

## Jour 1 - Hello JS

Que la force soit avec toi ...

### Job 00

---

Créez sur github un répertoire nommé **"runtrack3"**. Dans ce répertoire, créez un dossier **"jour01"**, partagez le avec **deephoughtlaplateforme**. Pour chaque job, créez un dossier **"jobXX"** où XX est le numéro du job. N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'un job est avancé ou terminé et mettez des commentaires explicites lors de vos commits.

### Job 01

---

Créez un fichier index.php contenant les balises html de base (doctype, html, head, body). Dans la balise head, ajoutez une ligne de code javascript permettant d'afficher une **popup** qui contient le texte "Hello Javascript!".

**Cette page indique**

Hello Javascript !

OK

## Job 02

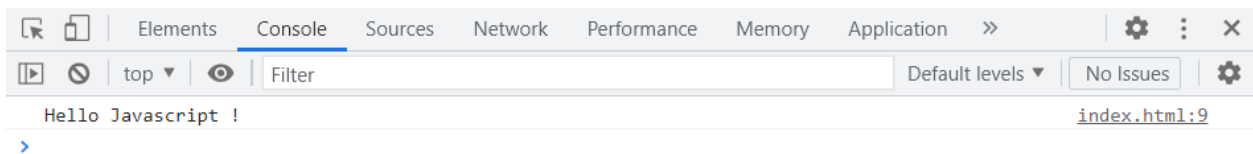
---

Récupérez une **copie** de votre fichier **index.php**. Créez un fichier **script.js**. Modifiez vos fichiers de sorte à ce que l’affichage de la popup se fasse maintenant dans le fichier **script.js**.

## Job 03

---

Récupérez une copie de vos fichiers **index.php** et **script.js**. Modifier **l’affichage** de sorte à ce que le message ne soit plus écrit dans une popup mais dans la **console web**. Assurez-vous que tout est bien fonctionnel.



## Job 04

---

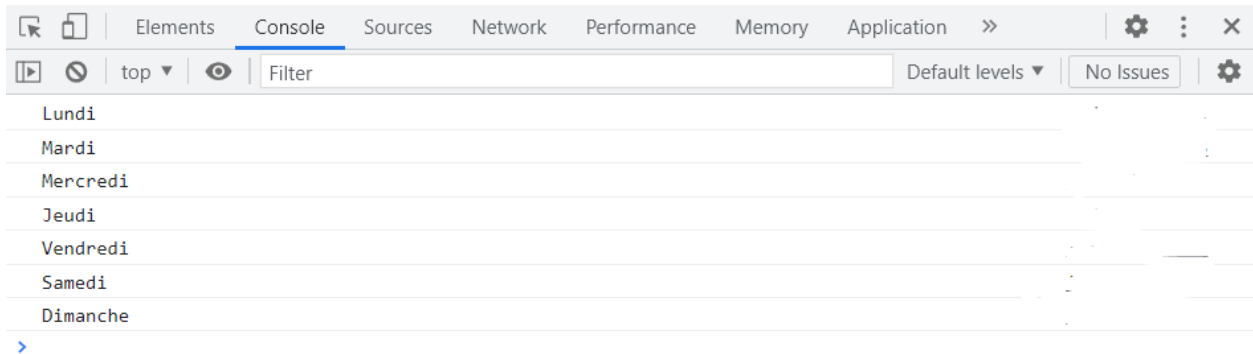
Maintenant que vous savez comment inclure du javascript et que vous maîtrisez la console web, vous allez pouvoir explorer davantage la syntaxe, la grammaire et le lexique du langage javascript.

Pour l’ensemble des exercices suivants, vous devez rendre un fichier **script.js** contenant le rendu de l’exercice et un fichier **index.php** qui l’inclut.

Déclarez une fonction **“bisextile”** qui prend en paramètre une variable **“année”**. Si l’année est bisextile, la fonction retourne **true**, sinon elle retourne **false**.

