

Ynov Basket – Projet Compensatoire B2

Vous cherchez des informations sur vos joueurs de baskets préférés, une api vous a été donné pour vous aider, mais les données telles qu'elles ne sont pas très lisibles. (<http://www.balldontlie.io/>)

Pour pouvoir afficher ces données, les trier et les utiliser efficacement, vous devrez réaliser un site web (local, pas besoin de l'héberger), ou une application logiciel avec interface graphique qui affichera les données de l'API.

La plateforme comportera un formulaire de login et création de compte, il n'est pas possible d'accéder au reste du contenu sans être connecté.

Cette page se composera d'un menu en haut de page qui permettra de basculer sur les différentes vues des données.

Chaque bouton permettra d'afficher des données spécifiques.

Liste des boutons :

- Joueurs : Affiche sur toute la page des blocs (ou des cartes) avec des données simples de tous les joueurs recensés dans l'API (les cartes doivent contenir uniquement le nom et le prénom des joueurs.)

On doit pouvoir cliquer sur les cartes pour basculer sur une page Joueur qui affichera toutes les données du joueur (sauf son id). Vous devrez aussi avoir une carte dans cette page qui renseigne le nom de l'équipe du joueur, nous pourrons cliquer sur la carte de l'équipe pour accéder à la page de l'Équipe.

- Équipes : Affiche sur toute la page des blocs (ou des cartes) avec le nom de toutes les équipes recensés dans l'API.

On doit pouvoir cliquer sur les cartes pour basculer sur une page Équipe qui affichera toutes les données de l'équipe (sauf son id). Vous devrez aussi avoir une liste de cartes avec les noms et prénoms des joueurs membres de l'équipe. Ces cartes sont cliquables et permettent d'accéder aux informations du joueur (Comme dans la partie précédente).

- Matches : Affiche sur toute la page des blocs (ou des cartes) avec des données simples de tous les matchs recensés dans l'API (Les cartes doivent contenir uniquement l'abréviation de la home_team "VS" l'abréviation de la visitor_team ainsi que la date de confrontation. Le format de la date importe peu, vous devrez cependant afficher uniquement le jour, le mois, et l'année.).

On doit pouvoir cliquer sur les cartes pour basculer sur une page Match qui affichera toutes les données du match (sauf son id). Vous devrez aussi avoir 2 cartes, ces cartes représentant les équipes qui s'affrontent. Ces cartes sont cliquables et permettent d'accéder aux informations de l'équipe (Comme dans la partie précédente).

La homepage du site sera la page Joueurs. Les langages autorisés pour ce projet sont le PHP, C#, .NET, Python, SQL.

La forme du site ne sera pas évaluée, vous pouvez utiliser le framework css de votre choix, mais le style n'impactera pas votre note (ne perdez pas de temps dessus.).

Faites les pages dans l'ordre, travaillez d'abord sur le bouton Joueurs, puis Equipes, puis Matches.

Toute intégration de notion d'infra, sécurité ou d'une database influera sur la note en tant que bonus.

L'évaluation de ce projet se fera comme pour vos camarades, via le blog de compte-rendu d'expérience professionnelle. Vous devrez rendre un blog avec la même structure que celle demandé (5 articles, présentation de l'entreprise, contact, à propos, ...) et utiliser ce projet comme votre expérience professionnelle.

Pour la présentation de l'entreprise, vous devrez vous projeter dans un cadre de travail fictif dans lequel ce projet est votre mission.

Le rendu se fera sur moodle selon les mêmes modalités énoncées dans les précédents mails.