ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ

ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



ΕΥΦΥΕΙΣ ΠΡΑΚΤΟΡΕΣ

ΤΕΛΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΔΗΜΟΣ ΓΕΩΡΓΕΛΛΗΣ	П20040
------------------	--------

ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ ΕΞΕΤΑΖΕΤΑΙ ΓΙΑ ΑΝΑΒΑΘΜΟΛΟΓΗΣΗ ΜΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΒΑΘΜΟ 8

Contents

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΘΕΜΑΤΟΣ	3
ΓΕΝΙΚΑ	3
ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ	3
ΕΡΓΑΛΕΙΑ	3
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΚΑΙ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ	4
POH	4
ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΠΟΥ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΤΗΚΑΝ	4
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ	5
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 1	5
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 2	6
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 3	7

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΘΕΜΑΤΟΣ

ΓΕΝΙΚΑ

Για την εργασία αναπτύχθηκε ένας προσωπικός βοηθός, που ο σκοπός του είναι τη δημιουργία ενός εβδομαδιαίου προγράμματος διατροφής, με βάση τις θερμίδες που δίνει ο χρήστης. Επίσης ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να ζητήσει συγκεκριμένα συστατικά να συμπεριληφθούν. Ο προσωπικός βοηθός αποτελείται από έναν πράκτορα και το γλωσσικό μοντέλο που χρησιμοποιείται είναι το ανοιχτού κώδικα Mistral μέσω του LangChain, αν και ο πράκτορας κάνει διάφορες εργασίες, άρα θα μπορούσε να κατασκευαστεί και ένα πολυπρακτορικό σύστημα με έναν πράκτορα για κάθε εργασία. Επίσης, υλοποιήθηκε βασικό γραφικό περιβάλλον χρήστη για την εισαγωγή δεδομένων και την προβολή αποτελεσμάτων.

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ

Πιο συγκεκριμένα, ο πράκτορας επιστρέφει ένα εβδομαδιαίο πρόγραμμα 5 γευμάτων ανάλογα με τις απαιτήσεις του χρήστη. Κάθε γεύμα συνοδεύεται από τις θερμίδες του τα μακροθρεπτικά στοιχεία και τα συστατικά που χρειάζονται για τη κατασκευή του γεύματος.

ΕΡΓΑΛΕΙΑ

Ο πράκτορας χρησιμοποιεί τα παρακάτω εργαλεία:

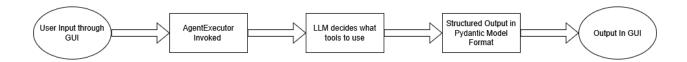
- Αναζήτηση συνταγών από το διαδίκτυο μέσω του Spoonacular API
- Αναζήτηση συνταγων από το διαδίκτυο μέσω του DuckDuckGo
- Υπολογισμός και έλεγχος θερμιδών του κάθε γεύματος
- Υπολογισμός μακροθρεπτικων στοιχείων
- Δημιουργία λίστας με τα συστατικά των συνταγών

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΚΑΙ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ

Για την υλοποίηση του προγράμματος χρησιμοποιήθηκε η γλώσσα προγραμματισμού **Python**. Σημαντική τεχνολογία που χρησιμοποιήθηκαν αρκετά εργαλία της είναι το framework **LangChain**. Συγκεκριμένα, χρησιμοποιούνται agents, tools, parser, prompt templates. Ακόμη και το γλωσσικό μοντελο που χρησιμοποιείται **Mistral** είναι μέσω του LangChain. Άλλα εργαλεία που χρησιμοποιούνται είναι το **Pydantic** για την κατασκευή ενός pydantic μοντέλου και για το parsing με τη χρήση του προαναφερόμενου μοντέλου. Επίσης χρησιμοποιείται το **TKinter** για τη δημιουργία του γραφικού πρεβάλλοντος χρήστη, τα **Spoonacular API** και **DuckDuckGoSearchRun** για την αναζήτηση συνταγων στο διαδίκτυο και το **dotenv** για την ασφαλή χρήση κλειδιών API στο πρόγραμμα.

