Protocolo de entrega – Sprint 3

1. *Información general del equipo:*

Nombre del equipo	GADJET TEAM
Enlace del Repositorio en GitHub actualizado	https://github.com/GADJET-TEAM/appCiclo4/tree/Sprint3
Enlace de tablero de control actualizado	https://github.com/orgs/GADJET-TEAM/projects/2/views/1
Video donde se evidencia la funcionalidad	https://drive.google.com/file/d/1EQBoNKI3Sznx1k8fe5wwYpbbmzLL5JAe/view?usp=share_link

*Nota: Para ver el video, copiar y pegar el enlace en un navegador, **NO** dar click en el hipervínculo directamente.

2. *Integrantes del equipo y roles:*

Rol	Nombres y apellidos	No. de identificación	E-mail	Grupo
Scrum Master y desarrollador 1	Gerard Emmanuel González Zambrano		geremmanuel9@gmail.com	5-6
Desarrollador 2	Adriana Castillo Heredia		Adriana_6489@hotmail.com	5-6
Desarrollador 3	Julio Alejandro Casanova Mora		Jac5341@hotmail.com	5-6
Desarrollador 4	Daniel Alberto González Henry		dagh81.dg@gmail.com	5-6
Desarrollador 5	Santiago González Izquierdo		sgi1604@hotmail.com	5-6

3. *Ceremonias Scrum:*

Evento	Fecha
Sprint Planning	Viernes 28 de octubre de 2022
Daily Scrum	Lunes, miércoles y viernes, de 7 a 7:15 pm; martes-jueves o jueves-sábado después de clase.
Sprint Review	Miércoles 02 de noviembre de 2022 a las 8:00 pm con duración de 15 minutos
Sprint Retrospective	Sprint interno, viernes 04 de noviembre; global (U de A), semana 5 o 6.
Refinement	Se fueron realizando entre el jueves 27 de octubre y viernes 04 de noviembre de 2022.

4. *Revisión de actividades realizadas:*

Tareas Sprint 3	¿Se cumple?
A. Criterio 1 de aceptación de HU_05: Utilizar Firebase Auth para el sistema de login de la aplicación.	SI
B. Criterio 2 de aceptación de HU_05: Utilizar Firebase Cloud Firestore para almacenar los datos del usuario.	SI
C. Criterio 1 de aceptación de HU_06: La aplicación debe leer la información de una base de datos creada en Cloud Firestore.	SI
D. Criterio 2 de aceptación de HU_06: Se debe visualizar una lista de lugares turísticos con la siguiente información: foto, nombre del lugar, pequeña descripción y puntuación.	SI
E. Criterio 3 de aceptación de HU_06: Al dar clic en un item de la lista se debe abrir el detalle del POI y visualizar la información correspondiente.	SI
F. Criterio 1 de aceptación de HU_07: La aplicación debe navegar entre el sistema de login, la lista de POI y el detalle.	SI
G. Criterio 2 de aceptación de HU_07: Verificar de forma manual que no se presenten fallas en la aplicación.	SI
H. Repositorio en Github actualizado	SI
I. Tablero de control actualizado	SI
Se entrega proceso de descripción y evidencia del cumplimiento de las tareas del Sprint 3 (Definition of done).	SI

5. *¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del Sprint?*

Como preguntas surgieron: ¿Se pueden crear más ramas y subramas en el repositorio para un mejor desarrollo del Sprint 3? ¿Cuál es la propiedad de listTile que hace que al oprimir un POI se dirija a la interfaz de PoiDetailsPage? ¿Cómo hacer para que después de oprimir en un POI se muestre información detallada? Como DIFICULTAD surgió que la consola no reconocía el comando flutterfire configure – "proyecto de firebase.

PROCESO DE DESCRIPCION Y EVIDENCIA DE CUMPLIMIENTO DE LAS TAREAS DEL SPRINT 3 (DEFINITION OF DONE)

Las figuras de la evidencia a las que hace referencia el documento se encuentran al final en el anexo.

Para cumplir con el Sprint 3 es necesario recordar las historias de usuario 5 (HU_05), 6 (HU_06) y 7 (HU_07):

Historia de usuario: HU_05

- *Rol:* Como usuario
- *Funcionalidad:* deseo registrarme en la aplicación y loguearme
- *Razón:* para acceder a ella

Historia de usuario: HU_06

- *Rol:* Como usuario
- *Funcionalidad:* deseo ver un listado de sitios de interés de una ciudad
- *Razón:* para tener la posibilidad de elegir entre una de ellas

Historia de usuario: HU_07

- *Rol:* Como usuario
- *Funcionalidad:* deseo navegar por la aplicación
- *Razón:* para visualizar todas sus funcionalidades

Las tareas del Sprint 3 son el cumplimiento de los criterios de aceptación para cada historia de usuario, la actualización del repositorio en Github y del tablero de control. A continuación, se describe lo desarrollado para cumplir con los criterios y demás:

A. **Criterio 1 de aceptación de HU_05: Utilizar Firebase Auth para el sistema de login de la aplicación.**

   Después de configurado Firebase en el proyecto de Android Studio se elige como método de autenticación el correo y la contraseña, los cuales son los que utilizará Firebase Auth para el inicio de sesión.

   Cabe aclarar que para el login primero es necesario registrarse, y luego si se puede realizarlo (**figura 1**). Cuando el login sea exitoso el correo quedará

registrado en Firebase Authentication asignándose un identificador y un Uid de usuario (**figura 2**).

Mediante varios métodos creados en el archivo firebase_api.dart contenido en una carpeta repositorio en Android studio se logra manejar las excepciones más comunes que arroja Firebase Auth cuando el login no es exitoso. En las **figuras 3**, **4**, **5**, **6** y **7** se muestran los mensajes en pantalla derivados de tales excepciones.

B. Criterio 2 de aceptación de HU_05: Utilizar Firebase Cloud Firestore para almacenar los datos del usuario.

Los datos que diligencia el usuario en la interfaz de registro quedan almacenados en una colección de Cloud Firestore denominada users (**figura 8**). Estos datos se almacenarán si el proceso de registro es exitoso; en caso contrario, mediante un método en el archivo firebase_api.dart se manejarán las excepciones comunes de Cloud Firestore (**figuras 9**, **10**, **11** y **12**).

C. Criterio 1 de aceptación de HU_06: La aplicación debe leer la información de una base de datos creada en Cloud Firestore.

La información que va a leer la aplicación en la pantalla HomePage (que es la que contiene una lista de los sitios turísticos) y en la pantalla PoiDetailsPage (que es la que contiene información detallada del sitio) está almacenada en una colección denominada sites (**figura 13**). Los campos de los doc (POI) de la colección sites están referenciados en la **tabla 1.**

Campo	Descripción
Id	Identificador del POI que proporciona Cloud Firestore.
nameSite	Nombre del POI.
town	Ciudad en donde se encuentra el POI.
department	Departamento en donde se encuentra el POI.
photo	Ruta o enlace en donde se encuentra la imagen del POI.
rating	Puntuación de 0 a 5 en estrellas que tiene el POI.
generalDescription	Pequeña descripción del POI que el HomePage mostrará.
detailedDescription	Descripción detallada del POI.
moreInformation	Información extra del POI que no cubre detailedDescription.

Tabla 1: Campos de los doc (POI) de la colección sites en Cloud Firestore.

D. **Criterio 2 de aceptación de HU_06: Se debe visualizar una lista de lugares turísticos con la siguiente información: foto, nombre del lugar, pequeña descripción y puntuación.**

Con la colección sites creada y diligenciada con los campos de la tabla 1 para cada POI se procedió a realizar código en el archivo home_page.dart que permita visualizar en pantalla una lista POIs con foto, nombre, pequeña descripción y puntuación. La evidencia de este criterio se puede observar en la **figura 14**.

E. **Criterio 3 de aceptación de HU_06: Al dar clic en un item de la lista se debe abrir el detalle del POI y visualizar la información correspondiente.**

Con la colección sites creada y diligenciada con los campos de la tabla 1 para cada POI se procedió a realizar código en el archivo poidetails_page.dart que permita visualizar en la interfaz el nombre, imagen, ciudad, departamento, información detallada e información extra del POI. La evidencia de este criterio se puede observar en la **figura 15**.

F. **Criterio 1 de aceptación de HU_07: La aplicación debe navegar entre el sistema de login, la lista de POI y el detalle.**

A continuación, se explica el proceso de interacción entre las interfaces del Login, la lista de POI (HomePage) y el detalle (PoiDetailsPage):

1. Todo inicia desde la opresión en el icono de la app, cuya primera interfaz que se mostrará será el Splash. Luego aparece la pantalla del login, cuya navegación consiste en oprimir “Sign up” si es la primera vez del usuario, en oprimir login después de escribir correo y contraseña, o en retroceder directamente con el celular (**figura 16**).

2. Una vez oprimido en el login, esta se redirigirá a la pantalla HomePage en dentro de la cual se encuentran tres opciones de navegación (**Figura 17**):

a) Oprimir en un POI especifico de la lista;

b) Seleccionar en la parte superior derecha de la app bar el icono de menú, dentro del cual se encuentra la opción de “Sign Out” para cerrar sesión. Una vez oprimido sign out se redirigirá a la pantalla del login;

c) Retroceder con la opción propia del celular o la flecha en la parte superior izquierda. Esta opción es útil para salirse de la app, pero sin

necesidad de cerrar sesión. Cuando se oprime en el icono de la app nuevamente, está se redirigirá directamente al HomePage.

3. Si se seleccionó un POI de la lista de HomePage, entonces se redirigirá a la interfaz PoiDetailsPage, la cual contiene 3 opciones de navegación (**Figura 18**):

a) Retroceder con el icono de la flecha ubicado en la parte superior izquierda. Oprimido este icono se redirige a la pantalla del HomePage;

b) Seleccionar en la parte superior derecha de la app bar el icono de menú, dentro del cual se encuentra la opción de “Sign Out” para cerrar sesión. Una vez oprimido sign out se redirigirá a la pantalla del login;

c) Retroceder con la opción del celular, cuya función para este caso será la misma que la del icono del literal a, es decir se redirigirá a la pantalla del HomePage.

G. Criterio 2 de aceptación de HU_07: Verificar de forma manual que no se presenten fallas en la aplicación.

Después de revisar el código para cada archivo dart y de examinar cada interfaz en el emulador y en varios celulares, se pudo corregir varios defectos de renderización relacionados con el ancho de la pantalla. La evidencia de que la aplicación está funcionando en este Sprint se encuentra en el enlace del video registrada en la primera página de este documento.

H. Repositorio en Github actualizado.

Para el cumplimiento del Sprint 3 se tomó ventaja de los Branchs creados en Github para el anterior Sprint por cada integrante. Cada uno subió sus avances de código según lo que le correspondía hacer (**De Figura 19 a la figura 23**). Para lograr mayor efectividad nos reunimos varias veces y entre todos aportábamos al código de cada integrante.

Una vez que se validaba el código de cada integrante, se implementaban todos en un Branch denominado Sprint3 (**Figura 24**). Es decir, en esta rama se subió el código completo y funcionando de la aplicación para el Sprint 3.

I. Tablero de control actualizado.

En la **figura 25** se observa el tablero de control actualizado. En otras palabras, se observa las tareas ya hechas hasta el momento.

