2，带索引并且输出值

print(item,t[item],end=" ")

print()

0 a 1 [1, 2, 3] 2 python

for index,item in enumerate(t,1):#遍历3修改了索引值为1，输出索引和值

print(index,item, end=" ")

print()

#### 元组生成式

t=(item for item in range(1,4))

#元组生成式会生成生成器，如果需要使元素需要转换类型

print(tuple(t))#将T元组生成器转化成元组类型

结果：(1, 2, 3)

print(t.\_\_next\_\_())将生成器中的元素取出来，取出后生成器里被取出的元素就没有了

结果：1

### 元组和列表的区别

元组 列表

不可变序列 可以

无法实现添加，删除和修改元素等操作 append(),insert(),remove(),pop()等方法

支持切片访问元素，不能修改操作 支持切片访问和修改元素

访问和处理速度快 访问和处理速度慢

可以作为字典的键 不能作为字典的键

### 字典类型dict{}（可变数据类型）

英 /dɪkt/

字典类型是根据一个信息查找另一个信息的方式构成了“键值对”，它表示索引用的键和对应的值构成的成对关系。和列表和元组不一样。字典没有整数索引的概念，想要检索字典当中的元素通过key去检索元素。元组因数不可变数据可以做为键使用，列表是可变数据类型不能做为键

key 身份证号1 身份证号2 身价证号3 身份证号4

value 具体的对象1 具体的对象2 … …

#### 字典的创建方式

##### 使用{}直接创建字典

d={key1:value1,key2:value2…}

d={10:"cat",20:"dog",30:"pet",20:"zoo"}

print(d)

{10: 'cat', 20: 'zoo', 30: 'pet'}

#第二个20将第一个20的值覆盖了，说明键相同值会覆盖

##### 使用内置函数dict()创建字典

1,语法结构如下：dict(key1=value1,key2=value2…

dd=dict(cat=10,dog=20)

print(dd) 结果：{'cat': 10, 'dog': 20}

t=(10,20,30)

print({t:10})#元组做为键

{(10, 20, 30): 10}

t=[10,20,30]

print({t:10})#列表做为键，结果报错，因为列表是可变数据类型不能做为键

##### 2,通过映射函数创建字典,zip(lst1,lst2)

lis1=[10,20,30,40]

lis2=["cat","dog","pet","zoo","cat"]

c=zip(lis1,lis2)#创建了映射类型

print(type(c))

d=dict(c)#将映射类型转成字典类型

print(d)

结果：

<class 'zip'>zip就是映射类型

{10: 'cat', 20: 'dog', 30: 'pet', 40: 'zoo'}

#### 删除字典：del 字典名

##### 字典可以用序列的相关操作

操作符/函数 描述说明

x in s 如果x是s的元素，结果为True,否则False

x not in s 如果x不是s的元素，结果为True,否则False

len(s) 序列s中元素的个数（即序列的长数）

max(s) 序列s中元素的最大值(按ASK码计算)

min(s) 序列s中元素的最小值

d={1: 'cat', 2: 'dog', 3: 'pet', 4: 'zoo'}

print(max(d)) 结果：4

print(min(d)) 结果：1

print(len(d)) 结果：4

print(1 in d) 结果： True

print(1 not in d) 结果： False

#### 字典元素的访问及遍历

##### 字典元素的取值get()

d[key]或d.get(key) (key,其他)这是相当于自定义了一个其他的key

d={1: 'cat', 2: 'dog', 3: 'pet', 4: 'zoo'}

print("结果：",d[1])

print("结果：",d.get(1))

结果： cat

##### 字典元素的两种遍历

###### 遍历出key与value的元组

for element in d.items():

pass

for item in d.items():

print(item)

(1, 'cat')

(2, 'dog')

(3, 'pet')

(4, 'zoo')

###### 分别遍历出key和value

key: 键值；关键字value:数值

for key,value in d.items()

pass

for key,value in d.items():

print(key,value)

1 cat

2 dog

3 pet

4 zoo

#### 字典的相关操作方法

字典的方法 描述说明

d.keys() 获取所有的key数据

d.values() 获取所有的values数据

d.pop(key.default) key存在获取相应的values，同时删除key-value对，否则获取默认值

d.popitem() 随机从字典中取出一个key-value对，结果为元组类型，同时将该key-value从字典中删除

d.clear() 清空字典中所有的key-value对

d={1: 'cat', 2: 'dog', 3: 'pet', 4: 'zoo'}

print(d.keys())

dict\_keys([1, 2, 3, 4])

print(d.values())

dict\_values(['cat', 'dog', 'pet', 'zoo'])

print(list(d.values()))#将元素数值转列表类型打印

['cat', 'dog', 'pet', 'zoo']

添加字典元素没有方法直接赋值

d[5]='python'

print(d)

{1: 'cat', 2: 'dog', 3: 'pet', 4: 'zoo', 5: 'python'}

lis=list(d.items())#将字典的数据转换成键值对的形式

[(1, 'cat'), (2, 'dog'), (3, 'pet'), (4, 'zoo'), (5, 'python')]

d=dict(lis)#将lis转回字典类型

{1: 'cat', 2: 'dog', 3: 'pet', 4: 'zoo', 5: 'python'}

print(d.pop(1))#获取相应的values，同时删除key-value对

print(d)

cat

{2: 'dog', 3: 'pet', 4: 'zoo', 5: 'python'}

print(d.popitem()#随机从字典中取出一个key-value对

print(d)

(5, 'python')

{2: 'dog', 3: 'pet', 4: 'zoo'}

d.clear() 结果：{}

#### 字典生成式

##### 方法一：

d={key:value for item in range}

例：

d={item:random.randint(1,100) for item in range(4)}

#random.randint(1,100)生成1到100的随机值

print(d)

{0: 4, 1: 69, 2: 23, 3: 77}

##### 方法二

d={key:value for key,value in zip(lst1,lst2)}

例

lst1=[item for item in range(1,5)]

lst2=['guyue','yang','li','wang']

d={key:value for key,value in zip(lst1,lst2)}

print(d)

{1: 'guyue', 2: 'yang', 3: 'li', 4: 'wang'}

### set集合类型{}

python中的集合与数学中集合的概念一致

集合是一个无序的不重复元素序列

集合中只能存储不可变数据类型

在python中集合使用{}定义

与列表、字典一样，都是python中的可变数据类型

#### 集合的创建方式有两种

##### 使用{}直接创建集合

语法结构：s={element1,elementl2,…}

s={10,20,30,40} {40, 10, 20, 30}

##### 使用内置函数set()创建集合

语法结构：s=set(可迭代对象)

s=set("hallo") {'h', 'a', 'o', 'l'}#无序的不重复的元素，l少了一个

s2=set([10,20,30]) {10, 20, 30} #可以使用序列

##### 序列中的方法都可用

print(max(s2)) 30

print(min(s2)) 10

print(len(s2)) 3

print(10 in s2) True

##### 删除集合：del 集合名

del s2

#### 集合类型的操作符

a={10,20,30,40}

b={30,50,88,76,20}

a&b 交集:获取ab相交的部分 结果：{20, 30}

a|b 并集:获取ab全部的部分 结果： {40, 10, 76, 50, 20, 88, 30}

a-b差集 :获取a中不相交的部分 结果： {40, 10}

a^b补集：获取ab当中不相交的部分 结果： {50, 10, 88, 40, 76}

#### 集合的相关操作方法

s.add(x) 如果x不在集合中，则将x添加到集合s

s.remove(x0 如果x在集合中，将其删除，如果不在集合中，程序报错

s,clear 清除集合中所有元素 set()

