



Challenge de Back-End Puul

I. Objetivo del Challenge

Desarrollar una API para la gestión de tareas dentro de un equipo, permitiendo la creación de usuarios, la asignación de tareas con fechas de entrega y la manipulación de datos numéricos asociados a las tareas, como estimaciones de tiempo y seguimiento del tiempo invertido.

II. Especificaciones Técnicas

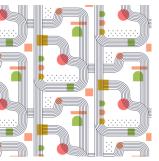
Será necesario desarrollar el back-end API utilizando as tecnologías de NodeJS y NestJS, con una base de datos en PostgreSQL. Adicionalmente, se requiere el uso de TypeScript para la gestión del API.

III. Reto

Será necesario desarrollar el back-end API utilizando as tecnologías de NodeJS y NestJS, con una base de datos en PostgreSQL. Adicionalmente, se requiere el uso de TypeScript para la gestión del API.

1) Usuarios:

- a. Endpoint para crear usuarios con los campos: nombre, correo electrónico y rol (miembro o administrador).
- b. Endpoint para listar todos los usuarios. Poder realizar filtros por nombre y/o correo y por rol de usuario. Dentro de este endpoint es



El contenido de este está destinado únicamente para el uso del destinatario (s) previsto. Se prohíbe cualquier divulgación, difusión, distribución, copia o captura de este documento sin autorización de PUUL.



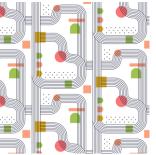
importante incluir la cantidad de tareas terminadas por cada susuario y la suma del costo de todas las tareas terminadas de ese usuario.

2) Tareas:

- a. Endpoint para crear tareas incluyendo campos: título, descripción, estimación de horas, fecha de vencimiento, estado (activa, terminada) y usuarios asignados (puede ser más de uno), costo monetario por tarea.
- b. Endpoint para listar tareas. Incluir ordenamiento de tareas más reciente a menos reciente e incluir filtros por fecha de vencimiento, por nombre de tarea, por usuario asignado y extra: por nombre y/o correo del usuario. Poder asignar múltiples filtros a la vez.
- c. Endpoint para actualizar cualquier detalle de una tarea, incluyendo la reasignación de usuarios y la actualización de la estimación de horas.
- d. Endpoint para eliminar tareas.
- e. Endpoint de analítica: Incluir dos estadísticas que veas relevante dado el contexto del proyecto.

IV. Entrega

La entrega de este challenge se realizará por correo electrónico con un repositorio de GitHub o bien a través de un ZIP de los archivos correspondientes a más tardar en la fecha proporcionada de entrega.



El contenido de este está destinado únicamente para el uso del destinatario (s) previsto. Se prohíbe cualquier divulgación, difusión, distribución, copia o captura de este documento sin autorización de PUUL.