

SPRINT 1 GADJET TEAM

INTEGRANTES:

ADRIANA CASTILLO HEREDIA

Rol: Desarrolladora

Grupo: 17-18

EDNA ROCIO ROMERO ROJAS

Rol: Desarrolladora (Analista)

Grupo: 17-18

DANIEL ALBERTO GONZALEZ HENRY

Rol: Desarrollador

Grupo: 17-18

JONATHAN DAVID JIMENEZ SERGE

Rol: Desarrollador (Administrador de Base de datos)

Grupo: 17-18

GERARD EMMANUEL GONZALEZ ZAMBRANO

Rol: Desarrollador (Scrum Master)

Grupo: 17-18

CICLO III: DESARROLLO DE SOFTWARE

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

MISION TIC 2022

1. ¿Cuáles actividades del sprint se cumplieron?

A continuación, se describe brevemente las actividades que se cumplieron:

A. Crear un equipo de trabajo y asignar los roles de cada uno de los integrantes según la metodología Scrum.

El equipo se creó el sábado 13 de agosto con el nombre de GADJET TEAM, para lo cual se conformó un grupo en WhatsApp en donde nos presentamos y se asignó roles según habilidades personales y de programación. Los roles son los definidos previamente en la portada.

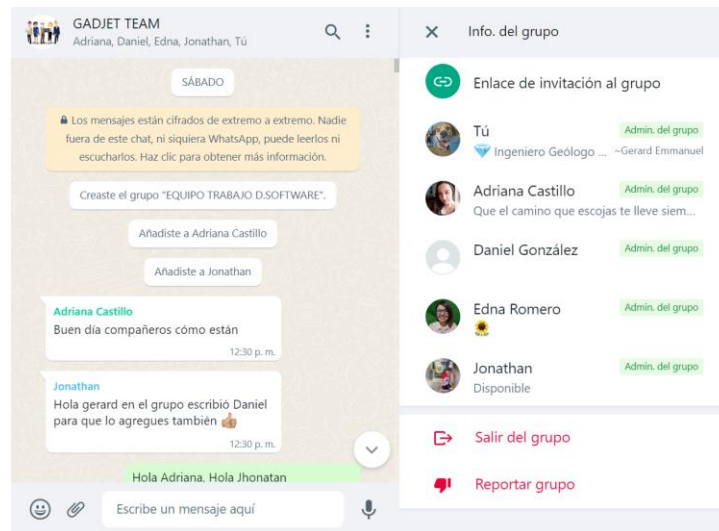


Figura 1: Conformación del equipo GADJET TEAM en WhatsApp

B. Definir las ceremonias de Scrum y el calendario de cada una.

Se definen las siguientes ceremonias de Scrum:

- **SPRINT PLANNING:** Se realizó el mismo sábado 13 de agosto. En ese día se colocó nombre al equipo y se asignaron roles. Posteriormente se creó en GitHub Projects las actividades a realizar (ver figura 2).
- **DAILY SCRUM:** Aunque los dailies comienzan con el Sprint 2, se decidió llevar reporte de las interacciones en el grupo de WhatsApp desde el martes 16 de agosto con el primer Sprint.

El horario de los dailies es flexible, es decir se realizan a cualquier hora del día según disponibilidad de tiempo de los integrantes y

preferentemente por WhatsApp. Otras plataformas (Zoom, Meet, etc) y redes sociales se utilizarán en caso de ser necesario.

- **SPRINT REVIEW:** Según lo acordado por los integrantes, se estableció que el sábado 20 de agosto es del día de reunión con el tutor Mauricio Pareja Urbano, entre las 11:15 am y 11:30 am.
- **SPRINT RETROSPECTIVE:** La ceremonia está a cargo por el equipo de permanencia de la U de A. Sin embargo, de ser necesario el equipo GADJET TEAM podrá realizar un retrospective interno antes del Sprint 2.