ANEXO 1: FIGURAS

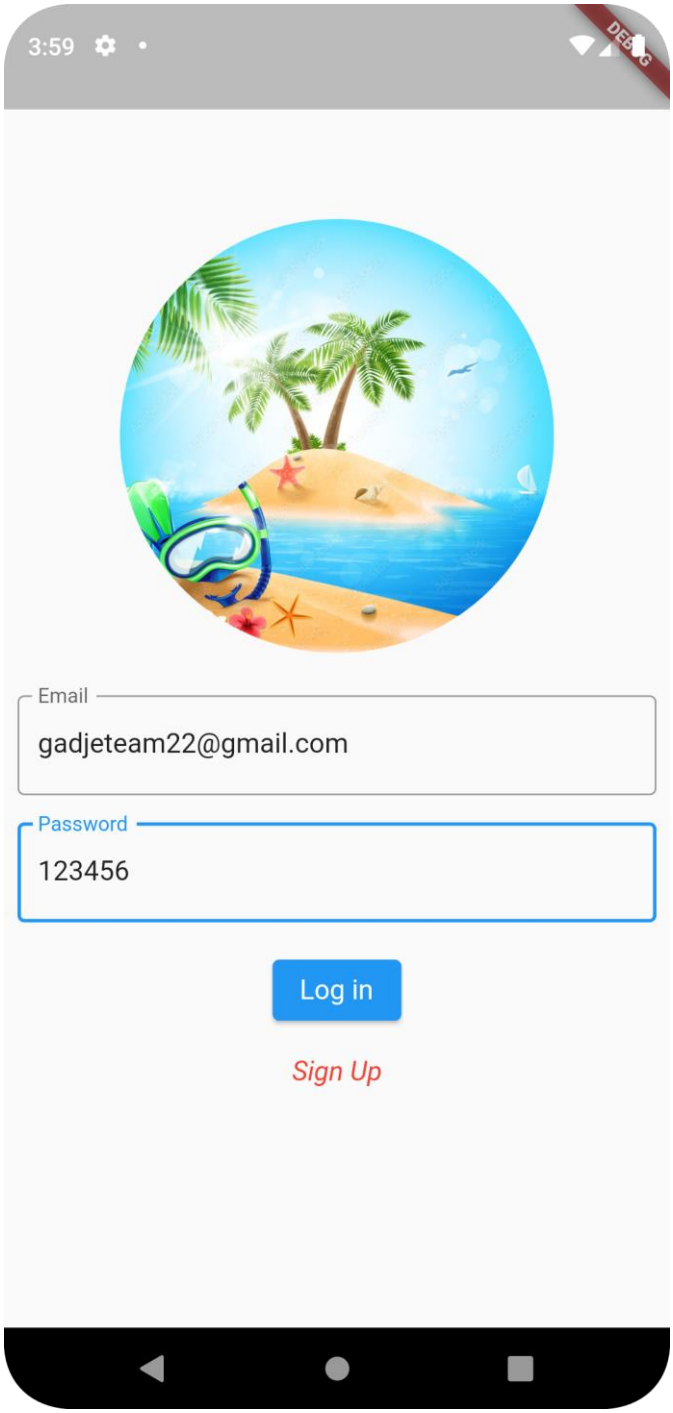

Figura 1: Ejemplo de Login con uso de Firebase Auth.

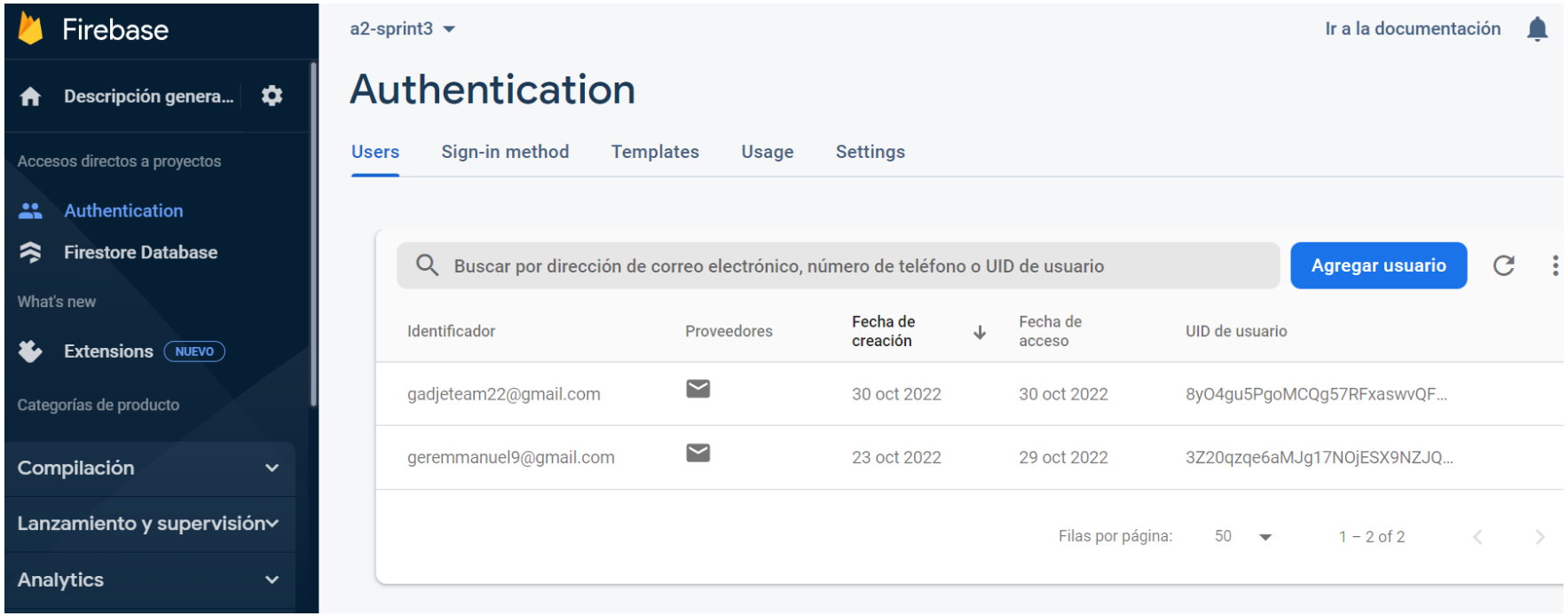

Figura 2: Datos en Firebase Auth después de login exitoso.

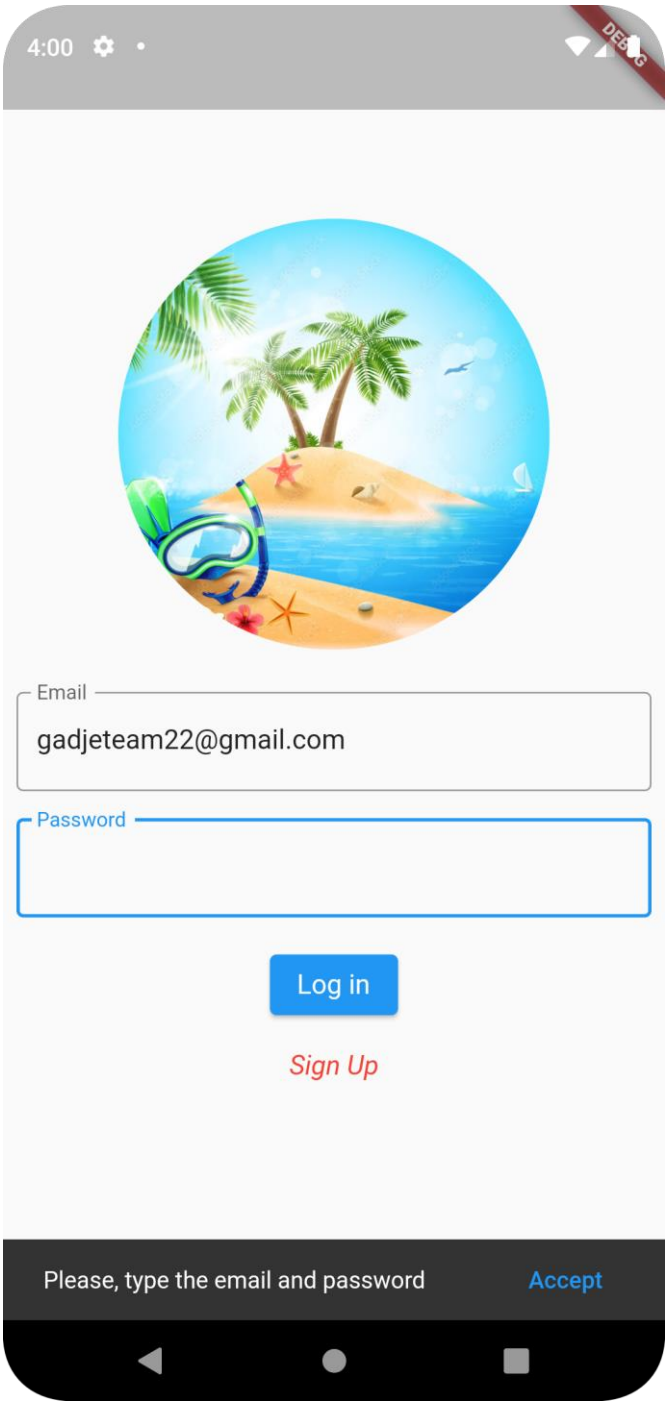

Figura 3: Mensaje en pantalla para cuando el correo o la contraseña no son digitadas durante el proceso de Login.

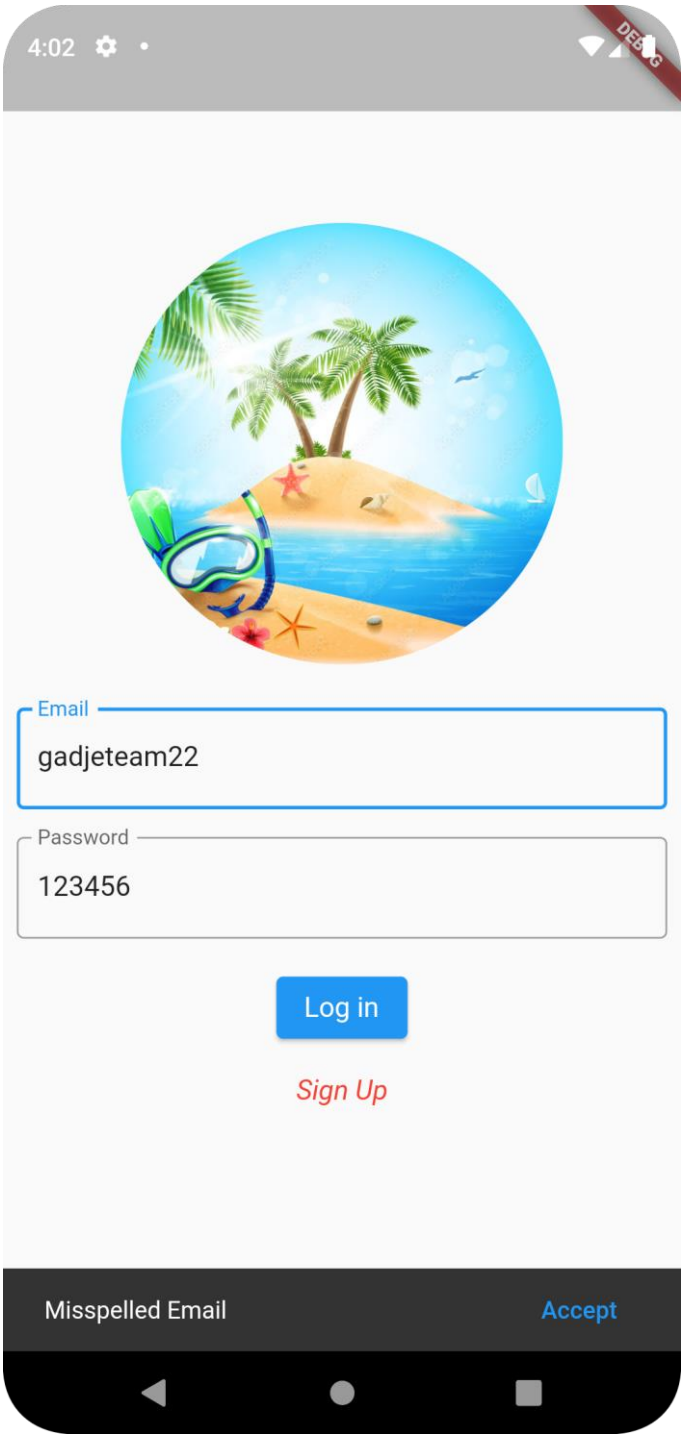

Figura 4: Mensaje en pantalla para excepción “invalid-email” o correo mal escrito durante el proceso de Login.

