**Candidati:**  Veljko Markovic, Daniele Cereghetti, Isaac Gragasin, Matteo Lupica

**Azienda:** Scuola d’Arti e Mestieri Trevano

**Periodo:** 14/01/2021

**Presentazione:** 20/05/2021

## Situazione iniziale

*Up until now, man strived to find various methods to acquire and analyse knowledge on many things, adapting and optimizing such procedures to be more efficient and effective as technological progress permitted so. This allowed the development of specialized scanning systems, fundamental for many professions, from modern doctors to simple shop clerks. Our project revolves around the use of a structure with a built-in LIDAR scanner and focuses on the extraction of data on surfaces in order to produce a graphic depiction of the current surroundings. A useful tool for jobs that are associated to architecture or that work heavily with planes, coordinates and metrics.*

## Attuazione

*Per l’implementazione del Client, quindi il render dei punti in uno spazio 3D, abbiamo utilizzato Unity. Per la creazione della struttura HW abbiamo utilizzato il legno. Per la programmazione del software di Arduino abbiamo utilizzato l’IDE di Arduino. Per la creazione del server, abbiamo utilizzato Visual Studio 2019. I linguaggi che abbiamo utilizzato sono C# e C++.*

## Risultati

*Abbiamo raggiunto tutti gli obiettivi prefissati.*