

Sprint 3. Autenticación y bases de datos

1. Título: Sprint 3. Autenticación y bases de datos

2. Modalidad: Célula de desarrollo (Trabajo en equipo de 5 estudiantes)

3. Resultado de Aprendizaje: Se espera que al terminar la actividad los estudiantes sepan conectar la aplicación a Firebase en su componente de Firebase Authentication y Cloud Firestore, registrarse, iniciar sesión, almacenar y cargar información de la base de datos, además de reforzar la creación de interfaces de usuario.

4. Recursos:

• Revisar los videos y las lecturas de la semana 4 Servicios en la nube (Backend as a service / Firebase)

5. Indicaciones:

• Crear en el repositorio un branch llamado Sprint3
• Asignen los nuevos roles de acuerdo con la siguiente tabla (Es importante aclarar que durante los 4 sprints todos tendrán su rol más el de desarrollador y se deben rotar)

Rol	Función
1. Desarrollador	Generar las fuentes para el frontend y el backend
2. Analista	Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema
3. Product owner	Conocer el producto <i>software</i> que se va a elaborar en el proyecto
4. Administrador del servidor	Configurar el servidor web para suministrar los servicios con la información requerida para el proyecto
5. Scrum master	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum, y asignar los recursos a cada rol

• Cada integrante debe desarrollar las actividades correspondientes para cumplir con las siguientes historias de usuario.

• Solucionar las siguientes historias de usuario

Historia de usuario: HU_05

Rol: Como usuario
Funcionalidad: deseo registrarme en la aplicación y loguearme
Razón: para acceder a ella

Historia de usuario: HU_06

Rol: Como usuario
Funcionalidad: deseo ver un listado de sitios de interés en una ciudad
Razón: para tener la posibilidad de elegir entre una de ellas

Historia de usuario: HU_07

Rol: Como usuario
Funcionalidad: deseo navegar por la aplicación
Razón: para visualizar todas sus funcionalidades

6.Criterios de evaluación y evidencia

Para la evaluación del sprint se deben lograr los criterios de aceptación de cada historia de usuario a trabajar:

Criterios de Aceptación HU_05

- Utilizar Firebase Auth para el sistema de login de la aplicación
- Utilizar Firebase Cloud Firestore para almacenar los datos del usuario

