# Coldline: Saysary.

* Genre: Top-Down Stealth Action
* Visual Style: Pixel Art (?) [Inspirations: Hotline Miami, The Matrix, Metal Gear Solid, Super Mario Bros.]
* Platform: Windows
* Developer: “2 guys 1 game” TM
* Age Restrictions: 18+ whole lotta red
* Gameplay:
  + Mechanics:
    - Стелс (Возможность играть в крысу или напролом)
      * Механика шума (Гл. Герой может издавать шумы, а противники на них реагировать)
      * У врагов есть радиус их зрения и слуха (При пересечении радиуса зрения противник агрится)
    - Огнестрельное или ближнее холодное оружие
    - Таймер (Выполнить зачистку уровня за определенное время)
    - Одно хп у гг и у врагов (ГГ убивает врагов за выстрел или удар и противники так же)
    - Механика стана (Не подозревающих врагов можно оглушить на время кулаками или дверьми(?))
  + Other stuff:
    - Потенциально (!) 4 уровня с боссом (?) в конце.
    - Противники:
      * Ходят в деловых смокингах с галстуках у всех дезерт иглы
      * Выглядят одинаково
    - Уровни:
      * В блочном стиле, комнаты с дверьми и на уровне разбросаны ресурсы
      * Система освещения где ГГ легко заметить и ему нужно будет его выключать

### Лор

Парень (Nick) и девушка (Mary) любят друг друга. Они живут беззаботной жизнью, но иногда балуются наркотическими веществами. Nick пытается встать на путь правильный после того, как друг умер передоза. Но Mary других мыслей и, задолжав преступникам деньги, её убивают. Nick об этом не знает, но однажды ночью ему звонят и по ту сторону трубки его предупреждают об опасности: “НИКК ОНИ ИДУТ ЗА ДЕНЬГАМИ...”. Nick все понимает и когда преступники решают обыскать его дом дабы найти деньги, он все это время их поджидал теперь он должен их всех тут убить и разузнать кто за этим всем стоит и найти CEO наркотиков и убить его.

## Звуковая состовляющая

Звуки либо с сайта freesound.org либо сами. Музло либо копирайченное либо сами.