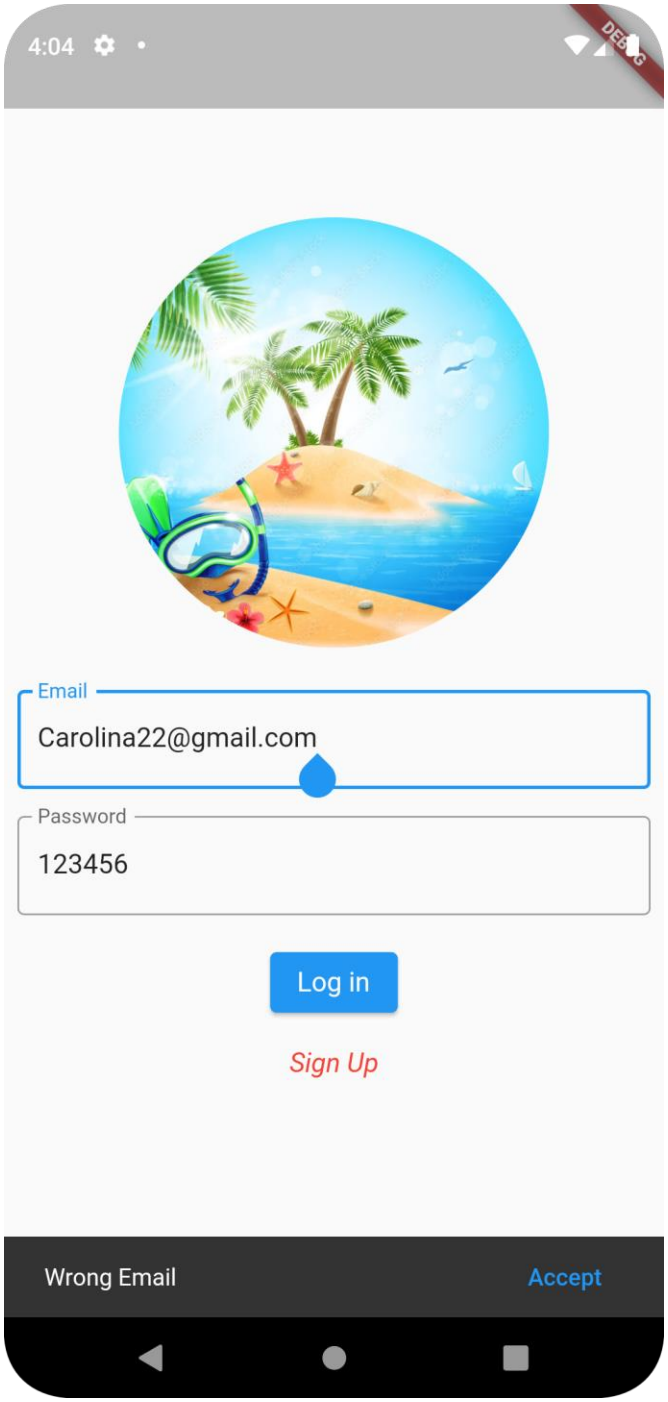

Figura 5: Mensaje en pantalla para excepción “user-not-found” o correo no encontrado durante el proceso de login.

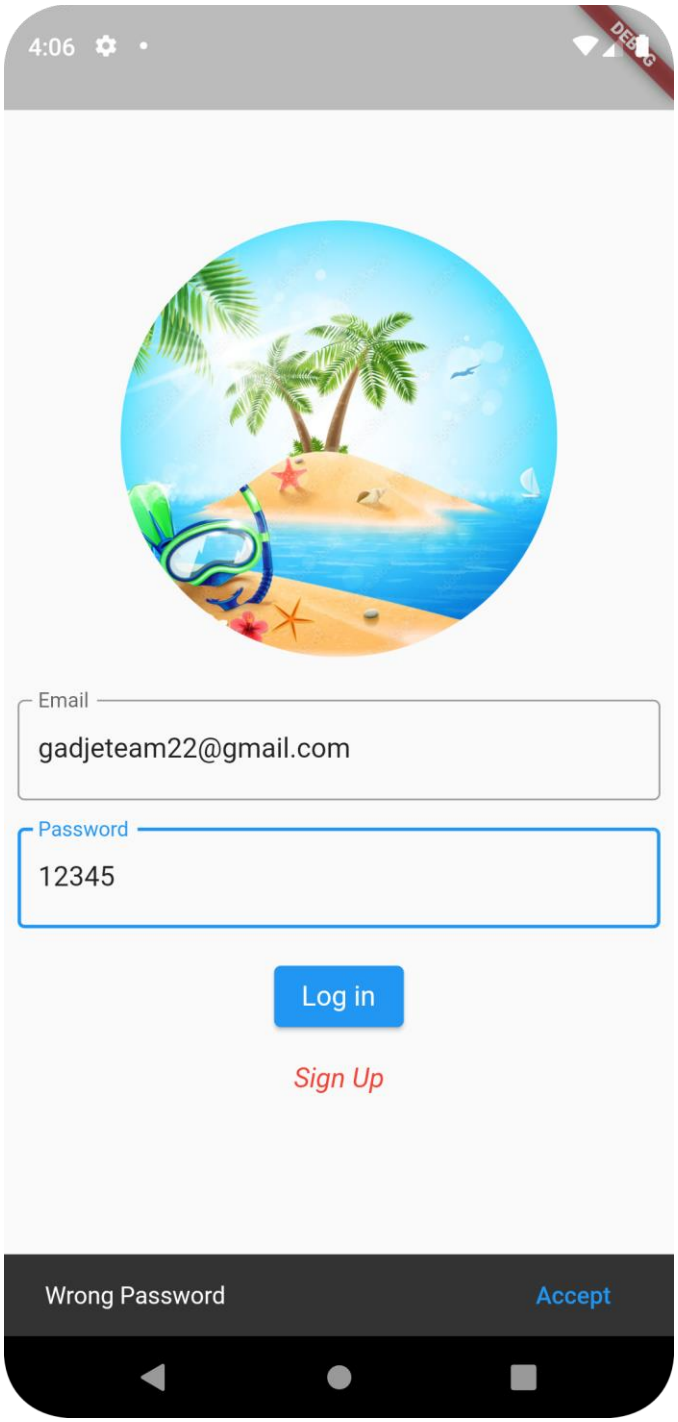

Figura 5: Mensaje en pantalla para excepción “wrong-password” o contraseña incorrecta durante el proceso de login.

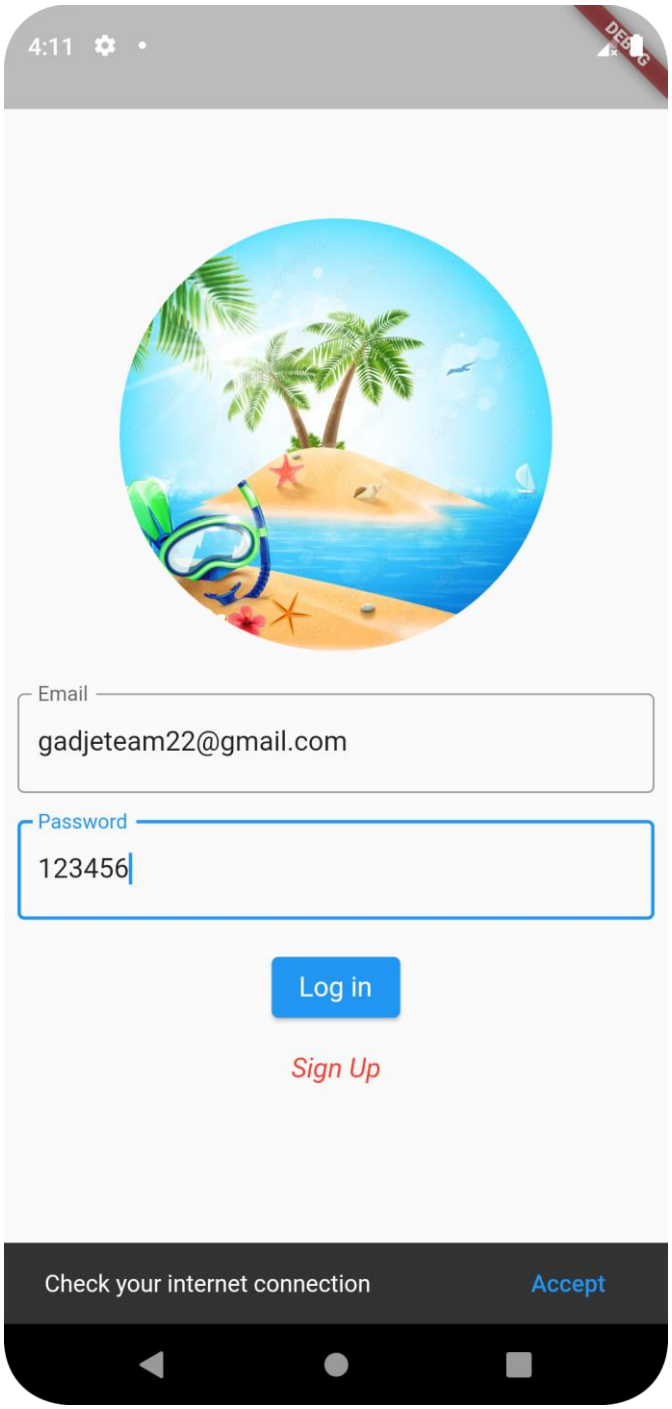

Figura 7: Mensaje en pantalla para excepción "network-request-failed" o conexión fallida de internet durante el proceso de login.