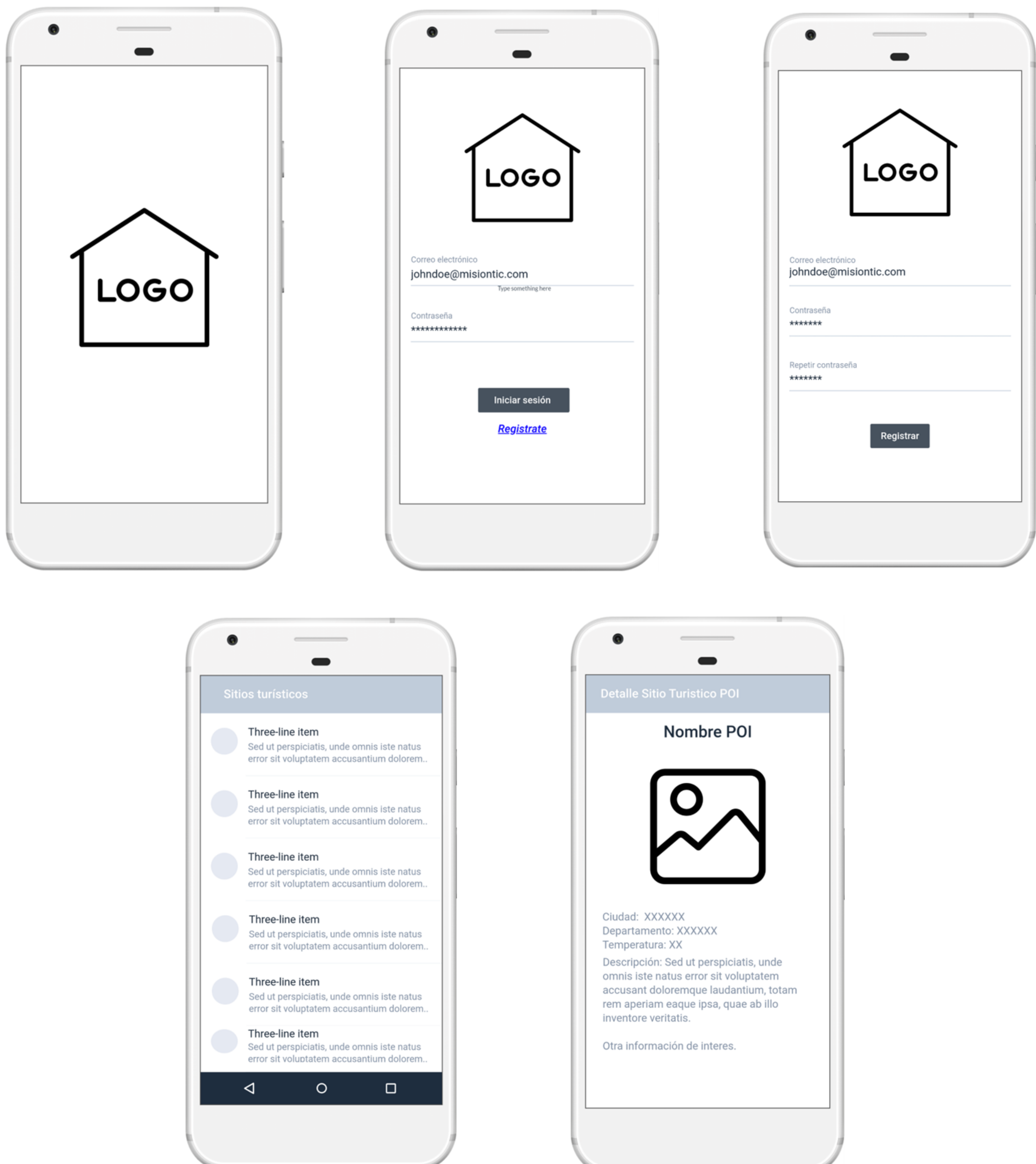
Criterios de Aceptación HU_06

- La aplicación debe leer la información de una base de datos creada en Cloud Firestore
- Se debe visualizar una lista de lugares turísticos, con la siguiente información: foto, nombre del lugar, pequeña descripción y puntuación.
- Al dar clic en un ítem de la lista se debe abrir el detalle del POI y visualizar la información correspondiente.

Criterios de Aceptación HU_07

- La aplicación debe navegar entre el sistema de login, la lista de POI y el detalle
- Verificar de forma manual que no se presenten fallas en la aplicación

7.Wireframes de ejemplo: A continuación, se muestran los mockups que pueden servir de base para el desarrollo del sprint, el splash es opcional.



8.Protocolo de entrega

a. Formato: El documento a entregar debe contener lo siguiente:

- Portada con los nombres de los integrantes del grupo
- Descripción del proceso que se llevó a cabo para cumplir con los requerimientos de este sprint.
- Evidencia de la funcionalidad de aplicación (Sistema de login, lista de los POI, capturas de la base de datos de Firebase.)
- Entregar la ruta (url) en la que se encuentra el nuevo Branch del repositorio en Github
- Enlace de la herramienta de gestión del proyecto (Jira, Github, Trello o Asana), con la gestión del sprint 3
- Se sugiere darle acceso al formador y al tutor al Github del proyecto y a la herramienta de gestión para que puedan revisar la entrega.
- Deben nombrar el archivo entregado indicando Sprint3_Equipo_XX (XX depende del nombre que le asignaron al equipo)

b. Medio: Recurso Sprint 3, disponible en el aula virtual, semana 5 en la plataforma Moodle.

c. Plazo máximo de entrega: Terminada la semana 5.