SpringBoot整合MyBatis

## 方式一：

1. 在配置文件中指定mybatis的映射文件位置，也可以选择指定其他的配置



1. 在Mapper接口上加上@Mapper注解



注意：加上这个注解的作用是，在扫描到它时会结合mybatis映射文件，Spring会为这个接口创建一个代理对象。一般把这些注解放到SpringBoot主程序类所在包或者子包下，这样可以直接扫描到了。

1. 数据库信息以及数据源需要提前指定，当然不明确指定数据源SpringBoot会自动为我们创建

## 方式二

1）在配置文件中指定mybatis的映射文件位置，也可以选择指定其他的配置



2）使用@MapperScan注解扫描指定包下的Mapper接口



注意：

1. 加上这个注解的作用是，在应用启动时会扫描指定路径下的Mapper接口，结合mybatis映射文件，Spring会为这个接口创建一个代理对象。一般把这些注解放到SpringBoot主程序类上，当然也可以放在其他的配置类上。
2. Mapper接口什么都不需要加，@MapperScan扫描到的接口会自动结合配置文件为它创建代理对象

3）数据库信息以及数据源需要提前指定，当然不明确指定数据源SpringBoot会自动为我们创建

## 方法三

1）使用@MapperScan注解扫描指定包下的Mapper接口



注意：

1. 加上这个注解的作用是，在应用启动时会扫描指定路径下的Mapper接口，结合mybatis映射文件，Spring会为这个接口创建一个代理对象。一般把这些注解放到SpringBoot主程序类上，当然也可以放在其他的配置类上。
2. Mapper接口什么都不需要加，@MapperScan扫描到的接口会自动结合配置文件为它创建代理对象

2）使用@ImportResource注解导入mybatis的映射文件



3）数据库信息以及数据源需要提前指定，当然不明确指定数据源SpringBoot会自动为我们创建

注意：采用这种方式的话，如果使用基本的功能就用不到配置文件了，但是如果想使用MyBatis的其他功能就需要到配置文件中配置了。

综上：

推荐使用方式一