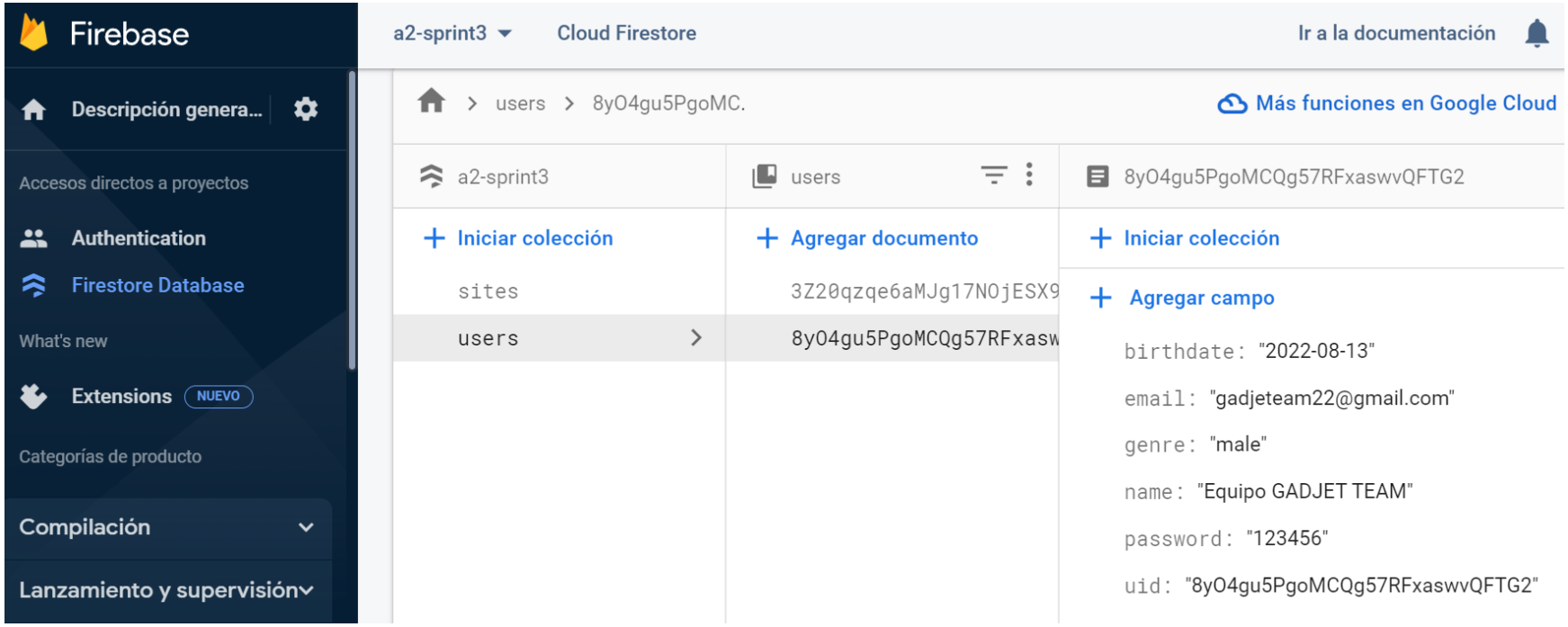

Figura 8: Datos de usuario almacenados en la colección users en Cloud Firestore.

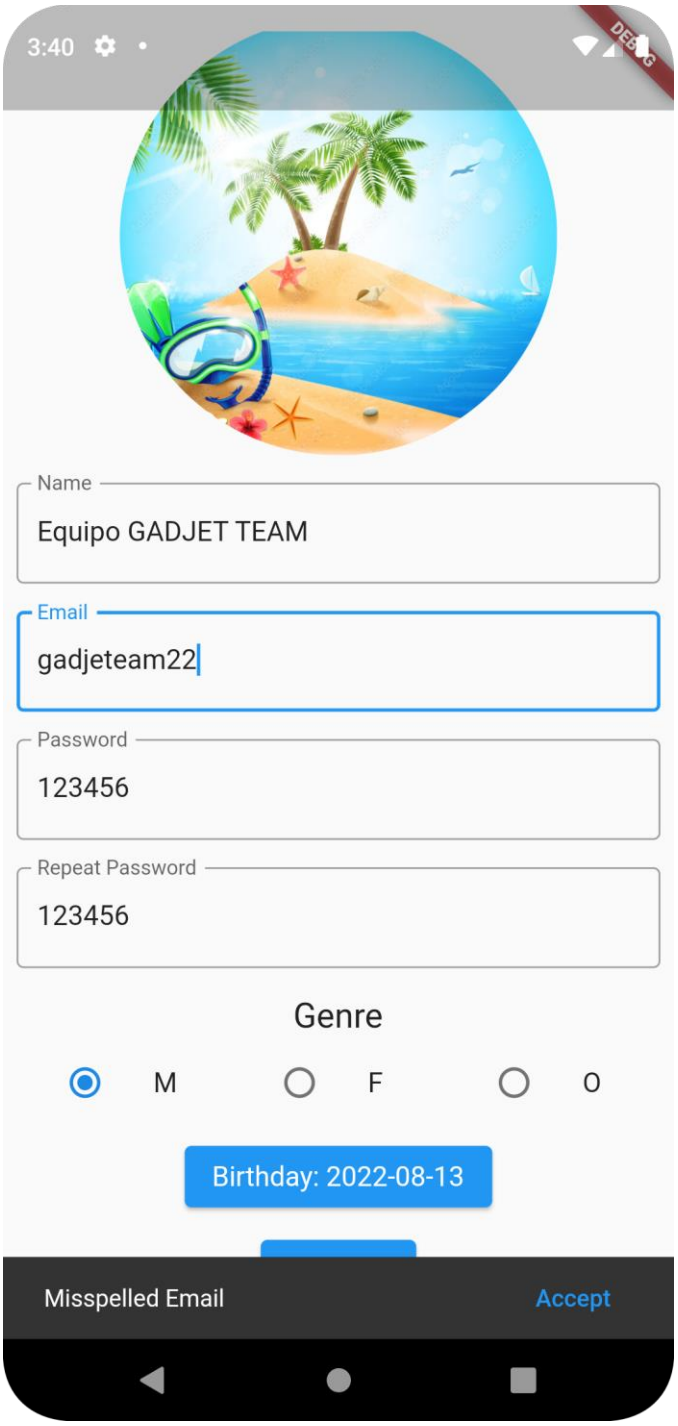

Figura 9: Mensaje en pantalla para excepción "invalid-email" o correo mal escrito durante el proceso de registro.

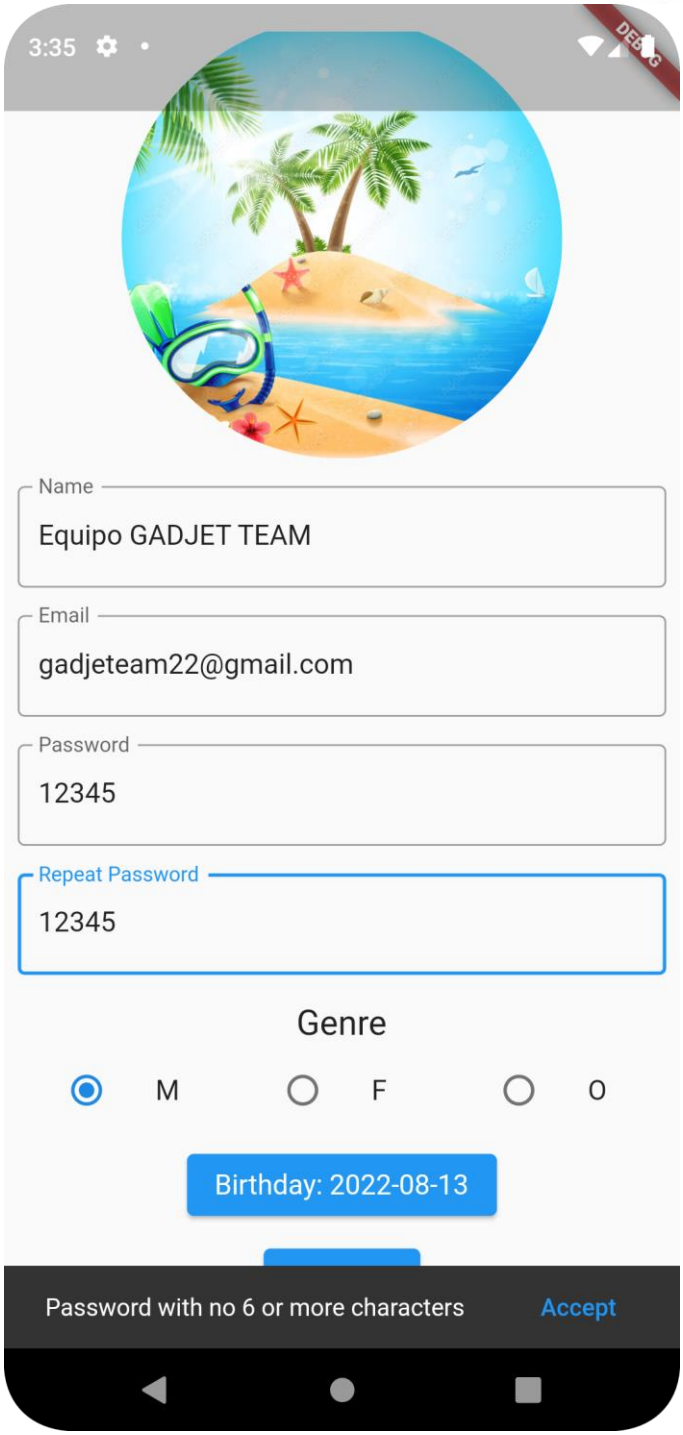

Figura 10: Mensaje en pantalla para excepción "weak-password" o contraseña de menos de 6 caracteres durante el proceso de registro.

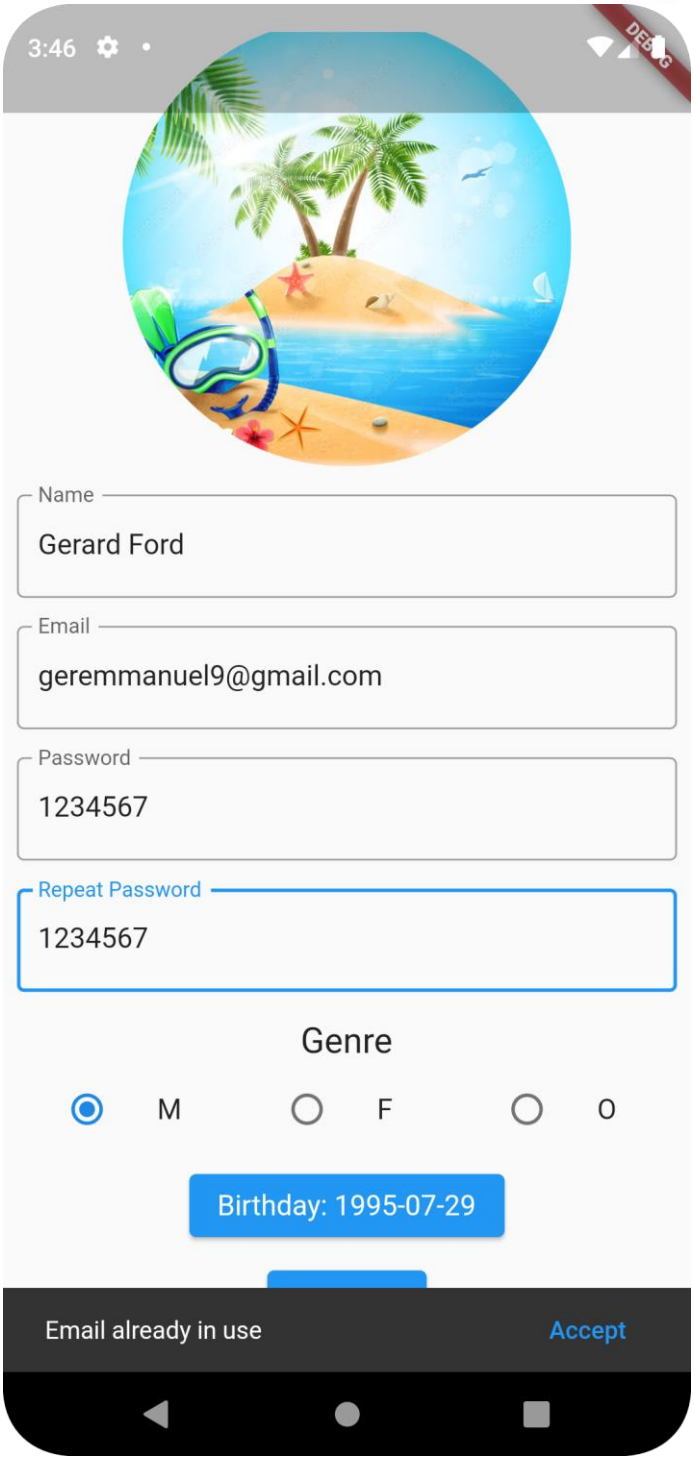

Figura 11: Mensaje en pantalla para excepción "email-already-in-use" o correo que ya se encuentra registrado durante el proceso de registro.

.