#### 集合遍历

##### 方法1

s3= {40, 10, 76, 50, 20, 88, 30}

for item in s3:

print(item,end=" ")

结果：40 10 76 50 20 88 30

##### 方法2增加序号

for index,item in enumerate(s3,1):

print(index,item,end=" ")

1 40 2 10 3 76 4 50 5 20 6 88 7 30

#### 集合生成式

s={i for i in range(1,10)} #i作为集合获取的元素

print(s)

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}

判断的方式

s={i for i in range(1,10) if i%2==1}#如果是奇数就给i

print(s)

{1, 3, 5, 7, 9}

### 列表、元组、字典、集合的区别

数据类型 序列类型 元素是否可重复 是否有序 定义符号

列表list 可变序列 可重复 有序 []

元组tuple 不可变序列 可重复 有序 ()

字典dict 可变序列 key不可重复，value可重复 无序 {key.value}

集合set 可变序列 不可重复 无序 {}

## phthon 3.11新特性

1. 结构模型匹配

语法结构如下：

match data:

case{}:

pass

case[]:

pass

case():

pass

case\_:

pass

2,字典合并运算符|

3,同步迭代：

match data1,data2:

case data1,dat2:

pass

例：

lis= [item for item in range(1,6)]

print(lis)

lis2=["a","b","c","d"]

print(lis2)

for l,l2 in zip(lis,lis2):

match l,l2:

case 1,"a":

print("1>>a")

case 2,"b":

print("2>>b")

case 3, "c":

print("3>>c")

case 4, "d":

print("4>>d")

结果：

[1, 2, 3, 4, 5]

['a', 'b', 'c', 'd']

1>>a

2>>b

3>>c

4>>d

### 实战

#### 千年虫

lis=[88,89,90,98,00,99]

print(lis)

#修改lis，将00前加200，其他中19

for i in range(len(lis)):#方法一

if str(lis[i]) != "0":

lis[i]="19"+str(lis[i])

else:

lis[i] = "200" + str(lis[i])

print(lis)

for item,value in enumerate(lis):#方法二

if str(value) != "0":

lis[item]="19"+str(value)

else:

lis[item] = "200" + str(value)

print(lis)

结果：

[88, 89, 90, 98, 0, 99]

['1988', '1989', '1990', '1998', '2000', '1999']

#### 模拟京东的购物流程

lst=[]#存添加商品

for item in range(1001,1006):

tianj\_shangp=input("请输入你需要添加的商品：")

lst.append(str(item)+tianj\_shangp)

print("已经添加的商品信息：")

for item in lst:

print(item)

lst2=[]#存购物车商品

while True:

flag=False#代表没有商品的情况

gouw\_che=str(input("请输入你购买的商品编号退出请输入Q:"))

for item in lst:

if item[0:4]==gouw\_che:

flag=True

lst2.append(item)

print(item[4::],"添加购物车成功")

break#退出了for循环

if not flag and gouw\_che.lower() !='q':#这里的not flag等于flag=false

print("商品不存在")

if gouw\_che.lower()=='q':

break

print("\_"\*50)

print("购物车的商品：")

lst2.reverse()

for item in lst2:

print(item[4::])

#### 模拟12306购票流程

che\_c={

'G1569':['北京南-天津南','18:06','18:39','00:33'],

'G1567':['北京南-天津南','18:15','18:49','00:34'],

'G8917':['北京南-天津西','18:20','19:19','00:59'],

'G203':[' 北京南-天津南','18:35','19:09','00:34']

}

print('车次\t\t出发站-到达站\t\t出发时间\t\t到达时间\t\t历时时长')

for key in che\_c.keys():

print(key,end=" ")

for item in che\_c.get(key):

print(item,end="\t\t")

print()

che\_m=input("请输入购票车次：")

info=che\_c.get(che\_m.upper(),"车次不存在")#info是一个列表类型

if info != "车次不存在":

xingming=input("请输入乘车人，如果是多位乘车人使用逗号分号：")

s=info[0]+' '+info[1]

print("您已购买了"+che\_m+" "+s+",请"+xingming.title()+'换取纸质车票。【铁路客服】')

else:

print('对不起！选择的车次可能不存在')

#### 模拟手机通讯录

因为手机号码不能重复所以用集合类型

tongxl=set()

for i in range(1,5):

into=input(f'请输入第{i}位好友的姓名和手机号码：')

tongxl.add(into)

print('已添加的号码')

for item in tongxl:

print(item)

## 字符串及正则表达式

### 字符串的常用操作

字符串是python中的不可变数据类型

方法名： 描述说明

str.lower() 将str字符串全部转成小写字母，结果为一个新的字符串

str.upper() 将str字符串全部转成大写字母，结果为一个新的字符串

str.split(sep=None) 把str按照指定的分隔符sep进行分隔，结果为列表类型

str.count(sub) 结果为sub这个字符串在str中出现的次数

str.find(sub) 查询sub这个字符串在str中是否存在，如果不存在结果为-1，如果 存在，结果为sub首次出现的索引

str.index(sub) 功能与find()相同，区别在于要查询的子串sub不存在时，程序报错

str.startswith(s) 查询字符串str是否以子串s开头

str.endswith(s) 查询字符串str是否以子串s结尾

str.replace(old,news) 使用new替换字符串s中所有的old字符串，结果是一个新的字符串

str.center(width,fillchar) 字符串str在指定的宽度范围内居中，可以使用fillchar进

行填充

str.join(iter) 在iter中的每个元素的后面都增加一个新的字符串str

str.trip(chars) 从字符串中去掉左侧和右侧chars中列出的字符串

str.lstrip(chars) 从字符串中去掉左侧chars中列出的字符串

str.rstrip(chars) 从字符串中去掉右侧chars中列出的字符串

s1="guyue@163.com"

lst=s1.split('@')

print('邮箱名',lst[0],'邮件服务器域名：',lst[1],)

以@为分隔，将字符分成了两个元素

print('python.py'.endswith('.py'))#判断字符串是不是以.py字符串结尾的

True

s1="guyue163.com"

print(s1.replace('u','o'))#默认替换所有

goyoe163.com

print(s1.replace('u','o',1))#设置替换一次

goyue163.com

print(s1.center(20))

guyue163.com

print(s1.center(20,'\*'))

