



# Марија Гашоска

## СТУДЕНТ 3-ТА ГОДИНА, ФИНКИ- НАСОКА ПРИМЕНА НА ИНФОРМАЦИСКИ ТЕХНОЛОГИИ

Креирање на софтверски решенија, кои ја унапредуваат и забрзуваат услугата, ја поедноставуваат и олеснуваат работата на крајните корисници и интегрираат најнови технологии кои ги следат динамичните промени во ИТ секторот, претставува мојот главен интерес.

### КОТАКТ

- gasoskamarija@gmail.com
- +389 78 526 872

### ОБРАЗОВАНИЕ

Факултет за Информатички науки и компјутерско инженерство (година на упис-2022), просек 8.2

### ТЕХНИЧКИ ВЕШТИНИ

- **Програмски јазици:** C/C++, Java, Javascript, HTML/CSS, C#
- **Бази на податоци:** MySQL
- **Frameworks:** SpringBoot, ASP.NET MVC, ASP.NET Windows Forms, основни знаења за TensorFlow, Pandas, PyTorch и Scikit-learn.
- **Version Control:** Git/GitHub

### ПРОЕКТИ (<https://github.com/marijagashoska>)

#### ТЕРАПИЈАМК

TerapijaMk е веб-апликација за ефикасно управување со распоредот на работните ангажмани и термините за терапија. Администраторот лесно го менаџира распоредот и содржините, додека клиентите имаат флексибилен преглед и можност за закажување или откажување термини. Целта е да се овозможи динамичен и практичен систем кој ги задоволува менливите потреби на корисниците.

(<https://github.com/marijagashoska/TerapijaMk>)

#### TRADERS

Traders користи машинско учење за анализа и предвидување на движењето на цените на акциите на Македонската берза, базирано на историски податоци и пазарни индикатори. Корисниците добиваат детални визуелизации, можност за споредба на акции и автоматско ажурирање на податоците, што им помага во донесување инвестициски одлуки.

(<https://github.com/marijagashoska/Traders>)

#### SNAKE GAME

Snake Game е имплементација на класичната игра „Змија“. Играчот управува со змија која се движи на табла и јаде храна за да расте. Целта е да се соберат што повеќе поени избегнувајќи отровно јаболко, удар во ѕидот од таблата или во сопственото тело.

(<https://github.com/marijagashoska/Snake-Game>)

## ВОЛОНТИРАЊЕ

### WHAT THE STACK (2024)

Како волонтер на What The Stack конференцијата, имав можност да бидам дел од настан кој ги обединува ИТ ентузијастите и експертите од различни области на web-development. Преку интерактивни сесии, технички предавања, дискусии за најновите веб технологии, стандарди и платформи и размена на искуства, стекнав поголемо разбирање за современите трендови во индустријата.

---

## ИНТЕРЕСИ

Сакам да го продлабочам своето знаење во областа на примена на машинското учење, истражувајќи начини на кои интелегентните системи можат да придонесат кон подобрување на ефикасноста, намалување на времето на обработка итн. Верувам дека комбинацијата на машинско учење и иновативни технологии може да ја унапреди достапноста и точноста на услугите, и сакам да бидам дел од тие решенија.