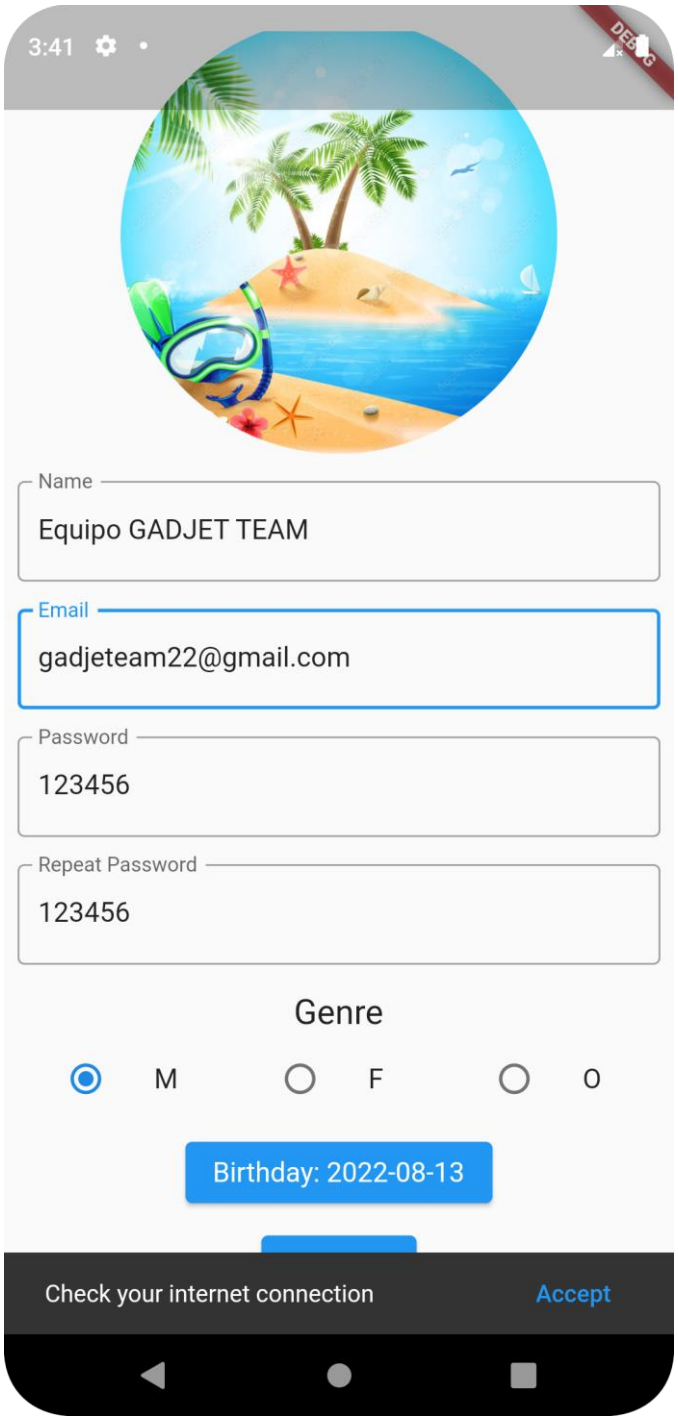

Figura 12: Mensaje en pantalla para excepción "network-request-failed" o conexión fallida de internet durante el proceso de registro.

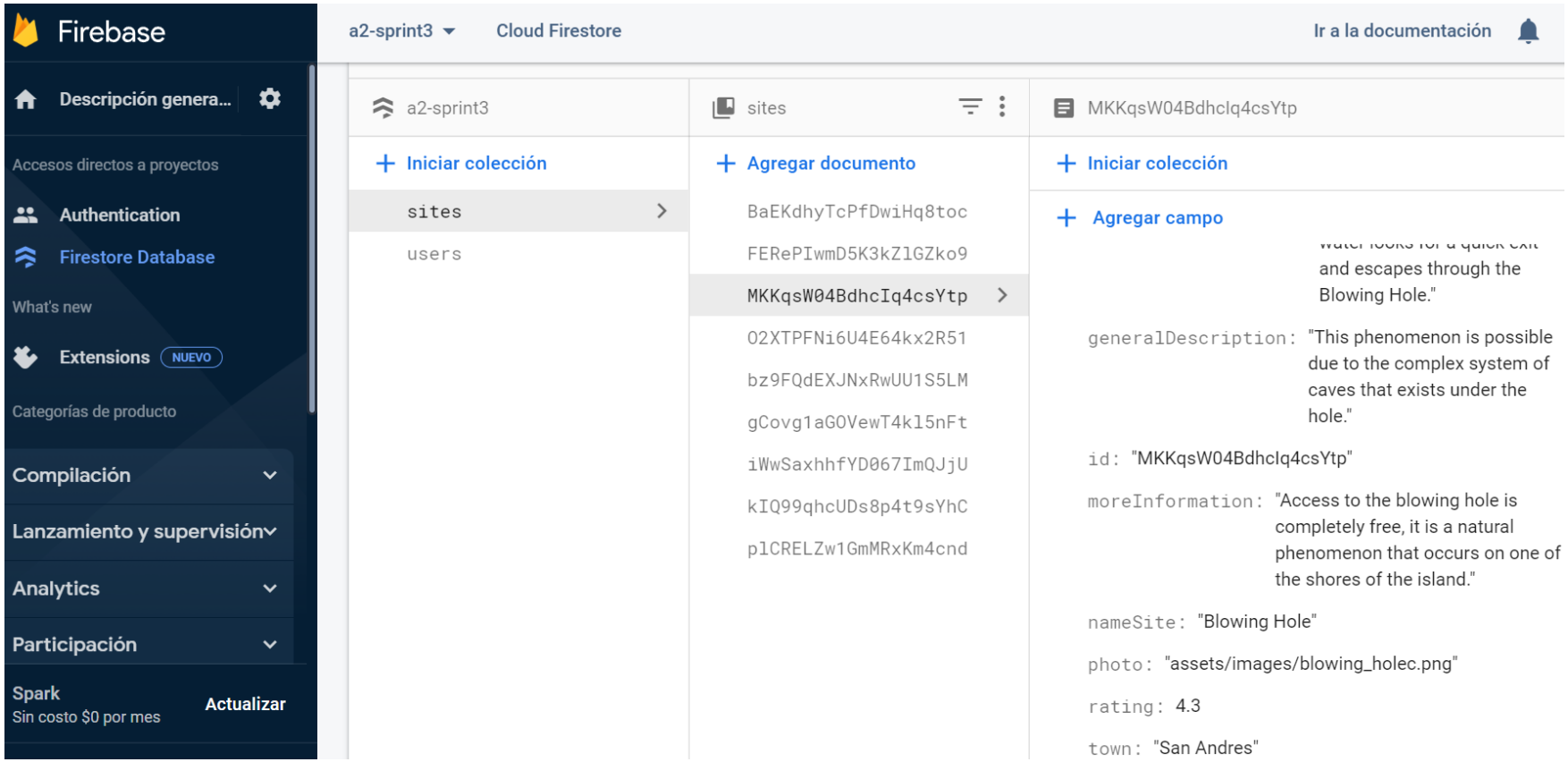

Figura 13: Datos de los docs o POIs almacenados en la colección sites en Cloud Firestore.

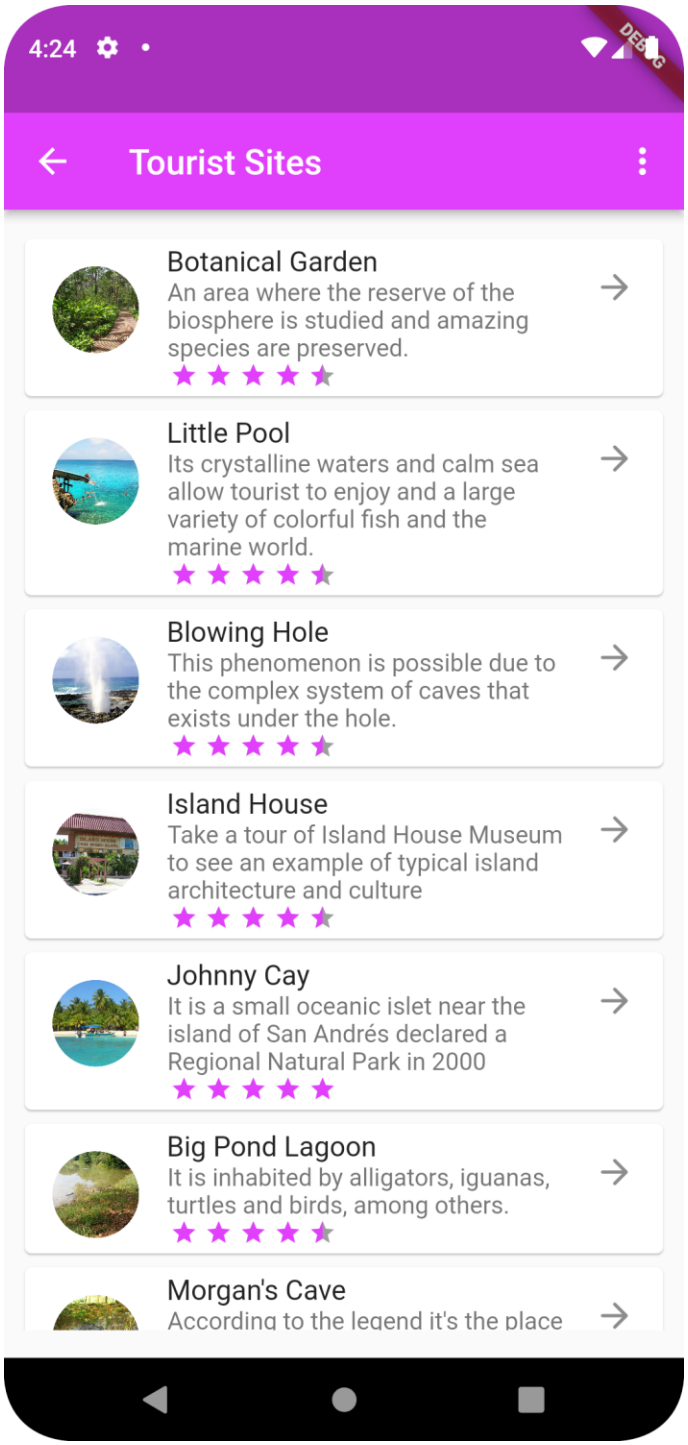

Figura 14: Interfaz de HomePage que muestra una lista de los POIs.

