

Работа видеоадаптера в графическом режиме по прерываниям в BIOS и работа клавиатуры

Режим №4

Вывод точки на экран:

```
mov ah, 0Ch      ; функция вывода точки
mov al, 0..3     ; код цвета точки
mov cx, x(0..319) ; горизонтальная координата точки
mov dx, y(0..199) ; вертикальная координата точки
int 10h
```

Считывание с клавиатуры:

```
mov ah, 00h
int 16h
; al – код нажатой клавиши, ah – scan-код нажатой клавиши
```

Проверка нажатой клавиши:

```
test ah, 4Bh ; <-
test ah, 4Dh ; ->
test ah, 48h ; ^
test ah, 50h
```

Задание

Графическую фигуру из предыдущей лаб. работы перемещать по экрану стрелками курсора.

При нажатии соответствующей клавиши на одну графическую точку.

Защита

- Вывод графической точки по прерыванию;
- Работа клавиатуры.