# pytest를 활용한 코드레벨 테스트 가이드

(pytest:python화이트박스테스트도구)



# 교육 목표

# 이 교육을 통해서,

- Python의 화이트박스 테스트 도구인 pytest의 기본 사용법을 배우고, 내 코드/프로젝트에 적용할 수 있습니다
- 작성한 테스트 코드를 이용하여 개발 IDE내에서 손쉽게 디버깅을 할 수 있습니다
- 테스트 커버리지, 단위테스트/통합 테스트의 개념과 이점을 이해합니다
- Mock 테스트가 필요한 경우를 이해하고, 내 개발 코드에 적용할 수 있습니다
- HTTP API에 대해서도 손쉽게 테스트 코드를 작성하고 확인할 수 있습니다.

- 1. 개요
  - 1.1 화이트박스 테스트란
  - 1.2 pytest 개요
- 2. Pytest 기본 사용법
- 3. Mocking은 동한 단위 테스트
- 4. 코드레벧 동합 테스트(HTTP API 테스트)
- 5. 정리

# 코드 레벨, 화이트 박스 테스트란?



### "코드레벨 테스트"?

- ※ 공식 용어는 아님
- 개발 코드 작성과 함께 바로, 빠르게 테스트 코드를 작성하고 기능 동작을 확인
- 코드 동작에 맞는 테스트 수행(=화이트박스 테스트)
- 개발 IDE 내에서 쉽고 빠르게 수행
- 테스트 코드를 짜면서 코드 리팩토링이 되기도 하고, 작성한 테스트 코드는 나중에 코드를 수정하더라도 두려움없이 코드 수정이 가능하도록 자동화가 가능

### ※ 화이트박스 테스트

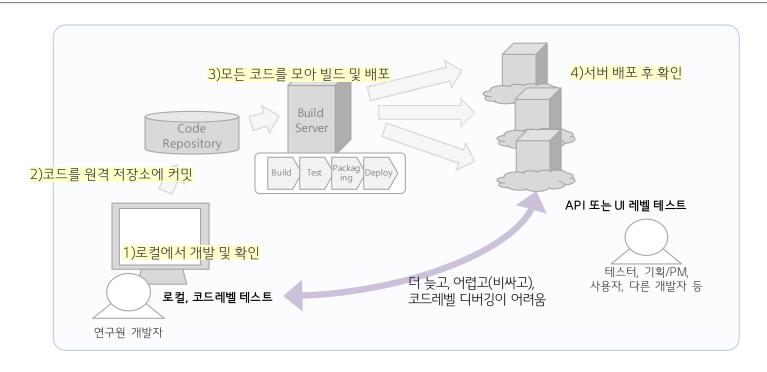
소프트웨어 혹은 제품의 내부 구조, 동작을 세밀하게 검사하는 테스트 방식으로, 외부에서 요구사항에 따른 예상 결과값을 테스트 하는 것과는 다르게 내부 소스 코드를 테스트하는 기법으로 외부에서는 볼 수 없는 코드 단위를 테스트 한다

즉, 정리하면 개발자가 소프트웨어 또는 컴포넌트 등의 로직에 대한 테스트를 수행하기 위해 설계 단계에서 요구된 사항을 확인하는 개발 자 관점의 단위 테스팅 기법이다



https://catsbi.oopy.io/7c084479-c9d0-44a1-acb9-f6b43a19e332 https://www.professionalga.com/white-box-testing

# 코드 레벨(화이트 박스) 테스트의 필요성



- 개발 코드에 대한 테스트 코드 작성 및 수행(화이트 박스 테스팅)
- 개발과 함께 바로, 빠르게 기능 동작을 확인(디버깅)
- 개발 IDE 내에서 쉽고 빠르게 수행 가능하며, 자동화가 쉬움
- 서버 배포 후 수행하는 상위 테스트 대비 수행 비용이 훨씬 저렴하고, 테스트 커버리지가 더 넓다
- 테스트 코드를 짜면서 코드 리팩토링이 되기도 하고, 나중에 코드를 수정하더라도 두려움없이 코드 수정이 가능

# 연구원에서도 화이트박스, 코드 기능 테스트가 필요할까? 중요할까?

연구워 개발자

연구만 잘하면 됐지, 코드 동작까지??...

테스트 코드를 따로 더 짜라고? 그 시간이면 개발코드를 더 짜고 말겠다!!!!

> 글쎄,... 뭐가 어떻다는 건지 와닿지 않는데?

아, 작성한 코드가 잘 동작하니, 연구에 더 집중할 수 있구나!

> 아, 테스트 코드를 짜면서 개발 코드가 정리되고(리팩토링), 한번 짠 테스트코드는 계속 돌리면서 확인할 수 있으니 이득이네!!

가이드의 샘플코드와 사례들을 참 고하니 뭔가 생각이 들기도 하네

# 이른 vs 늦은 테스트, 독립적인 vs 통합적인 테스트

- 개발과 동시에 디버그와 테스트가 가능하고, 이를 빌드 프로세스에 녹여 넣을 수 있음
- GUI 테스트 등 상위 테스트는 의존성과 복잡성이 높아져서 테스트를 할 수 있는 시기가 늦어지고, 테스트에 들어가는 공수가 증가
- 결함 발생 시 원인 파악, 디버그가 어려움
- 테스트 자동화 구축이 가장 용이하고, 이를 통해 코드 변경에 따른 걱정을 덜 수 있음

### [ 하위 vs 상위 레벨 테스트 ]

# 대 코드 내 코드 발점. 단위/통합테스트

### [예: REST API 테스트와 코드레벨 테스트 비교]

항목	REST API 테스트	서버 내부 테스트	
설명	로	개발 소스 Commit 전에 개발 IDE 상에서 JUnit을 이 용해 디버그&단위테스트 용 테스트를 수행한다	
수행목적	. 클라이언트(앱) 입장에서 서버의 최종 인터페이스 인 REST AP에 대한 스펙 기반 상세 검증 . 자동/반복 테스트를 수행하며 스펙대로 동작하는지 상시 검증한다 . 향후 대상 IP (동적)변경으로 개발서버/스테이징 서 버/ 운영 서버 배포 후 검증에 활용한다 * API Gateway를 통한 최종 API 호출을 검증한다	. 코드 레벨 디버그	
주수행자	별도인력 / 서버 개발자	서버 개발자	
수행방법	API 호출/검증 툴	JUnit (+spring-test)	
수행시기	개발완료/소스 커밋/(개발/테스트)서버 반영 후	개발과 같은 스프린트	
테스트 케이스 Depth	스펙 기반의 상세한 테스트 케이스 및 인증/접근 권한 테스트 등의 테스트 추가 수행	개발 및 디버깅 용도 수준의 depth	

# Pytest 란?

- Python 언어의 화이트박스 테스트 도구(프레임워크)
- 대표 사이트: <a href="https://docs.pytest.org/">https://docs.pytest.org/</a>
- pytest의 장점
- pytest는 구문이 단순하여 시작하기가 매우 쉽습니다
- Fixture 등을 통해 미리 준비해 놓은 리소스 또는 코드 공유와 재사용을 지원합니다
- pytest를 사용하면 실행 중에 테스트의 하위 집합을 건너뛰거나 특정 집합만을 실행할 수 있습니다(마커, 스킵 기능)
  - ※ python 패키지에 기본으로 포함된 "unittest" 와의 단순 비교
  - (a) unittest: 더 오래되었다. xUnit 개념을 충실히 지키고 있다. 테스트를 위한 클래스를 정의하여 사용해야 한다
  - (b) pytest: 상대적으로 더 최근이고 더 널리 사용된다. 구문이 단순하고 쉽다

```
class calculator_machine:

"""

"""

'""

'""

'""

'""

if not isinstance(a,int) or type(b) is not int:

raise CalculateException("only int type is allowed")

if a<0 or b<0:

raise CalculateException("only more than zero value can input")

return a+b
```

```
def test_sum_더큰b값(my_fixture):
    target = calculator_machine()
    a = 2
    b = 7
    assert 9 == target.sum(a,b)
```

```
class CalculatorTest(unittest.TestCase):
    def setup(self):
        print("setup")

def teardown(self):
        print("teardown")

def test_sum_bigger_b(self):
        target = calculator_machine()
        a = 2
        b = 7
        self.assertEqual(9, target.sum(a,b))
```

# ※ Pytest 강점

## "unittest" 대비 pytest의 강점

- 테스트 작성 시 불필요한 상용구 사용이 더 적다 (Less Boilerplate)
- 더 보기 좋은 테스트 결과 출력 (Nicer Output)
- 배우기더 쉽다(Less to Learn)
- Fixture를 통해 상태 및 종속성 관리 용이 (Easier to Manage State and Dependencies)
- 원하는/원하지 않는 테스트에 대한 필터링이 용이하다 (Easy to Filter Tests)
- 테스트 매개변수화 허용 (Allows Test Parametrization)
- 플러그인 기반 아키텍처 보유 (Has a Plugin-Based Architecture)
   (pytest-randomly pytest-cov pytest-django pytest-bdd 등등)

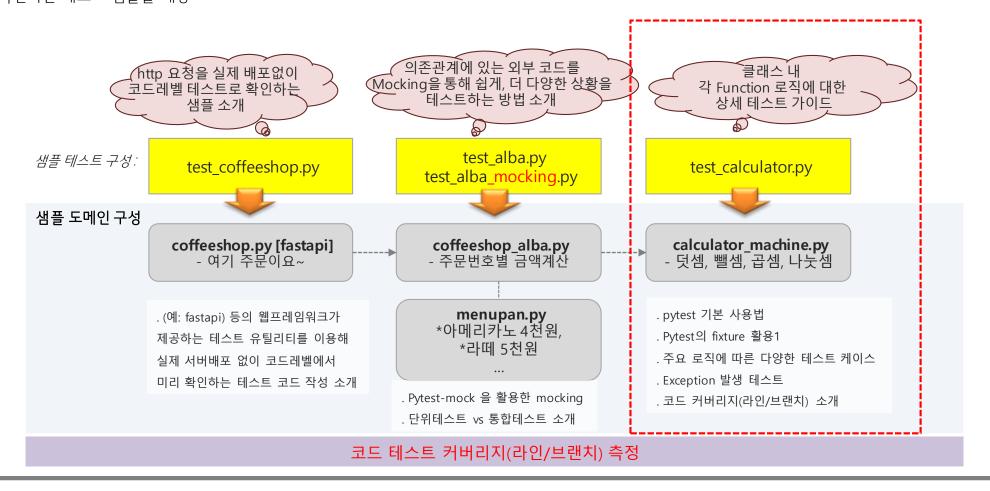
https://realpython.com/pytest-python-testing/

