



ХЭШ-функции



Основные понятия и определения

Хэширование – преобразование массива входных данных произвольной длины в (выходную) битовую строку фиксированной длины, выполняемое определённым алгоритмом.



Основные понятия и определения

• Хэш-функция — функция, преобразующая по детерминированному алгоритму входной массива данных определенной длины (ключ) в выходную битовую строку фиксированной длины (значение).

• Коллизия – это ситуация, когда разным ключам соответствует одно значение хэш-функции



Основные понятия и определения

Понятие «хорошей» хэш-функции

- функция должна быть простой с вычислительной точки зрения;
- функция должна распределять ключи в хештаблице наиболее равномерно;
- функция должна минимизировать число коллизий – то есть ситуаций, когда разным ключам соответствует одно значение хэшфункции.

Хэш-функцииМетод Деления с остатком

При построение хэш-функции методом деления с остатком ключу k ставится в соответствие остаток от деления k на m, где m — число возможных значений хэш-функции:

 $h(k)=k \mod m$

ВЯТСКИЙ

Например, при размере хэш-таблицы m=12 и ключе k=50 h(k)=2.

Некоторых значений основания m следует избегать. Например, если $m=2^p$, то хэш-функция — это просто p младших битов ключа k. Хорошие результаты дает выбор в качестве m простого числа, далекого от степеней двойки.



Хэш-функции Метод умножения

Пусть количество хэш-значений равно т.

Зафиксируем константу Ав интервале 0< A < 1

 $h(k) = [m(kA \ mod \ 1)]$, где (k A mod 1) - дробная часть kA

Достоинство метода умножения в том, что качество хэшфункции мало зависит от выбора m. Обычно в качестве m выбирают степень двойки, поскольку в большинстве компьютеров умножение на такое m реализуется как сдвиг слова.

Кнут предложил в качестве A использовать, число A = 0,6180339887...

Хэш-Функцииуниверсальное хэширование

ВЯТСКИЙ

Основная идея универсального хэширования — выбирать хэш-функцию во время исполнения программы случайным образом из некоторого множества.

При повторном вызове с теми же входными данными алгоритм будет работать уже по-другому.

При случайном выборе хэш-функции вероятность коллизии между двумя данными ключами должна равняться вероятности совпадения двух случайно выбранных хэш-значении (которая равна 1/m).



Хэш-таблица

Хэш - таблица — это структура данных, хранящая ключи в таблице. Индекс ключа вычисляется с помощью хэш-функции. Операции: добавления, удаление, поиск.

Пусть хэш-таблица имеет размер М, а количество элементов в хэш-таблице - N.

Коэффициент заполнения хэш-таблицы — это количество хранимых элементов массива, деленное на число возможных значений хеш-функции. Обозначим его α = n/m.

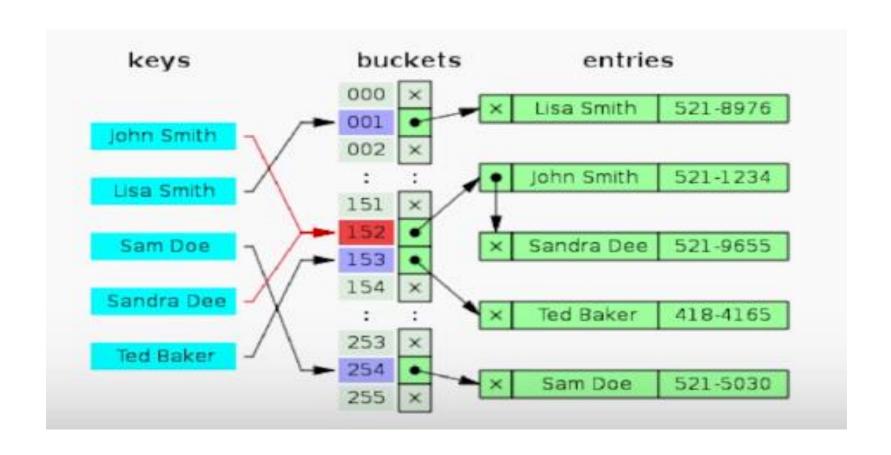


Методы разрешения коллизий

- Метод цепочек
- Метод открытой адресации

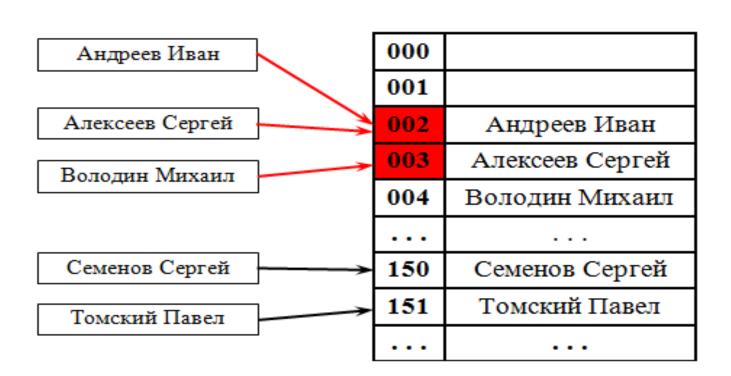


Метод цепочек





Метод открытой адресации





Области применения

- Криптография
- Хранение паролей
- В системах передачи данных для контроля целостности
- Системы электронной подписи



