

HEXIDOR

Voorbereiding:

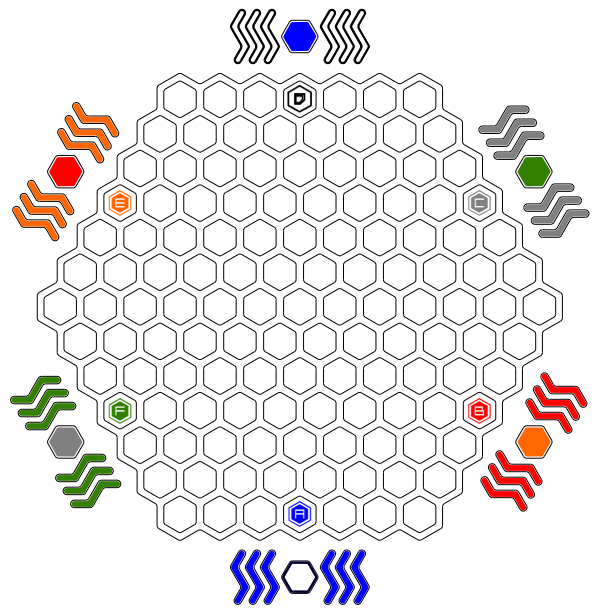
Elke speler kiest één kleur, en neemt alle blokjes van die kleur. De muurtjes worden geplaatst in de daarvoor voorziene houders in het spelbord, aan de kant van elke speler. De gekleurde zeshoek plaats je aan de overkant van het spelbord, tussen de muurtjes van de tegenovergestelde zijde van het bord. Elke speler plaatst zijn pion op het middelste vakje van zijn kant van het spelbord.

Doel van het spel:

De bedoeling van het spel is om als eerste de rij aan de overkant van het spelbord te bereiken. De eerste speler die hierin slaagt is gewonnen, al de andere spelers zijn de verliezers.

Verloop van een beurt:

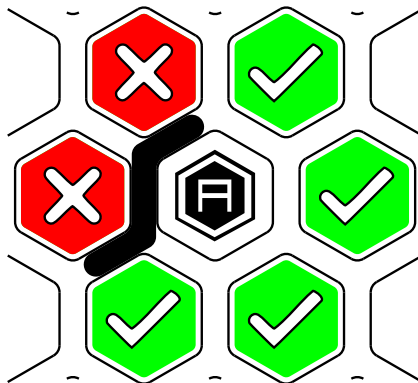
Elke beurt heb je de keuze om één stap te zetten, of je plaatst een muurtje.



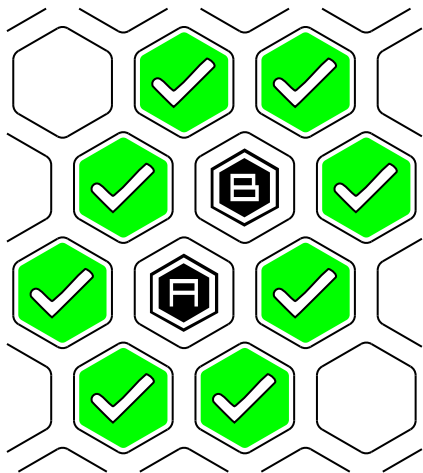
Zetten van een stap:



Een pion kan in alle richtingen bewegen.

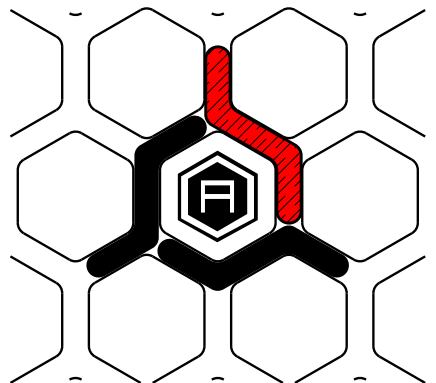


Een pion kan enkel rond een muurtje bewegen.



Als je naast een andere speler staat dan mag je erover springen. Je kan enkel neerkomen waar de andere speler naartoe kan stappen. Het is niet mogelijk om over meerdere pionnen te springen.

Bouwen van een muur:



Een muur mag en kan overal gebouwd worden, zolang deze muur het niet onmogelijk maakt voor een speler om zijn einddoel te bereiken.

Meer info:
Hexidor.com

Auteur:
Bruce Helsen 2019