\*\*\*\*guyue163.com\*\*\*\*

### 格式化字符串的三种方式

#### 占位符

%s:字符串格式。%d:十进制整数格式。%f:浮点数格式

name='马东梅'

age=18

score=98.5

print("姓名：%s,年龄：%d,成绩：%f"%(name,age,score))

姓名：马东梅,年龄：18,成绩：98.500000

print("姓名：%s,年龄：%d,成绩：%.1f"%(name,age,score))#符点占位符小数点为0.1

姓名：马东梅,年龄：18,成绩：98.5

#### f-string

python3.6引入的格式化字符串的方式，比{}标明被替换的字符

print(f'姓名：{name},年龄：{age}，成绩：{score}')

姓名：马东梅,年龄：18,成绩：98.5

#### str.format()方法

模板字符串.format(逗号分隔的参数)

print('姓名：{0},年龄：{1}，成绩：{2}'.format(name,age,score))

姓名：马东梅,年龄：18，成绩：98.5

format详细格式控制

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ： | 填充 | 对齐方式 | 宽度 | , | .精度 | 类型 |
| 引导符号 | 用于填充单个字符 | <左对齐  >右对齐  ^居中对齐 | 字符串的输出宽度 | 数字的千分位分隔符（只能用于整数和符点数） | 浮点数小数部分的精度或字符串的最大输出长度 | 整数类型  b\d\o\x\X  浮点整数型：e\E\f\% |

s='helloworld'

print('{0:\*<20}'.format(s))#:引导符号，\*是填充的字符，<左对齐，20是字符串的宽度

helloworld\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

print('{0:\*>20}'.format(s))#右对齐填充的字符填到了左侧

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*helloworld

print('{0:\*^20}'.format(s))#居中对齐

\*\*\*\*\*helloworld\*\*\*\*\*

print('{0:,}'.format(4562123))#引用的千分位分隔符

4,562,123

print('{0:,.2f}'.format(456463.141516))#.2f代表占位两位

456,463.14

print('{0:.5}'.format('helloworld'))#.5精度字串的最大输出长度

hello

print('二进制：{0:b},十进制：{0:d},八进制：{0:o},十六进制：{0:x},十六进制：{0:X}'.format(20))

二进制：10100,十进制：20,八进制：24,十六进制：14,十六进制：14

print('{0:.2e},{0:.2E},{0:.2f},{0:.2%}'.format(3.14))#符点数类型采用的是科学计数法

3.14e+00,3.14E+00,3.14,314.00%

### 字符串的编码和解码

你的电脑骗码是str》》》》》传输电脑是bytes》》》》》》别人的电脑解码str

#### 字符串的编码

将str类型转换成bytes类型，需要使用到字符串的encode()方法

语法格式：

str.encode(encoding='utf-8',

errors='strict/ignore/replace')

errors出错后ignore出错后忽略不编了，

ict是严格的出错会显示编码错误

replace编不了会替换成？问号

s='伟大的中国梦'

s.encode(errors='replace')#默认是的utf-8

b'\xe4\xbc\x9f\xe5\xa4\xa7\xe7\x9a\x84\xe4\xb8\xad\xe5\x9b\xbd\xe6\xa2\xa6'

ss=s.encode(encoding='gbk',errors='replace')#默认是的utf-8

#encodein改变了编码格式

#errors显示是出错后怎么样

b'\xce\xb0\xb4\xf3\xb5\xc4\xd6\xd0\xb9\xfa\xc3\xce'

#### 字符串的解码

将bytes类型转换成str类型，需要使用到bytes类型的decode()方法

语法格式：

bytes.decode(encoding='utf-8',

errors='strict/ignore/replace')

s.decode(encoding='gbk',errors='replace')

伟大的中国梦

### 数据的验证

数据的验证是指程序对用户输入的数据进行“合法”性验证

方法名： 描述说明

str.isdigit() 所有字符都是数字（阿拉伯数字）

str.isnumeric() 所有字符都是数字（罗马的，中国数字的大写都可以认）

str.isalpha() 所有字符都是字母（包含中文字符）

str.isalnum() 所有字符都是数字或字母（包含中文字符）

str.islower() 所有字符都是小写

str.isupper() 所有字符都是大字

str.istitle() 所有字符都是首字母大写

str.isspace() 所有字符都是空白字符（\n,\t等）

### 数据的处理

### 字符串的处理

#### 字符串的拼接操作

s='伟大的中国梦'

s1='我的'

print(s1+s)

我的伟大的中国梦

1. **使用str.join()方法进行拼接字符串**

print(''.join(s1+s))

print('\*'.join(['a','b','c']))

a\*b\*c#将逗号人前面的\*号拼接在一起了

1. **直接拼接**

print('你好''python')

你好python

1. **使用格式化字符串进行拼接**

用上面所学的三种占位符的方式

#### 字符串的去重操作

**1.遍历操作**

s='你好你好你好你好你好'

news=''

for item in s:

if item not in news:

news += item

print(news)

你好

1. **索引加not in**

s='你好你好你好你好你好'

for i in range(len(s)):

if s[i] not in news:

news +=s[i]

print(news)

**3.通过集合去重**

s='helloworld'

news2=set(s)#通过集合把内容去重了，但是集合是无序了

lis=list(news2)#将集合转成列表

lis.sort(key=s.index)#通过原来S的索引排序

print(lis)

结果：', 'e', 'l', 'o', 'w', 'r', 'd']

print(''.join(lis))#再使用join把列表字符串拼接回来

结果lowrd

### 正则表达式的使用

元字符：具有特殊意义的专用字符，例如 ^ $分别表示匹配的开始和结束

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 元字符 | 描述说明 | 举例 | 结果 |
| . | 匹配任意字符（除\n） | ‘p\nytho\tn’ | p,y,t,h,o,\t,n |
| \w | 匹配字母，数字，下划线 | ‘python\n123 | p,y,t,h,o,n,1,2,3 |
| \W | 匹配非字母，数字，下划线 | 'python\n123' | \n |
| \s | 匹配任意空白字符 | 'python\t123' | \t |
| \S | 匹配任意非空白字符 | 'python\t123' | python123 |
| \d | 匹配任意十进制数 | 'python\t123' | 123 |
| ? | 匹配前面的字符0次或1次 | colou?r | 可以匹配color或colour |
| + | 匹配前面的字符1次或多次 | colou+r | 可以匹配colour或colouu…r |
| \* | 匹配前面的字符0次或多次 | colou\*r | 可以匹配color或colouu…r |
| {n} | 匹配前面的字符n次 | colou{2}r | 可以匹配colouur |
| {n,} | 匹配前面的字符最少n次 | colou{2,}r | 可以匹配colouur或colouuu..r |
| {n,m} | 匹配前面的字符最小n次最多m次 | colou{2,4}r | 可以匹配colouur或colouuur或者colouuuur |
| 区间字符[] | 匹配[]中所指定的字符 | [.?!]  [0-9] | 匹配标点符号点、问号、感叹号  匹配0、1、2、3、…9 |
| ^（排除字符） | 匹配不在[]中指定的字符 | [^0-9] | 匹配除0、1、2…9的字符 |
| |（选择字符） | 用于匹配|左右的任意字符 | \d{18}|\d{15} | 匹配15位身份证或18位身份证 |
| \.（转义字符） | 同python中的转义字符 | \. | 将.作为普通字符使用 |
| [\u4e00-\u9fa5] | 匹配任意一个汉字 |  |  |
| 分组（） | 改变限定符的作用 | six|fourth  (six|four)th | 匹配six或fourth  匹配sixth或fourth |

