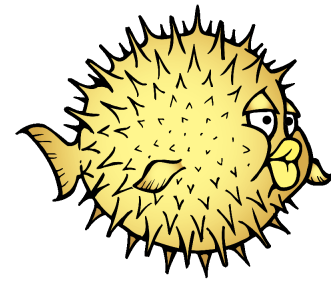
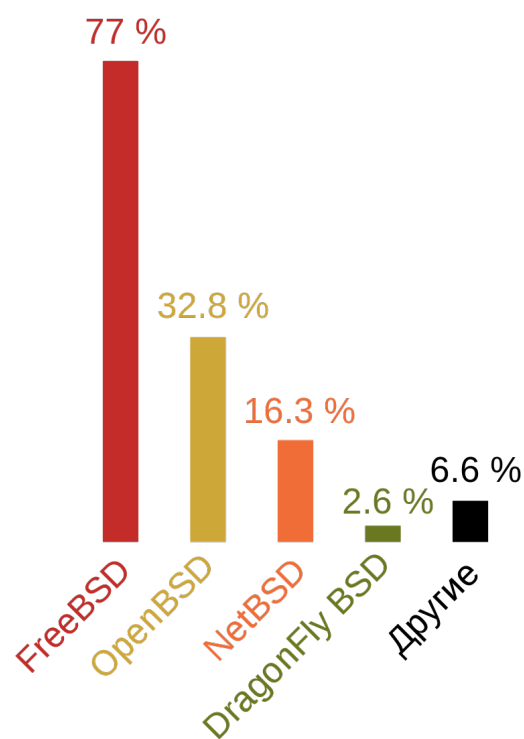


OpenBSD



Историческая справка



Популярность BSD-систем
(2005 год, BSD Certification Group Report)

- ▶ OpenBSD — самостоятельный проект, ответвление NetBSD, возникшее в конце 1995 года в результате раскола в команде разработчиков. Тео де Раадт, один из четырёх основателей NetBSD, был вынужден покинуть проект после конфронтации по поводу дальнейшего развития ОС.
- ▶ Взяв за основу дерево исходных кодов NetBSD и переделав его в соответствии со своим видением, он создал свой собственный проект — OpenBSD, в который, вслед за ним, перешли и некоторые другие разработчики NetBSD.

Тео де Раадт (Theo de Raadt)

- Тео де Раадт на первой российской технической конференции по ОС BSD - ruBSD, 2013 год



Цели проекта

- ▶ Переносимость (поддерживается 12 аппаратных платформ)
- ▶ Стандартизация, корректная работа
- ▶ Активная безопасность
- ▶ Интегрированные криптографические средства

Сферы применения

- ▶ Маршрутизаторы и точки доступа
- ▶ Персональные компьютеры: более 8000 пакетов в репозитории:
 - ▶ Xenosara - релизация X Window System
 - ▶ Рабочие окружения: GNOME, KDE, XFCE
 - ▶ Прикладное ПО: веб-браузеры, офисные пакеты и т. п.
- ▶ Всевозможные серверы: почтовые, веб, FTP, DNS, NFS

