



Protocolo de entrega – Sprint 1

1. Información general del equipo:

Nombre del equipo	GADJET TEAM
Enlace del Repositorio en GitHub	https://github.com/GADJET-TEAM/appCiclo4
Enlace de tablero de control Kanban	https://github.com/orgs/GADJET-TEAM/projects/2/views/1
video donde se evidencia la funcionalidad	https://drive.google.com/file/d/1y8yGFWuaMRGFR91DW6uyLAw Y51E2NVTO/view?usp=sharing

2. Integrantes del equipo y roles:

Rol	Nombres y apellidos	No. de identificación	E-mail	Grupo
Scrum Master y desarrollador 1	Gerard Emmanuel González Zambrano		geremmanuel9@gmail.com	5-6
Desarrollador 2	Adriana Castillo Heredia		Adriana_6489@hotmail.com	5-6
Desarrollador 3	Julio Alejandro Casanova Mora		Jac5341@hotmail.com	5-6
Desarrollador 4	Daniel Alberto González Henry		dagh81.dg@gmail.com	5-6
Desarrollador 5	Santiago González Izquierdo		sgi1604@hotmail.com	5-6

3. Ceremonias Scrum:

Evento	Fecha	
Sprint Planning	Lunes 10 de octubre de 2022	
Daily Scrum	Lunes, miércoles y viernes, de 7 a 7:15 pm; sábados de 11 a 11:15 am con duración de 15 minutos.	
Sprint Review	Miércoles 12 de octubre de 2022 a las 8:00 pm con duración de 15 minutos	
Sprint Retrospective	Sprint interno, viernes 14 octubre; global (U de A), semana 3 o 4.	
Refinement	Se fueron realizando entre el lunes 10 de octubre y jueves 13 de octubre de 2022	









4. Revisión de actividades realizadas:

Actividades Sprint 1	¿Se cumple?
Conformación del equipo de trabajo y asignación de roles	SI
Creación de un repositorio en Github con concesión de permisos.	SI
Creación de un espacio de trabajo referente al tablero de control con permiso write.	SI
Se entrega evidencia del cumplimiento de las tareas del sprint (Definition of done).	SI

5. ¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del Sprint?

Como preguntas surgieron si era necesario crear un repositorio ejemplo para realizar commits; cuales son los horarios de revisión del Tutor; y como el tutor revisará las actividades de los Sprints para este ciclo 4b.









PROCESO DE DESCRIPCION Y EVIDENCIA DE CUMPLIMIENTO DE LAS TAREAS DEL SPRINT 1

Las figuras de la evidencia a las que hace referencia el documento se encuentran al final en el anexo.

A continuación, se describe brevemente las actividades que se cumplieron:

A. Creación un equipo de trabajo y asignación de roles.

El equipo se conformó en las dos primeras semanas del ciclo 4 con el nombre de GADJET TEAM. Se aprovechó el grupo de WhatsApp previamente creado en el ciclo 3 para completar el equipo (**Figura 1**).

Una vez conformado el equipo, se decide asignar quien va ser el Scrum Master, siendo Gerard Emmanuel quien desempeñará dicho rol. Dado que el tutor actúa como "producto Owner" por su papel como revisor de tareas, los demás integrantes ejercerán el rol de desarrolladores.

B. Creación de un repositorio en Github con concesión de permiso

Para esta actividad se toma ventaja del Github del equipo creado en el ciclo 3, con lo cual no fue necesario crear un nuevo grupo en Github para este ciclo. El repositorio en Github de GADJET TEAM se denomina **appCiclo4** (**Figura 2**).

En la **tabla 1** se encuentran los nombres de usuario en GitHub de los integrantes de GADJET TEAM.

Integrante	Usuario de GitHub
Adriana Castillo	Acashe
Julio Casanova	jac5341931
Daniel González	Daniel (Dagh1981)
Santiago González	sgonza55
Gerard González	Gerard Emmanuel (geogerard29)

Tabla 1: Nombres de usuario de GitHub de los integrantes









Con el GitHub de la organización GADJET TEAM el administrador de la cuenta procede a conceder el permiso de "Write" a los integrantes, el cual permite clonar(clone), traer(pull) y enviar(push) los archivos del repositorio (**Figura 3**).

