1./summon：召唤实体。

2./give：给予玩家物品。

3./tp：传送实体。

4./help：提供命令使用帮助。

5./setworldspawn：设置世界出生点。

6./testfor：检测某实体。

7./execute：执行另一条命令。

8./fill：在某个区域填充特定方块。

9./spawnpoint：设置玩家出生点。

10./ban：添加或移除玩家禁入某个区域。

11./ban-ip：添加或移除某个IP禁入某个区域。

12./banlist：显示当前禁入某个区域的玩家列表。

13./clear：清空玩家物品栏。

14./clone：复制某个区域的方块。

15./difficulty：设置游戏难度。

16./destroy：删除指定区域内的所有方块。

17./echo：显示一个消息。

18./execute：执行一个命令。

19./fill：用指定方块填充一个区域。

20./forcefield：创建一个不可见的屏障。

21./goto：移动到指定位置。

22./gamerule：修改游戏规则。

23./help：获取帮助。

24./kill：使玩家死亡。

25./list：列出服务器中的玩家。

26./locate：显示最近给定结构的坐标。

27./me：显示一个动作。

28./op：给予玩家管理员权限。

29./pardon：从封禁列表中移除玩家或IP。

30./particle：创建一个粒子效果。

31./pefectworld：创建一个新的世界。

32./plugins：列出服务器中安装的插件。

33./reload：重新加载服务器配置文件。

34./repair：修复一个区域的损坏方块。

35./replaceitem：替换玩家物品栏中的物品。

36./say：向所有玩家显示一个消息。

37./scoreboard：管理目标与计分板。

38./seed：显示世界种子。

39./setblock：放置一个方块。

40./setworldSpawn：设置世界出生点。

41./spawnpoint：设置玩家的出生点。

42./spreadplayers：将玩家从一个位置分散到另一个位置。

43./stats：获取玩家的统计数据。

44./steeringvehicles：使载具朝向指定方向移动。

45./summon：生成实体。

46./teleport：移动到指定位置。

47./testforblock：检测一个方块是否存在于指定位置。

48./title：管理屏幕标题。

49./togglenether：启用或禁用“下界”。

50./tpaccept：接受玩家的传送请求。

51./tpdeny：拒绝玩家的传送请求。

52./tphere：将玩家传送到指定位置。

53./tppos：显示指定位置的坐标。

54./weather：设置天气。

55./worldborder：管理世界边界。

56./xp：给予玩家经验值。