



Protocolo de entrega – Sprint 4

1. Información general del equipo:

Nombre del equipo	GADJET TEAM
Enlace del Repositorio en GitHub actualizado	https://github.com/GADJET-TEAM/appCiclo4/tree/Sprint4
Enlace de tablero de control actualizado	https://github.com/orgs/GADJET-TEAM/projects/2/views/1
Video donde se evidencia la funcionalidad	https://drive.google.com/file/d/1OKcmbxJXc1-dlhoKk_bRW_OqP5so1Jo5/view?usp=share_link

*Nota: Para ver el video, copiar y pegar el enlace en un navegador, **NO** dar click en el hipervínculo directamente.

2. Integrantes del equipo y roles:

Rol	Nombres y apellidos	No. de identificación	E-mail	Grupo
Scrum Master y desarrollador 1	Gerard Emmanuel González Zambrano		geremmanuel9@gmail.com	5-6
Desarrollador 2	Adriana Castillo Heredia		Adriana_6489@hotmail.com	5-6
Desarrollador 3	Julio Alejandro Casanova Mora		Jac5341@hotmail.com	5-6
Desarrollador 4	Daniel Alberto González Henry		dagh81.dg@gmail.com	5-6
Desarrollador 5	Santiago González Izquierdo		sgi1604@hotmail.com	5-6

3. Ceremonias Scrum:

Evento	Fecha
Sprint Planning	Miércoles 09 de noviembre de 2022 a las 7:00 pm
Daily Scrum	Lunes, miércoles y viernes, de 7 a 7:15 pm; martes-jueves o jueves-sábado después de clase.
Sprint Review	Miércoles 16 de noviembre de 2022 a las 8:15 pm con duración de 15 minutos
Sprint Retrospective	Sprint interno, mismo día del Sprint Review; global (U de A) jueves 10 noviembre a las 5:00 pm.
Refinement	Se fueron realizando entre el sábado 05 de noviembre y martes 22 de noviembre de 2022.





4. Revisión de actividades realizadas:

Tareas Sprint 4	¿Se cumple?
A. Criterio 1 de aceptación de HU_08: La ubicación debe lanzar una página que permita visualizar el lugar en el mapa de Google Maps o algún otro mapa OpenSource.	SI
B. Criterio 2 de aceptación de HU_08: Verificar de forma manual que no se presenten fallas en la aplicación.	SI
C. Criterio 1 de aceptación de HU_09: El almacenamiento de los sitios favoritos se debe hacer de forma local con Hive.	SI
D. Criterio 2 de aceptación de HU_09: Se debe poder navegar a los favoritos y encontrar la lista de estos.	SI
E. Criterio 3 de aceptación de HU_09: Verificar de forma manual que no se presenten fallas en la aplicación.	SI
F. Repositorio en Github actualizado	SI
G. Tablero de control actualizado	SI
Se entrega proceso de descripción y evidencia del cumplimiento de las tareas del Sprint 4 (Definition of done).	SI

5. ¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del Sprint?

Como preguntas surgieron: ¿Cómo hacer para navegar desde la interfaz de sitios favoritos hacia a la interfaz de localización en Maps? Como INCONVENIENTES surgieron: el registro en Google Cloud para utilización gratuita de la API maps; y algunos errores en el código para utilizar Hive.



PROCESO DE DESCRIPCION Y EVIDENCIA DE CUMPLIMIENTO DE LAS TAREAS DEL SPRINT 4 (DEFINITION OF DONE)

Las figuras de la evidencia a las que hace referencia el documento se encuentran al final en el anexo.

Para cumplir con el Sprint 4 es necesario recordar las historias de usuario 8 (HU_08) y 9 (HU_09):

Historia de usuario: HU_08

- *Rol:* Como usuario
- *Funcionalidad:* deseo ver la ubicación del POI en Google Maps
- *Razón:* para localizar el sitio en un mapa

Historia de usuario: HU_09

- *Rol:* Como usuario
- *Funcionalidad:* deseo almacenar en mis sitios favoritos
- *Razón:* para ubicarlos fácilmente en la aplicación

Las tareas del Sprint 4 son el cumplimiento de los criterios de aceptación para cada historia de usuario, la actualización del repositorio en Github y del tablero de control.
A continuación, se describe lo desarrollado para cumplir con los criterios y demás:

A. Criterio 1 de aceptación de HU_08: La ubicación debe lanzar una página que permita visualizar el lugar en el mapa de Google Maps o algún otro mapa OpenSource.

Una vez registrado en Google Cloud se procedió a realizar la configuración de la API Maps en flutter. Posteriormente se creó el archivo location.dart el cual consiste en una interfaz con propósito de visualizar cualquier POI de la lista del HomePage en Google Maps (**Figura 1**). Para navegar a Maps, solo es necesario oprimir en el icono rojo de localización dispuesto en la interfaz de PoiDetailsPage (**Figura 2**).

También se creó un archivo llamado poidetailsfavorites.dart, el cual es una interfaz que muestra información detallada de los POI seleccionados previamente como favoritos; tal archivo contiene el mismo icono de localización (**Figura 3**) que permite navegar a la interfaz de localización en Google Maps (**Figura 4**).



B. Criterio 2 de aceptación de HU_08: Verificar de forma manual que no se presenten fallas en la aplicación.

Después de revisar el código para cada archivo dart y de examinar cada interfaz en el emulador y en varios celulares, se comprobó que la visualización en Maps funciona correctamente. La evidencia de que la visualización en Maps está funcionando en este Sprint se encuentra en el enlace del video registrada en la primera página de este documento.

C. Criterio 1 de aceptación de HU_09: El almacenamiento de los sitios favoritos se debe hacer de forma local con Hive.

Para comprobar si se están almacenando los sitios favoritos de forma local con Hive se busca en el emulador o dispositivo el file donde están siendo guardados.

