TEMA 3 PROGRAMACIÓN BASADA EN LENGUAJE DE MARCAS CON CÓDIGO EMBEBIDO

OBJETIVOS	1
EJERCICIOS	2
PRÁCTICAS EN EL AULA	3

OBJETIVOS

Trabajar los siguientes conceptos del lenguaje PHP:

- Conceptos básicos: generación de código HTML, variables, tipos de datos, constantes,...
- Estructuras de control
- Funciones
- Tipos de datos compuestos
- Formularios web
- Generación de documentación HTML: PHP Doc
- Repositorio GIT Lab

EJERCICIOS

1. Utilizando PHP embebido en HTML realizar una página web dinámica que (xxx-Encuesta.php):

(Aplicación de recogida de datos y análisis de resultados) podamos utilizar para recoger las respuestas a una encuesta de varias preguntas realizada a 5 personas, el usuario de la página web tecleará las respuestas y recibirá como respuesta un resumen con algún tipo de calculo, resumen o tratamiento sobre las respuestas a al encuesta.

Entre las respuestas tienen que haber, respuestas textuales, respuestas si/no, fechas, números enteros, números decimales,...

- 2. Instala tu aplicación en el entorno de explotación.
- 3. Describe los problemas o limitaciones que has encontrado para realizar el ejercicio. ¿Qué herramientas o técnicas podríamos utilizar para mejorar nuestra aplicación estadística?
- 4. Construir una xxx-PlantillaFormulario.php que te permita realizar cualquier formulario que necesites para una aplicación web en pocos minutos.

(La plantilla dispondrá además de una librería xxx-LibreriaValidacionFormularios.php con las funciones de validación que utilizas para los distintos tipos de campo incluidos en el formulario)

Los tipos de entradas que puedes recoger en el formulario podrían ser:

- Cadena de texto alfabético Cadena de texto alfanumérico
- Cadena de texto libre
- Password DNI E-mail URL ...
- Número entero Número decimal
- Entrada booleana (si/no obligatorio) (si/no/null opcional)
- Lista de selección
- Botones de selección (unica/multiple, obligatoria/opcional)
- Fichero (distintas extensiones)

AVANZADO		
		

5. Realiza el ejercicio anterior en JSP.

PRÁCTICAS EN EL AULA

- 1. Inicializar variables de los distintos tipos de datos básicos y mostrar los datos por pantalla.
- 2. Inicializar y mostrar una variable heredoc.
- 3. Mostrar en tu página index la fecha y hora actual formateada en castellano.
- 4. Mostrar en tu página index la fecha y hora actual en Oporto formateada en portugués.
- 5. Inicializar y mostrar una variable que tiene una marca de tiempo (timestamp)
- 6. Operar con fechas: calcular la fecha y el día de la semana de dentro de 60 días.
- 7. Mostrar el nombre del fichero que se está ejecutando.
- 8. Mostrar la dirección IP del equipo desde el que estás accediendo.
- 9. Mostrar el path donde se encuentra el fichero que se está ejecutando.
- 10. Mostrar el contenido del fichero que se está ejecutando.
- 11. Mostrar el documento PHPDoc del proyecto que se está ejecutando generado con PHP Documentor o ApiGen.
- 12. Mostrar el contenido de las variables superglobales (utilizando print_r() y foreach()).
- 13. Crear una función que cuente el número de visitas a la página actual desde una fecha concreta.
- 14. Comprobar las librerías que estás utilizando en tu entorno de desarrollo y explotación. Crear tu propia librería de funciones y estudiar la forma de usarla en el entorno de desarrollo y en el de explotación.
- 15. Crear e inicializar un array con el sueldo percibido de lunes a domingo. Recorrer el array para calcular el sueldo percibido durante la semana. (Array asociativo con los nombres de los días de la semana).
- 16. Recorrer el array anterior utilizando funciones para obtener el mismo resultado.
- 17. Inicializar un array (bidimensional con dos índices numéricos) donde almacenamos el nombre de las personas que tienen reservado el asiento en un teatro de 20 filas y 15 asientos por fila. (Inicializamos el array ocupando únicamente 5 asientos). Recorrer el array con distintas técnicas (foreach(), while(), for()) para mostrar los asientos ocupados en cada fila y las personas que lo ocupan.
- 18. Recorrer el array anterior utilizando funciones para obtener el mismo resultado.
- 19. Construir una librería de funciones de validación de campos de formularios (Librería Validacion Formularios.php) para utilizarla en los siguientes ejercicios.
- 20. Construir un formulario para recoger un cuestionario realizado a una persona y enviarlo a una página tratamiento.php para que muestre las preguntas y las respuestas recogidas.
- 21. Construir un formulario para recoger un cuestionario realizado a una persona y mostrar en la misma página las preguntas y las respuestas recogidas.
- 22. Construir un formulario para recoger un cuestionario realizado a una persona y mostrar en la misma página las preguntas y las respuestas recogidas; en el caso de que alguna respuesta esté vacía o errónea volverá a salir el formulario con el mensaje correspondiente.
- 23. Construir un formulario para recoger un cuestionario realizado a una persona y mostrar en la misma página las preguntas y las respuestas recogidas; en el caso de que alguna respuesta esté vacía o errónea volverá a salir el formulario con el mensaje correspondiente, pero las respuestas que habíamos tecleado correctamente aparecerán en el formulario y no tendremos que volver a teclearlas.
- 24. Trabajar en PlantillaFormulario.php mi plantilla para hacer formularios como churros.
- 25. Probar la plantilla anterior desarrollando un formulario que recoja la temperatura y la presión atmosférica en una serie de fechas y (cuando el usuario lo decida) genere un informe con los datos recibidos y un promedios, mínimos y máximos de temperatura y presión atmosférica.