C. Creación de un espacio de trabajo con concesión de permiso

El espacio de trabajo hace referencia a un tablero de control Kanban. Para su creación se va a hacer uso de Github por medio de la herramienta "projects", la cual permite crear un tablero de control que va contener los Sprints Backlogs, las actividades en progreso y las actividades realizadas.

El tablero de control realizado tiene 4 Sprints Backlogs y se puede apreciar en la **Figura 4**. Las actividades de dichos Sprints son plasmadas en base a las historias de usuario dadas por la U de A y a lo aprobado por los integrantes en los dailys sprints.

Github también ofrece la opción de concesión de permisos para el tablero de control. En la **Figura 5** se observa que el permiso concedido a los integrantes es "Write", el cual permite ver y realizar cambios al tablero de control.









ANEXO 1: FIGURAS









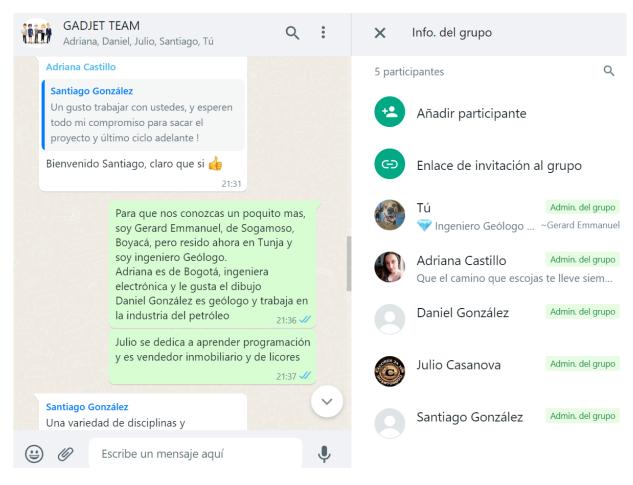


Figura 1: Conformación del equipo GADJET TEAM









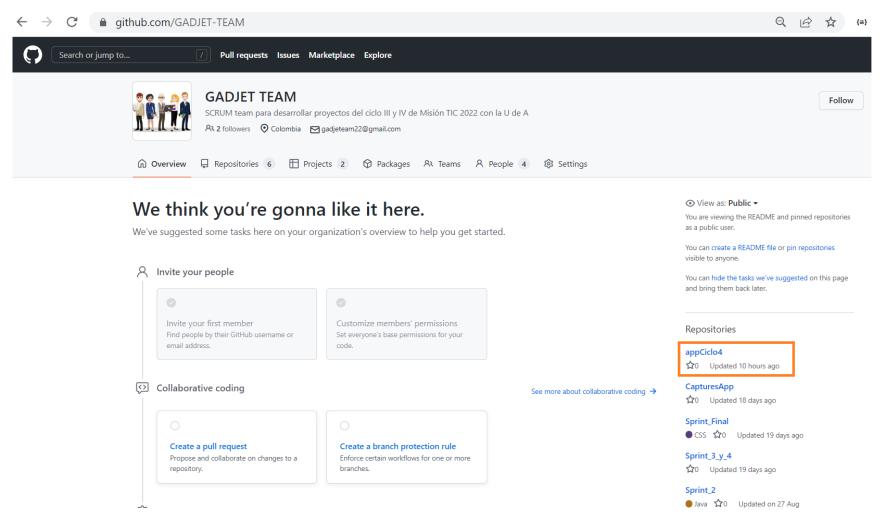


Figura 2: Repositorio "appCiclo4" en Github para el ciclo 4.









