

Cahier des charges

- Le jeu se joue sur un plateau carré de 14 cases de côté
- Tour par tour et à 2 joueurs : les soldats rouges contre noirs
- Pouvoir déplacer ses unités
- Pouvoir attaquer une unité ennemie voisine
- Gérer les points de vie
- Ajouter des cases d'eau
- Faire des tests unitaires
- Coder deux IA pour jouer au jeu

Démarches



Technologies



Apache
NetBeans IDE



Rendu final

