

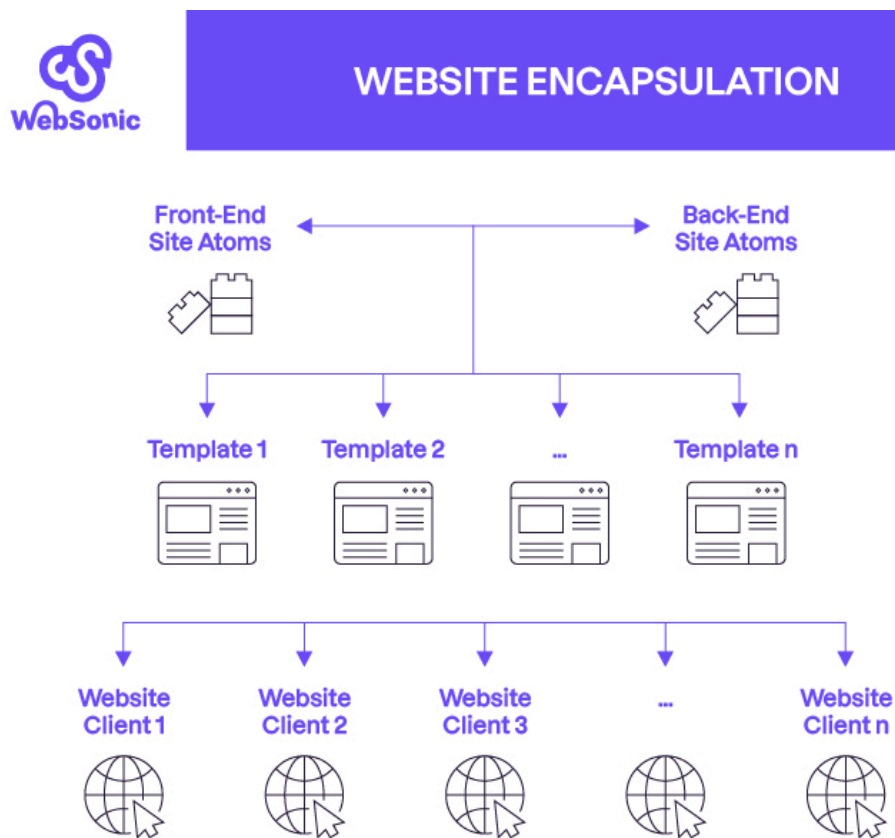


# Nouvelle architecture

<b>1. Contexte :</b>	<b>2</b>
1. Architecture existante :	2
2. Analyse de l'écart entre l'architecture existante et l'architecture cible :	3
<b>1. Architecture cible</b>	<b>5</b>
1. Schéma :	5
<b>2. Explications des éléments de l'architecture cible</b>	<b>6</b>
1. Infrastructure Websonic:	6
2. Infrastructure Client:	6
<b>3. Justifications des technologies</b>	<b>7</b>
1. AWS (Infrastructure) :	7
2. MySQL (Base de données) :	7
3. React (Front-end) :	7
4. Java Spring Boot (Back-end) :	7

## 1. Contexte :

### 1. Architecture existante :



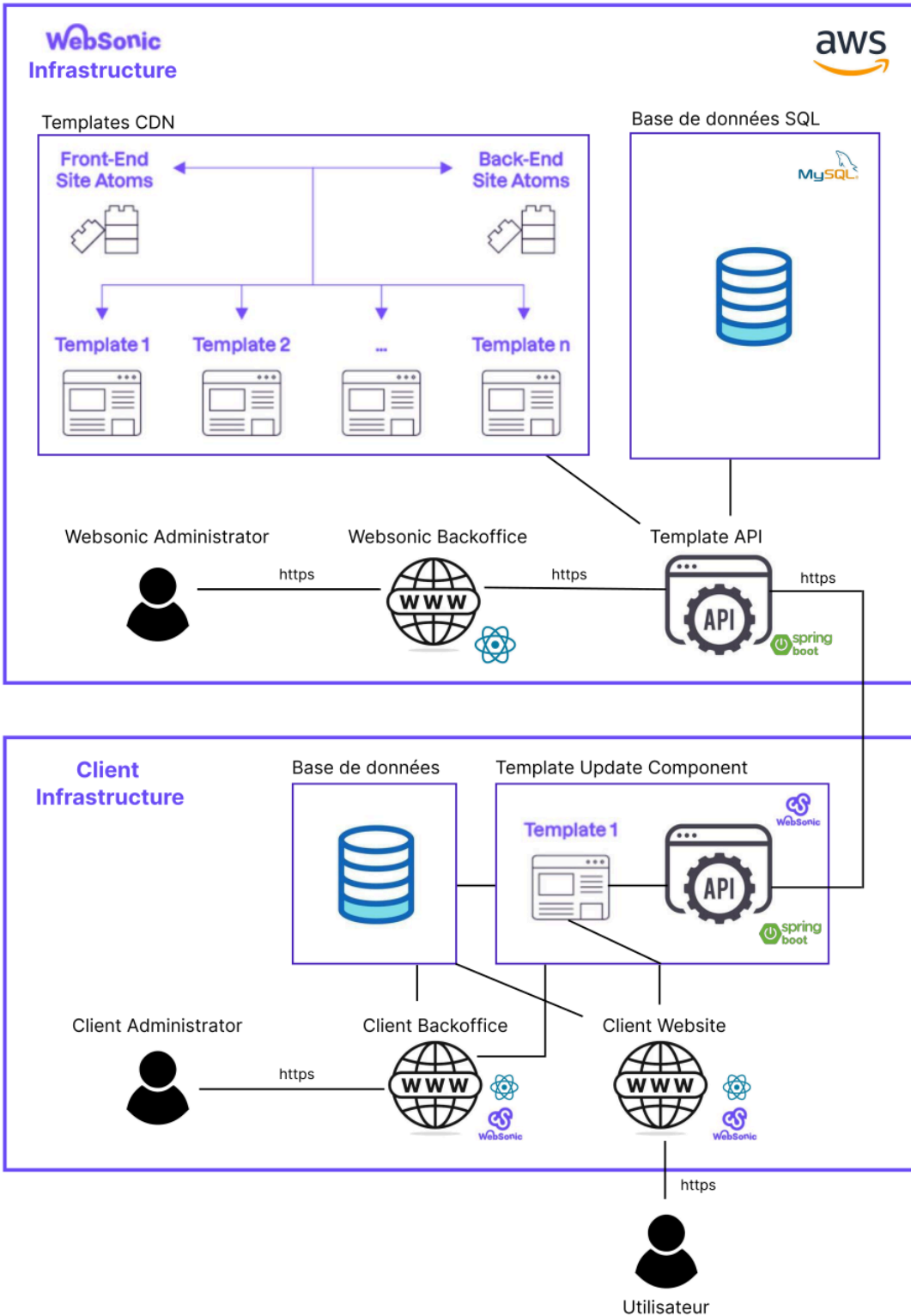
### 2. Analyse de l'écart entre l'architecture existante et l'architecture cible :

Élément	Architecture existante	Nouvelle Architecture
<b>Modularité des atoms</b>	Les <i>Front-End Site Atoms</i> et <i>Back-End Site Atoms</i> sont bien structurés, favorisant la réutilisabilité et la modularité.	Conserver la modularité et l'organisation actuelle des <i>Front-End Site Atoms</i> et <i>Back-End Site Atoms</i>