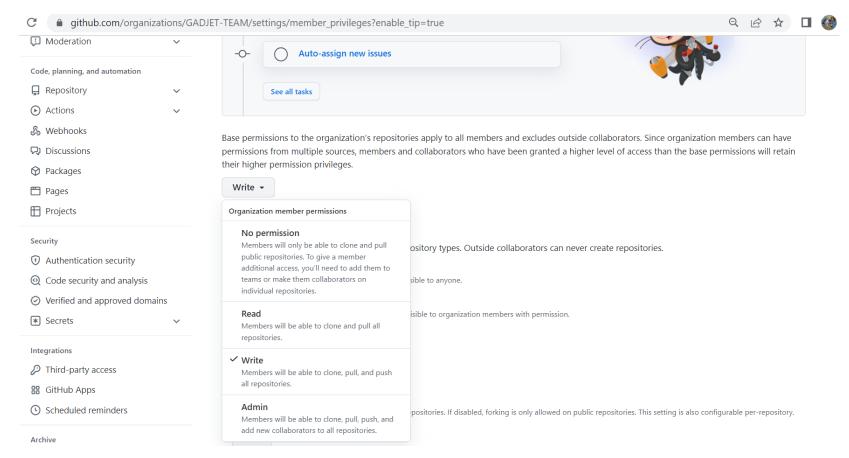


Figura 3: Permiso de "write" concedido a los integrantes para el repositorio









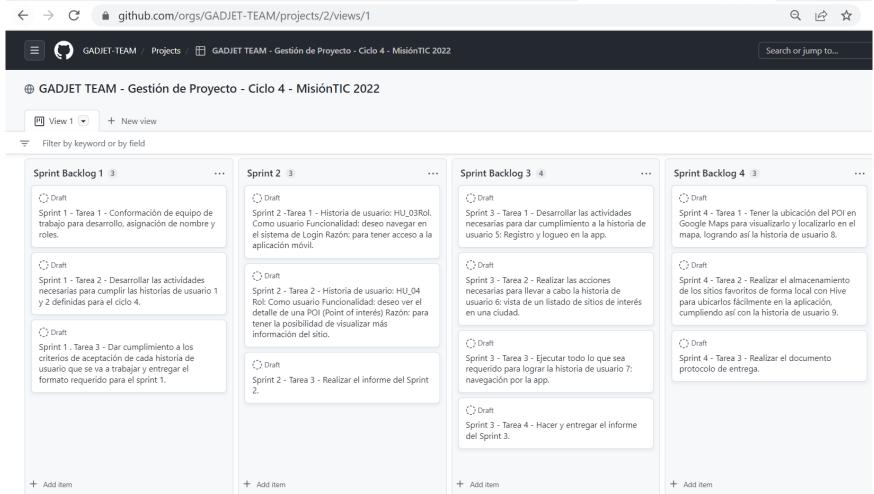


Figura 4: Tablero de control de GADJET TEAM.









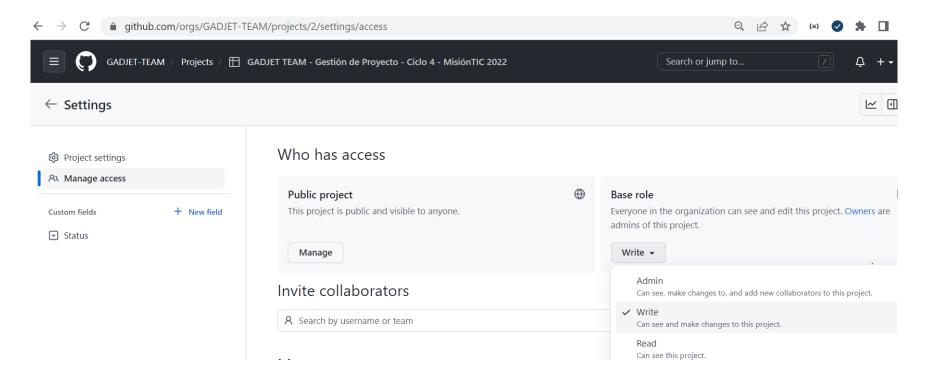


Figura 5: Permiso de "write" concedido a los integrantes para el tablero de control.