Para lo anterior se dirige a la opción device file explorer en donde aparecerán varias carpetas. Se selecciona la de data, luego el paquete del proyecto, que para nuestro caso es com.example.touristapp, después la carpeta app_flutter y por último el file favorites.hive (**Figura 5**).

Al examinar el archivo favorites.hive se mostrará en este los sitios que han sido seleccionados como favoritos y que están siendo almacenados de forma local con Hive (**Figura 6**).

D. Criterio 2 de aceptación de HU_09: Se debe poder navegar a los favoritos y encontrar la lista de estos.

A continuación se explica el proceso para seleccionar un sitio como favorito y poder navegar a la interfaz con la lista de sitios favoritos:

1. Estando en el HomePage (el cual es la interfaz que contiene la lista con todos los sitios turísticos de San Andrés almacenados en Cloud Firestore) se oprime en el sitio que se quiere ver. De ahí aparece la interfaz de PoiDetailsPage (el cual contiene información detallada del sitio) en donde se encontrará en la parte superior derecha y debajo del nombre del sitio el icono en forma de corazón demarcado (**figura 7**).

2. Estando en la interfaz PoiDetailsPage se oprime en el corazón demarcado. Al realizar lo anterior este cambia a un corazón totalmente rojo, lo que





significa que el sitio ha sido seleccionado como favorito. Después se procede a oprimir en el icono de corazón blanco que está ubicado en la cabecera (AppBar) de las interfaces (**figura 8**).

3. Oprimido en el corazón blanco la app mostrará una interfaz denominada FavoritesPage, que es la que tiene la lista de sitios marcados como favoritos. Estando en esta interfaz se tiene varias opciones de navegación: (**Figura 9**):

- a) Oprimir en cualquiera de los sitios favoritos para ver información detallada;
- b) Seleccionar en la parte superior derecha de la AppBar el icono de menú, dentro del cual se encuentra la opción de “Sign Out” para cerrar sesión. Una vez oprimido sign out se redirigirá a la pantalla del login;
- c) Oprimir en el icono en forma de casa ubicado en la cabecera, para ver la lista completa de los sitios turísticos (es decir para ir a la interfaz del HomePage);
- d) Retroceder a la última interfaz en la que se estuvo con la opción de la flecha que está ubicada en la parte izquierda de la AppBar, o con la opción del celular ubicada usualmente en la parte inferior izquierda.

E. Criterio 3 de aceptación de HU_09: Verificar de forma manual que no se presenten fallas en la aplicación.

Después de revisar el código para cada archivo dart y de examinar cada interfaz en el emulador y en varios celulares, se comprobó que el almacenamiento con Hive está funcionando. La evidencia de que almacenamiento con Hive está funcionando en este Sprint se encuentra en el enlace del video registrada en la primera página de este documento.

F. Repositorio en Github actualizado.

Para el cumplimiento del Sprint 4 se tomó ventaja de los Branchs previamente creados en Github por cada integrante. Cada uno subió sus avances de código según lo que le correspondía hacer (**De Figura 10 a la figura 14**). Para lograr mayor efectividad nos reunimos varias veces y entre todos aportábamos al código de cada integrante.

Una vez que se validaba el código de cada integrante, se implementaban todos los avances y cambios en un Branch denominado Sprint4 (**Figura 15**).



Es decir, en esta rama se subió el código completo y funcionando de la aplicación para el Sprint 4.

G. Tablero de control actualizado.

En la **figura 16** se observa el tablero de control actualizado. En otras palabras, se observa las tareas realizadas del Sprint 4.





