



Bilan individuel de compétences

Projet Génie Logiciel 2020

Groupe n° 13

OUDOUMANESSAH Geoffroy

Travailler en mode projet

Ce projet réalisé en 3 semaines a pour moi été très formateurs, il couvrait un large nombre de compétences étudiées à l'Ensimag depuis la première année ce qui m'a d'abord permis d'appliquer mes cours à la pratique. Pour ce qu'il s'agit du travail en équipe j'ai aussi eut beaucoup de chance d'avoir eu une équipe où tous les membres étaient intéressés par le sujet et ont travaillé d'arrache pied pour terminer dans les temps ce projet. J'ai lors de ce travail pu me rendre compte des nombreux "à côtés" qui entourent un projet en commençant par les deadlines très nombreuses qui nous ont poussées à travailler par incrément afin qu'à chaque suivi nous puissions présenter une avancée fonctionnelle et visuelle de notre projet. Ce qui est très important notamment pour le professeur SHEME qui n'est pas un spécialiste en informatique et qui a donc besoin d'une preuve visuelle et compréhensible de l'avancée de notre travail.

Le planning a été une lourde tâche car il a fallu essayer de prévoir malgré une compréhension aux premiers abords un peu vague du projet de se projeter sur les différentes tâches à réaliser et déterminer leur durée. C'est d'ailleurs un des points que j'aimerais améliorer lors d'un futur projet. En effet je pense qu'il faudra consacrer un peu plus de temps au planning prévisionnel car il joue un grand rôle dans le déroulement du projet et dans le respect des deadlines.

Enfin j'ai aussi pu apprécier au sein de l'équipe une amélioration constante de l'organisation du projet. En effet, la première semaine nous étions un peu chamboulé par tout les documents à lire, à assimiler, le planning à gérer,... Et puis au cours des deux dernières semaines, l'organisation s'est améliorée chacun à trouver sa place au sein du groupe ce qui nous a permis d'avancer beaucoup plus vite et efficacement lors de la troisième semaine.

Comprendre finement les implications des calculs faits par une machine

Comme j'étais en charge de la partie C j'ai bien sûr pu me rendre compte directement de l'interface entre le langage d'assembleur et un langage de haut niveau. J'ai plutôt aimé comprendre la manière dont l'on pouvait générer du code assembleur à l'aide de l'arbre contextuel fourni par mes camarades des étapes précédentes. J'ai aussi pu me rendre compte des nombreux problèmes directs liés à la machine comme par exemple le manque de place dans une pile, un tas, les débordements de flottants. Tant de problèmes dont je n'ai jamais eut à me soucier auparavant puisqu'ils étaient gérés par les outils que l'on utilise tous les jours dans le cadre de notre travail.

Comprendre et faire sois même les différentes étapes d'un compilateur m'a permis de réellement me plonger dans la réalisation d'un outil qu'en tant qu'ingénieur Ensimag nous

utilisons tous les jours. Je pense qu'après ce projet, lorsque je devrai apprendre un nouveau langage de programmation je serai plus efficace dans cet apprentissage. Si je devais refaire ce projet je ne changerai rien concernant cette partie. Cependant j'ai quand même été un peu gêné par le fait que nous utilisions Java qui est déjà un langage de haut niveau pour écrire un compilateur d'un de ses "sous langages", j'aurais aimé avoir quelques explications sur la manière (même si je me doute que cela ne doit pas être facile du tout) dont on peut faire un compilateur en assembleur, sans passer par un langage de haut niveau.