### re模块

python中的内置模块，用于实现python中的正则表达式操作

|  |  |
| --- | --- |
| 函数 | 功能描述 |
| re.match(pattern,string,flags=0) | 从字符串的开头开始匹配正则表达式。如果匹配成功，返回一个match对象；否则返回None |
| re.search(pattern, string, flags=0) | 用于在整个字符串中搜索第一个匹配的值，如果匹配成功，结果为Match对象，否则结果为None |
| re.findall(pattern, string, flags=0) | 用于整个字符串搜索所有符合正则表达式的值，结果是一个列表类型 |
| re.sub(pattern, repl, string, count=0, flags=0) | 用于实现对字符串中指定子串的替换 |
| re.split(pattern, string, maxsplit=0, flags=0) | 字符串中的split()方法功能相同，都是分隔字符串 |

pattern：要匹配的正则表达式模式。英 /ˈpætn/

string：要进行匹配的字符串。

flags（可选）：标志位，用于控制正则表达式的匹配方式，如re.I（忽略大小写）、re.M（多行模式）等 英 /flæɡz/

例：

import re#导入

pattern='\d\.\d+'

#\d:0到9数字。\.转义字符将,作为普通字符。 +限定符定0到9的数字可以出现1次到多次

s2='3.11python i study every day'#待匹配字符串

match2=re.match(pattern,s2,re.I)

print(match2)

<re.Match object; span=(0, 4), match='3.11'>

3.11第一次\d是3,\.是中间的点，11是\d

print('匹配的起始位置：',match2.start())

print('匹配的结束位置：',match2.end())

print('匹配的区间位置：',match2.span())

print('匹配的字符串：',match2.string)

print('匹配的数据：',match2.group())

匹配的起始位置： 0

匹配的结束位置： 4

匹配的区间位置： (0, 4)

匹配的字符串： 3.11python i study every day

匹配的数据： 3.11

import re

pattern='\d\.\d+'#\d:0到9数字。\.转义字符将,作为普通字符。 +限定符定0到9的数字可以出现1次到多次

s='i study python every day4.22'#待匹配字符串

match=re.search(pattern,s,re.I)

print(match)#结果None

print(match.())#输出找到的数字

<re.Match object; span=(24, 28), match='4.22'>

4.22

import re

pattern='\d\.\d+'#\d:0到9数字。\.转义字符将,作为普通字符。 +限定符定0到9的数字可以出现1次到多次

s='3.11 i study python every day 4.22'#待匹配字符串

s2='i study python every day'#待匹配字符串

match=re.findall(pattern,s,re.I)

match2=re.findall(pattern,s2,re.I)

print(match)

print(match2)

['3.11', '4.22']

[]

import re

pattarn='黑客|破解|反爬'

s='我想学习python想破解一些VIP视频，python可以实现反爬吗？'

new\_s=re.sub(pattarn,"\*\*",s)

print(new\_s)

我想学习python想\*\*一些VIP视频，python可以实现\*\*吗？

import re  
s='token/MS4wLWFJ-EAKpHAIVJwA/source=list&log\_from=c2a1e'  
pattern2='[-|=|?|/]'  
spl=re.split(pattern2,s)  
print(s)  
print(spl)

token/MS4wLWFJ-EAKpHAIVJwA/source=list&log\_from=c2a1e

['token', 'MS4wLWFJ', 'EAKpHAIVJwA', 'source', 'list&log\_from', 'c2a1e']

### 实战2

#### 车版归属地

lis=['京A0000','沪A8888','苏A6666']

for i in lis:

if i[0:1]=='京':

print(i,'归属地是：北京')

if i[0:1] == '沪':

print(i, '归属地是：上海')

if i[0:1] == '苏':

print(i, '归属地是：苏州')

#### 统计字符串中出现指定字符的次数

a='HelloPython,HelloJava,Hellophp'

# #用记用键盘录入 要查询的字符（不区分大小写),要求统计出要查找的字符在字符串中出现的次娄

# tongji=0

shuru=input('请输入一个需要查询的字符：')

# for item in range(len(a)):#方法1

# if a[item].upper() == shuru.upper():

# tongji += 1

# print(shuru,'出现次数是：',tongji)

#方法2

print('{0}在{1}出现了{2}次'.format(shuru,a,a.count(shuru.upper())))

结果：loPython,HelloJava,Hellophp出现了3次

#### 格式化输出商品名称和单价

from dis import print\_instructions  
  
lis=[['01','电风扇','美的',500],  
 ['02','洗衣机','TCL',1000],  
 ['03','微波炉','老板',400]  
]  
#格式化  
print("编号\t\t\t商品\t\t\t品牌\t\t单价")  
for i in lis:  
 i[0] = '0000' + i[0]  
 i[3] = '￥{0:,.2f}'.format(i[3])  
  
for item in lis:  
 for i in item:  
 print(i,end="\t\t")  
 print()

结果：

编号 商品 品牌 单价

000001 电风扇 美的 ￥500.00

000002 洗衣机 TCL ￥1,000.00

000003 微波炉 老板 ￥400.00

#### 提取提出前面的成代

import re  
s='''146T1008 130/70R17 M/C 65H KM001F 1373440389 485 09A  
18063065 135/60R13 M/C 66S KR209(奔马) 10454489 486 20D  
K230B238 135/70R12 65Q KR23 096544 486 30A  
K230B204 135/70R12 65Q KR23(电动四轮汽车） 096544 486 30A  
33212069 135/80R13 70N KR209环 104544 486 30A  
3R212069 135/80R13 70N KR209 104544 06AE15 30A  
145T2008 140/70R17 M/C 66V KM001F 1373440389 485 09A  
133E1036 145/60R16 M/C 66T KR390 12855489 486 30A  
133E1069 145/60R16 M/C 66T KR390 12855489 486 30A  
13462031 145/60R16 M/C 66T KR392 12855489 486 30A  
13462080 145/60R16 M/C 66T KR392 12855489 486 30A  
'''  
pattern='\w{8}\s'  
s2=re.findall(pattern,s)  
s3=''  
for i in s2:  
 if i[-1]=='\t':  
 s3+=i  
print(s3)