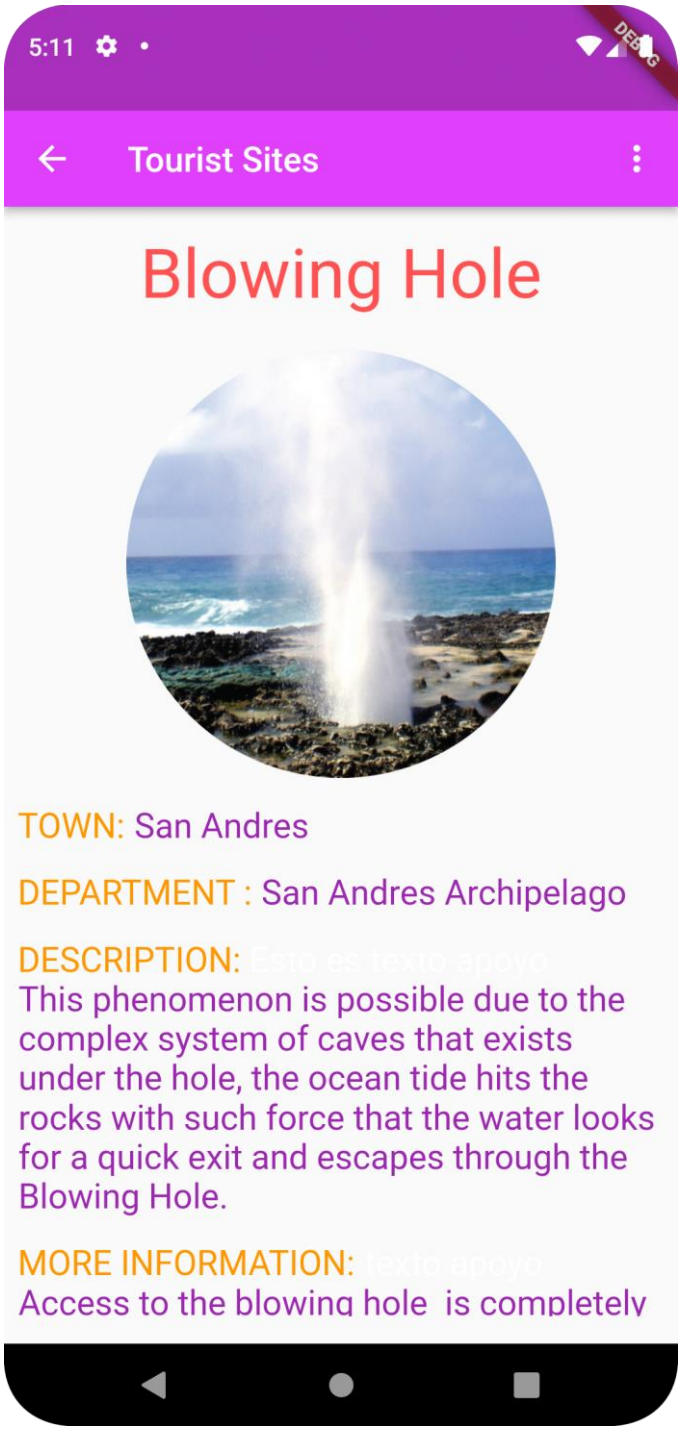

Figura 15: Interfaz de PoiDetailsPage que muestra información detallada del POI Blowing Hole.

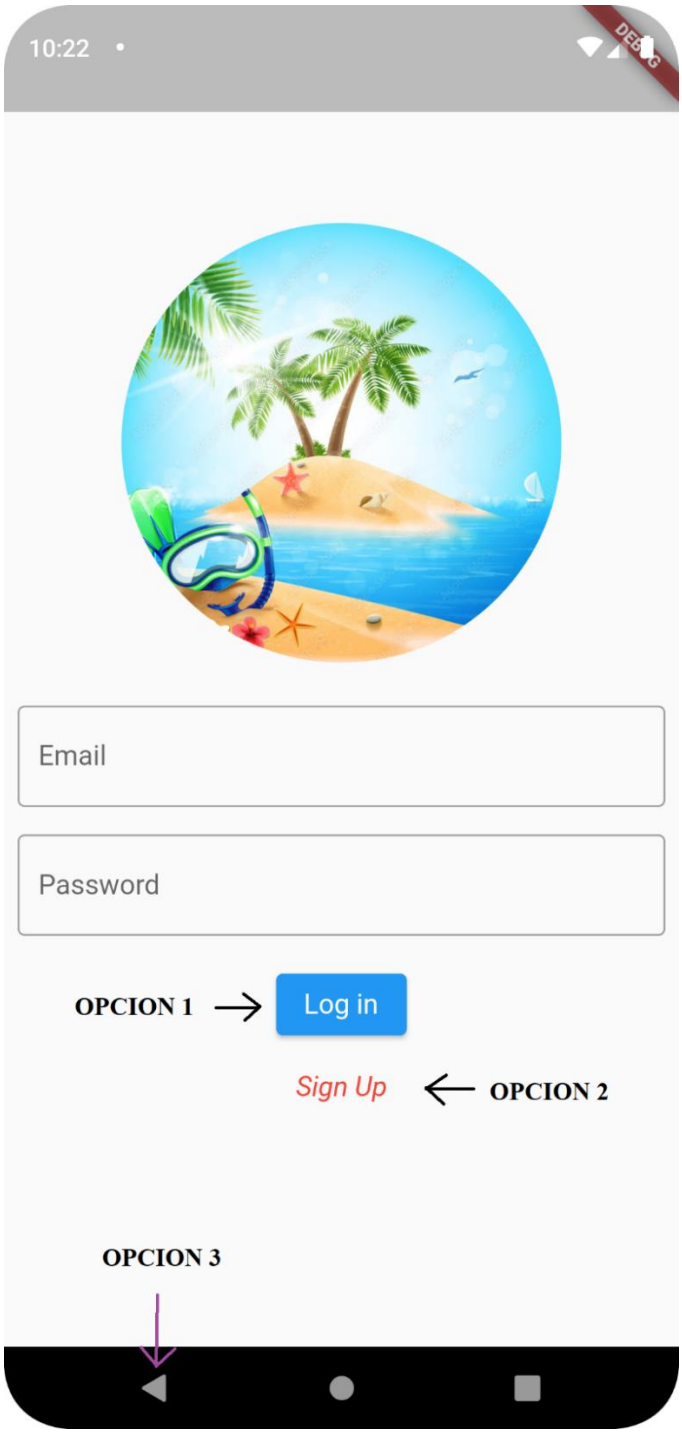

Figura 16: Navegación en la pantalla de Login.

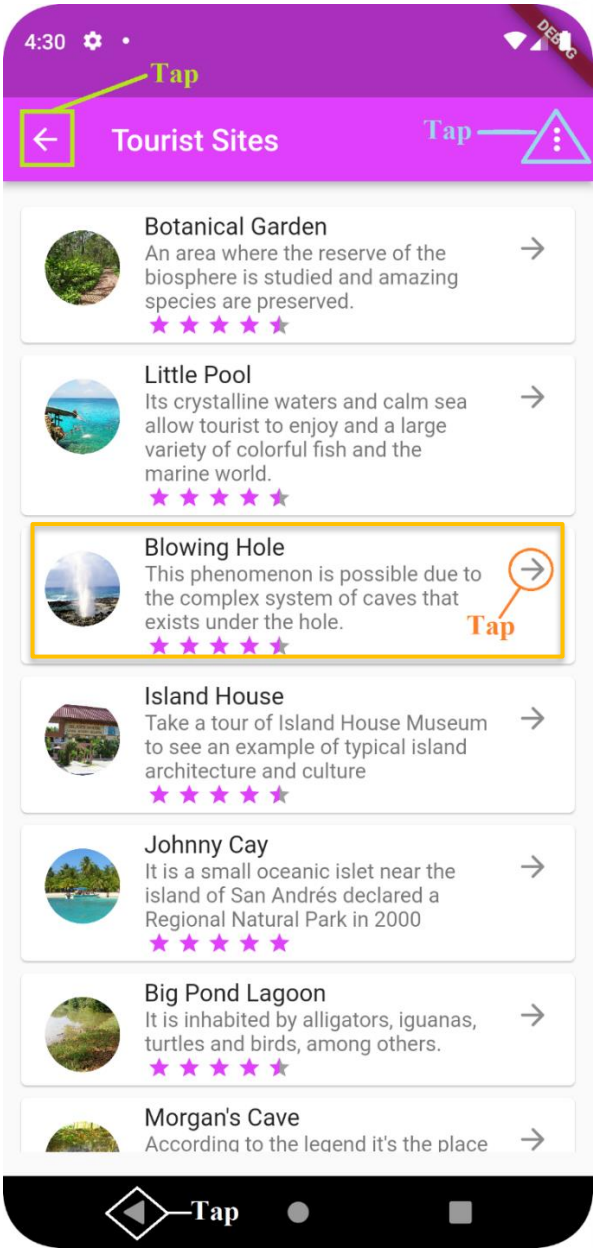

Figura 17: Navegación en la pantalla de HomePage. En el cuadrado verde (superior izquierda) y rombo blanco (inferior izquierda) se observa la opción de retroceder; en el triángulo azul (superior derecha) se tiene la opción para sign out; y en círculo rojo (parte derecha de cada POI) se encuentra la opción para ver los detalles; estos también se pueden ver oprimiendo directamente sobre cualquier parte del POI dentro del recuadro naranja. Para ver los demás POIs al final de la pantalla solo basta con deslizar con el dedo hacia abajo.

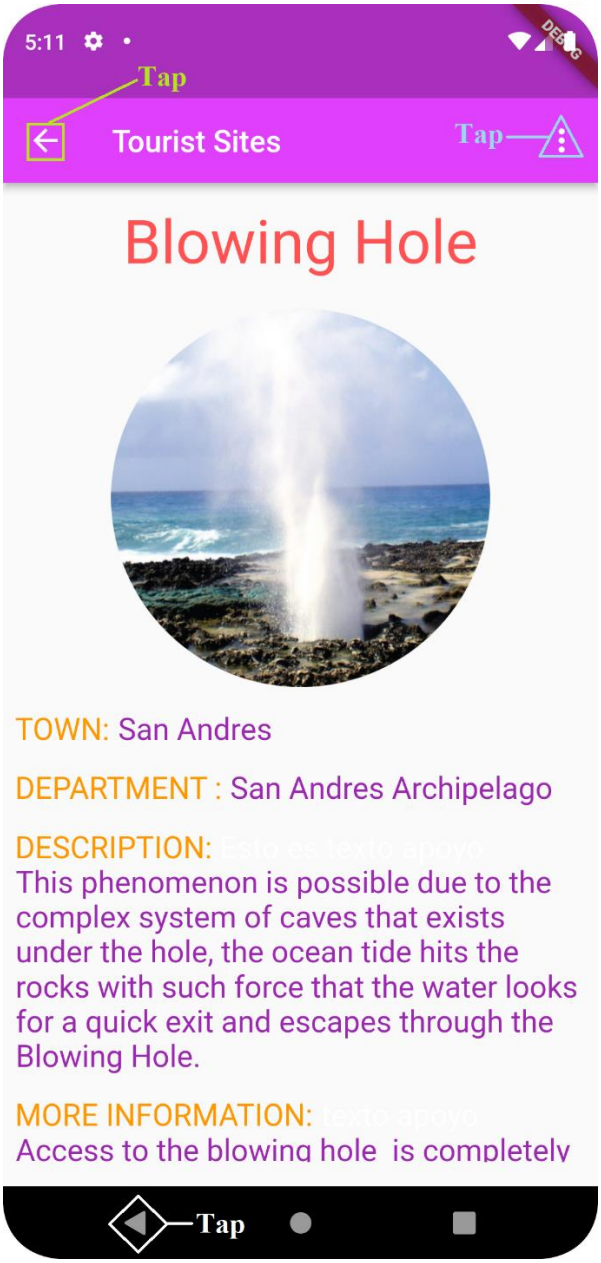

Figura 18: Navegación en la pantalla de PoiDetailsPage. En el cuadrado verde (superior izquierda) y rombo blanco (inferior izquierda) se observa la opción de retroceder; en el triángulo azul (superior derecha) se tiene la opción para sign out. Para ver la demás información al final solo basta con deslizar en la pantalla hacia abajo.