Криптография

Хэш-функция h(x) называется криптографической, если она удовлетворяет следующим требованиям:

- необратимость: для заданного значения хэш-функции с должно быть сложно опре- делить такой ключ х, для которого h(x) = c
- стойкость к коллизиям первого рода: для заданного ключа х должно быть вычис- лительно невозможно подобрать другой ключ у, для которого h(x) = h(y);
- стойкость к коллизиям второго рода: должно быть вычислительно невозможно по- добрать пару ключей х и у, имеющих одинаковый хэш.



Криптография

Криптографические хэш-функции обычно не используются в хэш-таблицах, потому что они сравнительно медленно вычисляются и имеют большое множество значений.



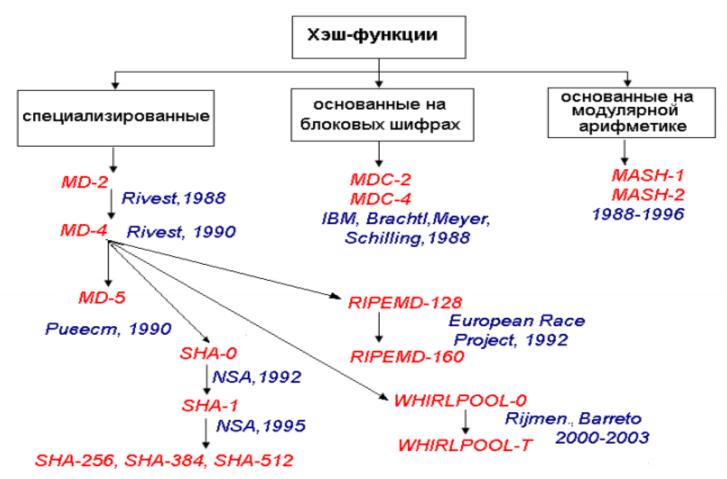
Типы криптографических хэш-функций

Ключевые хеш-функции или коды аутентификации сообщений (Message Authentication Code - MAC) Используются в системах с доверяющими друг другу пользователями

или
коды обнаружения ошибок
(Modification Code – MDC
или

Message Integrity Code – MIC)
Используются в системах как
с доверяющими друг другу,
так и с недоверяющими
пользователями







Алгоритм SHA-1

Основные характеристики алгоритма:

Длина хэш-кода – 160 бит

Длина обрабатываемых блоков – 512 бит

Число шагов алгоритма - 80 (4 раунда по 20 шагов)

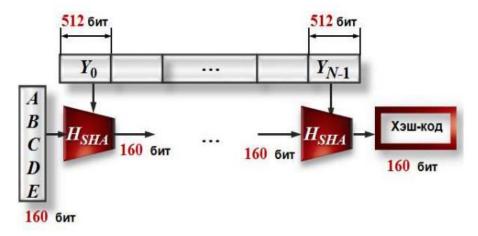
Максимальная длина хэшируемых данных — 2^{64} – 1.



Логика выполнения SHA-1

Алгоритм получает на входе сообщение максимальной длины $2^{64} - 1$ – бит и создает в качестве выхода дайджест сообщения длиной 160 бит.

Алгоритм состоит из следующих шагов:





Шаг 1: добавление недостающих битов

На вход алгоритма хеширования SHA-1 подается сообщение длиной 2590 битов.

$$m + s + 64 \equiv 0 \pmod{512} => s$$

= $-m - 64 \pmod{512} = -2590 - 64 \pmod{512}$
= 418

Дополнение состоит из одной 1 и 417 нулей.



Шаг 1: добавление недостающих битов

Сообщение добавляется таким образом, чтобы его длина была кратна 448 по модулю 512 Это означает, что длина добавленного сообщения на 64 бита меньше, чем число, кратное 512

Добавление осуществляется всегда, даже если сообщение уже имеет нужную длину. Таким образом, число добавляемых битов находится в диапазоне от 1 до 512.



Шаг 1: добавление недостающих битов

На вход алгоритма хэширования SHA-1 подается сообщение длиной 2590 битов.

$$m + s + 64 \equiv 0 \pmod{512} => s = -m - 64 \pmod{512}$$

= -2590 - 64(mod512) = 418

Дополнение состоит из одной 1 и 417 нулей.



К сообщению добавляется блок из 64 битов. Этот блок трактуется как беззнаковое 64-битное целое и содержит длину исходного сообщения до добавления.

Результатом первых двух шагов является сообщение, длина которого кратна 512 битам.

Расширенное сообщение может быть представлено как последовательность 512-битных блоков Y_0 , Y_1 , . . . , Y_{L-1} , так что общая длина расширенного сообщения есть L * 512 бит. Таким образом, результат кратен шестнадцати 32-битным словам.



