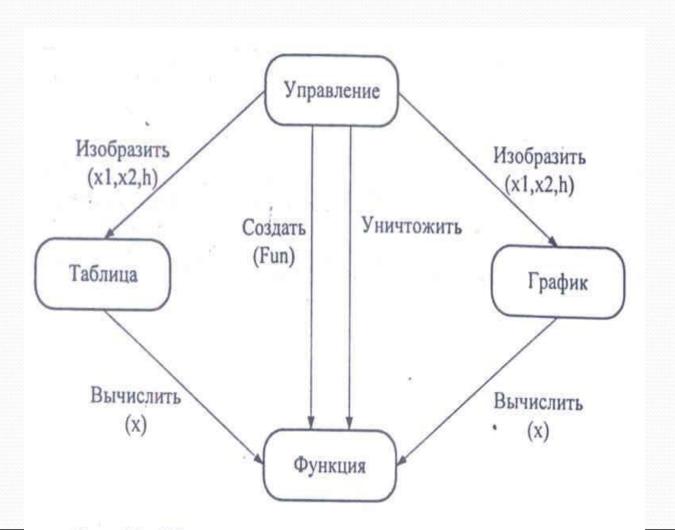
ОПРЕДЕЛЕНИЕ СПЕЦИФИКАЦИЙ И ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ПРИ ОБЪЕКТНОМ ПОДХОДЕ

Объектная декомпозиция



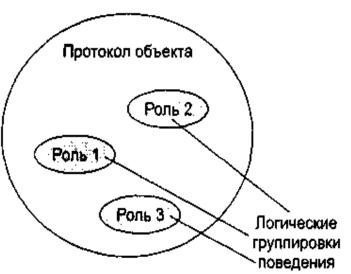
Общие характеристики объекта

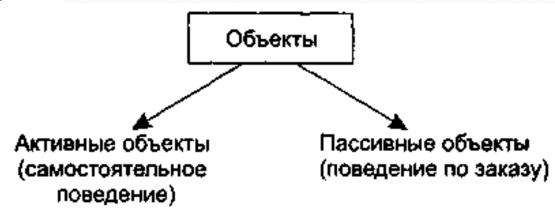
- Индивидуальность
- Состояние
- Поведение
- Роль
- Обязанности
- Связи

Виды операций объекта

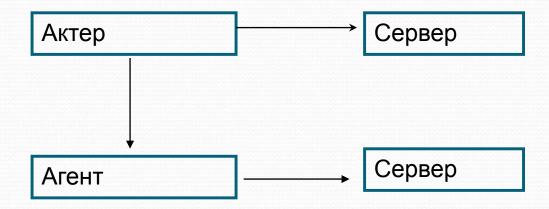
- Модификатор
- Селектор
- Итератор
- Конструктор
- Деструктор

Протокол объекта





Роли объектов по связи



Полная спецификация разрабатываемого ПО при объектном подходе (UML- Unified Modeling Language).

Модель сложной систе**н**ы

Логическое представление

Конечный пользователь Внешние и внутренние структурные отношения

Представление реализации

Программист Отношения между компанентами программного обеспечения Статическая шодель сложной систешы

Представление процесса функционирования

Системный интегратор Производительность и масштабируемость компанентов системы

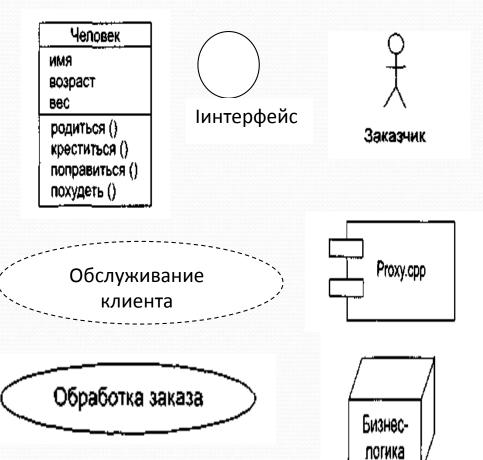
Представление размещения компонентов

Системный администратор Топология взаимосвязей и коммуникаций компанентв системы Динашическая шодель сложной систешы

