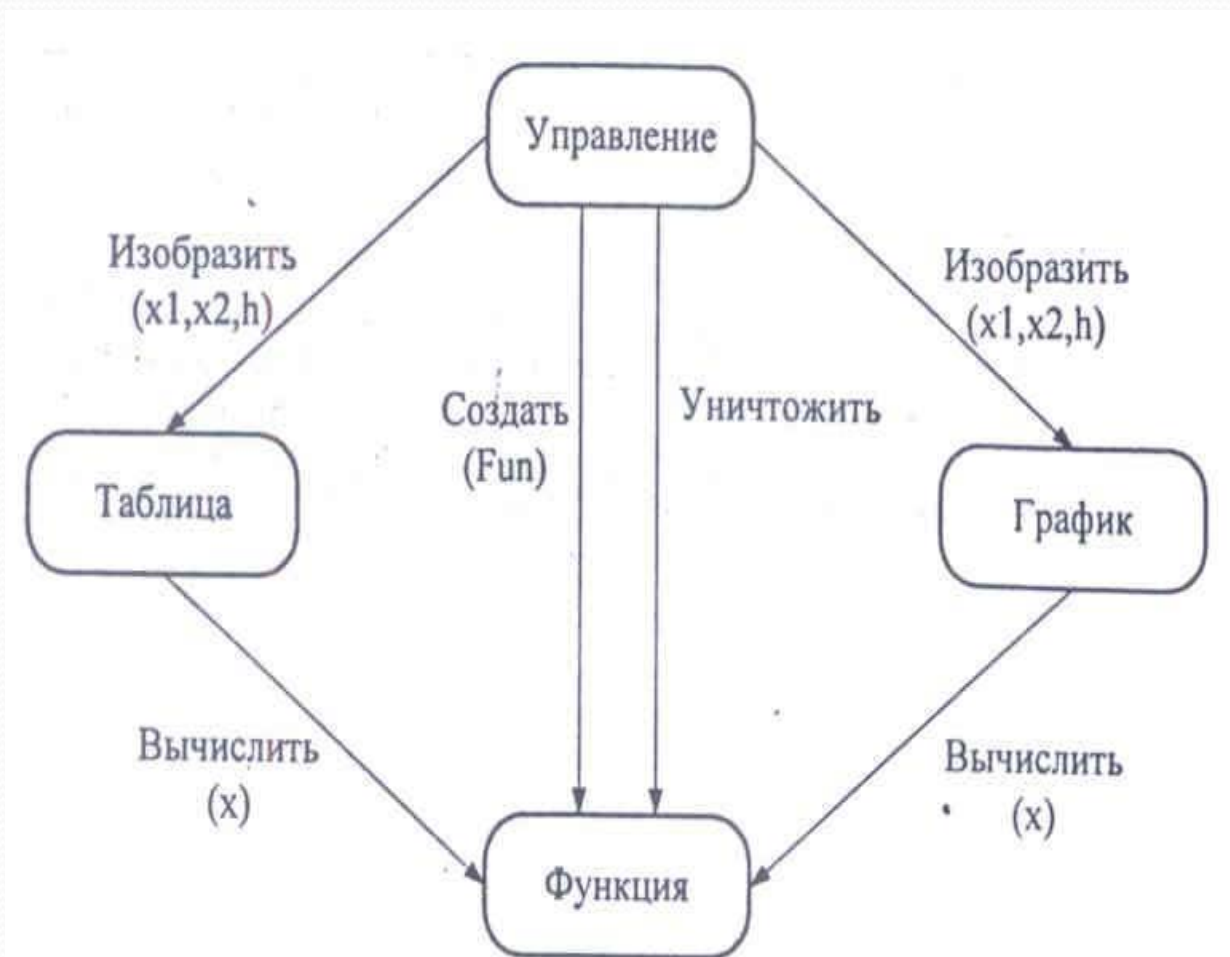


# ОПРЕДЕЛЕНИЕ СПЕЦИФИКАЦИЙ И ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ПРИ ОБЪЕКТНОМ ПОДХОДЕ

# Объектная декомпозиция



# Общие характеристики объекта

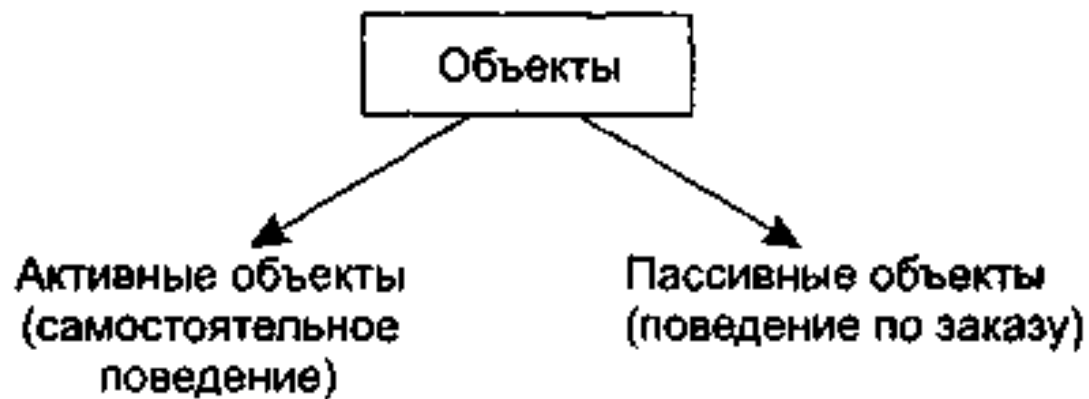
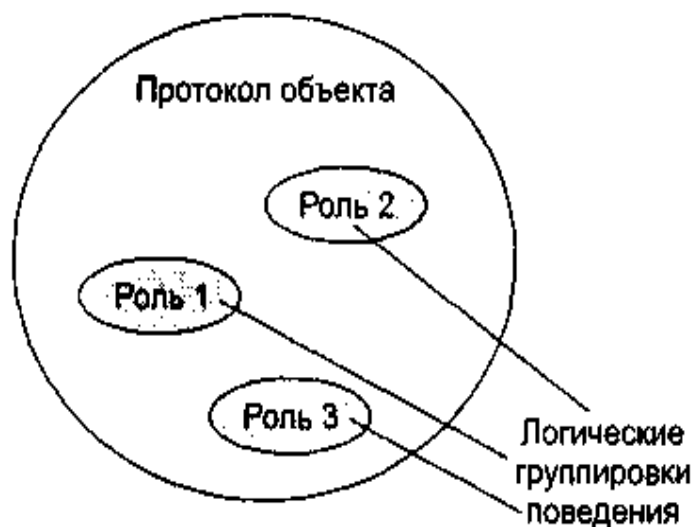
- **Индивидуальность**
- **Состояние**