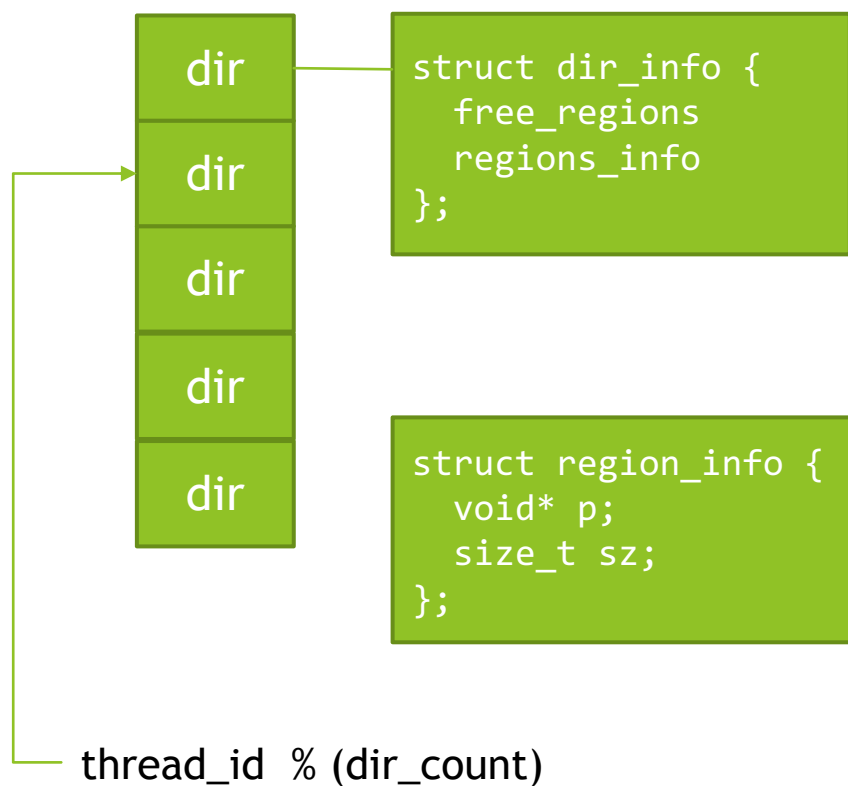
Другие проекты OpenBSD

- ▶ LibreSSL - библиотека с реализацией протоколов SSL/TLS
- ▶ OpenSSH - набор программ, предоставляющих шифрование сеансов связи по компьютерным сетям с использованием протокола SSH
- ▶ Пакетный фильтр PF (используется в macOS, NetBSD, FreeBSD)
- ▶ Демоны маршрутизации OpenBGPD и OpenOSPFD
- ▶ Утилита синхронизации файлов OpenRSYNC
- ▶ Демон синхронизации локального системного времени OpenNTPD