- 1. 개요
- 2. Pytest 기본 사용법
- 3. Mocking은 동한 단위 테스트
- 4. 코드레벧 동합 테스트(HTTP API 테스트)
- 5. 정리

# 가이드 구성 - 목적/상황별

### [샘플/가이드 구성안 - 초안]

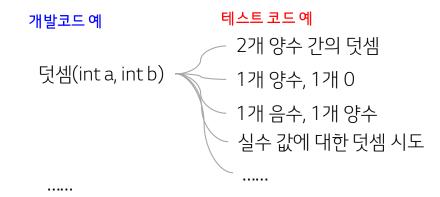
- 계산기(AI 모델 모듈)를 이용해서 알바생(플랫폼 로직코드)이 커피 값을 계산하는 코드를 http(XXX서버)로 제공하는 서비스에 대해
- 각각 (a)알고리즘 코드 자체에 대한 테스트, (b,b')참조하는 모듈을 Mocking하며 하는 테스트, (c)실제 서버 배포 전에 코드레벧에서 http 요청을 확인하는 테스트 샘플을 제공



# pytest 기본 사용법

단순 사칙연산 개발코드와 이에 대한 pytest 테스트 코드





```
class calculator machine:
                                 개발코드
    def sum(self,a,b):
        if not isinstance(a,int) or type(b) is not int :
            raise CalculateException("only int type is allowed")
           raise CalculateException("only more than zero value can input")
       return a+b
    def subtract(self,a,b):
        """making this more complex to view sonarqube issues reporting """
        if not isinstance(a,int) or type(b) is not int :
           raise CalculateException("only int type is allowed")
           if a<0:
               raise CalculateException("only more than zero value can input")
                if b<0:
                    raise CalculateException("only more than zero value can input")
       return a-b
    def multiply(self,a,b):
```

```
def test sum basic():
    """ 테스트 목적 : 덧셈 기본확인 """
                                              테스트
    target = calculator machine()
                                                코드
   a = 2
   b = 7
    result = target.sum(a,b)
    assert 9 == result, "테스트가 실패했습니다. 기대한 결과와 다른 결과 값이 나왔습니다 - " + str(result)
def test_sum_floatvalue():
    """ 테스트 목적 : 실수(소수점)에 대한 덧셈 시도 """
   target = calculator_machine()
   a = 2.2
   b = 7.1
    with pytest.raises(CalculateException) as float_error:
       target.sum(a,b)
    assert 'only int type is allowed' == str(float error.value)
```

# <u>샘플1. 단순 덧셈,뺄셈 등 코드에 대한 pytest 기본 사용법</u>

- 1) pytest를 쓰려면 뭘 어떻게 해야 하나요?
- 2) 작성한 테스트를 실행시키고 싶어요, 디버깅하고 싶어요
- 3) 테스트 이름은 뭘로 지을까요? 어떤 폴더에 넣을까요?
- 4) 테스트 결과가 맞는지 매번 눈으로 확인하나요?
- 5) 예외 상황을 테스트하고 싶어요

- 6) Fixture, conftest.py는 뭔가요?
- 7) 반복적으로 여러 번 테스트를 해야 해요
- 8) 특정 테스트를 skip하고 싶어요, 특정 테스트만 실행시키고 싶어요
- 9) 테스트 데이터가 자꾸 바뀌어서 관리하기 힘들어요
- 10) 테스트를 얼마나 했는지 알고 싶어요



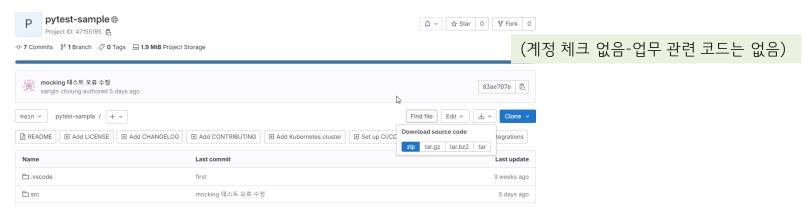
# ※ 샘플 프로젝트 준비

### [ 준비물(교육 전)]

- 개인 노트북
- 개발IDE : VS Code
- Python 3.x 설치

### [ 샘플 프로젝트 내려받기]

https://gitlab.com/genycho/pytest-sample 에서 파일 압축 다운로드(zip, tar.gz, tar,...) 후 압축해제 또는 Clone?



### [ VS Code에서 폴더 Open ]

- VS Code에서 폴더 Open
- VS Code 터미널에서 venv 생성: \$ python -m venv ./venv
- VS Code python 선택 : CTRL + Shift + 'P' 선택 >python : Select Interpreter 선택 > 생성한 venv의 python 선택
- venv 터미널 오픈 후 관련 라이브러리 설치 : <u>\$ python -m pip install -r requirements.txt</u>

# "pytest를 쓰려면 뭘 어떻게 해야 하나요?"

1) Pytest 설치

```
$ pip install pytest
```

2) Pytest 테스트 파일을 생성합니다

0) 개발코드가 src/basic 폴더 하위 caluator.py에 작성되어 있다고 하면,

```
PRIORER ... • test_calculator_module.py 2.U • calculator.py 2.U ×

PYTEST.SAMPLE

> .pytest_cache

> .ys.code

> .timport os,sys

> .htmlcov

- .sor

- .sor
```

1) tests/basic 폴더 하위에 test\_calculator.py 파일을 생성합니다

```
EXPLORER
                          import pytest
PYTEST-SAMPLE
              回の指却
                          from basic.calculator import calculator_machine
> .pytest_cache
                          def test_sum_first():
> htmlcov
                              target = calculator_machine()
                              a = 1
test_calculator_module.py
                              result = target.sum(a,b)
                              # assert 9 == result, "테스트가 실패하면 출력되는 메시지입니다"
                          def test_sum_second():
                              target = calculator_machine()
 test_calculator_class.py
                              a = 1234
 test_calculator_module_unit... U
                              b = 567
 test_calculator_module.py 2, U
                              result = target.sum(a,b)
                              # assert 9 == result, "테스트가 실패하면 출력되는 메시지입니다"
> coffee_service
```

# "pytest를 쓰려면 뭘 어떻게 해야 하나요?"

1) Pytest 설치

```
$ pip install pytest
```

2) Pytest 테스트 파일을 생성합니다

0) 개발코드가 src/basic 폴더 하위 caluator.py에 작성되어 있다고 하면,

```
PRIORER ... • test_calculator_module.py 2.U • calculator.py 2.U ×

PYTEST.SAMPLE

> .pytest_cache

> .ys.code

> .timport os,sys

> .htmlcov

- .sor

- .sor
```

1) tests/basic 폴더 하위에 test\_calculator.py 파일을 생성합니다

```
EXPLORER
                          import pytest
PYTEST-SAMPLE
              回の指却
                          from basic.calculator import calculator_machine
> .pytest_cache
                          def test_sum_first():
> htmlcov
                              target = calculator_machine()
                              a = 1
test_calculator_module.py
                              result = target.sum(a,b)
                              # assert 9 == result, "테스트가 실패하면 출력되는 메시지입니다"
                          def test_sum_second():
                              target = calculator_machine()
 test_calculator_class.py
                              a = 1234
 test_calculator_module_unit... U
                              b = 567
 test_calculator_module.py 2, U
                              result = target.sum(a,b)
                              # assert 9 == result, "테스트가 실패하면 출력되는 메시지입니다"
> coffee_service
```

# 1) pytest를 쓰려면 뭘 어떻게 해야 하나요?

3) Pytest 테스트 코드 작성

```
#-*- coding: utf-8
                                           2) pytest를 impor하고
                        import pytest
                        from basic.calculator import calculator_machine
                                                   3) 테스트 함수(케이스)를 test_sum_first 이름으로 작성한다
                        def test sum first():
                            target = calculator machine()
                                                               3-a) 테스트 대상 클래스를 생성
                            a = 1
3-b) 테스트 데이터를 정의하고, 실행
                            b = 1
                            result = target.sum(a,b)
                            # assert 9 == result, "테스트가 실패하면 출력되는 메시지입니다"
3-c) 테스트 결과를 검증합니다
                        def test sum second():
                                                               4) 1개의 함수에 대해 여러 테스트 함수(케이스)를 추가
                            target = calculator machine()
                            a = 1234
                            b = 567
                            result = target.sum(a,b)
                            # assert 9 == result, "테스트가 실패하면 출력되는 메시지입니다"
```

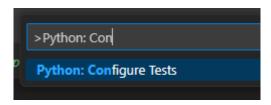
# (VS Code) 작성한 테스트 실행, 디버깅 방법

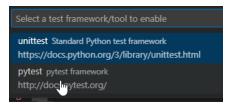
### [ 커맨드 라인에서 실행하기 ]

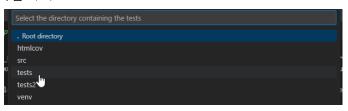
### \$ python -m pytest -v ./tests

### [ VS Code에서 pytest 실행하기]

- 1) Ctrl + Shift + 'p' (또는 상단 View>Command Pallete 선택)를 선택한 후 "Python: Configure Tests" 를 선택합니다
- 2) 해당 프로젝트의 테스트를 "pytest"로 선택합니다
- 3) 테스트 코드가 존재하는 디렉토리를 앞에서 생성한 "tests" 디렉토리로 선택합니다



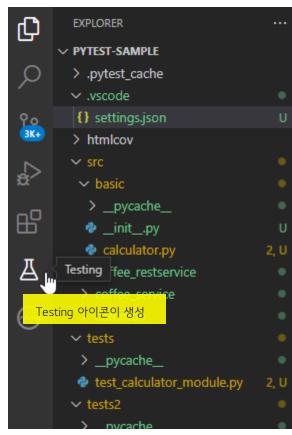




### [ VS Code에서 pytest 실행하기]

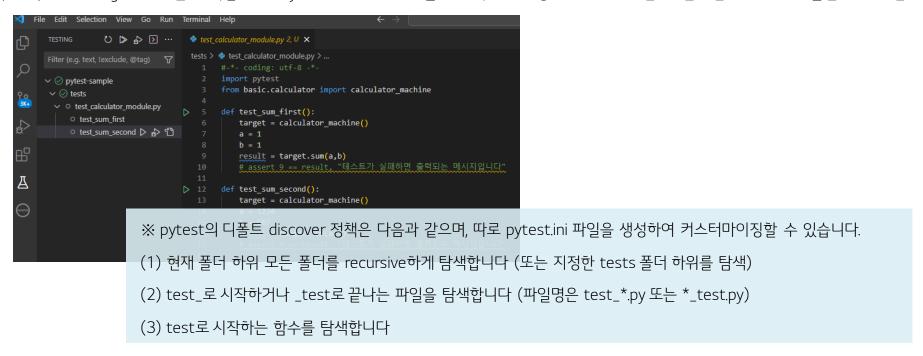
4) Pytest 설정이 끝나면 설정 내용이 .vscode/settings.json에 반영되며, vs code의 좌측에 "Testing" 메뉴가 표시됩니다