- **Поведение**
- **Роль**
- **Обязанности**
- **Связи**



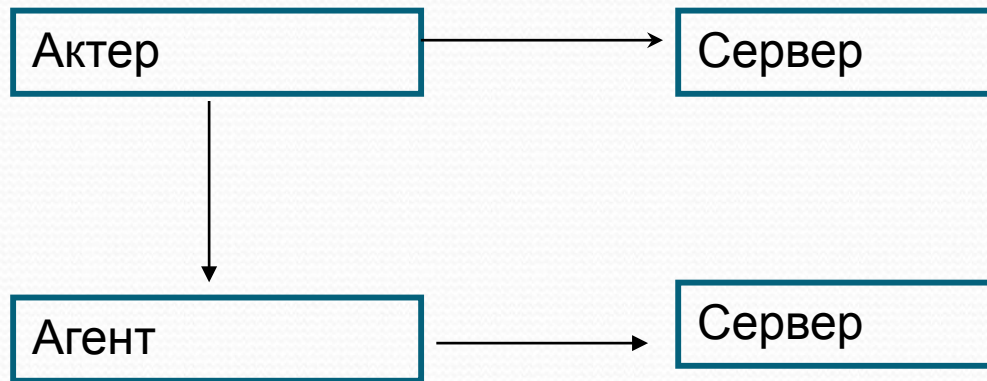
# Виды операций объекта

- Модификатор
- Селектор
- Итератор
- Конструктор
- Деструктор

# Протокол объекта



# Роли объектов по связи



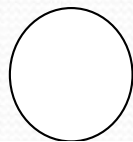
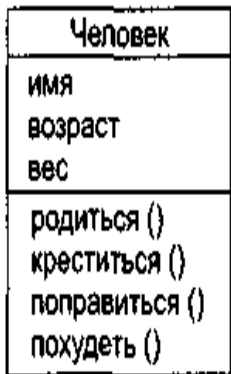