结果：146T1008 18063065 K230B238 K230B204 33212069 3R212069 145T2008 133E1036 133E1069 13462031 13462080

## BUG的由来及分类

它指的是检测并并排除计算机程序/机器中的故障

### BUG的由来及分类

#### 粗心导致的语法错误：

1. 漏了末尾的冒号，如if语句、循环语句、else子句等
2. 缩进错误，该缩进的没有缩进，不该缩进的乱缩进
3. 把英文符号写成中文符号，例如：引号、冒号、括号
4. 字符串拼接的时候，把字符串和数字拼在一起
5. 没有定义变量，例如：while循环条件的变量没有定义
6. “==”比较运算符和“=”赋值运算符的混用

#### 思路不清导致的问题

解决思路不清导致的问题的思路有两种：

1. 第一种是使用print()函数
2. 第二种是使用#暂时注释部分代码

不同异常类型的处理方式

### python的异常处理机制

#### try…except的语法结构为

try:

可能会抛出异常的代码

except 异常类型：

异常处理代码（报错后执行的代码）

try…except..except的语法结构为

try:

能会抛出异常的代码

except 异常类型a:

异常处理代码（报错后执行的代码）

except 异常类型b

异常处理代码（报错后执行的代码）

**举例：如果用户输入10/0，程序就会报错**

try:  
 num1=int(input("输入"))  
 num2 = int(input("输入"))  
 print(num1/num2)  
except ZeroDivisionError:#代码中出现了除以零的情况，提醒你代码中存在问题。  
 print('除数不能为0')  
except ValueError:#代码出现除法出现字母的错误，提醒你  
 print('字母文字不能为除')  
except BaseException:  
 print('未知异常')

结果：输入10 输入0

try …except…else的语法结构为：

try:

可能会抛出异常的代码

except 异常类型：

异常处理代码（报错后执行的代码）

else:

没有异常要执行的代码

try:  
 num1=int(input("输入"))  
 num2 = int(input("输入"))  
except ZeroDivisionError:#代码中出现了除以零的情况，提醒你代码中存在问题。  
 print('除数不能为0')  
except ValueError:#代码出现除法出现字母的错误，提醒你  
 print('字母文字不能为除')  
except BaseException:  
 print('未知异常')  
else:  
 print(num1/num2)

try …except…else的语法结构为：

try:

可能会抛出异常的代码

except 异常类型：

异常处理代码（报错后执行的代码）

else:

没有异常要执行的代码

finally:

无论是否产生异常都要执行的代码

try:  
 num1=int(input("输入"))  
 num2 = int(input("输入"))  
except ZeroDivisionError:#代码中出现了除以零的情况，提醒你代码中存在问题。  
 print('除数不能为0')  
except ValueError:#代码出现除法出现字母的错误，提醒你  
 print('字母文字不能为除')  
except BaseException:  
 print('未知异常')  
else:#没有异常要执行的代码  
 print(num1/num2)  
finally:#无论是否产生异常都要执行的代码  
 print('程序执行结束')

#### raise

抛出一个异常，从而提醒程序出现了异常情况，程序能够正确地处理这些异常情况

语法结构为：

raise[Exception类型（异常描述信息）]

try:  
 xingbie=input('请输入性别：')  
 if xingbie != '男' and xingbie != '女':  
 raise Exception('性别只能写男或女')#Exception抛出异常  
 else:  
 print('你的性别是：',xingbie)  
except Exception as e:#捕获Exception异常  
 print(e)#输出异常

### python当中常见的异常类型

异常类型 描述说明

ZeroDivisionError 当除数为0时，引发的异常

IndexError 索引超出范围所引发的异常

KeyError 字典所值时key不存在的异常

NameError 使用一个没有声明的变量时引发的异常

SyntaxError Python中的语法错误

ValueError 传入的值错误

AttributeError 属性或方法不存的异常

TypeError 类型不合适引发的异常

IndentationError 不正确的缩进引发的异常

### PyCharm的调式模式

短点设置：在pycharm程序行的左侧点击一下，出现红点就设置短点成功



点击小虫子进行调试



### 实例3

判断是不是三角形

try:  
 a=int(input('请输入边长：'))  
 b=int(input('请输入边长：'))  
 c=int(input('请输入边长：'))  
 if a==b==c:  
 print(f'你分别输入的{a},{b},{c}是等边三角形')  
 elif a+b>c and a+c>b and b+c>a:  
 print(f'你分别输入的{a},{b},{c}是三角形')  
 else:  
 raise Exception(f'你分别输入的{a},{b},{c}不是三角形')  
except Exception as a:  
 print(a)

## 函数的定义及调用

### 函数的定义及调用

函数是将一段实现功能的完整代码，使用函数名称进行封装，通过函数名称进行调用。以此达到一次编写，多次调用的目的

#### 自定义函数

def 函数名（参数列表）：

函数体

[return返回值列表]

def get\_sum(num):#定义一个函数(num是形式参数)  
 s=0  
 for i in range(1,num+1):#1到num的累加和  
 s+=i  
 print(f'1到{num}的累加和是：{s}')  
  
#调用函数  
get\_sum(10)#10是实际参数  
get\_sum(100)  
get\_sum(1000)

1到10的累加和是：55

1到100的累加和是：5050

1到1000的累加和是：500500

#### 函数的使用总结：

函数定义：

使用关键字def

确定函数名称、参数名称，参数个数，编写函数体（用于实现函数功能的代码

##### 函数调用

通过函数名称进行调用函数，对函数的个个参数进行实际的赋值

函数名（参数列表）

##### 函数执行

使用实际参数与函数功能的实现

##### 函数返回结果

函数执行结束后，如果使用teturn进行返回结果，则结果被返回到函数的调用处

### 函数的参数传递

**位置参数**：是指调用时的参数个数和顺序必须与定义的参数个数和顺序相同

def birthdy(name,age):  
 print(f'祝{name}{str(age)}岁生日快乐')  
birthdy('胡',20)

祝胡20岁生日快乐

**关键字参数**：是在函数调用时，使用“形参名=值”的方式进行传参，传递参数顺序可以与定义时参数的顺序不同

def birthdy(name,age):  
 print(f'祝{name}{str(age)}岁生日快乐')  
birthdy(age=20,name='胡')#通过关键字的赋可以改变形参的位置

**默认值参数：**是在函数定义时，直接对形式参数进行赋值，在调用时如果该参数不传值，将使用默认值，如果该参数传值，则使用传递的值

def birthdy(name='胡',age=20):  
 print(f'祝{name}{str(age)}岁生日快乐')  
birthdy()  
birthdy('李',21)

祝胡20岁生日快乐

祝李21岁生日快乐

**可变参数：**又分为个数可变的位置参数和个数可变的关键字参数两种，其中个数可变的位置参数是在参数前加一个颗星（\*pare）,pare形式参数的名称，函数调用时可接收任意个数的实际参数，并放到一个元组中，个数可变的关键字参数是在参数前加两颗星（\*\*pare）,在函数调用时可接收任意多个“参数=值”形式的参数，并放到一个字典中。

def fun(\*pare):#位置参数  
 print(type(pare))  
 for i in pare:  
 print(i,end="\t")  
fun(10,20,30,40)  
print()  
fun([11,22,33,44])  
print()  
fun(\*[11,22,33,44])#列表前面加一个\*就会把列表解表操作