Концептуальная шодель сложной систешы Физическая шодель сложной систешы

Предметы UML

Структурные предметы



Группирующие предметы



Поясняющие предметы



UML. Разновидности отношений



Язык UML

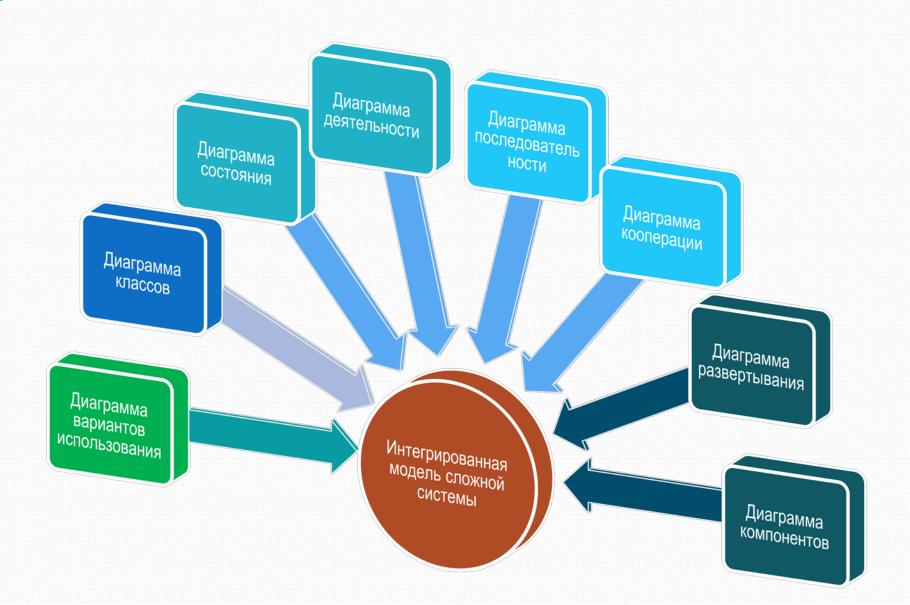
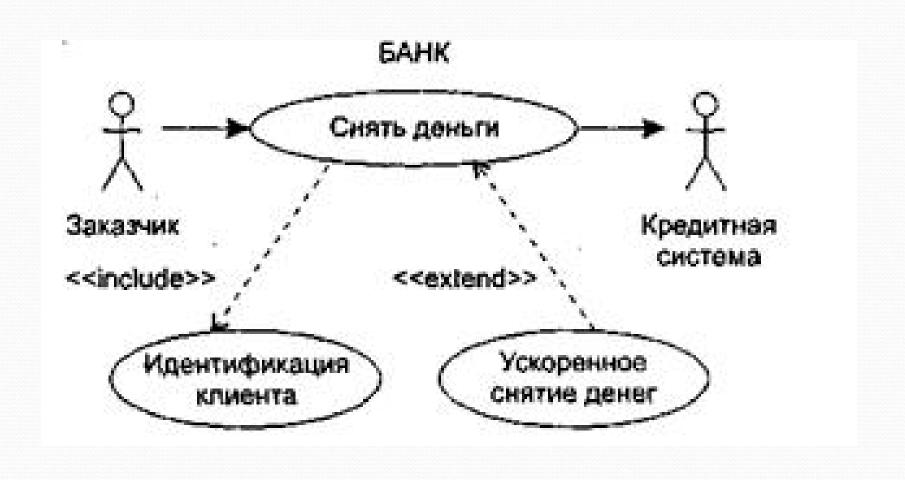