Η αρχιτεκτονική του προγράμματος βασίζεται στη μέθοδο create_tool_calling_agent του LangChain για τη δημιουργία του πράκτορα, που χρησιμοποιεί τα προαναφερθέντα εργαλεία. Το αποτέλεσμα που εκτυπώνεται βασίζεται στα pydantic μοντέλα WeeklyMealPlanModel, DailyMealPlanModel και MealModel.

POH



ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΠΟΥ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΤΗΚΑΝ

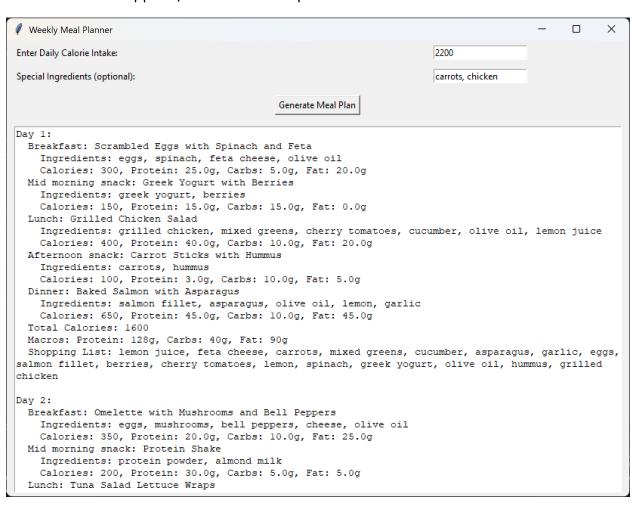
Το μεγαλύτερο πρόβλημα που χρειάστηκε αντιμετώπιση ήταν πως η χρήση του Spoonacular API έχει πολύ περιορισμένο αριθμό κλήσεων στο δωρεάν συνδρομή του. Γι αυτό υλοποιήθηκε το συμπληρωματικό εργαλείο αναζήτησης στο διαδίκτυο με έναν δωρεάν τρόπο. Κάποιες φορές όμως ο πράκτορας αδυνατεί να παρέχει πλήρεις διατροφικές πληροφορίες. Τότε προσφέρει ενδεικτικα μερικές συνταγές για κάθε γεύμα της ημέρας χωρις περισσότερες πληροφορίες. Μία περισσότερο σύνθετη λύση θα ήταν να αποθηκεύει σε μια βάση δεδομένων προηγούμενες συνταγές και να χρησιμοποιεί ένα νέο εργαλείο για να

αναζητάει συνταγές στη βάση. Ένα άλλο πρόβλημα ήταν κατά το parsing, το output να μην ήταν στο format που απαιτεί το pydantic μοντέλο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, επιστρέφεται το raw output του πράκτορα για την αποφυγή σφάλματος. Τέλος το εργαλείο για τον έλεγχο των θερμιδών προστέθηκε λόγο του ότι υπήρχε ανακρίβεια αρχικά στο σύνολο το θερμιδών του διατροφικού προγράμματος.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ

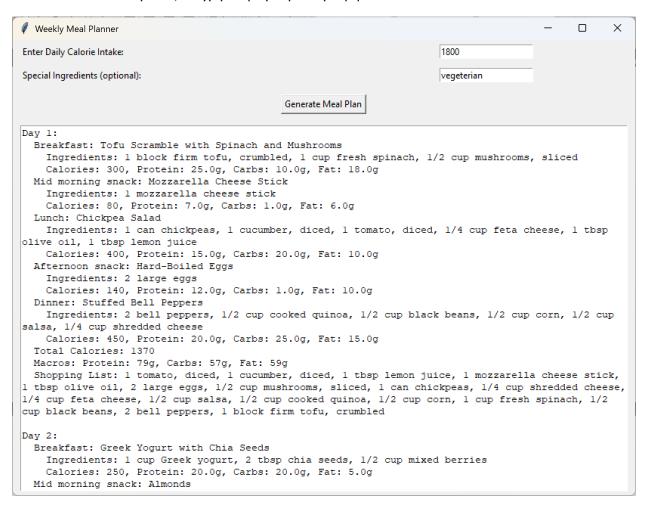
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 1

Για είσοδο 2200 θερμίδες και συστατικά καρότα και κοτόπουλο:



ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 2

Για είσοδο 1800 θερίδες και χορτοφαγική διατροφή:



ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 3

Για είσοδο 3000 θερμίδες:

