



Universidad Tecnológica de Durango

Tecnologías de la Información y Gestión de Software Multiplataforma

Proyecto Semana 1

Nombre del Alumno:

Angel Geovany Arenas Reta

Grupo:

2A Bis

Durango, Dgo.

Mayo 2024

Contenido

Descripción del problema.....	3
Codigo	3
Aprendizaje.....	4

Descripción del problema

El programa debe permitir al usuario seleccionar la forma geométrica de la que desea calcular el área y luego ingresar las dimensiones necesarias para realizar el cálculo. Deberá mostrar el resultado del área calculada.

Codigo

Interfaz en la cual se elige la figura a la cual se le sacara el area

```
from funciones import cRect, cCir, cCuad    "Cuad": Unknown word.

print("hola que quieres calcular?")
print("1. circulo")
print("2. cuadrado")
print("3. rectangulo")    "rectangulo": Unknown word.
o = int(input("elige: "))
if o == 1:
    r = float(input("coloca el radio:"))
    result = cCir(r)
    print(result)
if o == 2:
    r = float(input("coloca el lado:"))
    result = cCuad(r)    "Cuad": Unknown word.
    print(result)
if o == 3:
    b = float(input("coloca base:"))
    a = float(input("coloca altura"))
    result = cRect(a,b)
    print(result)
```

Definición de las funciones en las cuales se hace el proceso para sacar el área de cada figura

```
import math
def cRect(a,b):
    r = a*b
    return r
def cCuad(a):    "Cuad": Unknown word.
    r = a*a
    return r
def cCir(a):
    r = math.pi * (a*a)
    return r
```

Aprendizaje

Después de completar el código para calcular el área de círculos, rectángulos y triángulos, seguramente adquiriste una mejor comprensión de los conceptos geométricos, fortaleciste tus habilidades de programación al trabajar con la interacción usuario-programa, manejo de funciones y depuración, y mejoraste tus habilidades para resolver problemas complejos descomponiéndolos en pasos manejables, todo lo cual te prepara mejor para enfrentar desafíos similares en el futuro.