El futuro digital
es de todos

MinTIC



ANEXO 1: FIGURAS



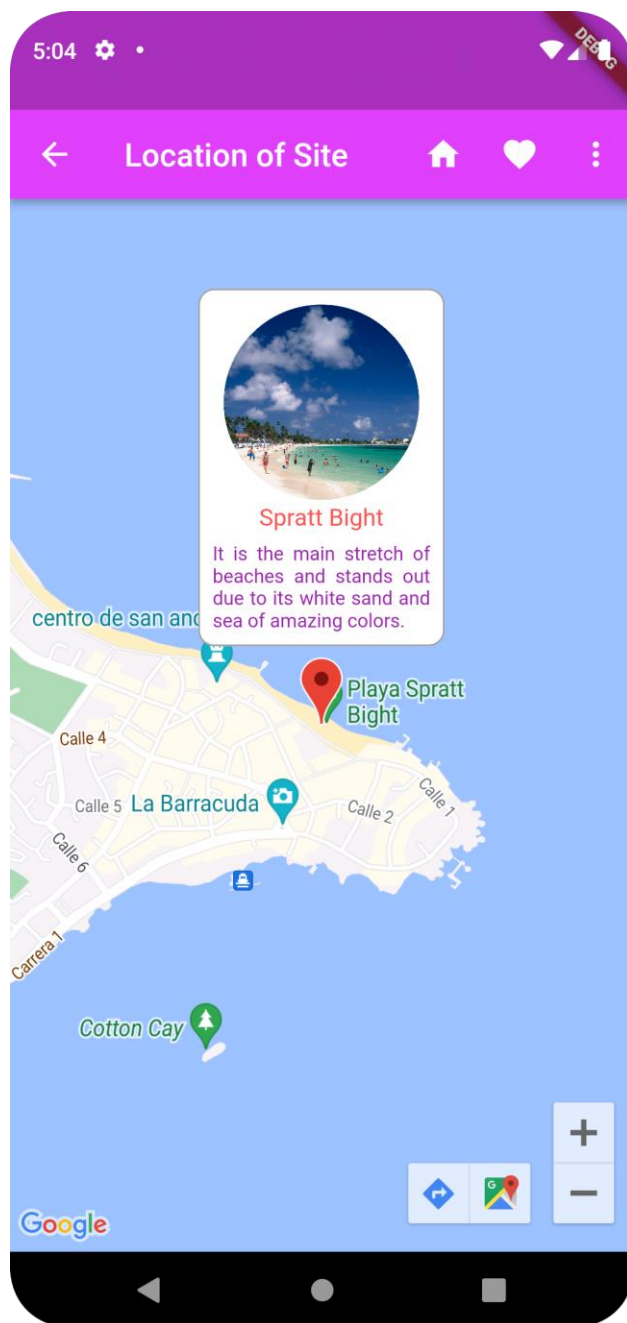


Figura 1: Localización del POI denominado Spratt Bight en Google Maps. Para visualizar más información de cualquier POI se oprime en la marca roja de localización y automáticamente aparecerá una ventana con la imagen, foto y pequeña descripción.



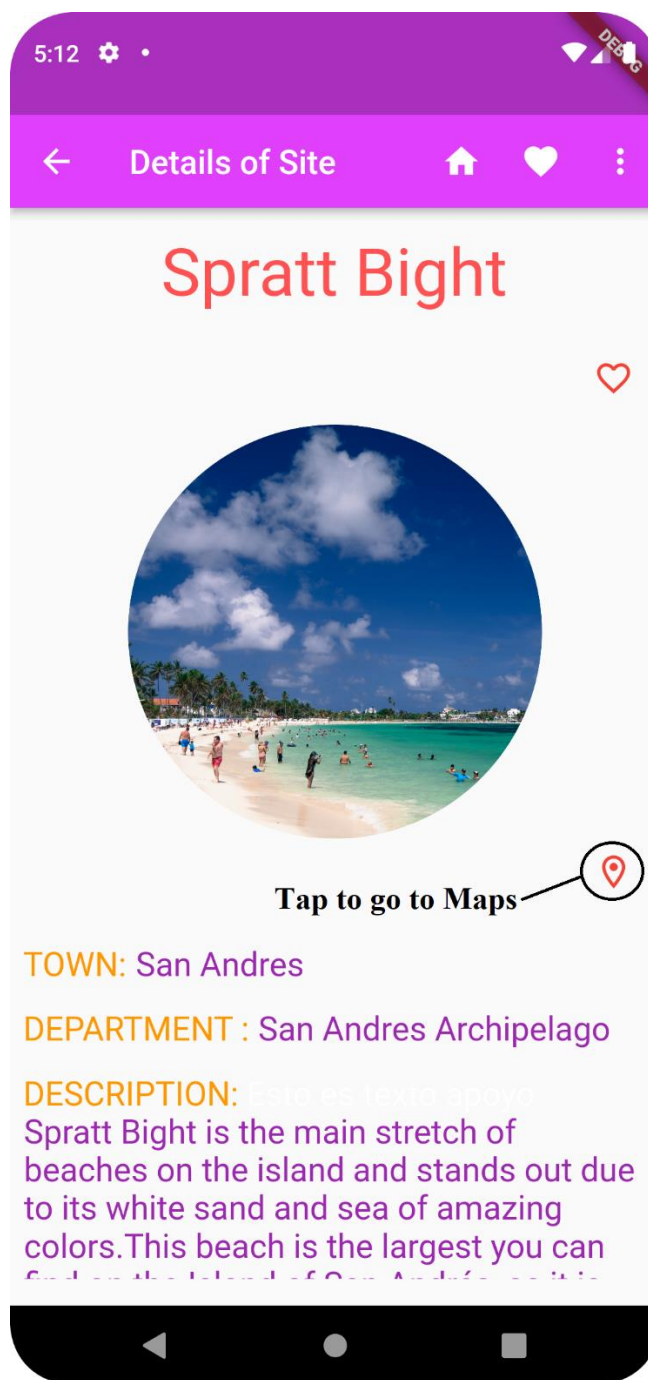


Figura 2: Forma de navegar a Google Maps para ver la localización del POI denominado Spratt Bight.