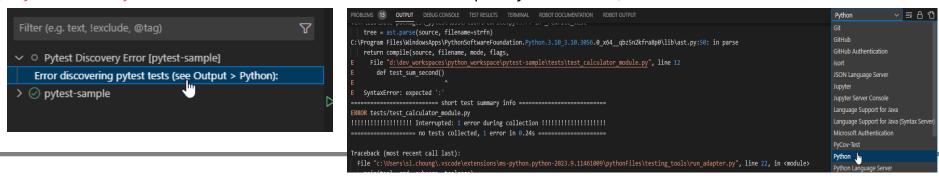


### [ VS Code에서 pytest 실행하기]

5) 좌측의 "Testing" 아이콘을 선택합니다. Pytest는 테스트 코드를 내부적으로 자동으로 discover한 후 발견한 테스트 코드들을 표시해 줍니다.



5') "Pytest Discovery Error"가 나서 테스트가 표시 안 되는 경우에는 Output>Python 내용을 확인하여 수정하고 Refresh 합니다

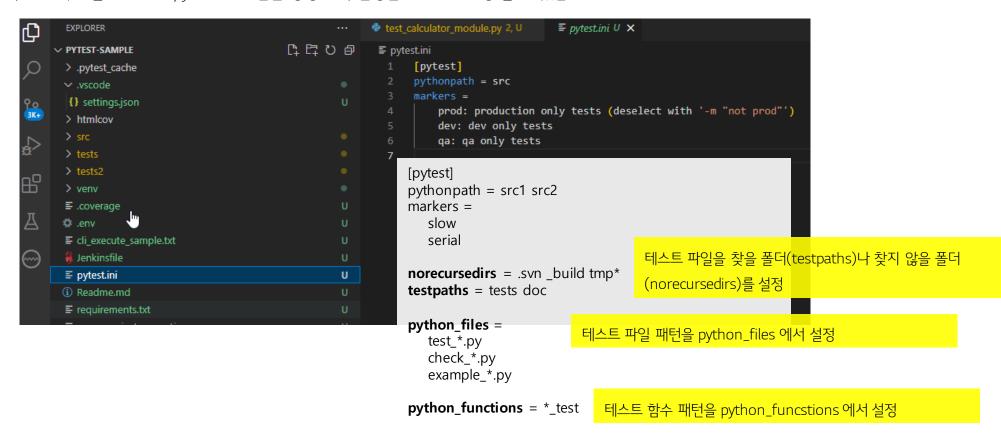


[ VS Code에서 pytest 실행하기]

※ 따로 pytest.ini 파일로 discovery 설정 커스터마이징하기

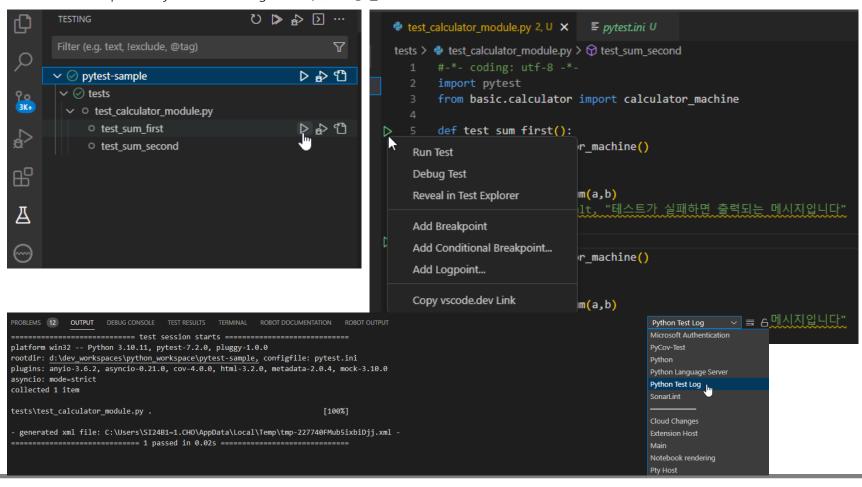
(참고) pytest.ini 설명 : https://docs.pytest.org/en/latest/reference/reference.html#configuration-options

1) 프로젝트 폴더 하위에 pytest.ini 파일을 생성하고, 설정을 커스터마이징 할 수 있습니다



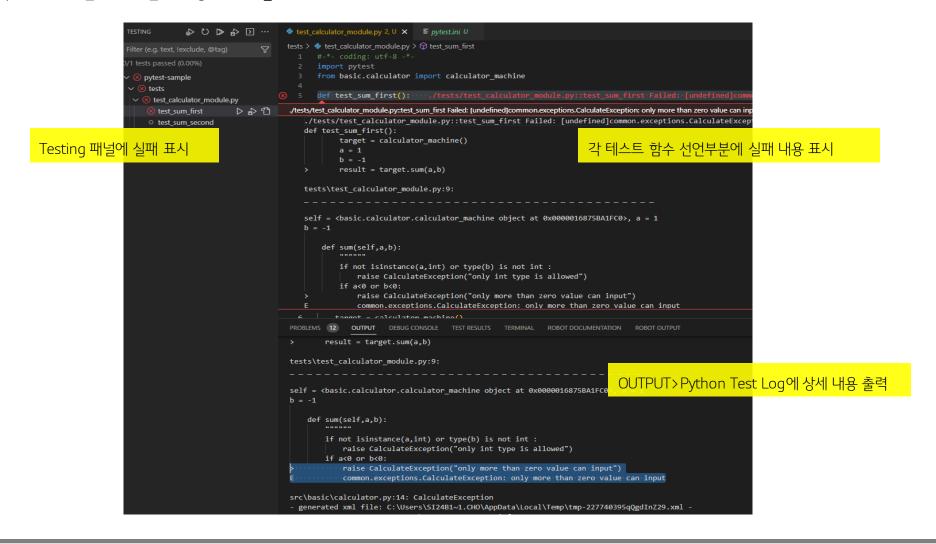
- [ VS Code에서 pytest 실행하기]
- 6-a) Testing 패널에 표시된 테스트에 대해 Run Test 하거나
- 6-b) VS Code의 편집기에서 각 함수별로 Run Test 를 선택하여 테스트 실행이 가능합니다

테스트 로그는 Output > Python Test Log에서 확인 가능합니다



[ VS Code에서 pytest 실행하기 ]

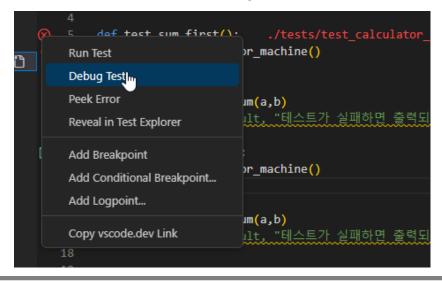
6-c) 테스트가 실패하면 실패 내용이 표시됩니다



### [ VS Code에서 pytest 실행하기 ]

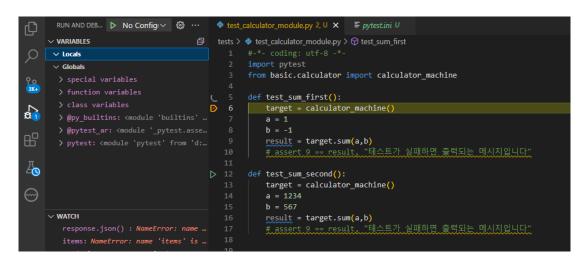
테스트가 실패한 이유를 찾기 위해 디버깅(한 줄씩 수행하며, 그때그때 값 변화를 확인)을 해 볼 수 있습니다 7-a) VS Code의 에디터 창에 테스트 코드의 왼쪽 라인 영역을 클릭하여 break-point를 찍습니다

### 7-b) 테스트 코드를 Run 이 아닌 Debug로 실행합니다



### [ VS Code에서 pytest 실행하기 ]

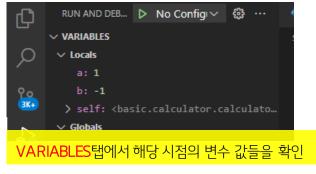
- 7-c) 이전에 찍은 break-point에서 프로그램 실행이 일시 정지되며, 디버그 실행 명령어를 이용해 1라인씩 실행합니다
- (\*) 이때, 좌측의 "VARIABLES"탭의 변수 값들을 참고합니다.
- (\*) 필요한 경우 WATCH 탭에 확인하고 싶은 변수 명, 코드 식을 입력하여 현재 시점의 값을 확인할 수 있습니다



### [디버그실행명령어]



- Continue (F5): 다음 break-point까지 바로 실행
- Step Over(F10): 현재 함수에서 1라인씩 실행
- Step Into(F11) : 현재 함수가 호출하는 다른 함수로 진입 (\*테스트 코드에서 개발 코드로 진입할 때 사용)
- Step Out(Shift F11) : 현재 함수를 호출한 상위 함수로 바로 이동
- Restart : 현재 테스트를 끝까지 실행/종료 시킨 후 다시 실행
- Stop : 현재 테스트 종료



```
> class variables
> os: <module 'os' from 'C:\\Progra...
> sys: <module 'sys' (built-in)>

10
11
12
13
14

WATCH

b<0: True

Expression to watch

18

| class variables
| sys' (built-in) | 10
| 11
| 12
| 13
| if not isinstance(a,int) or type(b) is not int:
| raise CalculateException("only int type is allowed")
| if a<0 or b<0:
| raise CalculateException("only more than zero value can input"
| return a+b

| def sum(self,a,b):
| raise CalculateException("only more than zero value can input"
| return a+b

| def subtract(self,a,b):
| """making this more complex to view sonarqube issues reporting """
| if not isinstance(a,int) or type(b) is not int:
| raise CalculateException("only more than zero value can input"
| return a+b
| class variables
| class variables
| sys' (built-in) | class variables
|
```

