Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Rosario  
  
Técnicas y tecnologías avanzadas de desarrollo de software  
  
Año 2017  
  
TP 2

Bianchi, Martín  
Gentili, Juan Manuel  
Malvestiti, Andrés  
Poma, Julián

Introducción

Nuestro trabajo práctico consistirá de un sitio web junto con una API REST, en el cual se muestren distintos partidos de fútbol de la Premier League, construido en base a las siguientes tecnologías:

* Front-end: Angular4.
* Back-end: NodeJS, MongoDB, Express, Mongoose.

Planificación del trabajo práctico

Primera entrega: 8/11/2017

**Funcionalidades realizadas:**

* ABMC de equipos deportivos.
* Alta de juegos, indicando los id de los equipos y la fecha y hora de inicio.

**Criterio de aceptación:**

* ABMC completo.

Segunda entrega: 15/11/2017

**Funcionalidades realizadas:**

* Consulta de juegos.
* Consulta de juegos activos.
* Front-end de lista de juegos activos.

**Criterio de aceptación:**

* Consulta de juegos y juegos activos.

Tercera entrega: 22/11/2017

**Funcionalidades realizadas:**

* ABMC de tipo de eventos.
* Informe de finalización de juegos, y baja de juegos.
* Informar nuevo evento.
* Eliminación de evento con su id.
* Consulta de detalle de un juego informando equipos y eventos.
* Finalización del front-end, permitiendo ver los detalles de cada juego.

**Criterio de aceptación:**

* ABMC de tipo de eventos.
* Informe de finalización de juegos.