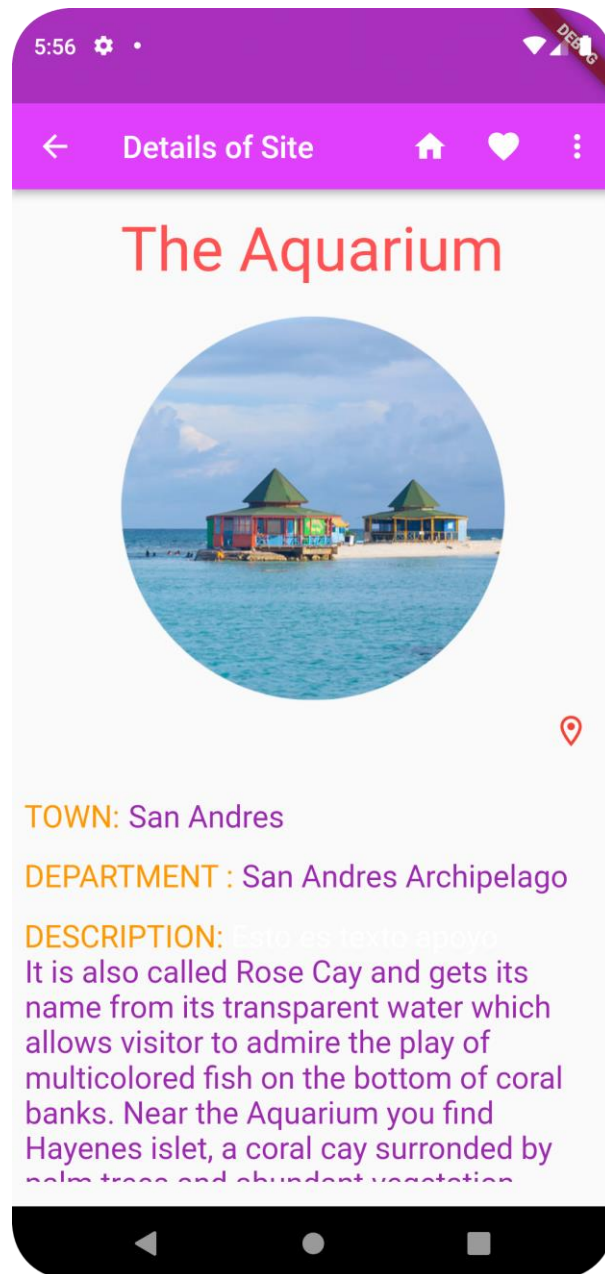


Figura 3: Interfaz PoiDetailsFavoritesPage que muestra información detallada del sitio “The Aquarium” marcado previamente como favorito.

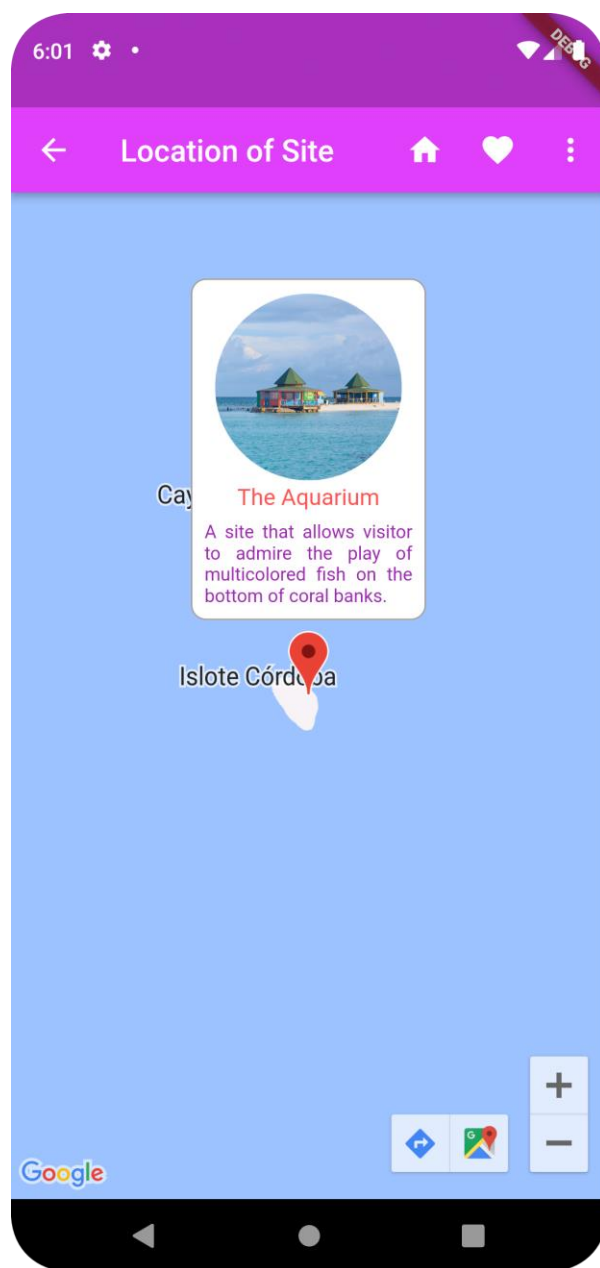


Figura 4: Interfaz de Localización del POI “The Aquarium”, el cual fue marcado previamente como favorito