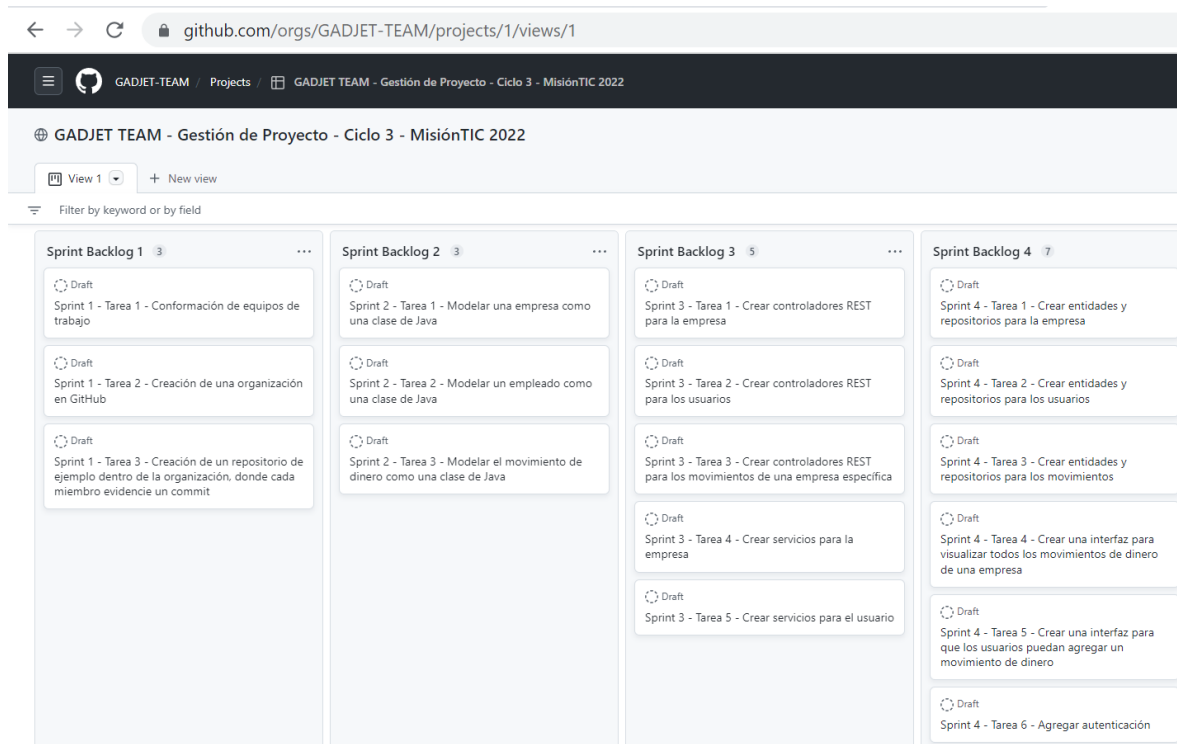


Figura 2: Actividades a realizar en GADJET TEAM.

C. Tener creado el repositorio de las fuentes en GitHub.

El repositorio en GitHub de GADJET TEAM se denomina **presentacionrepository** (cambiado actualmente a **Sprint_1_appCiclo3_MisionTic_2022**) y contiene un archivo texto llamado **Presentacion** que contiene los nombres y roles a diligenciar de cada integrante. Los nombres de usuario en GitHub de los integrantes están en la tabla 1.

Integrante	Usuario de GitHub
Adriana Castillo	Acashe
Edna Romero	Edna Rocío Romero-Rojas (bioedna-ro)
Daniel González	Daniel (Dagh1981)
Jonathan Jiménez	jhojiser
Gerard González	Gerard Emmanuel (geogerard29)

Tabla 1: Nombres de usuario de GitHub de los integrantes

D. Realizar Pull Request con cada cambio al proyecto.

Una vez creado el repositorio y concedido los permisos para modificar, los integrantes pueden traerlo a sus computadores mediante git pull. El empleo de este comando queda implícitamente evidenciado con la creación de los commits.

E. Tener creadas las ramas principales development, release y main.

Con el repositorio creado, se procede a crear las ramas con git Branch -b. Dado que la actividad consiste en diligenciar en el archivo texto pocos datos de los integrantes, no fue necesario hacer uso de la rama development, es decir todos los cambios (commits) se pudieron registrar exitosamente en la rama main (master). En la rama release quedó guardada una copia de archivo original (archivo base).

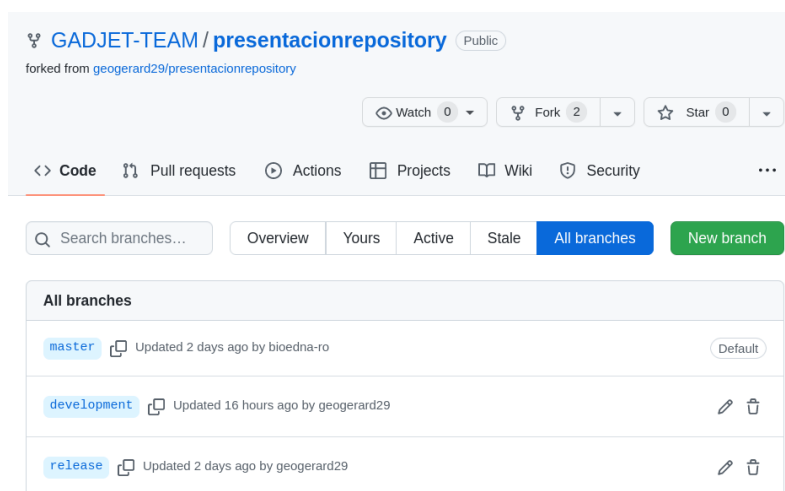


Figura 3: Ramas en el repositorio Sprint 1.