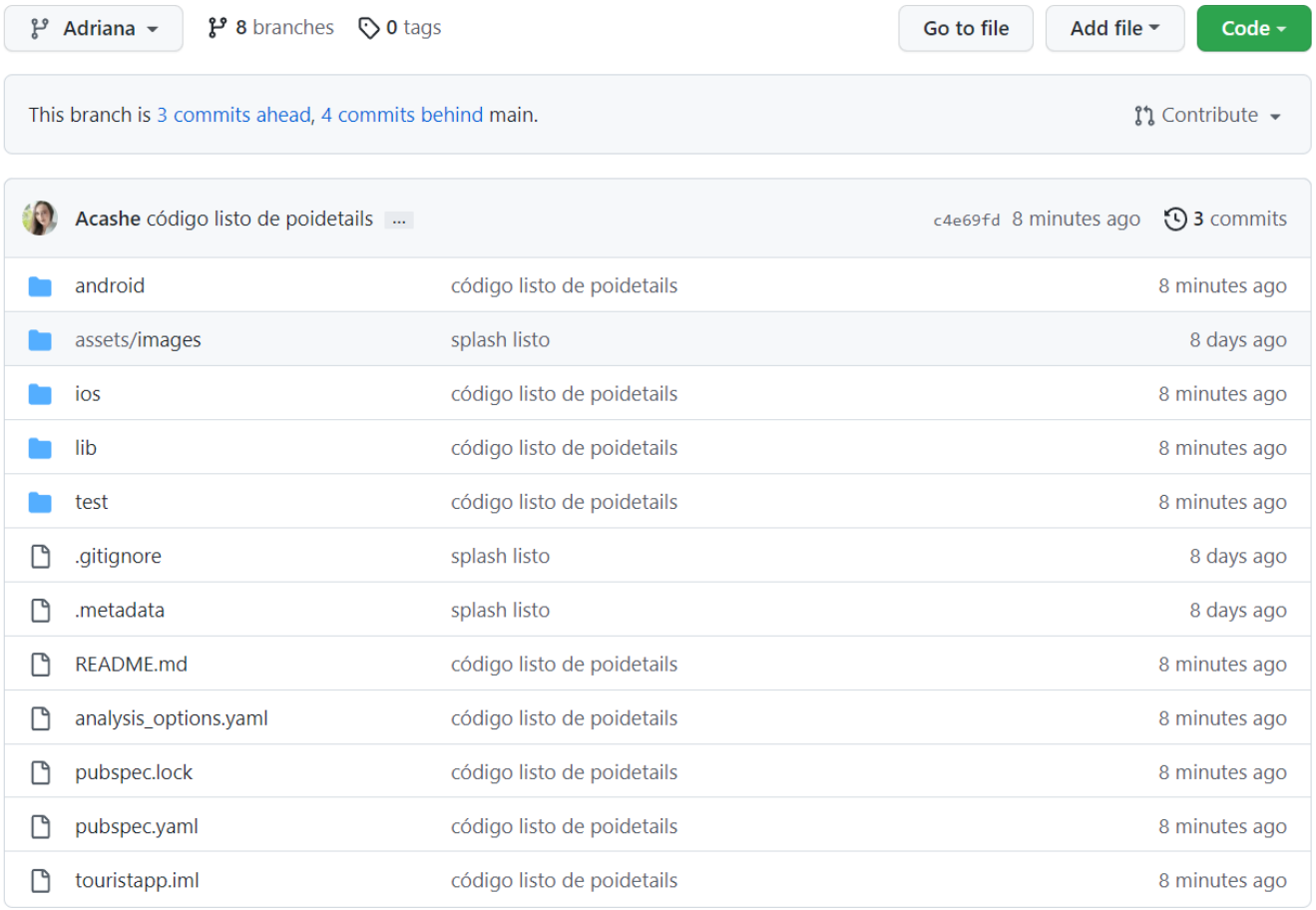

Figura 19: Branch actualizado de la integrante Adriana castillo.

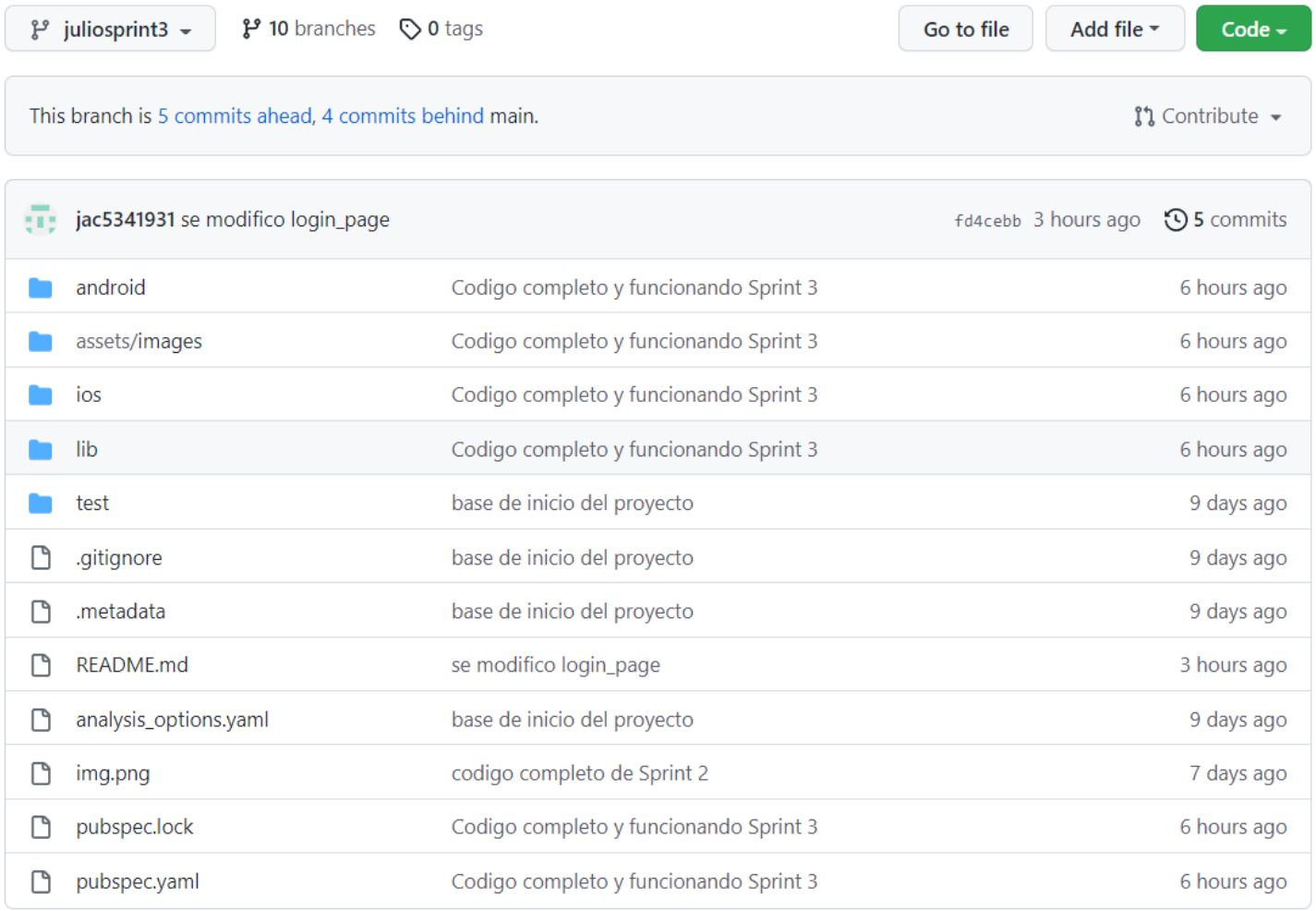

Figura 20: Branch actualizado del integrante Julio Casanova.

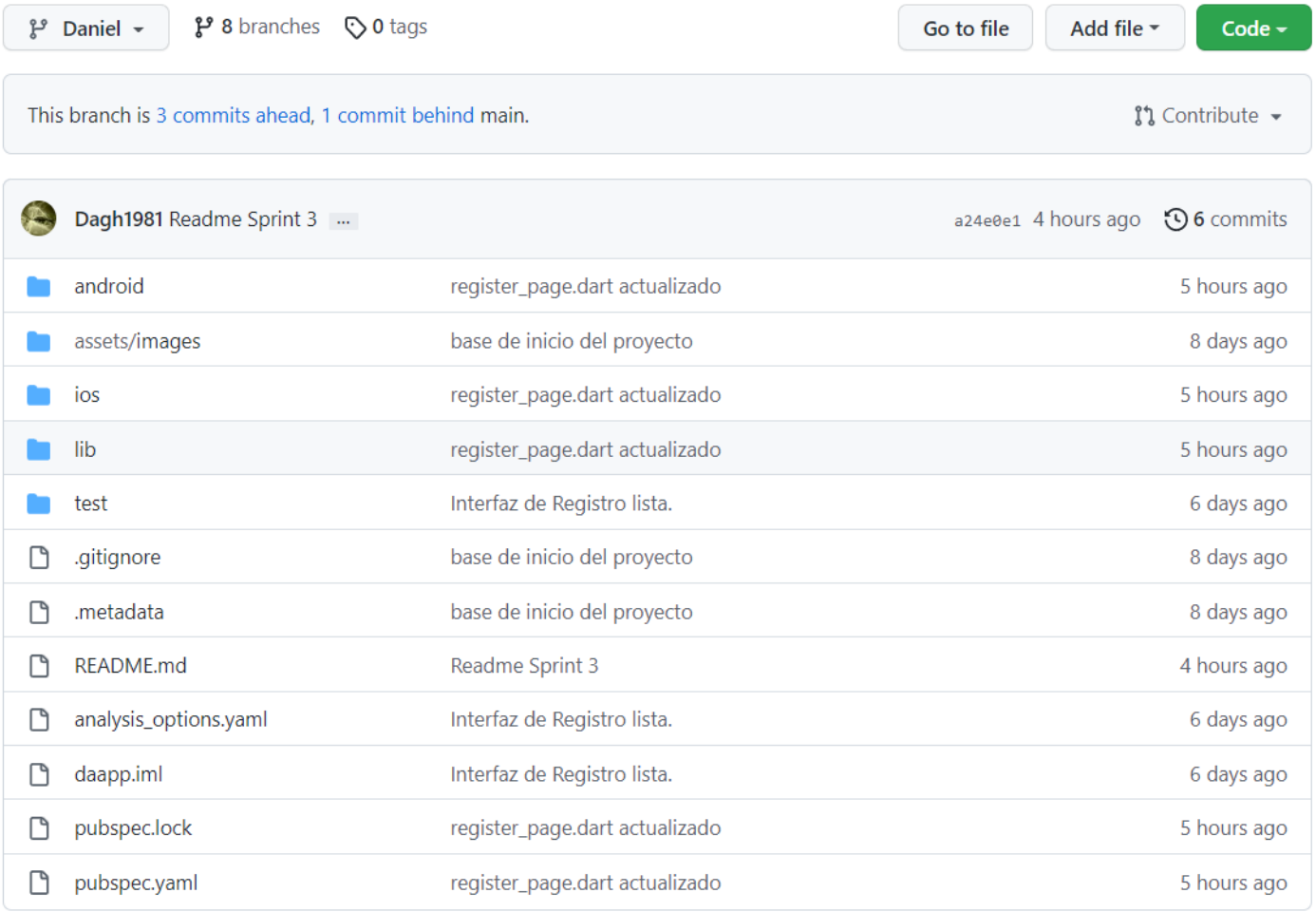

Figura 21: Branch actualizado del integrante Daniel González.

Santiago | 8 branches | 0 tags | Go to file | Add file | Code

This branch is 4 commits ahead, 1 commit behind main. Contribute

Información Rama Santiago. ... 3aad008 3 minutes ago 7 commits

android	Creación de objeto User	7 days ago
ios	Creación de objeto User	7 days ago
lib	Archivo site.dart	2 hours ago
test	Creación de objeto User	7 days ago
.gitignore	base de inicio del proyecto	8 days ago
.metadata	base de inicio del proyecto	8 days ago
README.md	Información Rama Santiago.	3 minutes ago
analysis_options.yaml	base de inicio del proyecto	8 days ago
pubspec.lock	base de inicio del proyecto	8 days ago
pubspec.yaml	Creación de objeto User	7 days ago

Figura 22: Branch actualizado del integrante Santiago González.