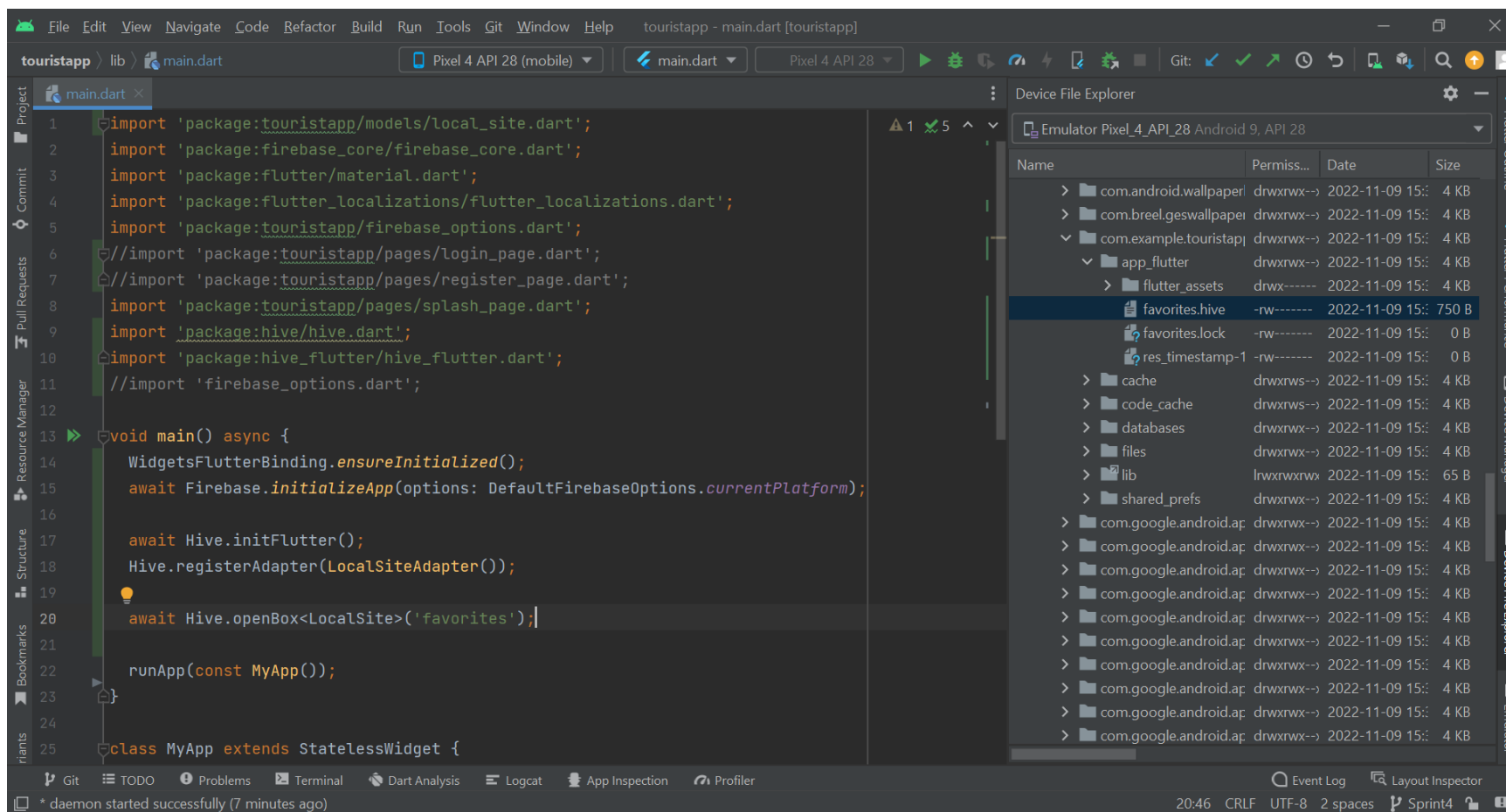


Figura 5: Ubicación del archivo favorites.hive en el emulador.



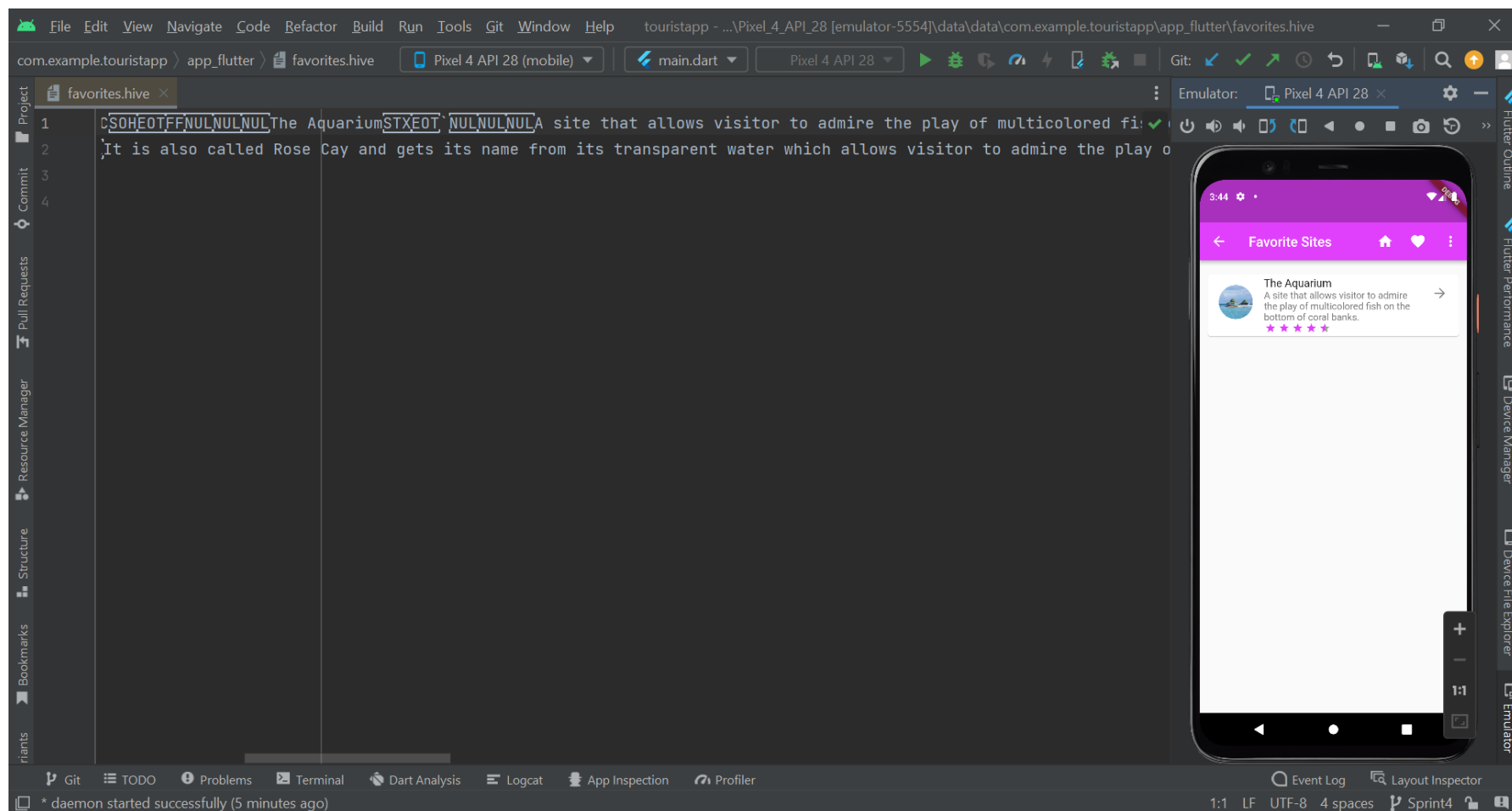


Figura 6: Sitio “The Aquarium” marcado como favorito y cuyo almacenamiento se está realizando en el file `favorites.hive`.