# Полная спецификация разрабатываемого ПО при объектном подходе (UML- Unified Modeling Language).

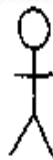


# Предметы UML

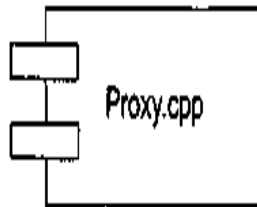
## Структурные предметы



Интерфейс



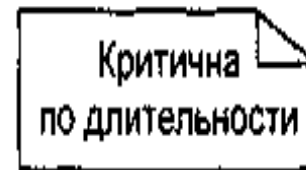
Заказчик



## Группирующие предметы



## Поясняющие предметы



Обслуживание  
клиента

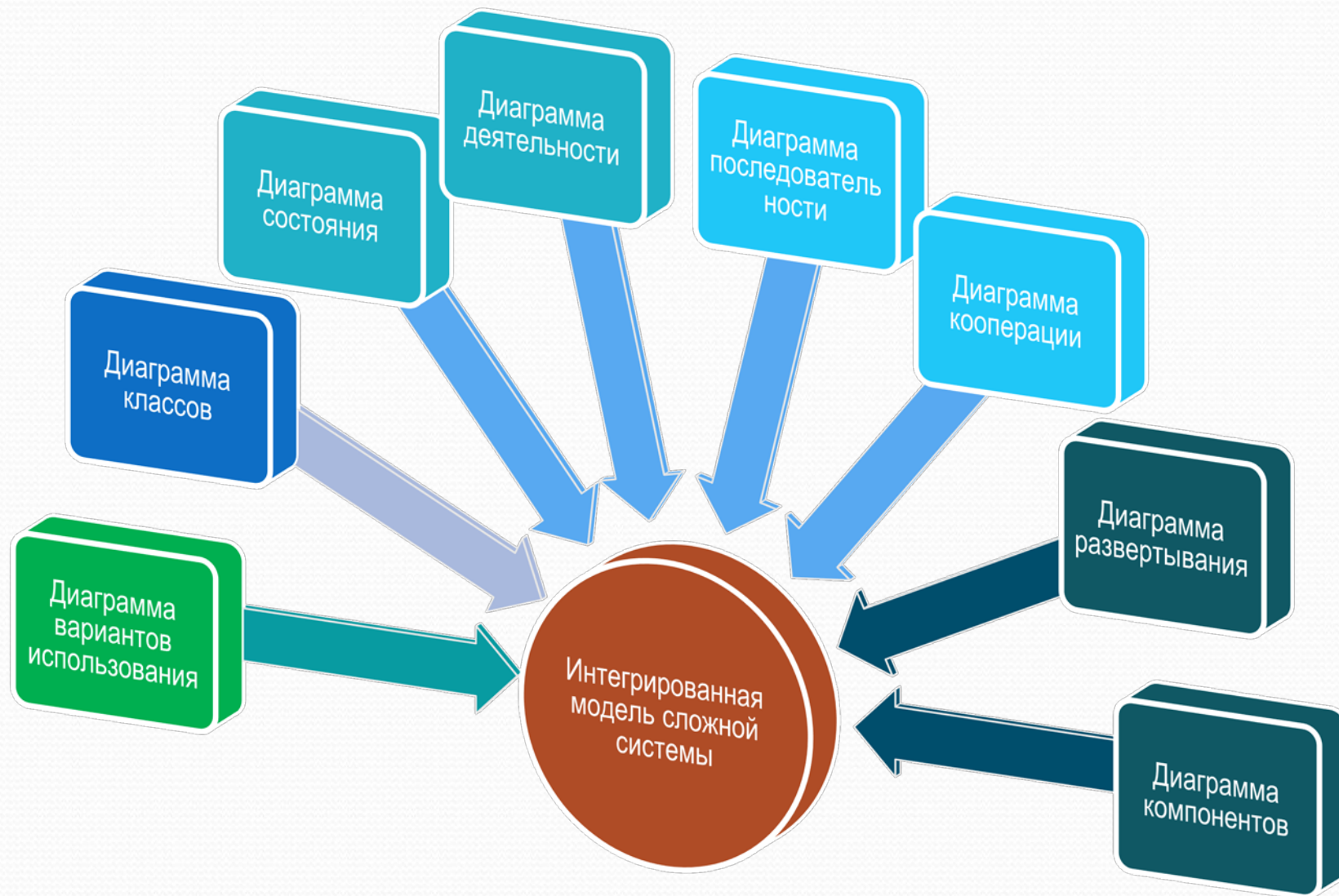
