

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2013 Conception et développement d'une plate-forme open source de synchronisation de fichier (4 semaines)

- Conception et développement d'une Api REST avec nodejs et restify
- Conception et développement d'une WebApp single page avec angularjs
- Conception et développement d'un Backend hébergeant des dossiers partagés dans des containers LXC/Docker isolés

JavaScript (**nodejs**, **angularjs**, **restify**), Virtualisation (**docker**), Bittorrent Sync.

Projet personnel Open Source

2011-2013 Responsable R&D chez CreaStream (2 ans)

- Développement d'une plateforme de diffusion vidéo NextGen
- Développement d'un gestionnaire de contenu vidéo (CMS vidéo)
- Conception et développement d'un prototype de codeur vidéo réparti et déployable « dans le cloud » (codage multiprofiles et multicodecs)
- Conception et développement d'un lecteur vidéo universel
- Conception d'un CDN
-

Java (Backend J2EE, GWT), **JavaScript** (**angularjs**, **nodejs**), base de données NoSQL (**Mongodb**), reverse proxy (Nginx, varnish), Virtualisation (Xen server, KVM, **Vagrant**), Server provisioning/orchestration (**Ansible**), Codage vidéo (**H264/AAC**, **Vp8/Vorbis**, **HTTP Live Streaming**).

CreaStream, Rennes (35), France

2010 Stage de 3 mois chez Kelbillet

- Intégration de paiement PayPal
 - Conception et développement d'un outil de mise en avant d'offres partenaires en fonction de critère géographique
- java, PHP, MySQL, manipulation et recherche de données géographiques

Kelbillet, Cesson-Sévigné (35), France

2008 Stage de 2 mois dans un laboratoire de recherche

- Conception et développement d'une application embarquée de communication sans fil p2p
- Java, JavaME, norme Bluetooth

Laboratoire VALORIA, Vannes (56), France

FORMATIONS

- 2009-2011** Master informatique génie logiciel
ISTIC (ex IFSIC), Université de Rennes 1 (35), France
- 2008-2009** Licence 3 informatique
IFSIC, Université de Rennes 1 (35), France
- 2006-2008** DUT informatique (orienté génie logiciel)
IUT de Vannes (56), France

CONNAISSANCES

Anglais courant (très bonne compréhension écrite et oral en particulier)

Analyse et conception UML

Langages Java, JavaScript, HTML5, CSS3, PHP, Python, SQL...

Codage vidéo (H264, Vp8, H265, Vp9)

Virtualisation/provisioning/orchestration (Vagrant, Ansible, docker, AWS, KVM)

Programmation mobile (Android, JavaME)

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Sport Pratique de l'ultimate frisbee en compétition

Planche à voile/Windsurf (loisir)

Divers Photo amateur

Lecteur assidu d'Hacker news

Lecteur assidu tout court