Диаграмма вариантов использования для банка



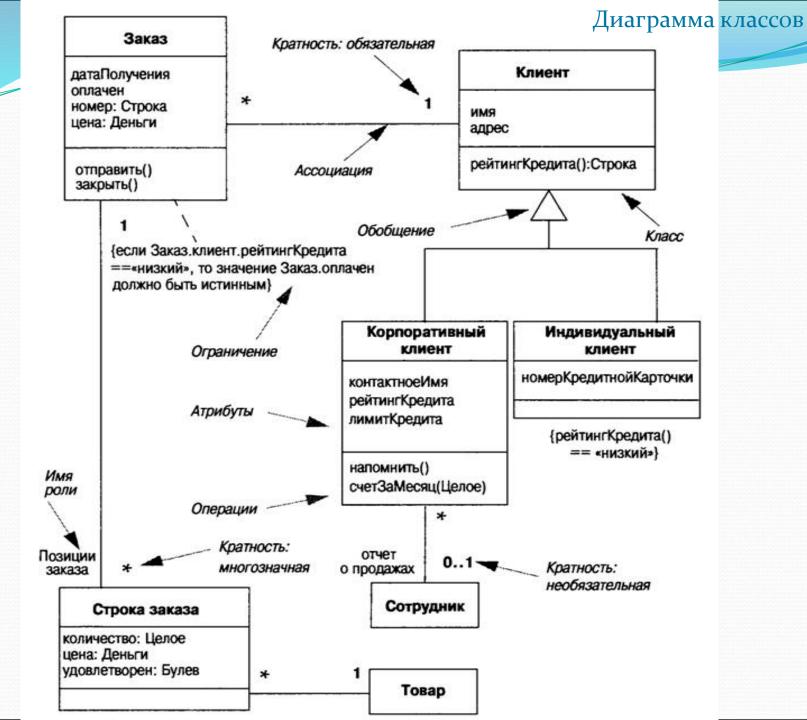


Диаграмма классов системы управления полетом

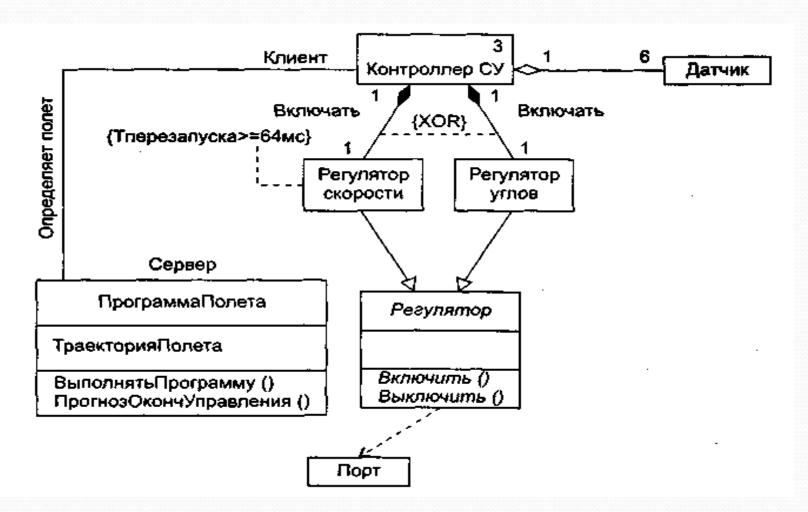


Диаграмма последовательности системы управления полетом

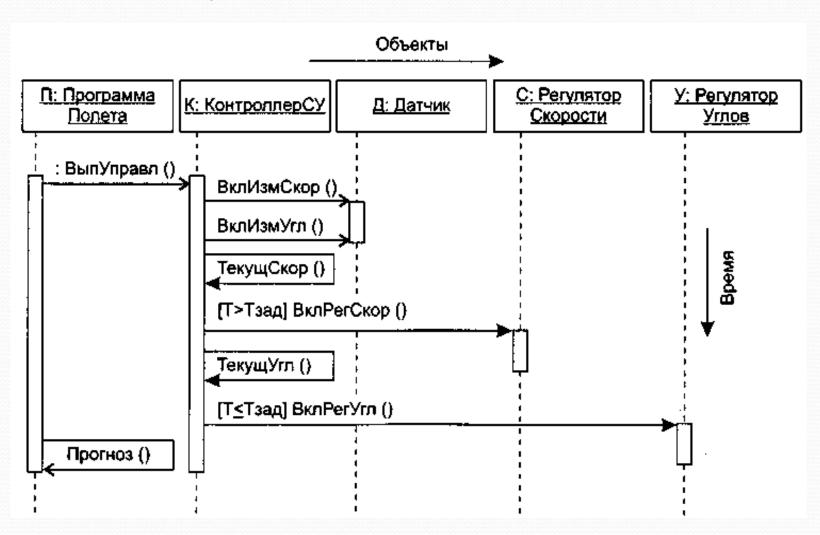


Диаграмма кооперации системы управления полетом

