

GEOFFROY LAUGER

Développeur Web et Mobile

CONTACT

Téléphone: 438 225-8958

Email: lauger.geoffroy@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/geoffroy-lauger/>

PROFIL

Après une formation de 5 mois à la Wild Code School et un stage de 5 mois en entreprise, j'ai acquis de très bonnes connaissances en HTML, CSS, NodeJS, JavaScript associé au framework React/Redux et AngularJS.

Je veux mettre mes connaissances au service d'une compagnie en tant que développeur web front-end junior.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages

Angular 7 (Typescript), HTML 5, CSS 3, Javascript, NodeJS, Bootstrap 4, ReactJS (Redux), React Native

Base de données

MySQL

Tests et debug

Travis

Outils

Visual Studio Code
Git/Github

Méthodologies

Agile - SCRUM
Trello

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

PREPARATEUR DE COMMANDE

Mars 2020 à aujourd'hui - Home Depot

- Préparation des commandes clients durant la nuit (poste de manutentionnaire)

ADMINISTRATEUR WEB

Janvier 2020 à Février 2020 - Toundrigo

Projet : maintenance et évolution des différents site de Toundrigo

- Etude des spécifications fonctionnelles et techniques
- Découverte et résolution des différents Bug
- Refonte du site Gîte aventure
- Création du site Toundrigo
- Déploiement en version Dev
- Déploiement en version Prod
- Projet en méthode agile, rétrospective
- Gestion des hébergements

DÉVELOPPEUR WEB (STAGE)

Février 2019 à Juin 2019 - Blind Valet (France)

Projet : création d'un Dashboard interne à la compagnie Blind Valet permettant la recherche des informations utilisateurs

- Etude des spécifications fonctionnelles et techniques
- Création d'un Wireframe
- Installation d'un environnement Angular 7 sous Visual Studio Code
- Création d'un espace de recherche par ID utilisateur, ID club et ID tournoi
- Déploiement en version Dev
- Projet en méthode agile, sprint de deux semaines : rétrospective
- Journée de code Review : optimisation et nettoyage du code

Projet : maintenance et évolution de l'application Blind Valet

- Etude des spécifications fonctionnelles et techniques
- Création de l'affichage en format poster pour les informations des tournois.
- Mise en place de Html2canvas avec pdfJS pour la création de format PDF
- Déploiement en version Dev
- Projet en méthode agile, sprint de deux semaines : rétrospective
- Journée de code ReviewOptimisation et nettoyage du code

FORMATION

2019

Formation REACT NATIVE – OpenClassRooms (en cours)

- Configurer l'environnement React Native
- Maîtriser la hiérarchie d'une application React Native
- Maîtriser les bases de React Native

2018

Formation Développeur Web, Wild Code School (France)

- HTML5, CSS3, Javascript, React-Redux, Responsive Web Design
- MySQL
- Méthodes Agiles
- Gestion du temps
- Communication

DÉVELOPPEUR WEB (FORMATION)

Septembre 2018 à Janvier 2019 - Wild Code School (France)

Projet : développement d'une application permettant de créer une mallette virtuelle afin de calculer le nombre de jetons nécessaires pour un tournoi

- Etude des spécifications fonctionnelles et techniques
- Création de Wireframe
- Création de User Story
- Installation et création d'un environnement React/Redux sous Visual Studio Code
- Création d'un algorithme
- Création d'un Canvas
- Tests unitaires non automatisés
- Livraison au client
- Projet en méthode agile, sprint de deux semaines : rétrospective, daily meeting, scrum board

Projet : développement d'une application pour la réservation de vélos dans les stations

- Etude des spécifications fonctionnelles et techniques
- Création de Wireframe
- Installation d'un environnement React sous Visual Studio Code
- Création de User Story Mise en place de l'API Google Map
- Mise en place de l'API JCDecaux
- Projet en méthode agile, sprint allant d'une à deux semaines : rétrospective, daily meeting, scrum board

PROJETS PERSONNELS

DÉVELOPPEUR WEB

Septembre 2018 à présent

Projet : développement d'un mini Amazone.

- Etude des spécifications fonctionnelles et techniques
- Installation d'un environnement React/Redux
- Création d'une base de données SQL
- Mise en place d'une traduction Anglais/Français

Projet : développement d'un ClassicSnake

- Création de l'environnement Javascript
- Création d'un Canvas

Projet Personnel (en cours de réalisation) : développement d'une application React Native

- Etude des spécifications fonctionnelles
- Installation de l'environnement React Native
- Mise en place de l'API The Movie DataBase