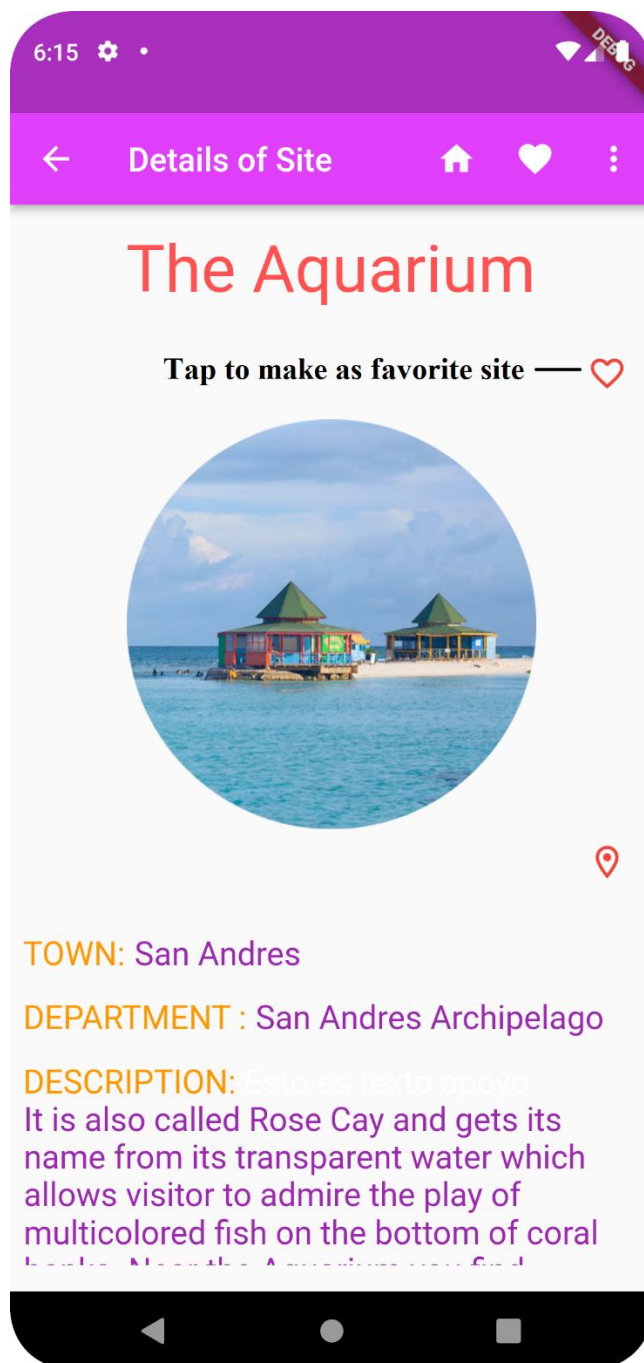


Figura 7: Interfaz de PoiDetailsPage para “The Aquarium”. El corazón aparece como demarcado, lo que significa que todavía no se ha seleccionado como favorito.

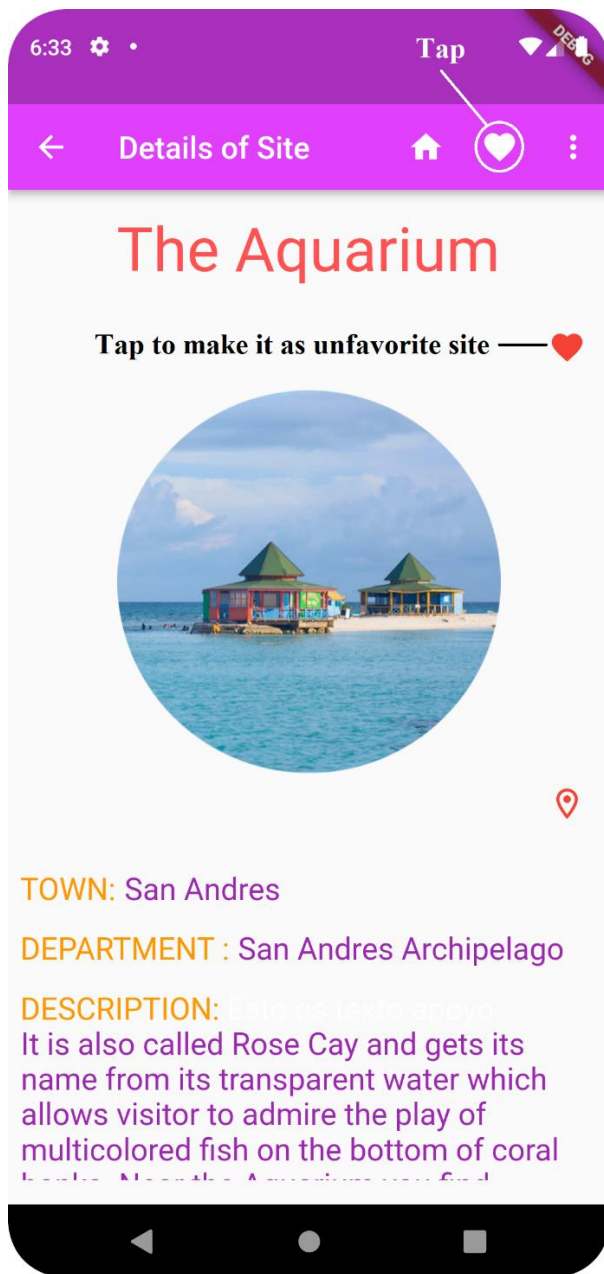


Figura 8: Interfaz de PoiDetailsPage para “The Aquarium” después de oprimir en el corazón previamente demarcado. Obsérvese que ahora el corazón es totalmente rojo, lo que significa que The Aquarium está marcado como favorito. Para dejarlo como no favorito se oprime otra vez. Para ir a la lista de favoritos se oprime en el corazón blanco de la AppBar.