개발코드의 에러가 난 부분에서

WATCH 탭에 if 조건 식을 넣어보고 에러가 발생한 상세 원인을 확인

# 3) 테스트 이름은 뭘로 지읃까요? 어떤 폳더에 넣읃까요?

# 테스트 이름은 뭘로 지을까요? 어떤 폴더에 넣을까요?

### [일반적으로 사용되는 테스트 이름(파일, 함수명 등)]

테스트 이름 대상	이름 명명 규칙	প
테스트 파일명	test_{대상}.py	test_calculator.py
테스트 함수명 1	test_{대상}_{테스트목적}	test_sum_morethanmaxvalue
테스트 함수명 2	test_{대상}_{입력값}_{기대값}	test_sum_양수값_정상덧셈결과

### [ 일반적인 테스트 코드(파일) 관리 방식 2가지 ]

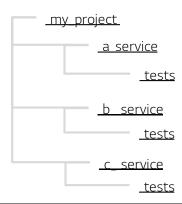
코드 배포 시 테스트 코드는 배포되지 않도록 개발 코드와 구분/분리가 필요하며, 일반적으로 별도 테스트 디렉토리를 지정하여 관리 함

### 1번 방식 ) 프로젝트 상위에서 별도 디렉토리(tests)를 지정하여 분리

pytest recommends including an additional directory to separate the source code within a project:



2번 방식 ) 각 개발코드 디렉토리 하위에 별도 tests 디렉토리를 생성하여 분리



# 테스트 결과 확인하는 assert 문

pytest 가 지원하는 "assert"를 통해 기대 값과 실제 결과 값이 일치하는지 확인하는 코드를 작성합니다

- ※ 일반적인 assert 상황
- (1) 같거나 같지 않은지를 확인
- assert {기대 값} == {결과 값} # Success,
- assert {기대 값(나오면 안 되는 값)!= {결과 값} # Success,
- (2) 탁입, 인스턴스 확인
- assert type(5) is int
- assert isinstance('5', str)
- (3) Boolean 결과 확인
- assert true == result, assert true is True
- (4) in and not in [iterable]
- list\_one=[1,3,5,6]
- assert 5 in list\_one
- (5) Greater than or less than [value]
- assert 5 > 4 # Success

[ 덧셈 결과가 기대 값과 일치하는지 확인하는 assert 문 추가 ]

```
#-*- coding: utf-8 -*-
import pytest
from basic.calculator import calculator_machine

def test_sum_first():
    target = calculator_machine()
    a = 1
    b = 1
    result = target.sum(a,b)
    assert 2 == result, "테스트가 실패하면 출력되는 메시지입니다"

def test_sum_second():
    target = calculator_machine()
    a = 1234
    b = 567
    result = target.sum(a,b)
    assert 안 = result
```

# Exception 발생을 확인하는 테스트

[ Exception 발생을 확인하는 테스트 ]

응? 왜 에러(XXXException)가 발생 안 했는데, 테스트는 실패하죠?

> 저희가 일부러 에러 상황을 만들었을 때, 기대한 대로 의도한 특정 에러가 나는지 확인하는 테스트여서 그래요



웽, 그런 테스트(에러가 나는)는 대체 왜 하는거죠?



실제로도 발생할 수 있는 예외적인 상황에 대해 저희가 작성한 코드가 의도한대로 잘 대응하는지 확인하는 거죠 화이트박스 테스트의 묘미죠!!

with pytest.raises(CalculateException) as expect\_exec:
 target.sum(a,b) #코드실행
assert 'exception message check!!" == str(expect\_exec.value)

```
1 #-*- coding: utf-8 -*-
2 import os,sys

from common.exceptions import CalculateException

4 # sys.path.append(os.path.dirname(os.path

The code of the color o
```

```
② 17 def test_sum_floatvalue():
    """ 테스트 목적 : 실수(소수점)에 대한 덧셈 시도 """
    target = calculator_machine()
    a = 2.2
    b = 7.1
    with pytest.raises(CalculateException) as float_error:
    target.sum(a,b)
    assert 'only int type is allowed' == str(float_error.value)
```

# 6) Fixture, conftest.py는 뭔가요?

# pytest의 **fixture**와 fixture모음 **conftest.py**

### [ Fixture ]

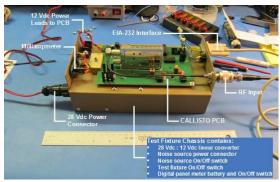
### X Test Fixture

- 테스트 픽스처는 일부 항목, 장치 또는 소프트웨어를 일관되게 테스트하는 데 사용되는 것들을 의미합니다.
- 테스트 픽스처의 목적은 결과가 반복 가능하도록 테스트가 실행되는 고정된 환경을 제공하는 것입니다
- 테스트 픽스처를 사용하면 매번 동일한 설정으로 시작하므로 테스트를 반복할 수 있습니다
- 소프트웨어 테스트 픽스처의 예 :
- 입력 데이터 준비 및 가짜 또는 모의 개체 설정/생성
- 알려진 특정 데이터 세트로 데이터베이스 로드
- 필요한 특정 파일 세트를 복사하여 특정 상태로 초기화된 객체를 준비

### ※ Pytest의 fixture

테스트 코드 내 중복되는 코드를 fixture로 줄여 간결하게 만들 수 있습니다

- 1) 동일하게 반복되는 코드를 하나의 함수로 빼서 fixture 를 선언하고, 다른 함수에서는 이 함수명을 인자로 받아와서 사용할 수 있다
- 2) 여러 번 사용(호출)할 수 있다. test3, test4, ... 등 테스트 함수를 추가로 선언하여 원할 때 언제든 data 를 인자로 불러올 수 있다. 즉, fixture 로 선언된 함수는 reusable 하다
- 3) fixture 는 다른 fixture 를 호출할 수도 있다
- 4) 한 번에 여러 fixture 를 호출할 수도 있다



# 6) Fixture, conftest.py는 뭔가요?

### [Fixture]

- 특정 함수에 @pytest.fixture를 선언한 후
  다른 테스트에 함수 인자로 이 fixutre를 주입할 수 있습니다
  (여러 테스트 함수에서 재사용)
- 계산기(Calculator) 클래스를 생성한 후 초기화를 하는 fixuture를 정의한 후 테스트 함수에서 사용합니다
- fixuture에서 yield문으로 teardown 기능을 사용할 수 있습니다
- fixture 함수는 다른 fixture를 인자로 받을 수 있습니다
- 여러 개의 fixture를 인자로 받을 수 있습니다

```
@pytest.fixture(scope="function")
def get_caculator():
   calc = calculator machine()
   calc.reset()
                              calculator_machine() 클래스를 생성한 후 반환하는 샘플
   # return calc
   yield calc
                              fixture를 작성합니다
   # "테스트가 완료되면 yield문
def test_sum_basic(get_caculator):
   """ 테스트 목적 : 덧셈 기본확인 """
   target = get caculator
   b = 7
                             일반 테스트 함수에서는 fixture 함수 이름을 인자로 전달
   result = target.sum(a,b)
   assert 9 == result, "테스트
                             하면 fixture가 정해진 scope에 따라 실행 후 재사용할 수
값이 나왔습니다 - " + str(result
                             있습니다
```

※ fixture scope 종류 및 적용

fixture는 테스트에서 처음 요청될 때 생성되며 해당 범위에 따라 소멸됩니다 (해당 scope 범위 내에서는 1회만 수행되고 재사용됩니다)

- function: 선언하지 않은 경우 <mark>디폴트로 적용되는 scope</mark>입니다. fixture는 테스트 종료 시 소멸됩니다
- class: 테스트 클래스의 마지막 테스트 종료 시 fixture가 소멸됩니다
- module: 모듈의 마지막 테스트 종료 시 fixture 가 소멸됩니다
- package: 패키지의 마지막 테스트를 분해하는 동안 fixture 가 소멸됩니다
- session: 테스트 세션이 끝나면 fixture 가 소멸됩니다

# 6) Fixture, conftest.py는 뭔가요?

### [conftest.py]

- 각 테스트에서 정의한 fixtur들을 "conftest.py"라는 파일에 모아두면, 하위의 모든 pytest에서 명시적인 참조없이 재사용이 가능합니다 (pytest가 자동으로 검색)
- 또한, 이 conftest.py는 상위 디렉토리의 conftest.py 내용을 상속받는 형태로 동작합니다 (<a href="https://docs.pytest.org/en/6.2.x/fixture.html">https://docs.pytest.org/en/6.2.x/fixture.html</a>) 예를 들면,
- 1) 각 test 함수에서는 이름 "conftest.py"에 정의된 fixture를 명시적인 참조 선언 없이 사용 가능하며,
- 2) 각 디렉토리 구조 상 하위의 conftest.py의 fixture는 상위 디렉토리의 conftest.py의 fixture를 호출할 수 있음

### [디렉토리구조와 conftestpy]

# 

### [conftestpy 작성예]

```
#-*- coding: utf-8 -*-
import os, sys, io
import pytest
from basic.calculator import calculator_machine
from common.exceptions import CalculateException

@pytest.fixture(scope="function")
def get_caculator():
    calc = calculator_machine()
    calc.reset()
    # return calc
    yield calc
    # "테스트가 완료되면 yield문 이후 코드가 실행됩니다"
```

# pytest의 parmeterization

### [ Parameterization 테스트 ]

- 1) 테스트 함수 상단에 @pytest.mark.parameterize 정의
- 2) 한 셋으로 여러 번 수행할 변수 명을 입력 (예) 2개의 숫자값을 입력 받은 후 그 결과를 확인하는 테스트에 대해 "input\_a, input\_b, expected" 라는 변수명을 정의
- 3) 테스트 함수의 fixture 입력에 위 변수 명을 지정 (예) (input\_a, input\_b, expected)
- 4) 이후 테스트 함수 내에서 fixture 사용과 동일하게 사용

5) 테스트를 실행시키면 준비한 셋만큼 반복적으로 실행되고, 특정 셋만 골라서 실행시킬 수도 있다

```
input_a,input_b,expected
@pytest.mark.parametrize('input_a,input_b)expected',{(10,2,12),(2,10,12),(5,5,10),(0,0,0)})
def test_sum_parameterizedtest(input_a, input_b, expected):
    """ 테스트 목적 : 덧셈에 대한 parameterized 테스트 예 """
    target = calculator_machine()
    a = input_a
    b = input_b
    assert expected == target.sum(a,b)
```