## job 05

Créez une fonction “**afficherjourssemaines**”. Cette fonction ne prend pas de paramètre. Créez un tableau de strings “**jourssemaines**” qui contient l’ensemble des jours de la semaine, du Lundi au Dimanche. Ensuite à l’aide d’une boucle for (for!) Affichez un par un ces jours.



## Job 06

Créez une fonction **fizzbuzz** qui ne prend pas de paramètre. Dans cette fonction, affichez dans la **console web** les nombres de **1** à **151**. Remplacez certains nombres par un mot selon les conditions suivantes :

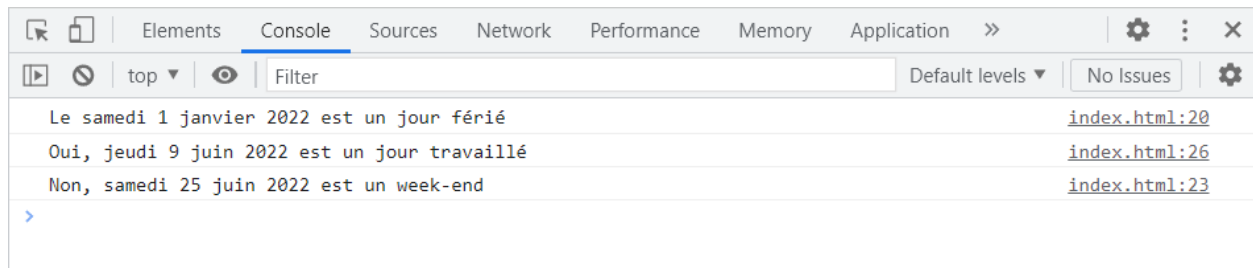
- Si le nombre est un multiple de 3, affichez “**Fizz**”.
- Si le nombre est un multiple de 5, affichez “**Buzz**”.
- Si le nombre est un multiple de 3 et de 5, affichez “**FizzBuzz**”.

## Job 07

Créez une fonction “**jourtravail**” qui prend en paramètre une date au format Date. Si la date correspond à un jour férié de l’année 2020, la fonction affiche “**Le \$jour \$mois \$année est un jour férié**”. Si elle correspond à un samedi ou un dimanche, alors le message affiché est “**Non, \$jour \$mois \$année est un week-end**”, sinon afficher “**Oui, \$jour \$mois \$année est un jour travaillé**”.

\$jour correspond au numéro du jour, \$mois au mois et \$année à l'année. Les jours fériés sont référencés sur <https://demarchesadministratives.fr/actualites/calendrier-des-jours-feries-2019-2020-2021>

Exemple :



## Job 08

Créez une fonction "**sommenombrespremiers**" qui prend en paramètres deux variables. Si ces deux variables sont des **nombres premiers**, alors la fonction retourne leur **somme**. Sinon, la fonction retourne **false**.

## Job 09

Créez une fonction "**tri**" qui prend en paramètres **un tableau** de nombres nommé "**numbers**" et une variable "**order**" qui contient "**asc**" ou "**desc**". A l'aide de la fonction **sort()** d'un algorithme développé par vos soins, cette fonction doit trier le tableau dans l'ordre ascendant ou décroissant, selon le paramètre passé, puis retourner le tableau.

# Rendu

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/runtrack3>. Dossiers "jourXX"  
-> "jobXX". Fichiers nommés index.php et script.js  
Pensez à donner les droits sur le répertoire à deeptoughtlaplateforme !

---

## Compétences visées

- Utiliser la console
  - Créer des fonctions en javascript
  - Utiliser les boucles en javascript
  - Algorithmie
- 

## Base de connaissances

- [Documentation officielle javascript](#)
- [Tutoriel Javascript](#)
- [Bien débiter en Javascript](#)
- [Algorithme de tri](#)
- [Algorithme - Le tri à bulle](#)