Обработка заказа



# UML. Разновидности отношений



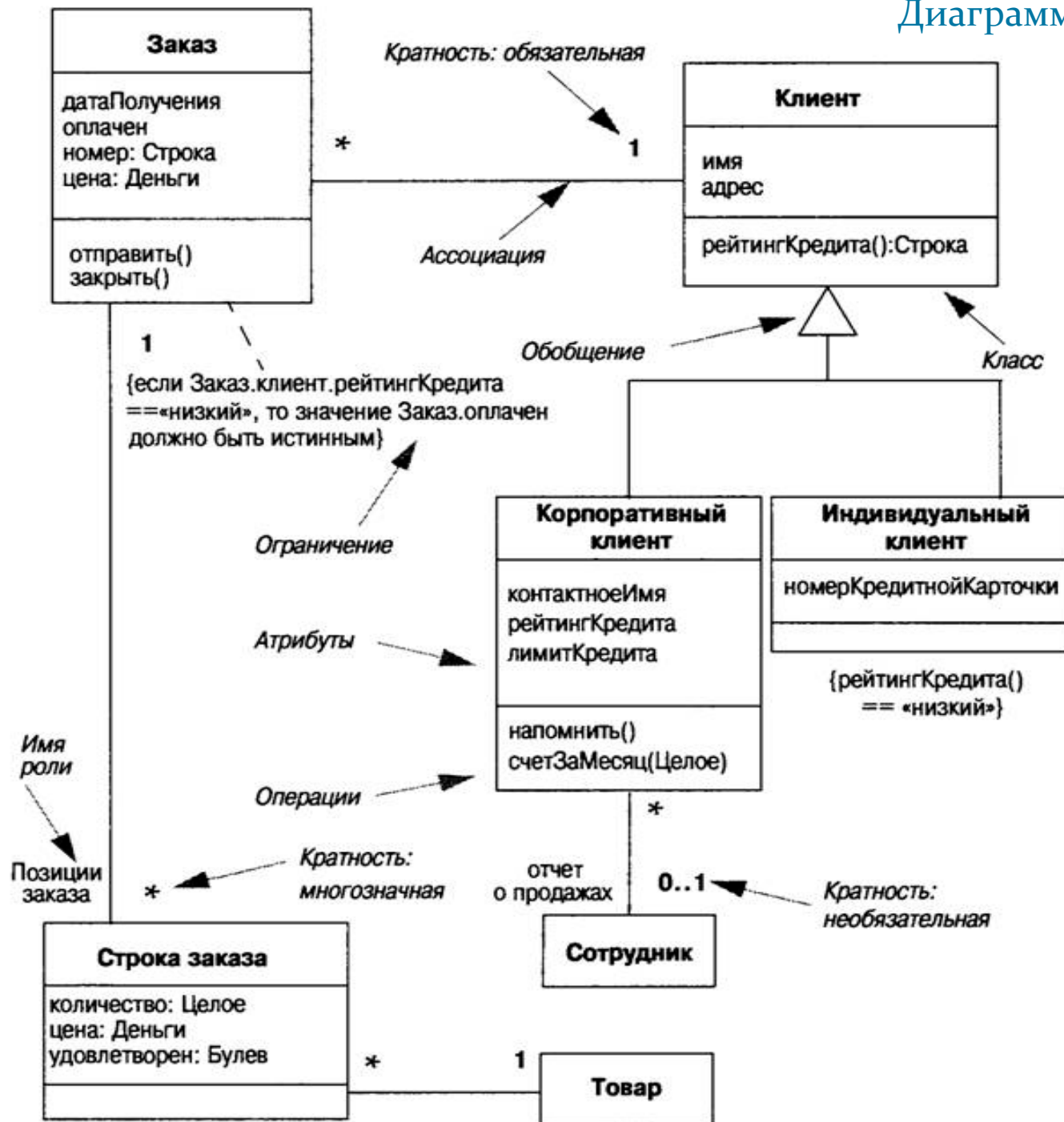
# Язык UML



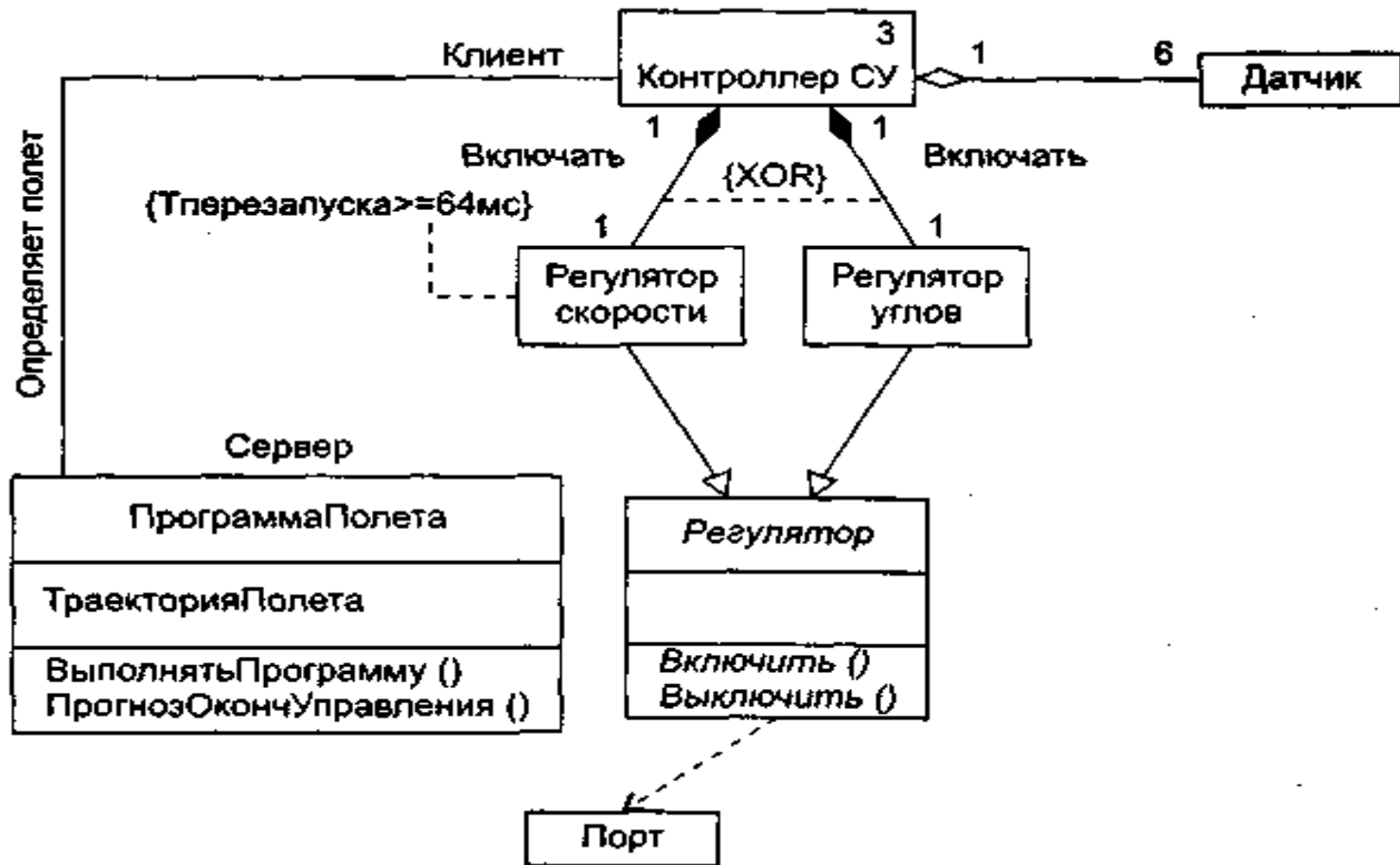
# Диаграмма вариантов использования для банка