8) 득정 테스트를 skip하고 싶어요, 득정 테스트만 실행시키고 싶어요

# pytest의 skip, marker

[ pytest의 skip으로 특정 테스트를 아예 실행하지 않기 ]

1) 특정 테스트를 실행시키기 원하지 않는 경우 해당 테스트 함수 상단에 @pytest.mark.skip(reason="skip시키려는 이유") 를 작성하면 테스트 실행 시 skip되며, 작성한 reason 내용과 같이 구분되어 출력

```
test_divide_with0
                                                                                                                                                                                                                                            assert 9 == result, "테스트가 실패했습니다. 기대한 결과와 다른 결과
                                                                                                                                                                                                    21

    test_divide_0withany

                                                                                                                                                                                                                           @pytest.mark.skip(reason="이 테스트는 skip합니다")
                                                                                                                                                                                     ? 23
> @ test calculator module unittest.py
                                                                                                                                                                                                                            def test sum floatvalue(get caculator):

∨ ⊗ test_calculator_module.py

                                                                                                                                                                                                                                             """ 테스트 목적 : 실수(소수점)에 대한 덧셈 시도 """
             test sum basic
                                                                                                                                                                                                                                            target = get caculator
                                                                                                                                                                                                   26
                                                                                                                                          D & C
             test_sum_floatvalue
                                                                                                                                                                                                                                            a = 2.2
             b = 7.1
                                                                                                                                                                                                                                           with pytest.raises(CalculateException) as float_error:
             target.sum(a,b)
             assert 'only int type is allowed' == str(float_error.value)

★ test_divide_with

■ test_divide_with

■
              test_divide_0withany
```

# 8) 득정 테스트를 skip하고 싶어요, 득정 테스트만 실행시키고 싶어요

[ pytest의 marker로 특정 테스트 그룹 별로 실행/미실행 설정 ]

(상황 예) 개발 환경에서만 수행하려는 테스트가 있는 경우

(상황 예) unit-testing(상세한 테스트)와 integration-testing(주요 흐름 확인)를 구분해서 상세한 테스트와 빠른 테스트로 구분하려는 경우

- 1) (선택) 미리 pytest.ini 파일에 marker를 정의
- 2) 테스트 함수 상단에 @pytest.mark.*marker* 작성
- 3) pytest 실행 시 -m 옵션을 이용하여 원하는 테스트만 실행 가능

```
@pytest.mark.prod
@pytest.mark.dev

def test_sub_basic():

""" 테스
target = 2)테스트 함수 상단에 @pytest.mark.marker

a = 2
b = 7
result = target.subtract(a,b)
assert -5 == result
```

\$ pytest -v ./tests -m prod

\$ pytest -v /tests -m "not integration-testing"

not, and, or 키워드로 구성된 복합 수식 사용 가능

1) (선택) 미리 pytest.ini 파일에 marker를 정의

# 9) 테스트 데이터가 자꾸 바뀌어서 관리하기 힘들어요

# 테스트 데이터 관리 Tips.

[ 테스트 데이터를 상수화해서 참조하기 ]

테스트 데이터는 종종 없어지거나 변경되기 쉽습니다.

방안1) 테스트에서 사용하는 테스트 데이터 값들은 별도로 한 파일에서 상수화해서 참조합니다

방안2) fixture 등의 별도 함수를 통해 테스트 수행 전 테스트 데이터를 확인하고, 미리 생성할 수 있습니다

### [ xxx\_constants.py ]

```
import os
import sys
sys.path.append(os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.abspath(
   __file__))))

#### TestData ####
TEST_USER_ID = ga_test001@lgresearch.ai
TEST_USER_PW = "automation123!"

#### API PATH ####
POST_USERREGISTER_APIPATH = "/account/register"
GET_PORTAL_IMAGELIST_APIPATH = "/web/portal"

GET_PORTAL_IMAGEDETAIL_APIPATH = "/web/portal/{PORTAL_IMAGE_ID}"

byo1) bloce of the total was a possible of
```

[ test\_xxx\_조회.py ]

```
      def data_fixture():

      # 미리 테스트 데이터를 생성

      yield

      # 테스트 데이터를 초기화

      def test_xxx_01(data_fixture):

      # 테스트 데이터를 조회하고 확인
```

방안2) fixture 등의 별도 함수를 통해 테스트 수행 전 테스트 데이터를 확인하고, 미리 생성할 수 있습니다

# pytest에서도 테스트 클래스 사용하기

### [ 테스트 클래스 ]

pytest도 unittest처럼 테스트 클래스를 생성한 후 테스트 함수를 사용할 수도 있다

```
basic
#-*- coding: utf-8 -*-
import os, sys, io
                                                                                        test_calculator_class.py
import pytest
                                                                                                                      ₽ 43

∨ ○ TestCalculator

from basic.calculator import calculator machine

    test_sum_basic

from common.exceptions import CalculateException

    test_sum_floatvalue

class TestCalculator:
                                                                                            test_sub_basic
   """ Test class for Calculator class

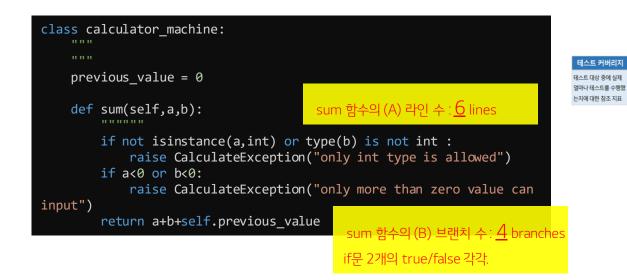
    test_multiply_basic

   class_variable = "hello~ world~'
                                    - pytest에서도 테스트 클래스를 선언한 후 테스트 함수를 작성할 수 있다.
                                    - 하나의 테스트 파일(의도)에서 여러 클래스를 테스트하려는 경우 테스트 클래스를 여러 개 작
   def test sum basic(self):
        """ 테스트 목적 : 덧셈 기본확
                                    성하여 테스트 구성이 가능하다
                                                                                                           ule_unittest.py
       target = calculator machine
                                                                                                           ule.py
       a = 2
                                    - 대신 실제 테스트와 관계없는 템플릿성 코드 작성이 상대적으로 더 많아짐
       result = target.sum(a,b)
       assert 9 == result
                                                                                           assert "hello~ world~" == self.class_variable
                                                                                           test_multiply_basic
                                                                                           test_divide_basic
   def test sum floatvalue(self):
        """ 테스트 목적 : 실수(소수점)에 대한 덧셈 시도 """
                                                                                           (X) test_divide_with()
       target = calculator_machine()
                                                                                           test_divide_0withany
       a = 2.2
       b = 7.1
       with pytest.raises(CalculateException) as float_error:
           target.sum(a,b)
       assert 'only int type is allowed' == str(float_error.value)
```

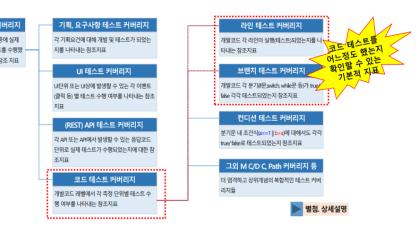
### 테스트 커버리지 - 라인, 브랜치

[ pytest로 테스트 실행 후 pytest-cov로 테스트 커버리지 확인 ]

- ※ 테스트 커버리지: 테스트 대상 중에 실제 얼마나 테스트를 수행했는지에 대한 지표. 테스트가 안 된 부분에 대해 테스트를 보완할 수 있다
- ※ 코드 테스트 커버리지: 개발코드 상에서 테스트가 된/안 된 부분을 측정
- (A) 라인 테스트 커버리지: 개발 코드의 각 라인이 테스트되었는지. 예) 실행가능한 전체 라인 수 40lines 중 20lines이 실행 = 50%
- (B) 브랜치 테스트 커버리지: 개발 코드의 각 분기문(true/false등)에 대해 true, false 조건으로 각각 테스트 되었는지.
- 예) if문이 2개 있어서 각각 true/false 2개씩 총 4개의 분기 중 3개(true, true/false) 분기 실행 = 75%



#### 테스트를 잘 하도록 돕는 기법 – 테스트 커버리지



## 10) 테스트를 얼마나 했는지 알고 싶어요

[ pytest로 테스트 실행 후 pytest-cov로 테스트 커버리지 확인 ]

1) vs code의 터미널에서 다음 pytest-cov 명령어와 함께 테스트를 실행한다

python -m pytest -v ./tests --junitxml="./TEST\_RESULT.xml" --html="./test\_result.html" --self-contained-html --cov-report html --cov-branch --cov=src

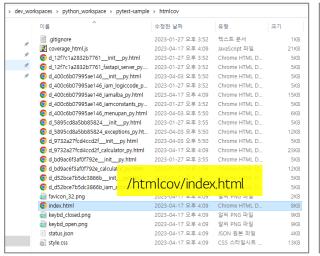
커버리지 리포트를 html 형태로 생성

브래치 커버리지 측정

커버리지 측정 대상을 src 폴더 하위로 지정



Total



src\basic\_initpy	)					
src\basic\_initpy						
	tatements	missing	excluded	branches	partial	coverage
	0	0	0	0	0	100%
src\basic\calculator.py	30	6	0	16	6	74%
<pre>src\coffee_restservice\initpy</pre>	0	0	0	0	0	100%
<pre>src\coffee_restservice\fastapi_server.py</pre>	47	11	0	6	1	74%
<pre>src\coffee_service\initpy</pre>	0	0	0	0_	<u>e</u>	199%
<pre>src\coffee_service\iamalba.py</pre>	28	6	0	10	(A)Line	Coverage
<pre>src\coffee_service\menupan.py</pre>	2	0	0	0	9	100%
src\common\initpy	0	0	0	0	0	100%
<pre>src\common\exceptions.py</pre>	17	2				

124

25

:76% = 99/124 lines

7

76%

32

### 10) 테스트를 얼마나 했는지 알고 싶어요

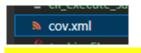
2) 결과 디렉토리에 생성된 html 커버리지 리포트에서 상세 코드별로 테스트가 안 된 부분을 확인한다