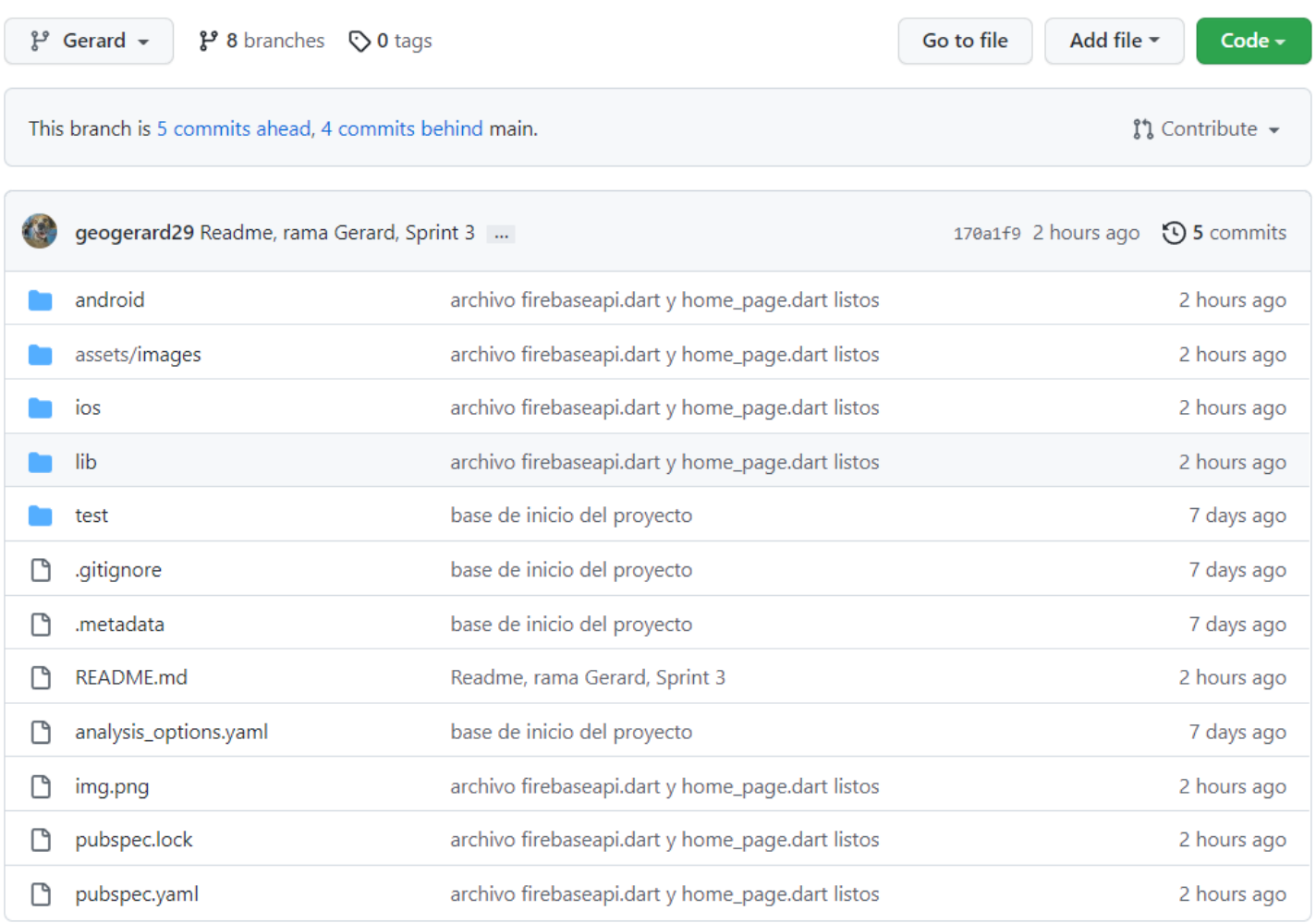

Figura 23: Branch actualizado del integrante Gerard González.

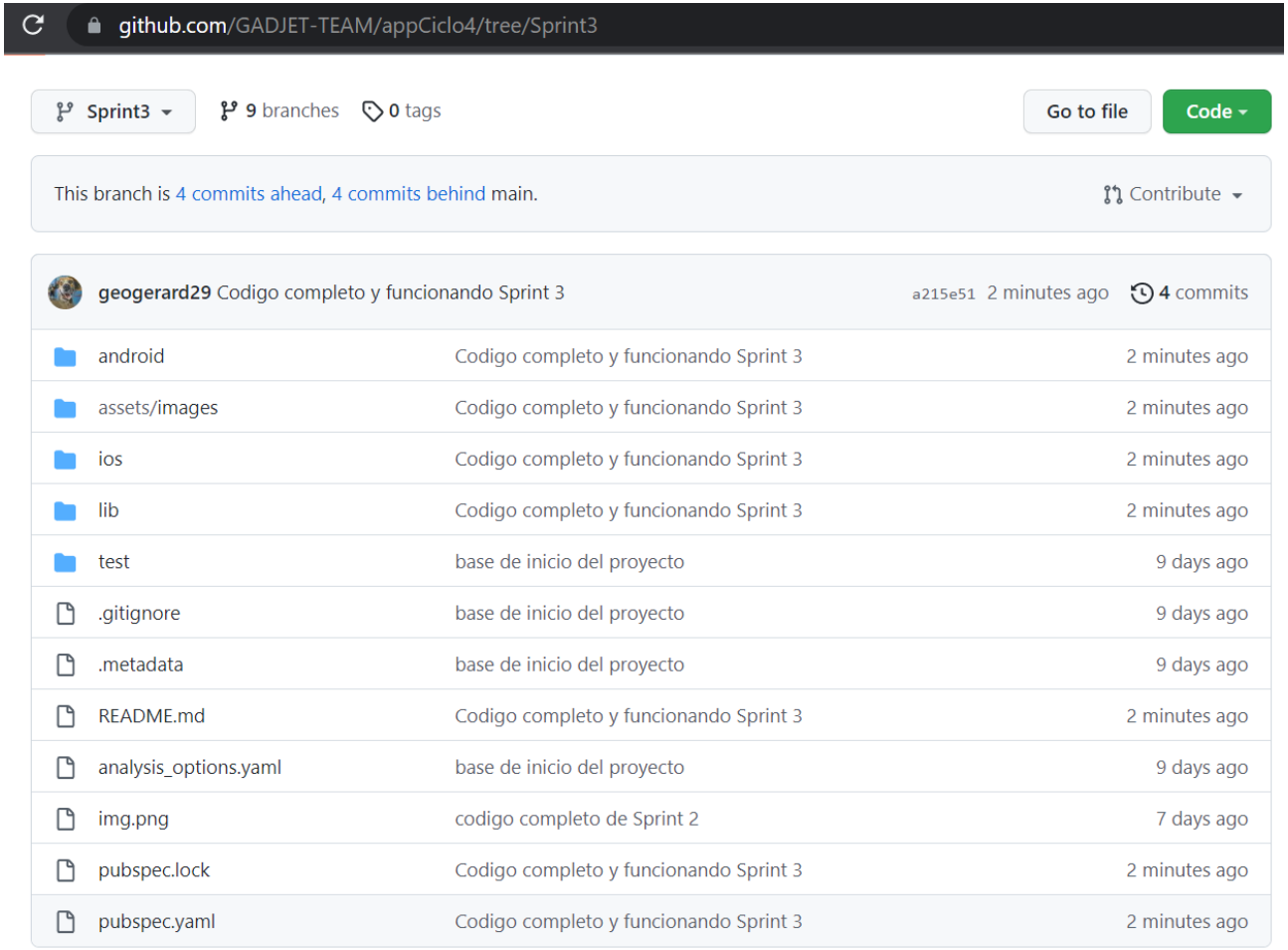

Figura 24: Branch "Sprint3".

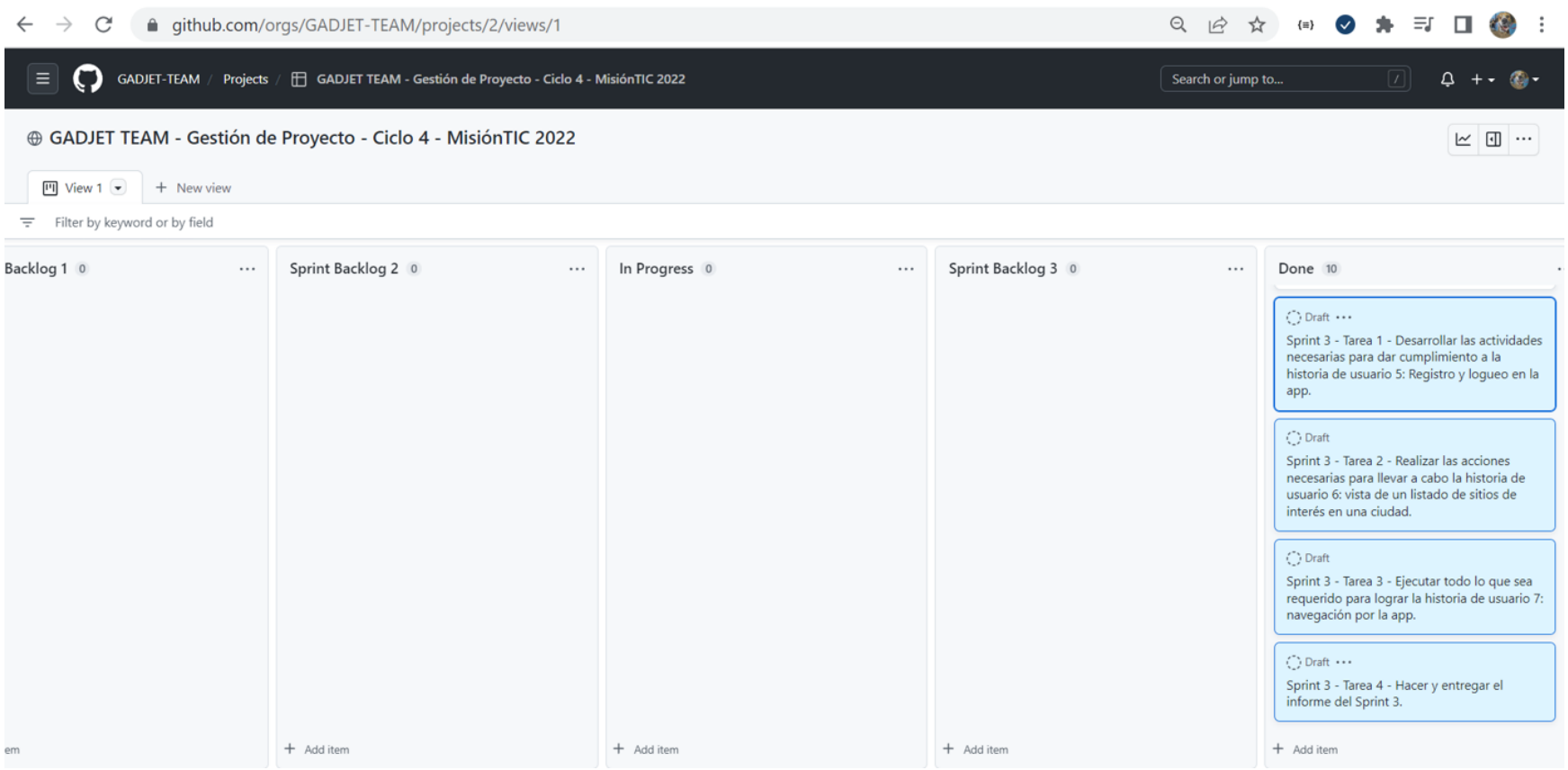

Figura 25: Tablero de control actualizado.