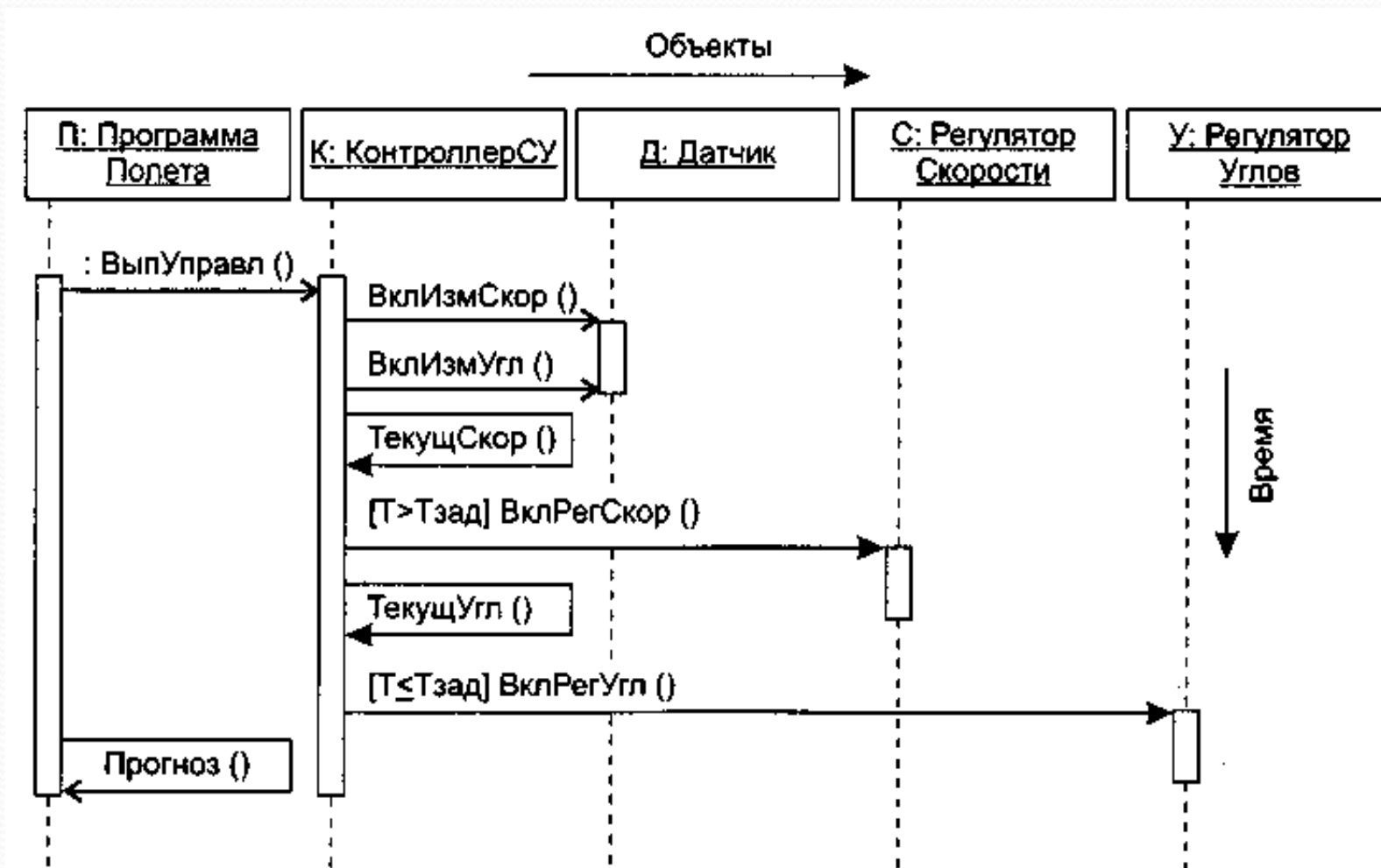




# Диаграмма классов системы управления полетом

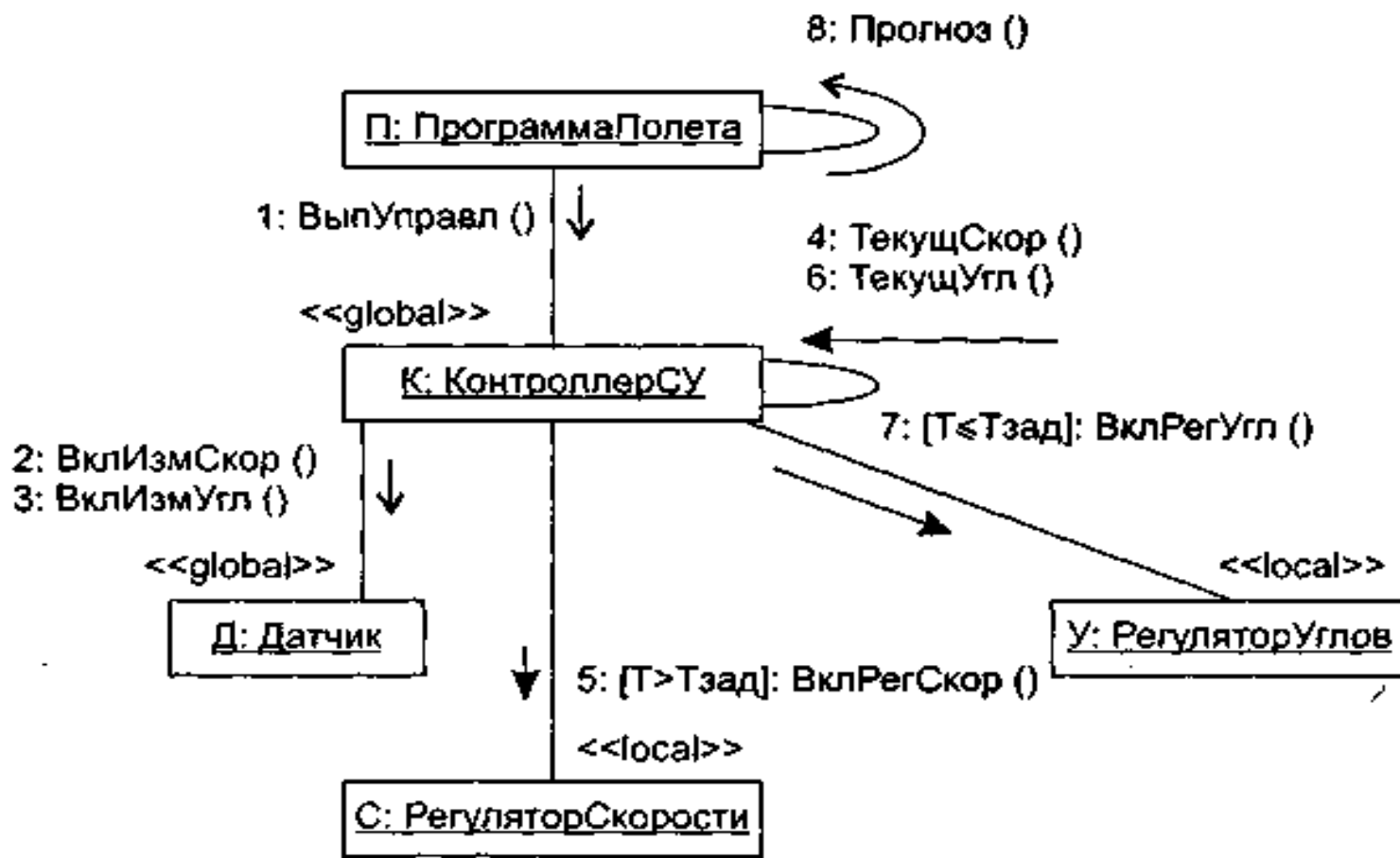


# Диаграмма последовательности системы