

# Cahier des charges

- Afficher deux raquettes
- Déplacer les raquettes
- Mise en pause du jeu
- Gestion de la collision entre la balle et les raquettes
- Affichage et gestion du score
- Mettre une image de fond
- Réaliser un menu de jeu
- Proposer un mode à 4 balles
- Ajouter des obstacles
- Ajouter des portails de téléportation de la balle

## Démarches



## Technologies



Processing



## Rendu final