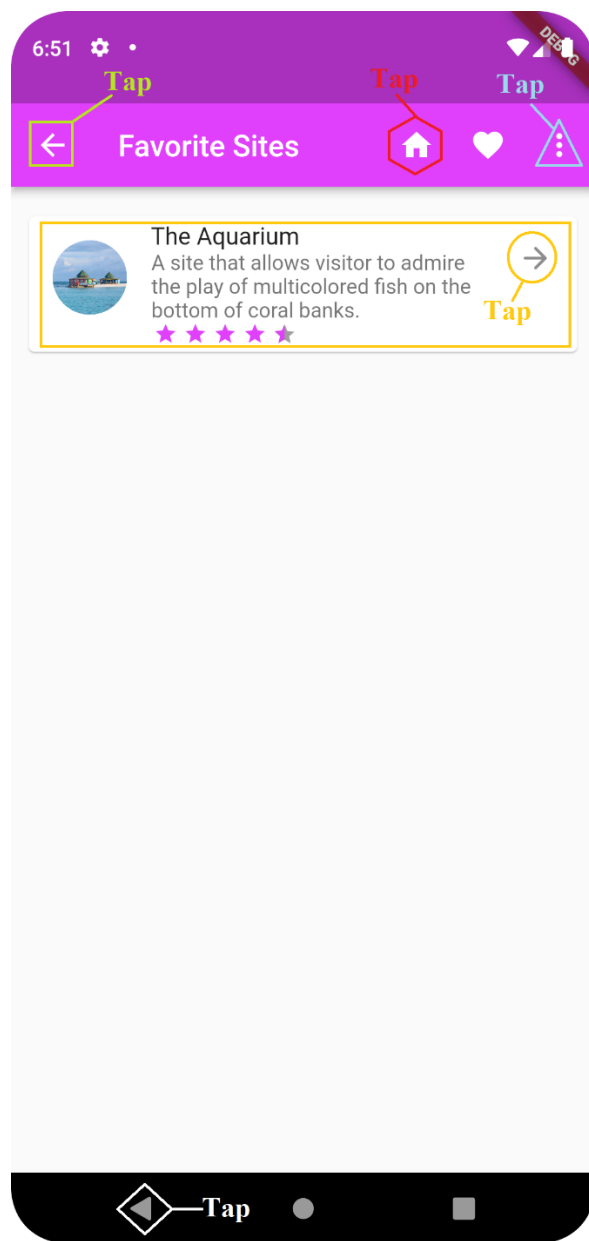


Figura 9: Navegación en la interfaz de favoritos. Para ver información de detalle de un sitio en la lista de favoritos se oprime en la flecha derecha o en cualquier punto dentro del recuadro naranja. En el cuadrado verde (superior izquierda) y rombo blanco (inferior izquierda) se observa la opción de retroceder a la última interfaz interactuada; en el triángulo azul (superior derecha) se tiene la opción para sign out; y en el hexágono rojo en la AppBar se tiene el icono en forma de casa, el cual al oprimirse se redirige a la lista principal HomePage.

Adriana

10 branches

0 tags

Go to file

Add file

<> Code

This branch is 4 commits ahead, 4 commits behind main.

Contribute

Acashe

Archivo poidetails actualizado para Hive

5c9e422

36 minutes ago

4 commits


android	Archivo poidetails actualizado para Hive	36 minutes ago
assets/images	splash listo	22 days ago
ios	Archivo poidetails actualizado para Hive	36 minutes ago
lib	Archivo poidetails actualizado para Hive	36 minutes ago
repository	Archivo poidetails actualizado para Hive	36 minutes ago
test	código listo de poidetails	14 days ago
.gitignore	splash listo	22 days ago
.metadata	splash listo	22 days ago
README.md	Archivo poidetails actualizado para Hive	36 minutes ago
analysis_options.yaml	código listo de poidetails	14 days ago
pubspec.lock	Archivo poidetails actualizado para Hive	36 minutes ago
pubspec.yaml	Archivo poidetails actualizado para Hive	36 minutes ago
splash_page.dart	Archivo poidetails actualizado para Hive	36 minutes ago
touristapp.iml	código listo de poidetails	14 days ago

Figura 10: Branch actualizado de la integrante Adriana castillo.



Code ▾

[🔗 Contribute](#) ▼




jac5341931

Favorites

7c7969c

11 minutes ago

 10 commits















	android	se modifiko login_page	7 days ago
	assets/images	Codigo completo y funcionando Sprint 3	14 days ago
	ios	se modifiko login_page	7 days ago
	lib	Favorites	24 minutes ago
	test	base de inicio del proyecto	23 days ago
	.gitignore	base de inicio del proyecto	23 days ago
	.metadata	base de inicio del proyecto	23 days ago
	README.md	Favorites	11 minutes ago
	analysis_options.yaml	base de inicio del proyecto	23 days ago
	img.png	codigo completo de Sprint 2	21 days ago
	pubspec.lock	Favorites	24 minutes ago
	pubspec.yaml	se modifiko login_page	29 minutes ago

Figura 11: Branch actualizado del integrante Julio Casanova.