<class 'tuple'>

10 20 30 40

<class 'tuple'>

[11, 22, 33, 44]

<class 'tuple'>

11 22 33 44

def fun(\*\*pare):#关键字参数  
 print(type(fun))  
 for key,value in pare.items():  
 print(f'{key},,,{value}')  
fun(name='hu',age=18,hight=170)  
print("-"\*30)  
d={'name':'李','age':20,'hight':180}  
fun(\*\*d)#前面两个\*\*将字典解包输出

<class 'function'>

name,,,hu

age,,,18

hight,,,170

------------------------------

<class 'function'>

name,,,李

age,,,20

hight,,,180

### 函数的返回值return

如果函数的运行结果需要在其它函数中使用，那么这个函数就应该被定义为带返回值的函数。

函数的运行结果使用return关键字进行返回

return可以出现在函数中的任意一个位置，用于结束函数

返回值可以是一个值，或多个值，如果返回的值是多个，结果是一个元组类型。

#单个返回值举例  
def abc(a,b):  
 c=a+b  
 return c  
aaa=abc(1,2)#返回函数的C  
bbb=abc(abc(1,2),3)  
print(aaa,bbb)

3 6

#多个返回值举例  
def abc(num):  
 a=0#接收奇数和  
 b=0#接收偶数和  
 abc=0#累加和  
 for i in range(1,num+1):  
 if i%2 != 0:#算奇数  
 a+=i  
 else:#偶数和  
 b+=i  
 abc+=i#总和  
 return a,b,abc  
print(abc(10))  
  
a,b,abc=abc(10)#元组解包  
print(f'{a}\t\t{b}\t\t{abc}')

(25, 30, 55)

25 30 55

### 变量的作用域

是指变量起作用的范围，根据范围作用的大小可分为局部变量和全局变量

#### 局部变量

定义：在函数定义处的参数和函数内部定义的变量

作用范围：仅在函数内部，函数执行结束，局部变量的生命周期也结束

def sum(a,b):  
 c=a+b  
 return c#函数内的a,b,c就是局部变量  
abc=sum(10,20)  
print(abc)

#### 全局变量

定义：在函数外定义的变量或函数内部使用global关键字修饰的变量

作用范围：整个程序，程序运行结束，全局变量的生命周期才结束

c=100#全局变量  
  
def sum(a,b):  
 return c+a+b#函数内的a,b,c就是局部变量  
  
abc=sum(10,20)  
print(c)  
print(abc)

100

130

全局变量可以在函数中使用。

c=100#全局变量  
def sum(a,b):  
 global c#全局变量的声明，只能单行声明  
 c=200#将c定义为全局变量  
 return c+a+b#函数内的a,b,c就是局部变量  
abc=sum(10,20)  
print(c)#函数外调用C仍然是200  
print(abc)

200

230

#### 匿名的函数lambba的使用

是指没有名字的函数，这种函数只能使用一次，一般是在函数的函数体只有一句代码且只有一个返回值时，可以使用匿名函数来简化。

语法结构：

result=lambda 参数列表：表达式

s=lambda a,b:a+b  
print(s(10,20))

匿名函数的使用场景1

lis=[10,20,30,40]  
for i in range(len(lis)):  
 ss=lambda x:x[i]  
 print(ss(lis),end=" ")

10 20 30 40

匿名函数的使用场景2

#字典排序  
scores=[  
 {'name':'王天一','srore':90},  
 {'name':'李元霸','srore':100},  
 {'name':'陈美美','srore':95}  
]  
scores.sort(key=lambda x:x.get('srore'),reverse=True)#按srore值的降序排列  
print(scores)

[{'name': '李元霸', 'srore': 100}, {'name': '陈美美', 'srore': 95}, {'name': '王天一', 'srore': 90}]

#### 递归函数

在一个函数的函数体内调用该函数本身，该函数就是递归函数

一个完整的递归操作由两部分组成，一部分是递归调用，一部分是递归终止条件，一般可使用if-else结构来判断递归的调用和递归的终止。

5!=5\*4\*3\*2\*1 = 5!=5\*4!

4!=4\*3\*2\*1 = 4!=4\*3!

3!= 3\*2\*1 = 3!=3\*2! >>> n\*afc(n-1)#计算阶乘的公式

2!= 2\*1 = 2!=2\*1!

1!=1 = 1!=1

def fac(n):  
 if n==1:  
 return 1  
 else:  
 return n\*fac(n-1)  
print(fac(5))

120

#### 斐波那契数列

又称黄金分割线，指的是这样一个数列：1、1、2、3、5、8、13、21、34、。。。从第三项开始，每项都等前两项之各

公式为：f(n)=f(n-1)+f(n-2)

#斐波那契数列计算  
def fac(n):  
 if n==1 or n==2:  
 return 1  
 else:  
 return fac(n-1)+fac(n-2)  
  
for i in range(1,10):  
 print(fac(i),end="\t")  
print()

1 1 2 3 5 8 13 21 34

### 常用的内置函数

#### 数据类型转换函数

函数名称 描述说明

bool(boj) 获取指定对象obj的布尔值

str(obj) 将指定对像obj转成字符串类型

int(x) 将x转成int类型

float(x) 将x转成float类型

list(sepuence) 将序列转成列表类型

tuple(sepuence) 将序列转成元组类型

set(sepuence) 将序列转成集合类型

#### 数学函数

函数名称 描述说明

abs(x) 获取x的绝对值

divmod(x,y) 获取x与y的商和余数

min(sequence) 获取sepuence的最小值

sum(iter) 对可迭代对象进行求和运算

pow(x,y) 获取x的y次幂

round(x,d) 对x进行保留d位小数，结果四舍五入

#### 迭代器操作函数

函数名称 描述说明

sorted(ter) 对可迭代对象进行排序

reversed(sequence) 反转序列生成新的迭代器对象

zip(iter1,iter2) 将iter1与iter2打包成元组并返回一个可迭代的zip对象

enumerate(iter) 根据iter对象创建一个enumerate对象

all(iter) 判断可迭代对象iter中所有元素的布尔值是否都是为True

any(iter) 判断可迭代对象iter中所有元素的布尔值是否都是为False

next(iter) 获取迭代器的下一个元素

filter(function,iter)通过指定条件过滤序列并返回一个迭代器对象

map(function,iter)通过函数function对可迭代对象iter的操作返回一个迭代器对象

s=[214,99,88,220]  
desc=sorted(s,reverse=True)  
print(desc)

[220, 214, 99, 88]

s=[214,99,88,220]  
fanzhuan=reversed(s)#生成一个反转的迭代器对象  
print(type(fanzhuan))  
print(list(fanzhuan))#转换成list类型，将列表反转

<class 'list\_reverseiterator'>

[220, 88, 99, 214]

s=[214,99,88,220]  
x=['a','b','c','d']  
zipobj=zip(x,s)#打包成可迭代的zip对象  
print(type(zipobj))#对像  
print(list(zipobj))#将对象转成list类型