Менеджер памяти

Служебные структуры данных

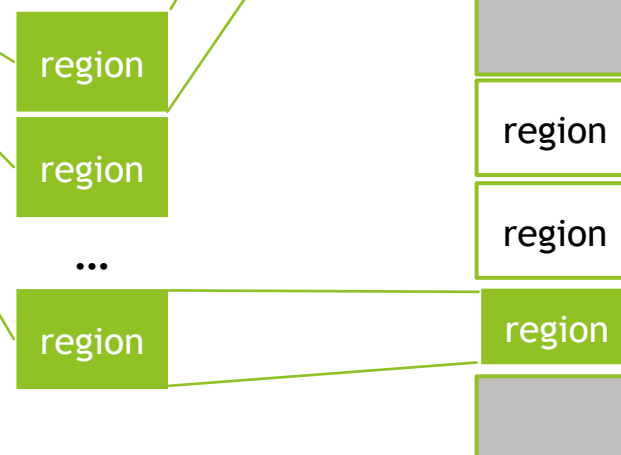
Каталоги регионов



Свободные
кэшированные
регионы



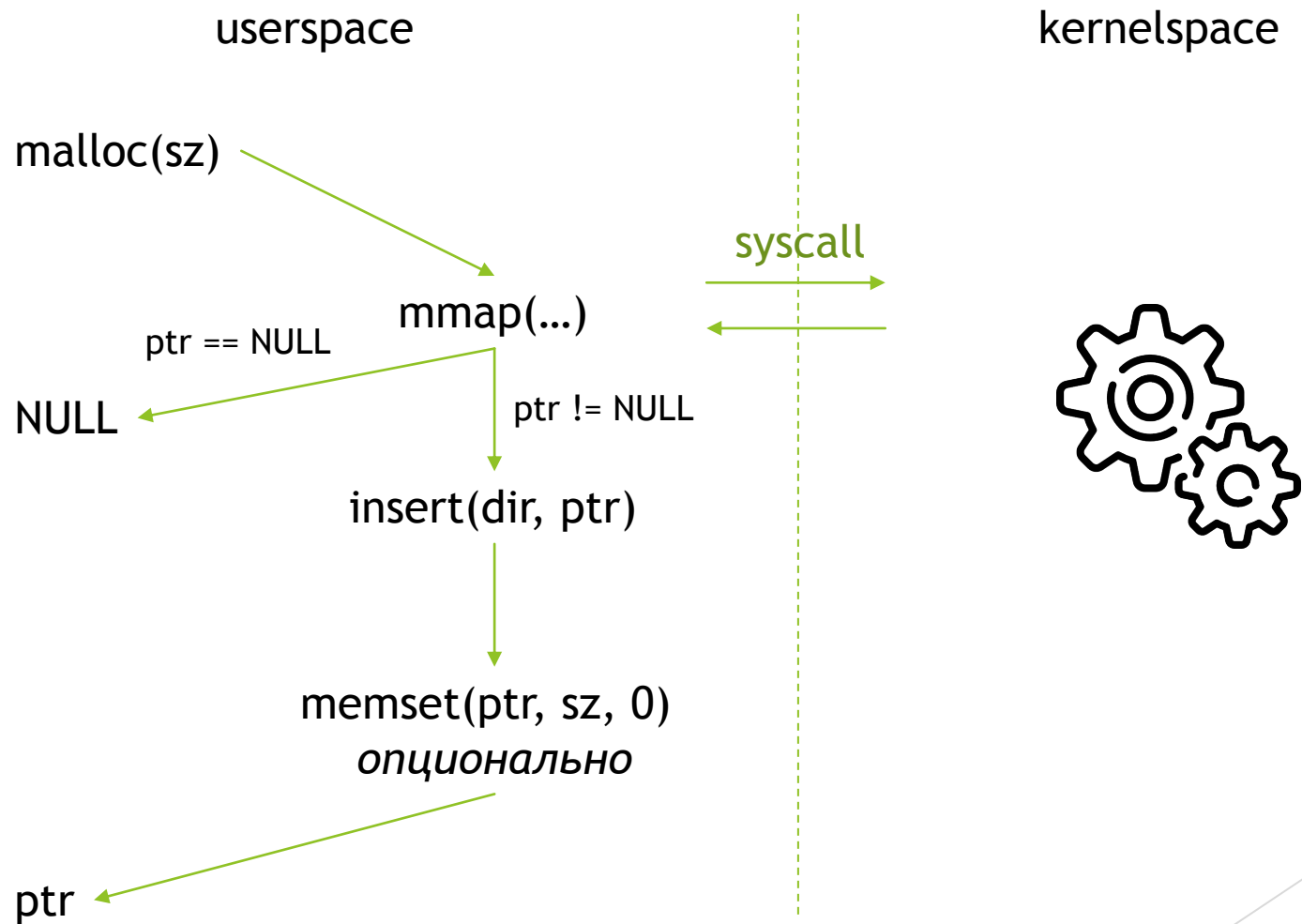
Занятые регионы



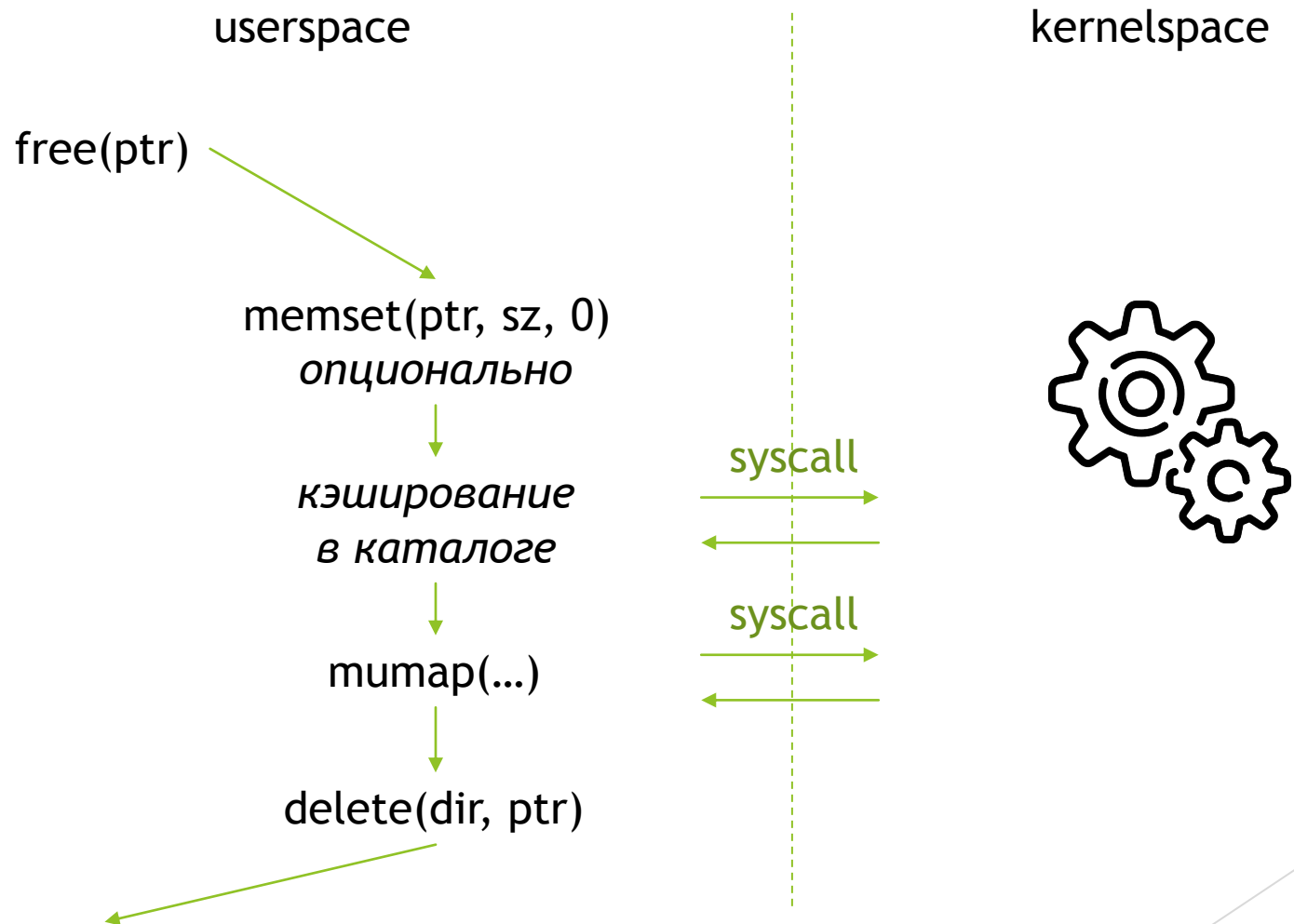
Виртуальное адресное пространство



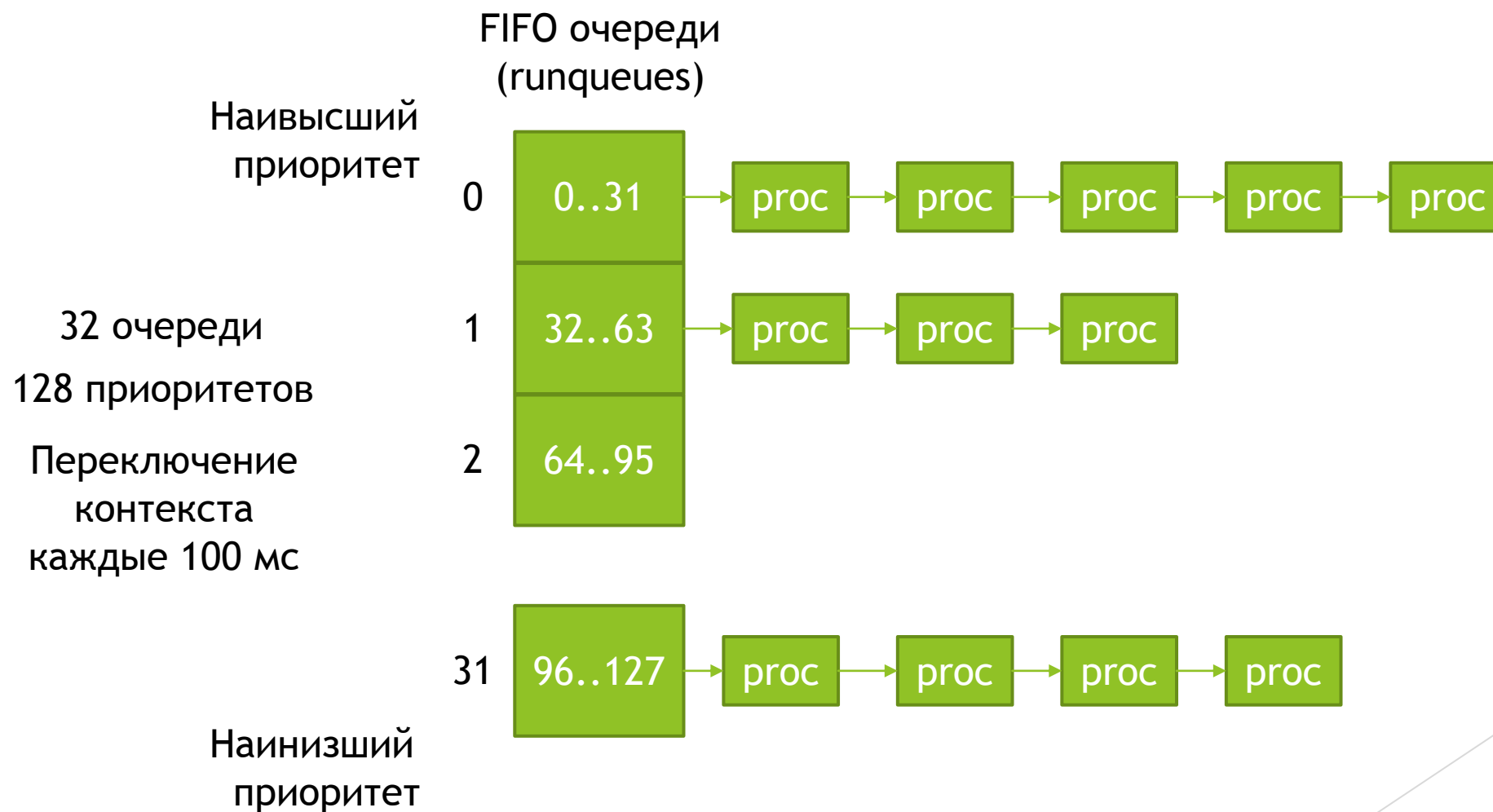
Выделение памяти



Освобождение памяти



Планировщик процессов



Параметры потока

- ▶ `priority` - приоритет потока
- ▶ `nice` - параметр, определяющий, насколько данный поток лучше других с таким же приоритетом
- ▶ `estcpu` - параметр, определяющий уровень использования потоком CPU