El futuro digital
es de todos

MinTIC




Daniel
10 branches
0 tags
Go to file
Add file
Code

This branch is 4 commits ahead, 1 commit behind main.
Contribute


Dagh1981
Archivo poidetailsfavorites_page listo
afcf4b8f
7 minutes ago
7 commits


android	Archivo poidetailsfavorites_page listo	7 minutes ago
assets/images	base de inicio del proyecto	23 days ago
ios	Archivo poidetailsfavorites_page listo	7 minutes ago
lib	Archivo poidetailsfavorites_page listo	7 minutes ago
test	Interfaz de Registro lista.	21 days ago
.gitignore	base de inicio del proyecto	23 days ago
.metadata	base de inicio del proyecto	23 days ago
README.md	Archivo poidetailsfavorites_page listo	7 minutes ago
analysis_options.yaml	Interfaz de Registro lista.	21 days ago
daapp.iml	Interfaz de Registro lista.	21 days ago
pubspec.lock	Archivo poidetailsfavorites_page listo	7 minutes ago
pubspec.yaml	Archivo poidetailsfavorites_page listo	7 minutes ago


Figura 12: Branch actualizado del integrante Daniel González.





El futuro digital
es de todos

MinTIC



 Santiago

 10 branches

 0 tags

Go to file

Add file

Code


This branch is 6 commits ahead, 1 commit behind main.

Contribute

Santiago Gonzalez Merge branch 'Santiago' of <https://github.com/GADJET-TEAM/a...>
e21a5a1 26 minutes ago 9 commits


android	Creación de objeto User	22 days ago
ios	Creación de objeto User	22 days ago
lib	Merge branch 'Santiago' of https://github.com/GADJET-TEAM/appCiclo...	26 minutes ago
test	Creación de objeto User	22 days ago
.gitignore	base de inicio del proyecto	23 days ago
.metadata	base de inicio del proyecto	23 days ago
README.md	Información Rama Santiago.	15 days ago
analysis_options.yaml	base de inicio del proyecto	23 days ago
pubspec.lock	base de inicio del proyecto	23 days ago
pubspec.yaml	Archivos local_site y boxes	27 minutes ago

Figura 13: Branch actualizado del integrante Santiago González.




El futuro digital
es de todos

MinTIC



Gerard
10 branches
0 tags
Go to file
Add file
Code

This branch is 6 commits ahead, 4 commits behind main.
Contribute


geogerard29
Codigo listo de location.dart y location_favorites.dart
c1038db 2 minutes ago 6 commits

android	Codigo listo de location.dart y location_favorites.dart	2 minutes ago
assets/images	Codigo listo de location.dart y location_favorites.dart	2 minutes ago
ios	archivo firebaseapi.dart y home_page.dart listos	16 days ago
lib	Codigo listo de location.dart y location_favorites.dart	2 minutes ago
test	base de inicio del proyecto	23 days ago
.gitignore	base de inicio del proyecto	23 days ago
.metadata	base de inicio del proyecto	23 days ago
README.md	Codigo listo de location.dart y location_favorites.dart	2 minutes ago
analysis_options.yaml	base de inicio del proyecto	23 days ago
img.png	archivo firebaseapi.dart y home_page.dart listos	16 days ago
pubspec.lock	Codigo listo de location.dart y location_favorites.dart	2 minutes ago
pubspec.yaml	Codigo listo de location.dart y location_favorites.dart	2 minutes ago

Figura 14: Branch actualizado del integrante Gerard González.

github.com/GADJET-TEAM/appCiclo4/tree/Sprint4

Sprint4

11 branches

0 tags

Go to file

Code

This branch is 5 commits ahead, 4 commits behind main.














	geogerard29 código completo y funcionando Sprint 4.	3aca629 10 minutes ago	5 commits
	android	código completo y funcionando Sprint 4.	10 minutes ago
	assets/images	código completo y funcionando Sprint 4.	10 minutes ago
	ios	Codigo completo y funcionando Sprint 3	14 days ago
	lib	código completo y funcionando Sprint 4.	10 minutes ago
	test	base de inicio del proyecto	23 days ago
	.gitignore	base de inicio del proyecto	23 days ago
	.metadata	base de inicio del proyecto	23 days ago
	README.md	código completo y funcionando Sprint 4.	10 minutes ago
	analysis_options.yaml	base de inicio del proyecto	23 days ago
	pubspec.lock	código completo y funcionando Sprint 4.	10 minutes ago
	pubspec.yaml	código completo y funcionando Sprint 4.	10 minutes ago


Figura 15: Branch “Sprint4”.








El futuro digital
es de todos


MinTIC






github.com/orgs/GADJET-TEAM/projects/2/views/1

GADJET-TEAM / Projects /  GADJET TEAM - Gestión de Proyecto - Ciclo 4 - MisiónTIC 2022

Search or jump to...

 GADJET TEAM - Gestión de Proyecto - Ciclo 4 - MisiónTIC 2022

 View 1  + New view

 Filter by keyword or by field

...

Sprint Backlog 4 0

...

+ Add item


In Progress 0


...


+ Add item

Done 13

...

 Draft ...
Sprint 4 - Tarea 1 - Tener la ubicación del POI en Google Maps para visualizarlo y localizarlo en el mapa, logrando así la historia de usuario 8.


 Draft
Sprint 4 - Tarea 2 - Realizar el almacenamiento de los sitios favoritos de forma local con Hive para ubicarlos fácilmente en la aplicación, cumpliendo así con la historia de usuario 9.

 Draft ...
Sprint 4 - Tarea 3 - Realizar el documento protocolo de entrega.

+ Add item

Figura 16: Tablero de control actualizado.

Ingeni@
Soluciones TIC

 UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA
Facultad de Ingeniería