• Шаг 3: инициализация SHA-1 буфера

В алгоритме используется 160-битный буфер для хранения промежуточных и окончательных результатов хэш-функции. Буфер может быть представлен как пять 32-битных регистров А В С D Е

A = 67 45 23 01;

B = EF CD AB 89;

C=98 BA DC FE;

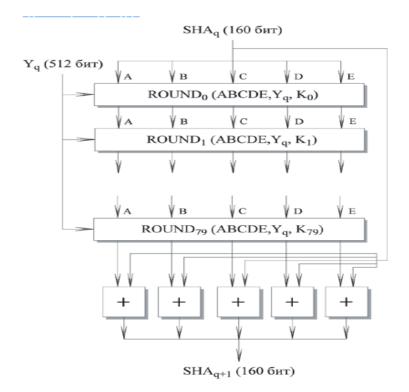
D = 10 32 54 76;

E = C3 D2 E1 F0.



Шаг 4: обработка сообщения в 512битных (16-словных) блоках

Основой алгоритма является модуль, состоящий из 80 циклических обработок, обозначенный как H_{SHA}. Все 80 циклических обработок имеют одинаковую структуру.





Шаг 4: обработка сообщения в 512битных (16-словных) блоках

Каждый цикл получает на входе текущий 512-битный обрабатываемый блок Yq и 160-битное значение буфера ABCDE, и изменяет содержимое этого буфера.

В каждом цикле используется дополнительная константа Кt, которая принимает только четыре различных значения:

$$0 \le t \le 19$$
 $Kt = 5A827999$

(целая часть числа [2^30 х 2^1/2])

$$20 \le t \le 39$$
 Kt = 6ED9EBA1

(целая часть числа [2^30 х 3^1/2])

$$40 \le t \le 59 \text{ Kt} = 8F1BBCDC$$

(целая часть числа [2^30 х 5^1/2])



Шаг 4: обработка сообщения в 512битных (16-словных) блоках

Для получения SHAq+1 выход 80-го цикла складывается со значением SHAq. Сложение по модулю 2^32 выполняется независимо для каждого из пяти слов в буфере с каждым из соответствующих слов в SHAq.



Шаг 5: выход

После обработки всех 512-битных блоков выходом L-ой стадии является 160-битный дайджест сообщения.

Дайджест сообщения — это уникальная последовательность символов, однозначно соответствующая содержанию сообщения. Обычно дайджест имеет фиксированный размер, который не зависит от длины самого сообщения.

Дайджест вставляется в состав ЭЦП вместе со сведениями об авторе и шифруется вместе с ними.



Сравнение SHA-1 и MD5

ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

- **Безопасность**: наиболее очевидное и наиболее важное различие состоит в том, что дайджест SHA-1 на 32 бита длиннее, чем дайджестMD5. Если предположить, что оба алгоритма не содержат каких-либо структурированных данных, которые уязвимы для криптоаналитических атак, то SHA-1 является более стойким алгоритмом. Используя лобовую атаку, труднее создать произвольное сообщение, имеющее данный дайджест, если требуется порядка 2¹⁶⁰ операций, как в случае алгоритма SHA-1, чем порядка 2¹²⁸операций, как в случае алгоритма MD5. Используя лобовую атаку, труднее создать два сообщения, имеющие одинаковый дайджест, если требуется порядка 2⁸⁰ как в случае алгоритма SHA-1, чем порядка 2⁶⁴ операций как в случае алгоритма MD5.
- **Скорость**: так как оба алгоритма выполняют сложение по модулю 2^{32} , они рассчитаны на 32-битную архитектуру. *SHA-1* содержит больше шагов (80 вместо 64) и выполняется на 160-битном буфере по сравнению со 128-битным буфером *MD5*. Таким образом, *SHA-1*должен выполняться приблизительно на 25% медленнее, чем *MD5* на той же аппаратуре.
- Простота и компактность: оба алгоритма просты и в описании, и в реализации, не требуют больших программ или подстановочных таблиц. Тем не менее, *SHA-1* применяет одношаговую структуру по сравнению с четырьмя структурами, используемыми в *MD5*. Более того, обработка слов в буфере одинаковая для всех шагов *SHA-1*, в то время как в *MD5* структура слов специфична для каждого шага.



Примеры

Российский стандарт ГОСТ Р 34.11-94 определяет алгоритм и процедуру вычисления хэш-функции для любых последовательностей двоичных символов, применяемых в криптографических методах обработки и защиты информации. Этот стандарт базируется на блочном алгоритме шифрования ГОСТ 28147-89.

Данная хэш-функция формирует 256-битовое хэш-значение. Данная хэш-функция определена стандартом ГОСТ Р 34.11-94 для использования совместно с российским стандартом электронной цифровой подписи.



Примеры

ГОСТ Р 34.11-2012 — обновлённая версия, отличающаяся высокой стойкостью к попыткам взлома и стабильностью в работе. Объем выдаваемого хеша может быть как 512, так и 256 бит.



УНИВЕРСИТЕТ

https://moodle.kstu.ru/mod/page/view.php?id=34862