



Sprint 1. Administración del proyecto

1. Título: Sprint 1. Administración del proyecto

2. Modalidad: célula de desarrollo (trabajo en equipo de cinco estudiantes)

3. Resultado de aprendizaje: se espera que al terminar la actividad los estudiantes sepan los comandos básicos de Git y la creación de repositorios y/o ramas (Branch). También se espera que aprendan a crear un tablero kanban en una herramienta de gestión de proyectos.

4. Recursos:

- Trello: <https://trello.com/es>
- Asana: <https://asana.com/es>
- Jira: <https://www.atlassian.com/software/jira>
- [¿Qué es un tablero Kanban y como utilizarlo?](#)
- En la plataforma hay un pdf de lectura de Git
- Github: <https://github.com/>
- BitBucket: <https://bitbucket.org/>

5. Indicaciones:

- Creen un equipo de trabajo de cinco estudiantes para el equipo de desarrollo.
- Asignen un nombre a su equipo de trabajo.
- Asignen los diferentes roles de acuerdo con la siguiente tabla (es importante aclarar que durante los cuatro sprints todos tendrán su rol más el de desarrollador y se deben rotar).

Rol	Función
1. Desarrollador	Generar las fuentes para el frontend y el backend
2. Analista	Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema
3. Product owner	Conocer el producto <i>software</i> que se va a elaborar en el proyecto
4. Administrador del servidor	Configurar el servidor web para suministrar los servicios con la información requerida para el proyecto
5. Scrum master	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum, y asignar los recursos a cada rol

- Cada integrante debe desarrollar las actividades correspondientes para cumplir con las siguientes historias de usuario.
- Solucionen las siguientes historias de usuario:

Historia de usuario: HU_01

Rol: Como administrador

Funcionalidad: deseo crear un repositorio

Razón: para llevar un control de las versiones del proyecto

Historia de usuario 2: HU_02

Rol: Como administrador

Funcionalidad: deseo crear un espacio de trabajo

Razón: para administrar el proyecto

6. Criterios de evaluación y evidencia

Para la evaluación del sprint se deben lograr los criterios de aceptación de cada historia de usuario que se va a trabajar.

Criterios de aceptación HU_01

- Crear un repositorio en Github o Bitbucket.
- Los cinco integrantes del equipo deben tener permiso de lectura/escritura del repositorio.

Criterios de aceptación HU_02

- Crear un espacio de trabajo en Jira, Github, Trello o Asana para administrar el proyecto.
- Los cinco integrantes del equipo deben tener permisos de lectura-escritura en el tablero.

7. Protocolo de entrega

a. Formato: el documento debe contener lo siguiente:

- Portada con los nombres de los integrantes del grupo
- Descripción del proceso que se llevó a cabo para cumplir con los requerimientos de este sprint
- Evidencia de la funcionalidad de aplicación (pantallazos del proceso de creación del repositorio y del tablero)
- La ruta (url) en la que se encuentra el repositorio en Github
- Enlace de la herramienta de gestión del proyecto (Jira, Github, Trello o Asana)

Se sugiere darles acceso al formador y al tutor al Github del proyecto y a la herramienta de gestión para que puedan revisar la entrega.

Deben nombrar el archivo entregado indicando Sprint1_Equipo_XX (XX depende del nombre que le asignaron al equipo).

b. Medio: recurso Sprint 1, disponible en el aula virtual, semana 2 en la plataforma Moodle.

c. Plazo máximo de entrega: terminada la semana 2.