<class 'zip'>

[('a', 214), ('b', 99), ('c', 88), ('d', 220)]

x=['a','b','c','d']  
enum=enumerate(x,start=1)#元素前面加了索引  
print(type(enum))#生成的是一个对象  
print(tuple(enum))#转成元组类型输出

<class 'enumerate'>

((1, 'a'), (2, 'b'), (3, 'c'), (4, 'd'))

s=[214,99,0,220]  
x=['a','b','c','d']  
print(all(s))#s中有0为false  
print(all(x))

False

True

x=['a','b','c','d']  
s=[214,99,0,220]  
zipobj=zip(x,s)  
# lis=tuple(zipobj)#如果转化了类型，next就不能用  
# print(lis)  
print(next(zipobj))#遍历的是对象  
print(next(zipobj))

('a', 214)

('b', 99)

def fun(num):  
 return num%2==1#如果是奇数返回Ture  
obj=filter(fun,range(10))#过虑fun函数将结果为True的留下来，生成对象  
print(list(obj))#将对象转成列表输出

[1, 3, 5, 7, 9]

def upper(x):  
 return x.upper()#将x全部转换成大写  
lis=['hello','world','gentel']  
mapp=map(upper,lis)#把lis的数值给了upper，执行后生成对象  
print(list(mapp))

['HELLO', 'WORLD', 'GENTEL']

#### 其他函数

format(value.format\_spec) 将value以format\_spec格式进行显示

数值型右对齐，字符串左对齐

les(s) 获取s的长度或s元素的个数

id(obj) 获取对象的内存地址

type(x) 获取x的数据类型

eval(s) 执s这个字符串所表示的python代码，去掉引号参与运算

print(format(3.14,"20"))  
print(format("hello","20"))  
print(format(3.14,"\*<20"))#\*代表填充符，小于20代表左对齐，20代表字符的宽度  
print(format(3.14,"\*>10"))#\*代表填充符，大于代表右对齐，10代表字符的宽度  
print(format(3.14,"\*^6"))#\*代表填充符，^代表居中对齐，6代表字符的宽度  
print(format(3.1415926,".2f"))#.2f代表保留两位小数  
print(format(200,'b'))#b代表2进制  
print(format(200,'o'))#b代表8进制  
print(format(200,'x'))#x代表16进制  
print(format(200,'X'))#X代表16进制

3.14

hello

3.14\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*3.14

\*3.14\*

3.14

11001000

310

c8

C8

### 实战

**随机生成一个10位数的列表，不用max内置函数选出最大**

import random  
def get\_max(lis):  
 s=lis[0]  
 for i in range(len(lis)):  
 if lis[i]>s:  
 s=lis[i]  
 return s  
lst=[random.randint(1,100) for i in range(10)]  
print(lst)  
max=get\_max(lst)  
print(max)

[86, 98, 49, 60, 82, 1, 21, 94, 71, 54]

98

**输入入一个字符串将中间的数字变字列表，并加总数字**

def get\_ls(x):  
 s=0  
 lis=[]  
 for item in x:  
 if item.isdigit():  
 lis.append(int(item))  
 s=sum(lis)  
 return lis,s  
i=input("请输入内容")  
lis,s=get\_ls(i)  
print(lis)  
print(s)

请输入内容hell123world456

[1, 2, 3, 4, 5, 6]

21

**#编写函数实现将字符串中字母的大小写转换**

**#编写函数实现将字符串中字母的大小写转换**  
def convert(x):  
 lis=[]  
 for item in x:  
 if 'A'<=item<='Z':  
 lis.append(chr(ord(item)+32))#小 写字母比大写字母在unicode大32

#ord将字母转成unicode码，chr小Unicode码转成字符  
 elif 'a'<=item<='z':  
 lis.append(chr(ord(item)-32))#小写转大写  
 else:  
 lis.append(item)#非大小写直接 添加  
 return ''.join(lis)#在lis中的每个元素的后面都增加一个新的字符串str,字了符串的拼接  
#调用函数  
i=input("请输入内容：")  
print('已将大小写格式转换',convert(i))

请输入内容：hello123WORLD

已将大小写格式转换 HELLO123world

**#实现in的功能，如果x在lis中就为真，否就是为假**

#实现in的功能，如果x在lis中就为真，否就是为假  
def chazhao(x,lis):  
 for item in lis:  
 if item==x:  
 return True  
 return False  
#调用  
i=input('请输入查找内容：')  
k=['a','b','c','d']  
s=chazhao(i,k)  
print('存在'if s else '不存在')#三元表达法

请输入查找内容：b

存在

## 面向对象程序设计

### 面向过程和和面向对象两大编程思想

面向过程：功能上的封装，python中写的函数就是功能上的封装。典型代表c语言

面向对象：属性和行为上的封装，典型代表python,java

两者的异同点：

面向过程 面向对象

异：事物比较简单，可以用线性思维去解决。 事物比较复杂，使用简单的线性思维无解决

同：面向过程和面向对象都是解决实际问题的一种思维方式

两者相辅想成，并不是对立的。

解决复杂问题，通过面向对象方式便于我们从宏观上把握事物之间复杂的关系，方便我们分析整个系统，具体到微观操作，仍然使用面向过程方式来处理

### 类的定义

由n多个对象抽取出“像”的属性和行为从而归纳总结出来的一种类别

自定义数据类型的语法结构

class 类名（）：#（）这个可以不写

pass

类相当于一个图纸。如汽车是一个图级，里面的轿车，SUV就是具体的对象

### 对象的创建

对象名=类名

class cat:#创建了一个类  
 pass  
c=cat()#c是对象属于cat类  
print(type(c))#显示c的数据类型

<class '\_\_main\_\_.cat'>

### 类的组成及属性和方法的调用

类属性，直接定义在类中，方法外的变量

实例属性：定义在\_init\_方法中，使用self打点的变量

实例方法：定义在类中的函数，而且自带参数self

静态方法：使用装饰器@staticmethod修饰的方法

类方法：使用装饰器@classmethod修饰的方法

举例：

from enum import show\_flag\_values  
class student:#创建了一个类  
 school='北京大学'#这就是一个变量，类属性  
 #实例属性  
 def \_\_init\_\_(self,xm,age):#nm,age方法的参数，局部变量作用域只能在\_\_init\_\_内  
 self.name=xm#等号的左侧是实例改属性，xm是局部变量,将局部变量的xm值赋值给了实例属性self.name  
 self.age=age#实例属性的变量名称和局部变量的名称可以相同  
 # 定义在类当中的函数就是实例方法  
 def show(self):  
 print(f'你的名字叫：{self.name}\b你的年龄：{self.age}')#self打点的实例属性可以在整个类中使用  
 #静态方法  
 @staticmethod  
 def sm():  
 print('这是一个静态方法,不能调用实例属性，也不能调用实例方法')  
 #类方法  
 @classmethod  
 def cm(cls):#cls是class的简写  
 print('这是一个类方法，类方法当中也不能调用实例属性和实例方法')  
#创建类的对象  
stu=student('genten',40)#将对象放到了stu这个变量中存储，为什么传两个参数，因为init中有两个形参  
#实例属性是通过对象打点调用的的  
print(stu.name,stu.age)#在类中用self打点调用，创建了对象名就需要用对象名打点调用  
#类属性，直接使用类名打点调用  
print(student.school)  
#实例方法，跟实例有关的就是对象打点调用  
stu.show()  
#类方法，调用方法直接使用类名打点调用  
student.cm()  
#静态方法的调用  
student.sm()