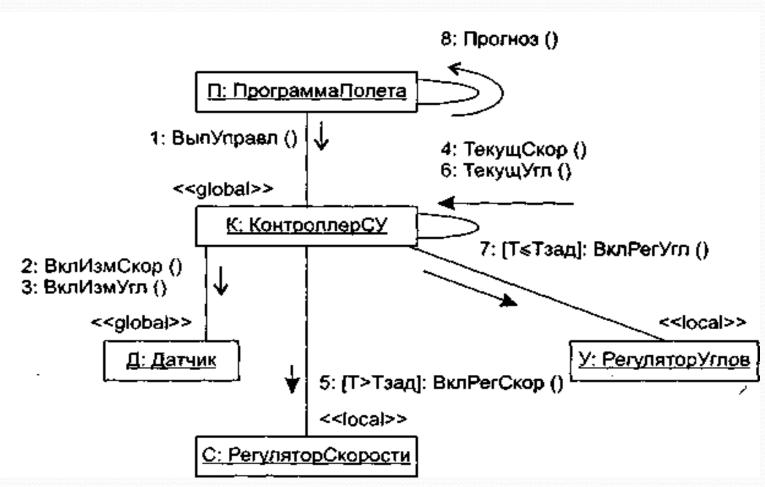


Диаграмма деятельности покупателя в Интернет-магазине

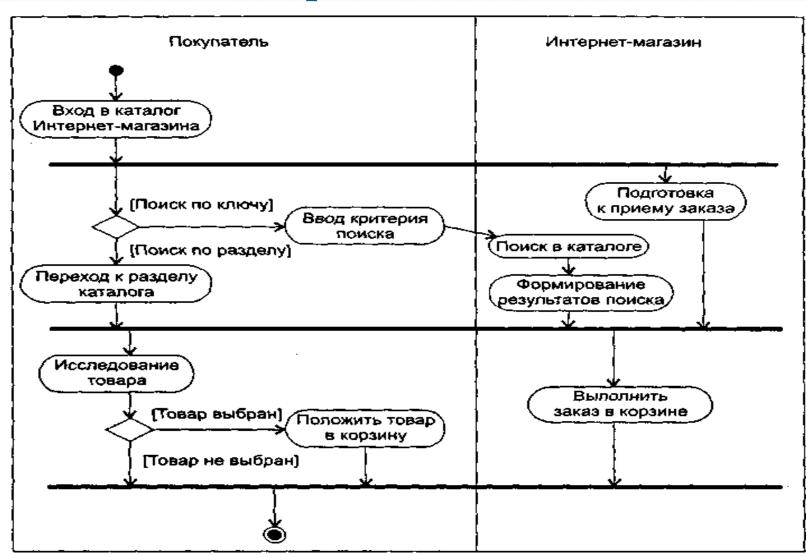


Диаграмма состояний объекта

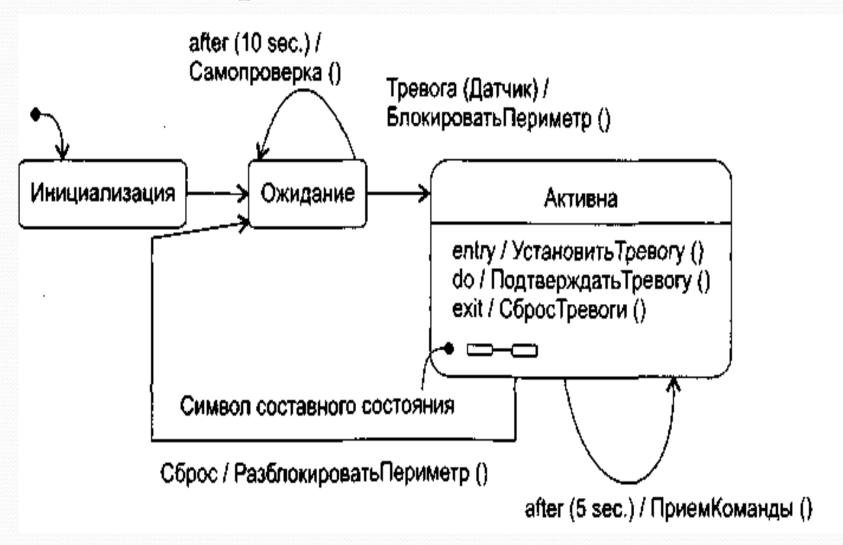


Диаграмма компонентов

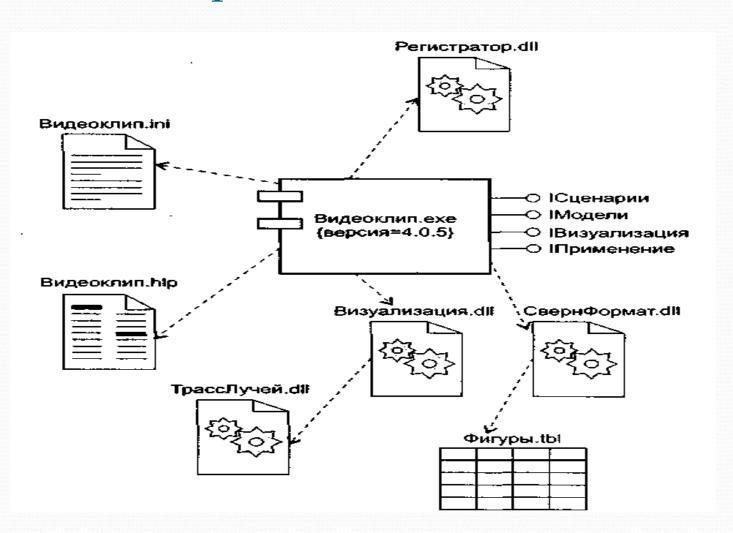


Диаграмма размещения в локальной сети системы учета успеваемости студентов

