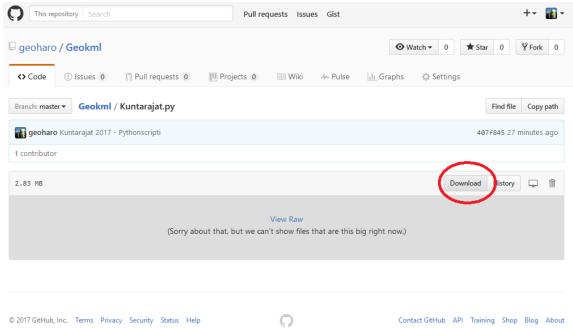
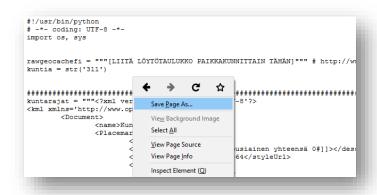
Uusimman version löydät osoitteesta https://github.com/geoharo/Geokml

Vaihtoehto 1:

1. Lataa Kuntarajat.py https://github.com/geoharo/Geokml/blob/master/Kuntarajat.py



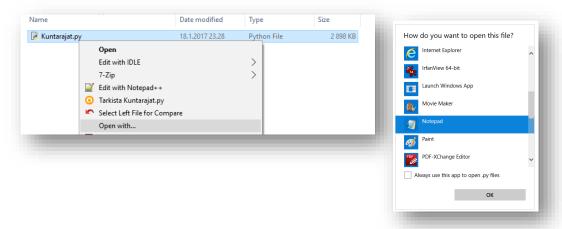
- 2. Lataa ja asenna Python https://www.python.org/downloads/
- 3. Avaa https://raw.githubusercontent.com/geoharo/Geokml/master/Kuntarajat.py (malta hetki, kestää tovin), hiiren oikealla painikkeella tallenna sivu.



4. Avaa http://www.geocache.fi/stat/other/jakauma.php, Ctrl+A, Ctrl+C (kopioi kaikki leikepöydälle).



5. Hiiren oikealla avaa lataamasi tiedosto sovelluksessa valitsemassasi tekstieditorissa.



6. Maalaa alla olevan mukaisesti oikea kohta ja liitä löytötaulukko paikkakunnittain siihen. Tallenna.



7. Aja/avaa Kuntarajat.py -tiedosto Pythonilla. Kuntarajat.kml -tiedosto ilmestyy samaan polkuun.



8. Jatkuu kakkosvaihtoehdon kohdasta 6...

Vaihtoehto 2:

1. Avaa http://www.geocache.fi/stat/other/jakauma.php, Ctrl+A, Ctrl+C (kopioi kaikki leikepöydälle).



2. Avaa https://repl.it/FNVg/0. Maalaa alla olevan mukaisesti oikea kohta ja liitä löytötaulukko paikkakunnittain siihen.



3. Paina run.



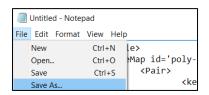
4. Maalaa ja kopioi kaikki väliltä <?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>...</kml> (shift+PgUp/PgDn Ctrl+C).

```
</pair>

</pair>

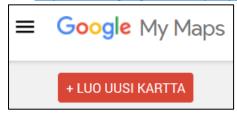
<key>highlight</key>
</styleUrl>#poly-DB4436-1-64-highlight</styleUrl>
```

5. Avaa muistio, liitä ja tallenna nimellä Kuntarajat.kml

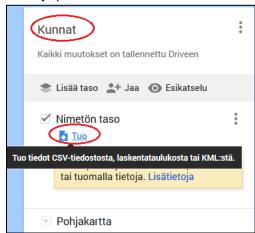




6. Avaa https://www.google.com/mymaps, (kirjaudu) ja paina "+ LUO UUSI KARTTA".



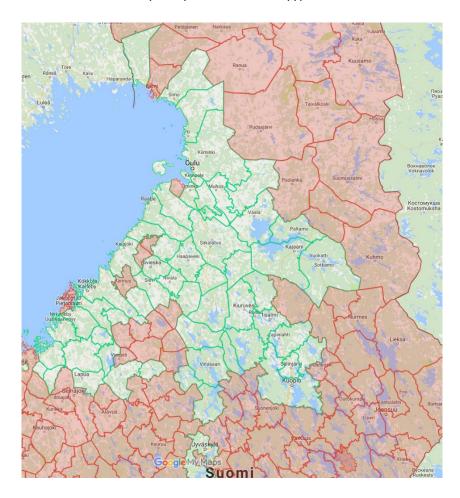
7. Nimeä ja paina "Tuo"



8. Raahaa luomasi .kml-tiedosto ruutuun.



Lopputuloksena löytämäsi kunnat vihreällä ja löytämättömät punaisella Google Mapsin karttapohjalla .kml-formaatissa. Klikkaamalla kuntaa näet myös löytömäärät kätkötyypeittäin.



Luomasi kartan saat auki myös Google Maps -puhelinsovelluksessa Valikko>Omat paikat>Kartat.