genten 40

北京大学

你的名字叫：gente你的年龄：40

这是一个类方法，类方法当中也不能调用实例属性和实例方法

这是一个静态方法,不能调用实例属性，也不能调用实例方法

### 使用类模板创建N多个对象并调用

from enum import show\_flag\_values  
class student:#创建了一个类  
 school='北京大学'#这就是一个变量，类属性  
 #实例属性  
 def \_\_init\_\_(self,xm,age):#nm,age方法的参数，局部变量作用域只能在\_\_init\_\_内  
 self.name=xm#等号的左侧是实例改属性，xm是局部变量,将局部变量的xm值赋值给了实例属性self.name  
 self.age=age#实例属性的变量名称和局部变量的名称可以相同  
 # 定义在类当中的函数就是实例方法  
 def show(self):  
 print(f'你的名字叫：{self.name}\t你的年龄：{self.age}')#self打点的实例属性可以在整个类中使用  
#创建对象  
stu1=student('gentel',40)  
stu2=student('tom',28)  
stu3=student('jimi',30)  
#给类属性赋值  
student.school='音乐学院'  
lis=[stu1,stu2,stu3]#列表当中的元素是student类型的对象  
for item in lis:#item是列表当中的元素是student类型的对象  
 item.show()#用对象名打点调用实例方法

你的名字叫：gentel 你的年龄：40

你的名字叫：tom 你的年龄：28

你的名字叫：jimi 你的年龄：30

### 动态绑定属性和方法

from enum import show\_flag\_values  
class student:#创建了一个类  
 school='北京大学'#这就是一个变量，类属性  
 #实例属性  
 def \_\_init\_\_(self,xm,age):#nm,age方法的参数，局部变量作用域只能在\_\_init\_\_内  
 self.name=xm#等号的左侧是实例改属性，xm是局部变量,将局部变量的xm值赋值给了实例属性self.name  
 self.age=age#实例属性的变量名称和局部变量的名称可以相同  
 # 定义在类当中的函数就是实例方法  
 def show(self):  
 print(f'你的名字叫：{self.name}\t你的年龄：{self.age}')#self打点的实例属性可以在整个类中使用  
  
stu1=student('gent',18)  
print(stu1.name,stu1.age)  
stu1.show()  
  
stu2=student('tom',21)  
stu2.gender='男'#动态绑定属性  
print(stu2.name,stu2.age,stu2.gender)  
  
# 动态绑定实例方法  
def show2():  
 print('这是一个普通的函数，但是可以被动态定义成stu2对象的实例方法')  
stu2.s=show2  
stu2.s()

gent 18

你的名字叫：gent 你的年龄：18

tom 21 男

这是一个普通的函数，但是可以被动态定义成stu2对象的实例方法

### 面向对象的三大特征

#### 封装

隐藏内部细节，对外提供操作方式。

##### 权限控制

是通过对属性或方法添加单下划线、双下划线以及首尾双下划线来实现

**单下划线开头：**

以单下划线开头的属性或方法表示protected受保护的成员，这类成员被视为仅供内部使用，允许类本身和子类进行访问，但实际上它可以被外部代码访问。

双

**双下划线开头:**

表示private私有的成员，这类成员只允许定义该属性或方法的类本身进行访问

**首尾双下划线：**一般表示特殊的方法

class student():  
 def \_\_init\_\_(self,name,age,gender):#创建实例属性  
 self.\_name=name#受保护的，只本类和子类访问  
 self.\_\_age=age#表示私用，只给类本身访问  
 self.gender=gender#普通的属性，类的内部，子类，类的外部都可以访问  
 def \_fun1(selfs):#实义的一个实例方法，有一个下划线，本类和子类可以使用  
 print('本类和子类可以使用')  
  
 def \_\_fun2(self):  
 print('私有的只给类本身访问')  
  
 def fun3(self):#变通的实例方法  
 self.\_fun1()#在类本身可以去使用受保护的方法  
 self.\_\_fun2()#类本身可以去访问私有方法  
 print(self.\_name)#访问受保护的属性  
 print(self.\_\_age)#访问私有的属性  
  
stu=student('gentel',40,'man')  
#类的外部调用类的属性  
print(stu.\_name)#访问爱保护的可以成功  
#print(stu.\_\_age)#在类外部访问私有的属性报错  
  
#类的外部调用实例方法  
stu.\_fun1()#访问受保护的高用成功  
stu.fun3()#访问普通的全部显示  
#stu.\_\_fun2()#访问私有的报错  
stu.\_student\_\_fun2()#通过这种方法在外部就可以访问私有的了  
print(stu.\_student\_\_age)#通过这种方法在外部就可以访问私有类属性  
#为什么要这样表达看下面  
print(dir(stu))#将对像当中所有的属性和方法，私有的age,就是\_student\_\_age,fun2也是一样

gentel

本类和子类可以使用

本类和子类可以使用

私有的只给类本身访问

gentel

40

私有的只给类本身访问

40

['\_\_class\_\_', '\_\_delattr\_\_', '\_\_dict\_\_', '\_\_dir\_\_', '\_\_doc\_\_', '\_\_eq\_\_', '\_\_firstlineno\_\_', '\_\_format\_\_', '\_\_ge\_\_', '\_\_getattribute\_\_', '\_\_getstate\_\_', '\_\_gt\_\_', '\_\_hash\_\_', '\_\_init\_\_', '\_\_init\_subclass\_\_', '\_\_le\_\_', '\_\_lt\_\_', '\_\_module\_\_', '\_\_ne\_\_', '\_\_new\_\_', '\_\_reduce\_\_', '\_\_reduce\_ex\_\_', '\_\_repr\_\_', '\_\_setattr\_\_', '\_\_sizeof\_\_', '\_\_static\_attributes\_\_', '\_\_str\_\_', '\_\_subclasshook\_\_', '\_\_weakref\_\_', '\_fun1', '\_name', '\_student\_\_age', '\_student\_\_fun2', 'fun3', 'gender']

#### 继承

是在函数调用时，使用“形参名称=值”的方式进行传参，传递参数顺序可以与定义时参数的顺序不同。

#### 多态

是在函数定义时，直接对形式参数进行赋值，在调用时如果该参数不传值，将使用默认值，如果该参数传值，则使用传递的值。

### 动态语言的特点

### object类的常用方法

### 深拷贝与浅拷贝