управления полетом

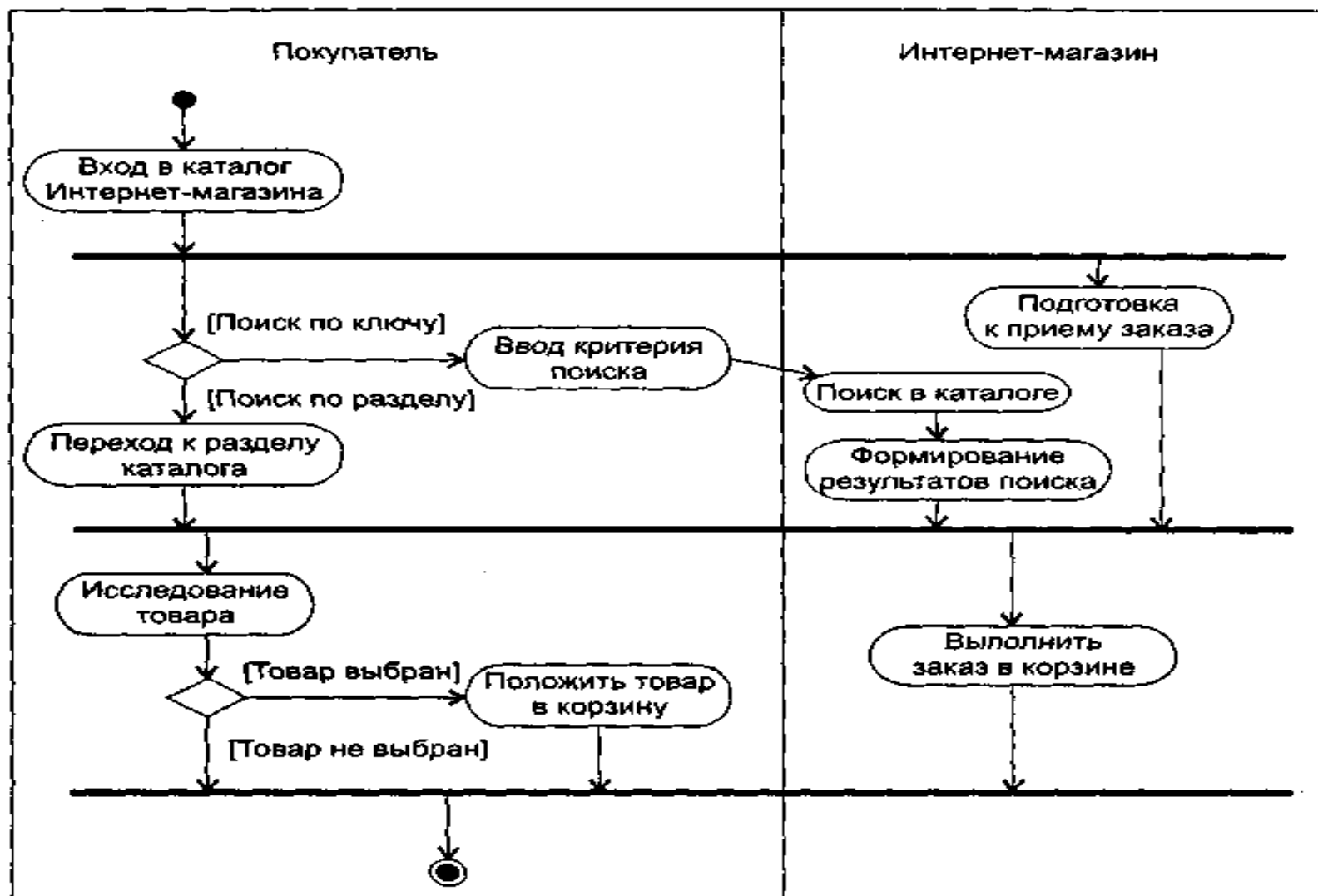




# Диаграмма кооперации системы управления полетом



# Диаграмма деятельности покупателя в Интернет-магазине