<b>Templates</b>	Les templates permettent de démarrer rapidement avec des solutions prêtes à l'emploi sans fonctionnalité majeure pour la personnalisation.	Permettre une personnalisation avancée des templates via une interface utilisateur dans le backoffice Websonic/Client.
<b>Base de données SQL</b>	Aucune informations concernant une base de données	Ajouter une base de données SQL ou réutiliser la base de données existante.
<b>Infrastructure et CDN</b>	Un CDN est mis en place pour distribuer les ressources partagées comme les templates et atoms.	Conserver l'utilisation du CDN pour distribuer les templates et atoms.
<b>Gestion des sites clients</b>	Les sites clients et l'ensemble des données associées sont centralisés chez WebSonic.	Intégrer une API pour communiquer entre l'infrastructure client/Websonic et synchroniser les templates . Les données propres à chaque site seront gérées par le client
<b>Gestion de mise à jour</b>	L'architecture actuelle ne semble pas gérer les mises à jour des sites web clients de façon automatique	Intégrer un composant de mise à jour automatique qui se connectera à l'infrastructure de Websonic pour gérer la mises à jours des templates et atoms

# 1. Architecture cible

## 1. Schéma :



## 2. Explications des éléments de l'architecture cible

### 1. **Infrastructure** Websonic:

#### **Templates CDN :**

Stocke et distribue des modèles (templates, atoms) via un réseau optimisé pour fournir les ressources aux clients rapidement et efficacement.

#### **Base de données SQL :**

Une base relationnelle utilisée pour stocker les informations structurées, comme les utilisateurs, les droits, les offres et les données spécifiques à Websonic.

#### **Template API :**

Fournit une interface pour gérer les templates et atoms. Les applications clientes peuvent interagir avec cette API pour récupérer ou mettre à jour des templates.

#### **Websonic Backoffice :**

Les administrateurs de Websonic ont accès au backoffice pour gérer la création, la suppression ou la mise à jour des templates et atoms.

### 2. **Infrastructure** Client:

#### **Template Update Component :**

Une fonctionnalité installée sur le serveur du client permettant de mettre à jour ou personnaliser les templates existants. C'est l'élément qui fait la connexion entre l'infrastructure de Websonic et celle du client.

#### **Base de données :**

Une base de données utilisée pour stocker les informations du site web du client.

#### **Client Backoffice :**

Les administrateurs clients peuvent configurer, tester, customiser les templates et régler les options de mise à jour.

#### **Client Website :**

Le site web public utilisé par les utilisateurs finaux pour accéder aux services du client de Websonic.

### 3. Justifications des technologies

#### 1. AWS (Infrastructure) :

- **Fiabilité et scalabilité** : AWS offre une infrastructure flexible capable de s'adapter aux variations de charge. Les services comme CloudFront garantissent une disponibilité continue.
- **Documentation** : AWS offre une documentation riche et de nombreuses ressources sont disponibles pour garantir la mise en place de l'infrastructure de façon optimale.
- **Coût ajustable** : Les prix à l'usage permettent une gestion optimale des coûts pour des besoins variables.
- **Sécurité** : AWS est certifié pour plusieurs normes de sécurité, assurant la protection des données.

#### 2. MySQL (Base de données) :

- **Simplicité et robustesse** : MySQL est une solution mature, adaptée pour des applications nécessitant des transactions fiables et des relations complexes entre données.
- **Large communauté** : L'écosystème étendu facilite la maintenance et l'accès à des ressources externes.
- **Compatibilité** : Intégration aisée avec des frameworks tels que Spring Boot.

#### 3. React (Front-end) :

- **Interactivité** : Permet de construire des interfaces utilisateur dynamiques et réactives, essentielles pour un site moderne.
- **Écosystème riche** : La bibliothèque offre des outils performants comme Redux pour la gestion d'état, et une large gamme de composants.
- **Réutilisabilité** : Les composants React peuvent être partagés entre différents projets ou sections (backoffice et site public).

#### 4. Java Spring Boot (Back-end) :

- **Modularité** : Le framework est idéal pour construire des services API robustes et évolutifs.
- **Sécurité intégrée** : Avec des modules comme Spring Security, il est facile de sécuriser les endpoints et d'implémenter des rôles utilisateur.
- **Support de bases relationnelles** : Spring Data JPA facilite les interactions avec MySQL, réduisant le temps de développement.