- ▶ `slptime` - счетчик, определяющий, сколько секунд поток провел в состоянии ожидания

Основная идея

- ▶ Чем больше поток потребляет ресурсов CPU, тем ниже становится его приоритет
- ▶ Чем дольше поток пребывает в состоянии ожидания, тем меньше значение `estcpu` и тем выше становится его приоритет
- ▶ Через определенный промежуток времени система «забывает» 90% информации о потреблении ресурсов

Пересчет *estcpu* и *priority*

- Для потоков в очереди и для исполняющегося:

$$estcpu_n = \frac{2 \times load_{avg}}{2 \times load_{avg} + 1} estcpu_{n-1}$$

$$priority = 50 + estcpu + 2 \times nice$$

Пересчет каждую секунду

- Для исполняющегося потока:

$$estcpu = \min\{estcpu + 1; 2 \times 20 - 4\}$$

$$priority = 50 + estcpu + 2 \times nice$$

Пересчет с частотой ~12-16 Гц

Пересчет estсри

При $load_{avg} = 1$:

- ▶ 1 сек: $e_1 = 0.66(e_0 + t_0), e_0 = 0$
 - ▶ 2 сек: $e_2 = 0.66(e_1 + t_1) = 0.66t_1 + 0.44t_0$
 - ▶ 3 сек: $e_3 = 0.66(e_2 + t_2) = 0.66t_2 + 0.44t_1 + 0.30t_0$
 - ▶ 4 сек: $e_4 = 0.66(e_3 + t_3) = 0.66t_3 + \dots + 0.20t_0$
 - ▶ 5 сек: $e_5 = 0.66(e_4 + t_4) = 0.66t_4 + \dots + 0.13t_0$
- ~10% от
исходного
значения