3) 테스트가 안 된 부분에 대해 추가 테스트를 작성할 수 있다 [FAQ] \*\*\*\*\* Coverage for src\basic\calculator.py: 74% 30 statements 24 run 6 missing 0 excluded 6 partial « prev ^ index » next coverage.py v7.0.5, created at 2023-06-20 17:43 +0900 테스트는 실패했는데 왜 커버리지가 나오나요? 소스 코드 상에 1 #-\*- coding: utf-8 -\*-2 import os,sys 3 from common.exceptions import CalculateException (a) 실행된 코드: 녹색 4 # sys.path.append(os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.ab. 테스트 커버리지는 단순히 코드가 실행됐다 안 됐다를 표 6 class calculator\_machine: (b) 실행 안된 코드: 빨간색 시해 줄 뿐 테스트의 성공/실패와는 관계가 없습니다 (c) 부분적으로 실행된 코드: 노란 색 previous\_value = 0 def sum(self,a,b): 丑人 if not isinstance(a,int) or type(b) is not int : raise CalculateException("only int type is allowed") 테스트 커버리지는 몇 %까지 맞춰야 하나요? raise CalculateException("only more than zen line 15 didn't jump to line 16, because the condition on line 15 return a+b+self.previous\_value was never true def subtract(self,a,b): """making this more complex to view sonarqube issues reporting """ 테스트 커버리지는 단순 참고지표이고, if not isinstance(a,int) or type(b) is not int : 21 - 1/22 raise CalculateException("only int type is allowed") 각 코드, 도메인, 기술별로 중요도가 달라서 절대적인 숫  $24 - \sqrt{25}$ raise CalculateException("only more than zero value can input") 자는 없습니다. 대신 일반적으로는 라인 커버리지 70% else: raise CalculateException("only more than zero value can input") 정도를 적정한 수준으로 얘기하는 경우가 많습니다 return a-b+self.previous\_value def multiply(self,a,b): # if a is not int or type(b) is not int : ¾→3 별도 html리포트가 아닌 개발 IDE에서 코드 if not isinstance(a, int) or type(b) is not int: raise CalculateException("only int type is allowed") return a\*b+self.previous\_value 에 바로 커버리지 표시는 안 되나요? def divide(self,a,b): """making this more complex to view sonarqube issue reporting """ if not isinstance(a,int) or type(b) is int : raise CalculateException("cannot divide with zero") (다음 장) Coverage Gutters Extension을 깔아보겠습니다!! else:

### 10) 테스트를 얼마나 했는지 알고 싶어요

#### VS Code에서 바로 커버된 라인 확인하기

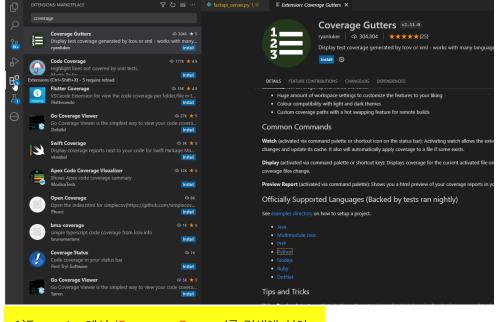
- 1) Extension에서 'Coverage Gutters'를 검색해 설치합니다
- 2) Pytest를 다음 명령어로 실행합니다 (cov.xml 파일 생성)
  - \$ python -m pytest./tests --cov-report xml:cov.xml --cov=src
- 3) VS Code 하단의 Watch를 체크하고 개발코드를 VS Code에서 선택합니다



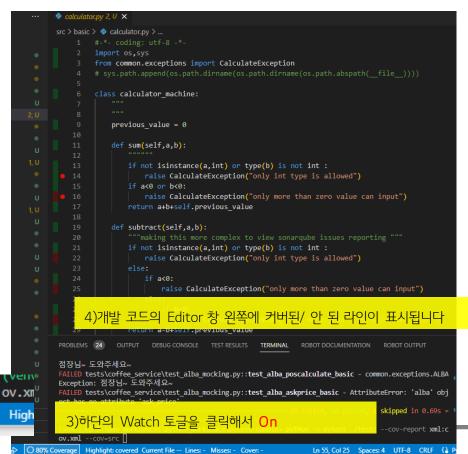
O V/atch

2)Pytest 실행 시 결과를 xml(cov.xml) 형태로 출력

O 80% Coverage | Highlight: covered Current File -- Lines: - Misses: - Cover: -



1)Extension에서 'Coverage Gutters'를 검색해 설치

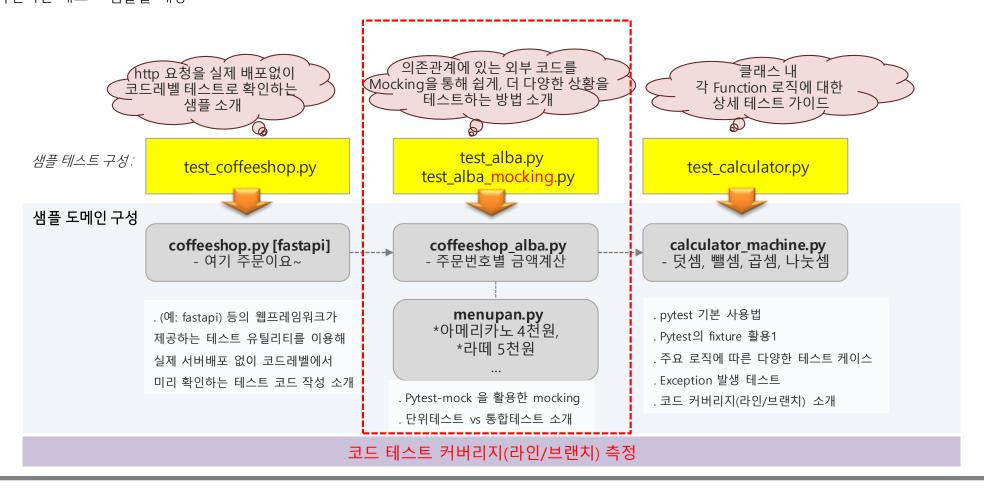


- 1. 개요
- 2. Pytest 기본 사용법
- 3. Mocking은 동한 단위 테스트
- 4. 코드레벧 동합 테스트(HTTP API 테스트)
- 5. 정리

# 가이드 구성 - 목적/상황별

#### [샘플/가이드 구성안 - 초안]

- 계산기(AI 모델 모듈)를 이용해서 알바생(플랫폼 로직코드)이 커피 값을 계산하는 코드를 http(XXX서버)로 제공하는 서비스에 대해
- 각각 (a)알고리즘 코드 자체에 대한 테스트, (b,b')참조하는 모듈을 Mocking하며 하는 테스트, (c)실제 서버 배포 전에 코드레벧에서 http 요청을 확인하는 테스트 샘플을 제공



# Mock을 이용한 단위 상세 테스트

### Mock이란?

실제 객체 대신에 가짜 객체를 만들어 사용하는 방법

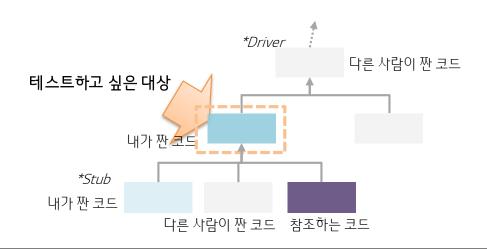
#### Mock 객체는 언제 필요한가?

- 테스트 작성을 위한 환경 구축이 어려운 경우
- 테스트가 특정 경우나 순간에 의존적인 경우
- 테스트 시간이 오래 걸리는 경우

테스트 하려는 코드가 의존하고 있는 객체를 가짜로 만들어 의존성 제거하고 객체의 동작을 통제할 수 있다.

의존성이 있는 코드를 테스트하다가 테스트를 실패할 경우 어떤 코드가 문제인지 모르게 된다. 의존성 객체를 모킹함으로서 테스트중인 코드에만 집중하여 테스트할 수 있다.

단위 테스트를 할 때는 테스트 하려는 객체에만 집중하고, 통합 테스트를 통해서 전체적인 테스트를 할 수 있다



# ※ Mock 테스트가 필요한 실제 상황 예.

- 1) 재현하기 어려운 상황들에 대한 Mock 처리
- AI 모델에서 GPU 메모리 오류 응답에 대해 에러 응답 처리 동시에 10명 사용자가 10여분 이상 반복 호출
- 2) 전체 통합테스트에서는 찾기 어려운 오류나 오류 원인 HTTP API에서 전달한 여러 파라미터가 AI 추론 시 적용이 안 되는 것 같은 현상 -> 중간에 코드 오류로 첫번째 파라미터 값은 모두 사용함
- 2') AI 결과 개수가 기대한 것보다 적게 나왔을 때 어떤 과정에서 적게 나오게 됐는지 디버깅
- AI 결과 자체가 중복된 내용이 나와서 생략된 것인지 vs 결과를 정제하는 과정에서 의미있는 문장이 안 나와서 (예: ".") 개수가 줄어든 것인지 확인
- <= 최종 결과에 대해 중간, 중간 결과를 확인 가능하여 실제 오류인지, 어떤 부분의 오류인지 파악이 쉬워 짐(단위 테스트)

## Pytest-mock

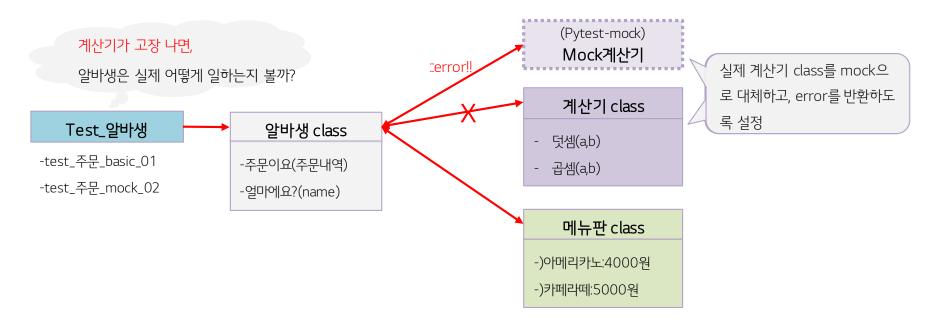
### Pytest-mock

이 pytest 플러그인은 mocker fixture를 제공하여 mock 기능을 지원합니다

## <u>설치</u>

\$ pip install pytest-mock

https://pytest-mock.readthedocs.io/en/latest/



## Pytest-mock 사용하기

#### Pytest-mock

- 1) Pytest-mock 설치 후 "mocker"를 fixture를 주입하면, Mocker 기능을 사용할 수 있습니다
- 2) mocker.patch로 mock 동작을 미리 정의하고
- (a) 특정 값 반환: mocker.patch("패키지.모듈.클래스.함수이름", return\_value=~~)
- 3) 테스트를 실행하면, 런타임에 참조하는 함수가 mocker.patch로 미리 정의한 값을 반환합니다