F. Dar permisos a todos los integrantes del equipo.

Con el GitHub creado de la organización GADJET TEAM, el administrador de la cuenta procede a conceder el permiso de “write” a los integrantes el cual permite clonar(clone), traer(pull), enviar(push) los archivos del repositorio.

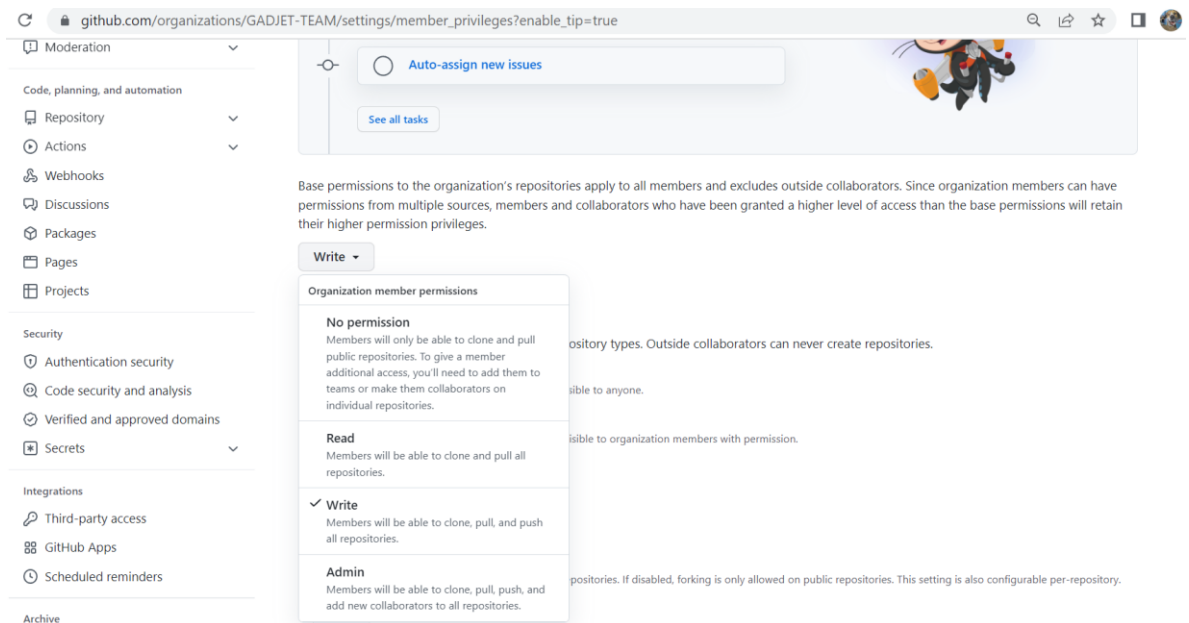


Figura 4: Permiso de “write” concedido a los integrantes

G. Hacer comentarios sobre cada cambio que se sube al repositorio.

Con los permisos dados, el usuario geogerard29 sube un archivo base sobre el cual los integrantes realizan los commits, los cuales se pueden apreciar en la figura 4. Estos se realizaron en la rama principal main (master).