Выход потока из состояния ожидания

1 - Пересчет $estcpu$:

$$estcpu_1 = \left(\frac{2 \times load_{avg}}{2 \times load_{avg} + 1} \right)^{slptime} \times estcpu_0$$

2 - Пересчет $priority$:

$$priority = 50 + estcpu_1 + 2 \times nice$$

3 - Добавление в очередь

4 - rescheduling

Специальные средства защиты ОС

- ▶ W^X - Write XOR Execute
- ▶ Программное отключение SMT (HyperThreading)
- ▶ Системный вызов `unveil()` для изоляции ФС
- ▶ Механизм защиты RETGUARD
- ▶ FileFlags
- ▶ Securelevels

Write XOR Execute

- ▶ Суть метода: страницы памяти загруженной программы либо доступны для чтения, либо для исполнения
- ▶ Защита от типовых атак через переполнение буферов
- ▶ Включен по умолчанию
- ▶ Для приложений, использующих «грязный» метод JIT-компиляции, доступна опция отключения метода (например, для веб-браузеров)

Программное отключение SMT

- ▶ После заявления Тео де Раадта (июнь 2018) о подозрении на наличие аппаратной уязвимости в реализации технологии SMT, в OpenBSD был разработан патч, позволяющий де-факто отключить SMT на уровне ОС
- ▶ Через интерфейс «hw.smt» можно разрешать или запрещать запуск двух потоков на одном ядре одновременно
- ▶ В скором времени было официально заявлено о наличии в процессорах Intel, AMD и ARM64 уязвимостей Spectre, Meltdown и прочие

Системный вызов unveil()

- ▶ Изоляция доступа к ФС в режиме «белого списка»
- ▶ Первым вызовом приложение полностью блокирует доступ к ФС, а последующими открывает доступ к некоторым путям
- ▶ Поддержка флагов доступа: можно отдельно открыть доступ на чтение, запись и исполнение, например:
 - ▶ /tmp - на запись
 - ▶ /bin/sh - на исполнение
 - ▶ /var/pool - на чтение

Механизм защиты RETGUARD

- Усложнение выполнения эксплоитов, построенных с использованием заимствования кусков кода и приёмов возвратно-ориентированного программирования - перезапись адреса возврата

ЭКСПЛОИТ

ошибка

```
mov r11, [cookie]
xor r11, [rsp]
начало функции
...
...
конец функции
xor r11, [rsp]
cmp r11, [cookie]
jeq 2
! int 3
int 3
ret
```

File Flags - дополнительный уровень защиты данных

- ▶ `sappnd`. Файл доступен для чтения, его нельзя ни изменять, ни удалять - только дописывать. Флаг может быть установлен только пользователем `root`.
- ▶ `uappnd`. Аналогичен `sappnd`, за исключением того, что этот флаг может установить также владелец файла.
- ▶ `schg`. Файл нельзя изменить никоим образом. Устанавливается пользователем `root`.
- ▶ `uchg`. Аналогичен `schg`, за исключением того, что этот флаг может установить также владелец файла.
- ▶ `nodump`. Файл с таким флагом должен игнорироваться при создании резервной копии.

Securelevels

Securelevels - механизм ограничения доступных для ОС действий.

- ▶ Уровень -1. Дополнительные защитные механизмы отключены
- ▶ Уровень 0. Используется только при первой загрузке системы, автоматически переходит на уровень 1
- ▶ Уровень 1. Уровень по умолчанию
 - ▶ Файлы `/dev/mem` и `/dev/kmem` доступны только для чтения
 - ▶ Символьные файлы смонтированных устройств доступны только для чтения
 - ▶ Флаги файлов `sarwnd` и `schg` нельзя удалить
 - ▶ Нельзя загружать/выгружать модули ядра
- ▶ Уровень 2. Максимальный уровень
 - ▶ Символьные файлы всех устройств доступны только для чтения
 - ▶ Многие настройки сети нельзя изменить
 - ▶ Системные часы нельзя откатить назад