1) Pytest-mock 설치 후 "mocker"를 fixture를 주입하면, Mocker 기능을 사용할 수 있습니다

```
def test_alba_poscalculate_basic(mocker):
""" 테스트 목적: 계산기 핑계를 대는 알바생에게 바로 계산해보라고 시키기 """

target = alba()
purchased_drinks={
    "AMERICANO": 3,
    "CAFFELATTE": 2
}
# mocker.spy(calculator_machine, "multiply")
mocker.patch("basic.calculator.calculator_machine.multiply", return_value=10000) #4000, 5000
mocker.patch("basic.calculator.valculator_machine.sum", return_value=22000) #4000, 5000
result = target.pos_calculate(2,purchased_drinks)
assert 22000 == result

2) mocker.patch로 mock 동작을 미리 정의하고
(a) 특정 값 반환: mocker.patch("패키지,모듈,클래스함수이름", returm_value=---)
```

3) 테스트를 실행하면, 런타임에 참조하는 함수가 mocker.patch로 미리 정의한 값을 반환합니다

### Pytest-mock

(b) 특정 Exception 발생: mocker.patch("패키지.모듈.클래스.함수이름", side\_effect=XXXException("계산기오류입니다"))

```
def test_alba_poscalculate_calculatorerror(mocker):
""" 테스트 목적: 계산기가 임의로 CalculateException 발생할 때 알바생의 동작을 확인 """
target = alba()
purchased_drinks={
    "AMERICANO": 3,
    "CAFELATTE": 2
}
mocker.patch("basic.calculator.calculator_machine.sum", side_effect=CalculateException("계산기오류입니다"))
with pytest.raises(ALBAException) as expected_saying:
    target.pos_calculate(2,purchased_drinks)
assert "점장님~ 계산이 이상해요~" == str(expected_saying.value)

(b) 특정 Exception 발생:mocker.patch("패키지.모듈.클래스함수이름", side_effect=XXXException("
계산기오류입니다"))
```

(c) 상수 값 치환 : mocker.patch.object(클래스, "치환하려는 상수 이름", 바꾸려는 값)

```
def test_alba_askprice_basic(mocker):
""" 테스트 목적: 가격 물어보기. 이미 정의된 상수 값을 임의로 조작한 후 확인하는 예제
"""

to_ask_beverage = "CAFELATTE"
target = alba()
from coffee_service import menupan
mocker.patch.object(menupan, "PRICE_CAFELATTE", 10000)
answer_price = target.ask_price(to_ask_beverage)
assert '카페라떼는 10000 원입니다' == answer_price

(c) 상수값 치환: mocker.patch.object(클래스, "치환하려는 상수 이름", 바꾸려는 값)
```

## ※ 더 많은 환용 방법

## https://pytest-mock.readthedocs.io/en/latest/usage.html

- <u>mocker.patch</u>: 함수를 mocking
- <u>mocker.patch.object</u>: 클래스를 mocking
- mocker.patch.multiple : 한 번의 호출로 여러 패치를 수행
- <u>mocker.patch.dict</u> : dictionary를 패치
- mocker.stopall: mock 패치를 정지하고 원래 코드를 실행
- mocker.stop : patcher에서 정의한 대상의 mockin을 start 또는 stop
- Mocker.resetall(): 모든 mock 오브젝트에 대해 reset\_mock() 호출

또한 pyest-mock의 mocker로 부터 다음의 unittest mock 모듈들도 접근 가능하다

- Mock
- MagicMock
- <u>PropertyMock</u>
- <u>ANY</u>
- DEFAULT
- Call
- <u>Sentinel</u>
- mock\_open
- <u>seal</u>

#### [ PyTorch's existing testing tools ]

https://github.com/pytorch/pytorch/wiki/Running-and-writing-tests https://labs.quansight.org/blog/2021/06/pytest-pytorch

PyTorch's test framework lets you instantiate test templates for different operators, datatypes (dtypes), and devices to improve test coverage. It is recommended that all tests be written as templates, whether it's necessary or not, to make it easier for the test framework to inspect the test's properties.

- Common test utilities
- PyTorch's test generation functionality
- OpInfos

#### Pytest-pytorch

몇 가지 pytest에서 유효하지 않은 네이밍을 갖는 pytorch 테스트 기능을 지원하는 라이브러리

https://pypi.org/project/pytest-pytorch/

```
%%run_pytest[clean] {MODULE}
import torch
from torch.testing import _dispatch_dtypes
from torch.testing._internal.common_device_type import (
    instantiate device type tests,
    ops,
from torch.testing._internal.common_methods_invocations import OpInfo
from torch.testing._internal.common_utils import TestCase
op_db = |
    OpInfo("add", dtypesIfCPU=_dispatch_dtypes([torch.int32])),
    OpInfo("sub", dtypesIfCPU=_dispatch_dtypes([torch.float32])),
class TestFoo(TestCase):
    @ops(op db)
    def test_bar(self, device, dtype, op):
        pass
instantiate_device_type_tests(TestFoo, globals(), only_for="cpu")
tmpe119 vdl.py::TestFooCPU::test bar add cpu int32
tmpe119 vdl.py::TestFooCPU::test bar sub cpu float32
2 tests collected in 0.04s
```

## ※ 참고) pytorch에서의 코드 테스트?

- ※ 단위테스트: 내가 테스트하려는 대상만을 독립시키고 상세하게 테스트
- ※ 통합테스트: 실제 동작과 유사하게 여러 단위들을 통합하여 기대한 동작 확인

#### [ Pytorch 단위테스트, 무엇을 테스트해야 할까? ]

https://krokotsch.eu/posts/deep-learning-unit-tests/

#### Dataset

- The shape of your data
- The scale of your data
- The augmentation of your data
- The loading of your data

#### <u>Model</u>

- The output shape of your mode
- The moving of your model
- The sample independence of your model
- The parameter updates of your model
- Improving reusability

#### Trainer

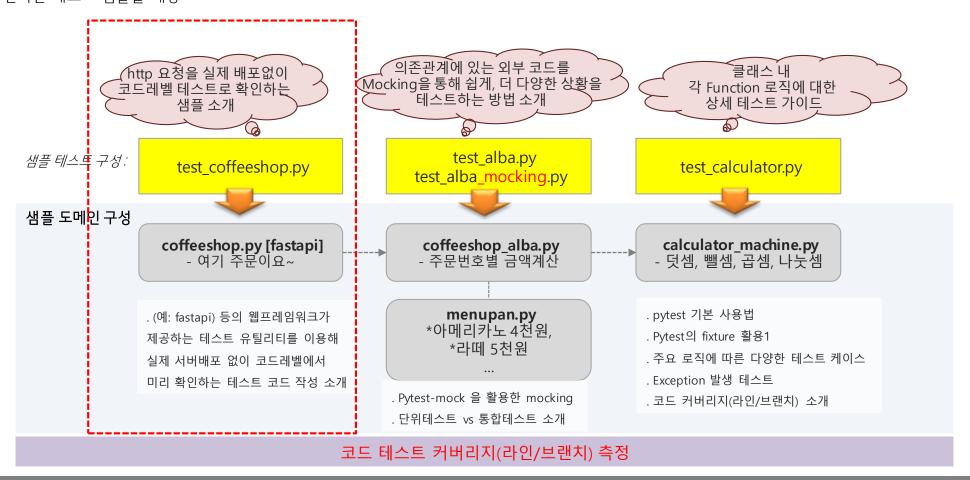
- The loss of your trainer
- The logging of your trainer
- The fitting of your trainer

- 1. 개요
- 2. Pytest 기본 사용법
- 3. Mocking은 동한 단위 테스트
- 4. 코드레벧 동합 테스트(HTTP API 테스트)
- 5. 정리

# 가이드 구성 - 목적/상황별

#### [샘플/가이드 구성안 - 초안]

- 계산기(AI 모델 모듈)를 이용해서 알바생(플랫폼 로직코드)이 커피 값을 계산하는 코드를 http(XXX서버)로 제공하는 서비스에 대해
- 각각 (a)알고리즘 코드 자체에 대한 테스트, (b,b')참조하는 모듈을 Mocking하며 하는 테스트, (c)실제 서버 배포 전에 코드레벧에서 http 요청을 확인하는 테스트 샘플을 제공



# 코드레벨 통합 테스트(HTTP API 테스트)

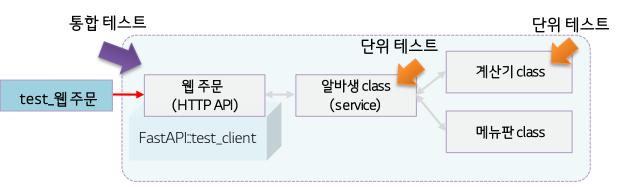
#### 테스트 영역 – 코드 레벨 통합 테스트

FastAPI 등 웹 프레임워크에서 제공하는 test\_clien를 이용하여

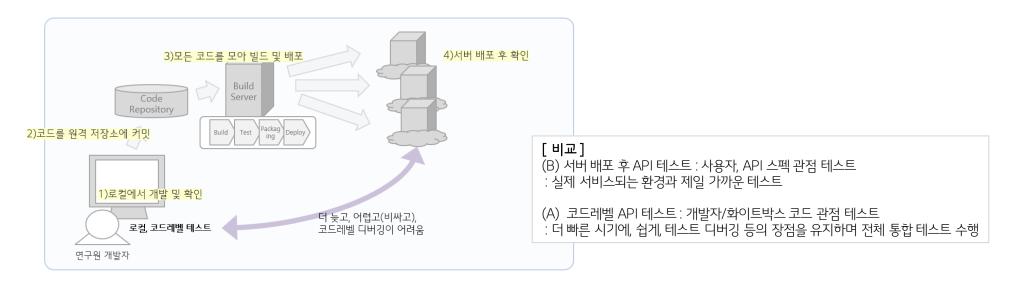
직접 서버를 띄우지 않고도 HTTP API 테스트를 수행

client = fastapi.testclient.TestClient(app)

client.get("/price?item=Americano")
assert 200 = response.status\_code
assert "4000원입니다" = response.json()['result']



#### <u>테스트 시점 - 코드 통합 및 서버 배포 전 테스트</u>



### HTTP API 테스트

#### FASTAPI가 제공하는 test\_client를 통해 HTTP API 테스트

FastAPI에서 제공하는 TestClient 객체를 사용하면 위에서 작성한 API 코드를 client 변수를 통해 요청하고 응답 코드 및 json 결과값을 테스트할 수 있습니다