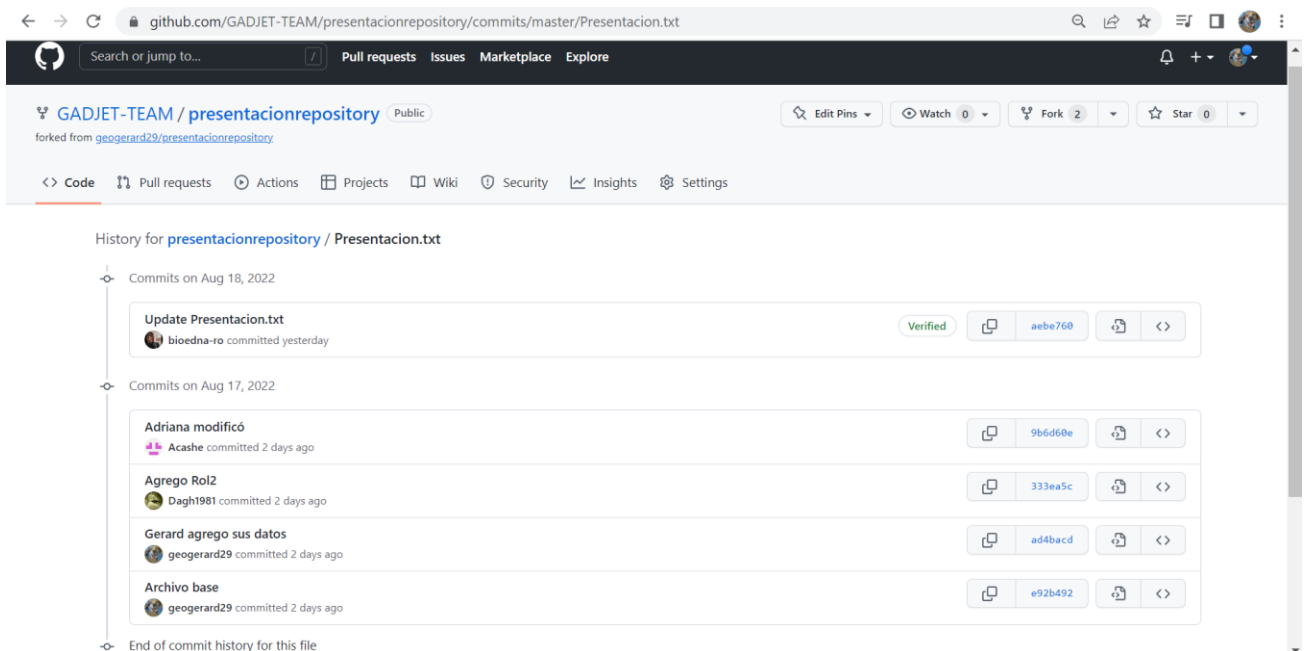


Figura 5: Commits realizados por los integrantes

H. Evidencia de la funcionalidad de la aplicación: Ruta (URL, enlace) del video donde se evidencia el cumplimiento de las tareas del sprint (Definition of done).

https://drive.google.com/file/d/1X4-dX81V89TX71TH0GNYncfKpexuJ_Jx/view?usp=sharing

I. Ruta (URL, enlace) en la que se encuentra el repositorio GitHub.

https://github.com/GADJET-TEAM/Sprint_1_appCiclo3_MisionTic_2022

2. ¿Cuáles actividades del Sprint NO se cumplieron?

Todas las actividades se cumplieron dentro del plazo de realización del Sprint 1.

3. ¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del sprint?

De acuerdo a las socializaciones en el equipo, es claro que una limitación es el tiempo que está restringido por la carga laboral, académica y de actividades extracurriculares que tenemos los integrantes.

A esto se agrega que los horarios laborales, académicos y extracurriculares no son los mismos para todos, lo cual restringe más la posibilidad de desarrollar las actividades.

Es por lo anterior que se decidió utilizar WhatsApp como una de las herramientas principales de socialización y asignación de actividades, ya que permite comunicar fácilmente y rápido las dudas, comentarios y demás aspectos.

Otra situación a comentar, es la del compañero **Jonathan David Jiménez**, la cual creemos que por razones de fuerza mayor dejó de comunicarse con el equipo. Él estaba colaborando con el equipo hasta el día miércoles 17 de agosto de 2022, día en el cual dejó de reportarse repentinamente. Lo llamamos al número telefónico, le enviamos mensajes por WhatsApp y por correo, pero en ninguno de los medios ha contestado. Ante esto, tuvimos que enviar un correo a permanencia y soporte. Según lo que nos digan, y conforme pase el tiempo y no se reporte, el equipo tomará una decisión ante la situación del compañero. También lamentablemente tenemos que decir que aunque se unió al github de GADJET TEAM, no logró presentar su commit.

Se concluyó que el primer Sprint por ser relativamente el más sencillo se pudo cumplir dentro del plazo establecido.

Sin embargo, queda la pregunta para los demás Sprints: Si estos exigen más esfuerzo, **¿se alcanzarán a presentar dentro del tiempo estipulado?** Es decir, ¿habrá prorroga de varios días más en caso de vencerse el plazo de presentación de los Sprints? Ante esto, **¿Qué más estrategias podemos implementar para poder cumplir?**