



Препроцессор. Директивы препроцессора

1. # include «имя_файла»
include <имя_файла>
include macro__identifier
2. # define имя-макро <тело-макро>
define имя-макро (аргументы)<тело-макро>
undef имя-макро

Пример:

```
# define Pi 3.1456
#define Min(a,b) ((a)<(b)) ? (a) : (b)
int main ()
{ int x=10*Pi;
  int y=12;
  cout << Min(x,y);
  return 0;}
```

Ошибки:

```
#define P =3.145
#define Mul(a,b) a * b
c=Mul(x+3, y+2); // c = x+3y+2
```

3. `#ifdef` идентификатор1

текст программы

`#elif` идентификатор2

текст программы

`#else`

текст программы

`#endif`

Пример:

```
#ifdef _FLAT
```

```
    #include <win32\windowsx.h>
```

```
#else
```

```
    #include <winl6\windowsx.h>
```

```
#endif
```

4. `#аргумент`

строка##аргумент

Пример:

```
#define stroka(x) printf(#x "\n")
```

```
    stroka( Данные на экран );
```

```
#define session(x) printf("номер сесии: %d \n", data##x)
```

```
    session(2);
```


5. #error сообщение

Пример:

```
#if !defined(MYNAME)
```

```
#error Не определена константа MYNAME
```

```
#endif
```

6. #pragma имя-прагмы

Пример:

```
#pragma startup имя_функции <приоритет>
```

```
#pragma exit имя_функции <приоритет >
```