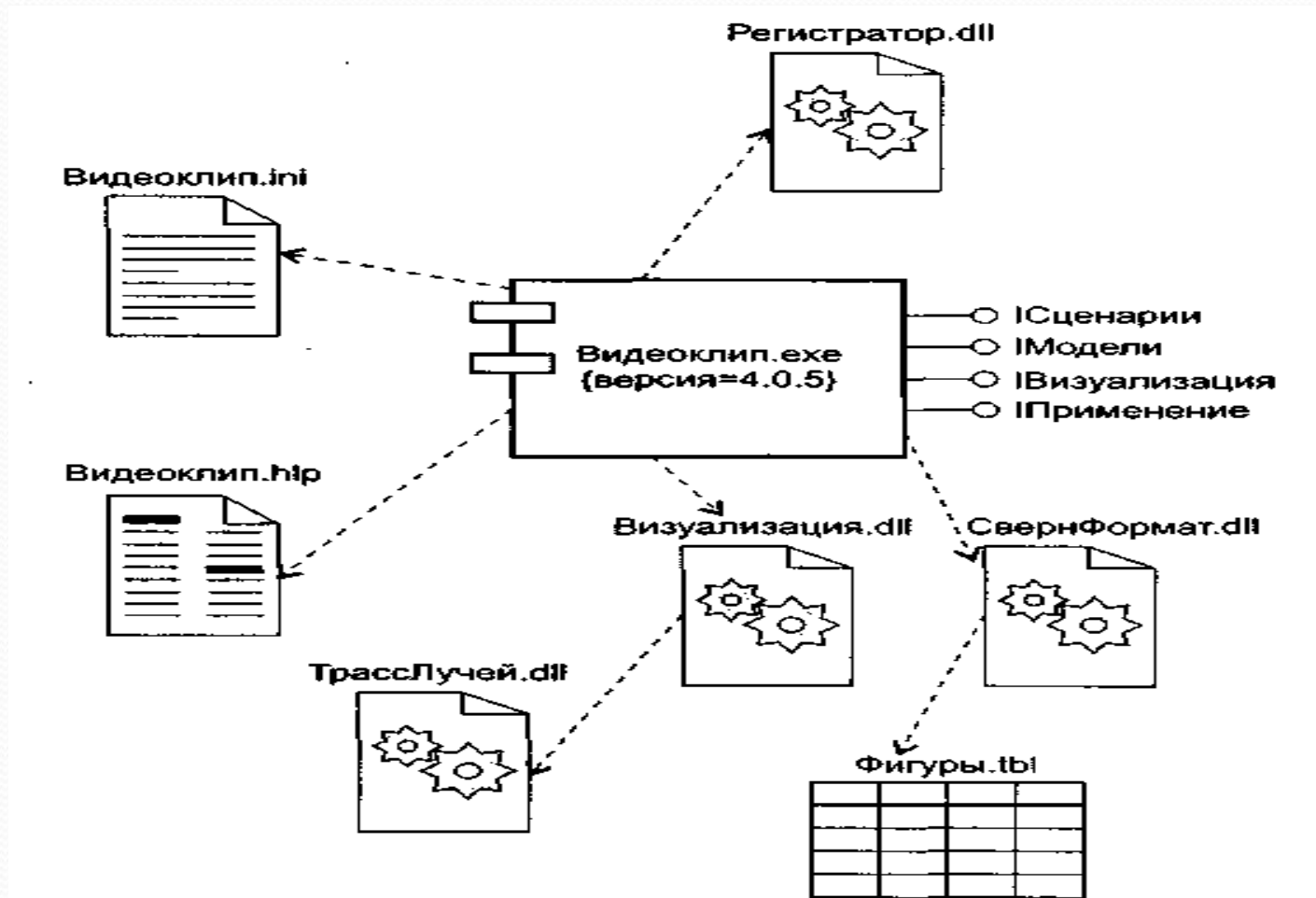


# Диаграмма состояний объекта





# Диаграмма компонентов



# Диаграмма размещения в локальной сети системы учета успеваемости студентов