- 서버에 배포하지 않고도 제공하는 HTTP API에 대한 테스트를 할 수 있습니다
- 디버그, 테스트 커버리지 등을 그대로 홛용할 수 있습니다
- 코드레벧에서는 최상위 통합 테스트입니다

### <u>설치</u>

FastAPI의 test\_client는 기본 패키지로 포함되어 있어 별도 설치가 필요 없습니다

\$ pip install fastapi

\$ pip install uvicorn

from fastapi.testclient import TestClient
from coffee\_restservice.fastapi\_server import app

client = TestClient(app)

### HTTP API 테스트

FastAPI의 TestClient를 홛용하면 직접 서버 배포 없이도 HTTP 요청이 가능합니다

- 1) fastapi.testclient의 TestClient 클래스를 import 한다
- 2) 작성한 FastAPI app을 TestClient의 인자로 전달한다
- 3) TestClient는 기존 pytest 기능을 그대로 지원한다
  TestClient에 get, post 등 작성한 HTTP API 를 요청하고 응답을 확인합니다

1) fastapi.testclient의 TestClient 클래스를 import

```
from fastapi.testclient import TestClient
from coffee_restservice.fastapi_server import app

client = TestClient(app)

2) 작성한 FastAPI app을 TestClient의 인자로 전달

def test_fastapiserver_askprice_americano():
    """ 테스트 목적 : 아메리카노, 카페라떼 가격 문의"""
    to_ask_item = "AMERICANO"
    response = client.get("/price", params = {"item":to_ask_item})
    assert 200 == response.status_code, response.text
    response_body = response.json()
    assert 'result' in response_body
    assert 'OH메리카노는 4000 원입니다' == response_body['result']
```

#### ※(비교)실제서비배포후 호출확인

FastAPI의 TestClient를 홛용하면 직접 서버 배포 없이도 HTTP 요청이 가능합니다

(실제 서버 배포)

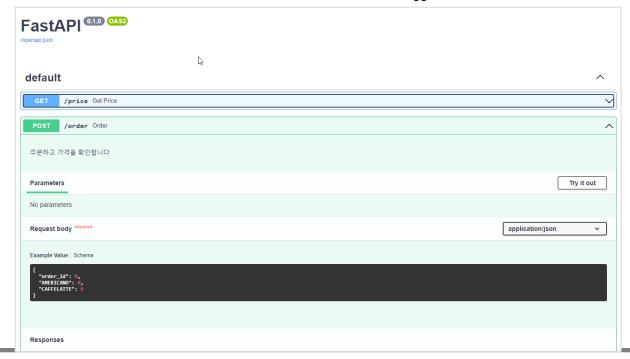
- 1) 직접 FastAPI 서버를 로컬에 띄우고
  - \$ uvicorn src.coffee\_restservice.fastapi\_server.app -reload
- 2) swagger를 확인한 모습

#### http://127.0.0.1:8000/docs

#### [ FastAPI 어플리케이션 코드 ]

#### > coffee\_restservice > 🌵 fastapi\_server.py > 😭 get\_price common\_error\_msg = "오류가 발생했습니다. 잠시만 기다려 주세요." @app.get("/price", description="아이템의 가격을 문의합니다", status\_code=200) async def get\_price(item:str="AMERICANO,CAFFELATTE"): """ 쿼리파라미터로 item="AMERICANO" 등으로 가격을 묻습니다 albasang = alba() raise HTTPException(status\_code=400, detail="판매하지 않는 음료입니다") answer = albasang.ask\_price(item) return make 200 response(answer) except ALBAException as alba\_saying: raise HTTPException(status\_code=500, detail=str(alba\_saying.value)) except Exception as detail chk: raise HTTPException(status code=500, detail=common error msg) Qapp.post("/order", description="주문하고 가격을 확인합니다", status\_code=201) # ( albasang = alba() order detail = { "AMERICANO": order.AMERICANO, "CAFFELATTE": order.CAFFELATTE return \_make\_response(fastapi.status.HTTP\_201\_CREATED, "전체 가격은 {}원입 except ALBAException as alba\_saying: raise HTTPException(status\_code=500, detail=str(alba\_saying.value)) except Exception as detail chk: raise HTTPException(status\_code=500, detail=common\_error\_msg)

#### [ FastAPI서버를 띄운 후 swagger 확인 ]



### HTTP API 테스트

[ Get 방식 샘플 테스트 ] : (GET) /price?item=AMERICANO

```
from fastapi.testclient import TestClient
from coffee_restservice.fastapi_server import app

client = TestClient(app)

def test_fastapiserver_askprice_americano():
    """ 테스트 목적 : 아메리카노, 카페라떼 가격 문의"""
    to_ask_item = "AMERICANO"
    response = client.get("/price", params = {"item":to_ask_item})
    assert 200 == response.status_code, response.text
    response_body = response.json()
    assert 'result' in response_body
    assert 'O메리카노는 4000 원입니다' == response_body['result']
```

#### [ Post 방식 샘플 테스트 ]:(POST) /order

```
def test_fastapiserver_order_basic():
    data = {
        "order_id" : 1,
        "AMERICANO" : 1,
        "CAFELATTE" : 1
    }
    response = client.post("/order", json = data)
    assert 201 == response.status_code, response.text
    response_body = response.json()
    assert 'result' in response_body
    assert '전체 가격은 9000원입니다' == response_body['result']
```

- ※ Delete는 Get 방식과, PUT은 POST 방식과 유사
- ※ HTTP API에 대해서도 개발 IDE내에서 디버깅이 가능하고, 코드 테스트 커버리지 확인도 가능함

# 그 외: pytest-asyncio

## 그 외: 비동기 테스트

### pytest-asyncio

HTTP 응답이 바로 오지 않고 지연이 발생하는 비동기 테스트의 경우, pytest-asyncio를 홛용하여 테스트를 작성합니다 이 경우 앞에서 사용한 FastAPI의 TestClient에서는 지원하지 않기 때문에 아래와 같이 HTTPX 패키지의 AsyncClient를 사용합니다

### <u>설치</u>

\$ pip install pytest-asyncio

\$ pip install httpx

#### 테스트 방법

비동기 테스트를 위해서는 함수명 위에

@pytest.mark.asyncio를 명시해주면 pytest가 해당 테스트를 비동기로 처리해주게 됩니다.

그런 다음 AsyncClient와 await를 이용하여 비동기 요청을 보내고 응답을 받을 수 있습니다.

(참고) https://sehoi.github.io/etc/fastapi-pytest/

```
import json
import pytest

from httpx import AsyncClient

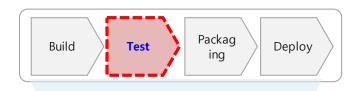
@pytest.mark.asyncio
async def test_root():
    async with AsyncClient(base_url="http://127.0.0.1:8000") as ac:
    response = await ac.get("/")
    assert response.status_code == 200
    assert response.json() == {"msg": "Hello World"}
```

- 1. 개요
- 2. Pytest 기본 사용법
- 3. Mocking은 동한 단위 테스트
- 4. 코드레벧 동합 테스트(HTTP API 테스트)
- 5. 정리

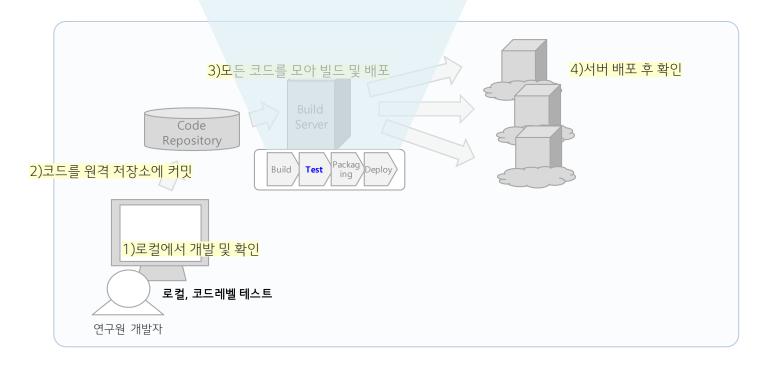
# 빌드 파이프라인 상에서의 pytest

#### 빌드/배포 파이프라인에서 자동화된 테스트

- 작성한 테스트는 빌드/배포 파이프라인상에서 재사용되어 지속적인 테스트와 배포의 한 구성요소가 된다







# 단위, 화이트박스 테스트, 코드 테스트

#### 화이트박스 / 코드레벨 테스트의 장점

- 개발 코드 작성과 동시에 숨겨진 오류를 쉽게 찾을 수 있습니다 (디버깅)
- 작성한 테스트 코드를 통해 테스트 케이스 재사용성 및 안정성 향상
- 자동화하기 가장 쉬운 테스트
- 코드 리팩토링, 최적화 촉진
- 더 상세한 테스트가 가능
- 코드 테스트 커버리지 확인
- 더 빠른 테스트(time-saving)

#### 화이트박스 / 코드레벨 테스트 주의할 점

- 과도한 mocking은 지양
- 테스트 커버리지는 참고 지표이지 목표 지표가 아님 (100%달성 X)
- 단위와 통합테스트가 각 목적에 맞게 어우러져야 함



### https://martinfowler.com/bliki/TestPyramid.html

### <u>"(참고) 테스트 자동화 피라미드"</u>

- By Martin Fowler 등 여러 사람들&오랜 기간 얘기되는 개념.
- (a) UI 테스트, (b) API/Service 테스트, (c) Unit 테스트
- => 테스트 자동화 피라미드의 위로 올라갈 수록 테스트에 들어가는 비용도 비싸고, 작성하기 어렵고, 수행 시간도 더 오래 걸린다
- => 따라서 각 테스트 레벨의 영역(넓이)만큼의 테스트가 존재해야 한다

# 교육 회고

## 이 교육을 통해서,

- Python의 화이트박스테스트 도구인 pytest의 기본 사용법을 배우고, 내 개발 코드/프로젝트에 적용할 수 있습니다

Yes!!

- 작성한 테스트 코드를 이용하여 개발 IDE내에서 손쉽게 디버깅을 할 수 있습니다

Yes!!

- 테스트 커버리지, 단위테스트/통합테스트의 개념과 이점을 이해합니다.

Yes!!

- Mock 테스트가 필요한 경우를 이해하고, 내 개발 코드에 적용할 수 있습니다

Yes!!

- HTTP API에 대해서도 손쉽게 테스트 코드를 작성하고 확인할 수 있습니다

Yes!!

- The end -

감사합니다.