ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

ATOMIKH EPΓAΣIA 2018

ΜΙΜΟΓΛΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ - Π17073

BITCOIN HUNTER

Το BITCOIN HUNTER είναι ένα παιχνίδι συλλογής bitcoin, το οποίο απαιτεί καλά αντανακλαστικά και ταχύτητα ανά επίπεδα.

Στόχος είναι η συλλογή, όσο δυνατόν περισσότερων, bitcoins μέσα σε ένα λεπτό (60") καθώς αυτό αλλάζει θέση μέσα στην οθόνη.

Κατά την διάρκεια του παιχνιδιού, η δυσκολία αυξάνεται, αφού το μέγεθος και η ταχύτητα του bitcoin αλλάζει κάθε 15".

Τέλος, στο Leaderboard βρίσκονται τα 10 καλύτερα score, ανεξαρτήτως του επιπέδου δυσκολίας.

Κεντρικό παράθυρο



Κατά την εκκίνηση του προγράμματος:

- 1. Δημιουργούνται δυναμικά bitcoin σε τυχαίες συντεταγμένες του background.
- 2. Τοποθετούνται όλα τα Controls βάσει των διαστάσεων της οθόνης.
- 3. Τα PlayPanel και LeaderboardPanel γίνονται αόρατα.

Λειτουργικότητα:

- 1. Επιλογή επιπέδου δυσκολίας. (Radio Buttons GroupBox)
- 2. Είσοδος username. (TextBox)
- 3. Έξοδος από την εφαρμογή. (Red Button)
- 4. Εμφάνιση πληροφοριών του παιχνιδιού. (White Button)
- 5. Εμφάνιση Leaderboard. (Left Button)
- 6. Εκκίνηση παιχνιδιού. (Right Button)

Εκκίνηση παιχνιδιού





Εικ. εκκίνηση.1

Εικ. εκκίνηση.2

- Όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί Play στο κεντρικό παράθυρο, εμφανίζεται το παράθυρο του παιχνιδιού.
- Στο κίτρινο panel εμφανίζονται, το όνομα του παίκτη, ο υπολειπόμενος χρόνος και το score.
- Πατώντας το bitcoin στο κέντρο της οθόνης, ξεκινάει η αντίστροφη μέτρηση και το bitcoin εμφανίζεται τυχαία στην οθόνη. (Εικ. εκκίνηση.1)
- Κάθε 15", το μέγεθος του bitcoin μικραίνει και η ταχύτητα του όπως και ο συντελεστής του score αυξάνονται.

Νίκη / Ήττα

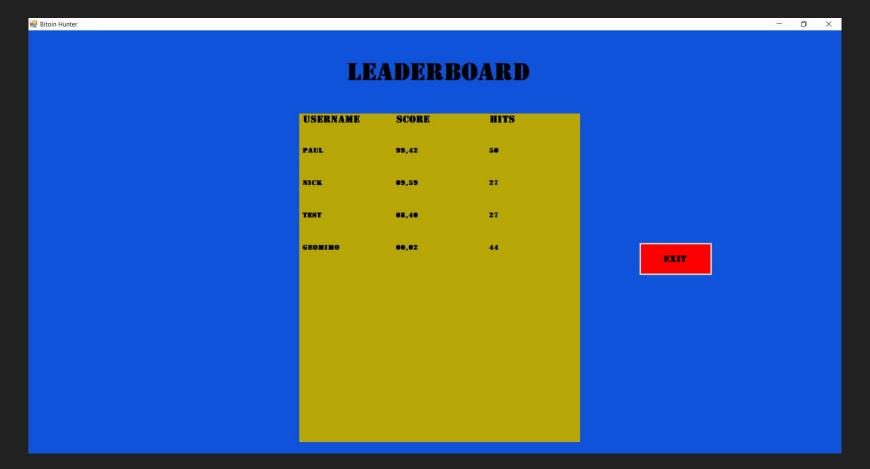




Εικ. νίκη Εικ. ήττα

- Στην περίπτωση που ο παίκτης πατήσει το κουμπί exit, χάνει και δεν αποθηκεύεται το score. (Εικ. ήττα)
- Στην περίπτωση που ο χρόνος τελειώσει, ο παίκτης κερδίζει, εμφανίζεται το score και στην συνέχεια αποθηκεύεται μαζί με το username στο αρχείο Leaderboard.txt. (Εικ. νίκη)
- Και στις 2 περιπτώσεις, πατώντας το κουμπί continue, ο χρήστης επιστρέφει στο κεντρικό παράθυρο.

Leaderboard



- Όταν ο χρήστης πατήσει το κουμπί Leaderboard στο κεντρικό παράθυρο, εμφανίζεται το LeaderboardPanel.
- Ανακτώνται τα δεδομένα από το αρχείο Leaderboard.txt και τα 10 μεγαλύτερα score τοποθετούνται στον πίνακα.
- Η κατάταξη γίνεται ΜΟΝΟ βάσει των score ανεξαρτήτως των επιπέδων δυσκολίας.
- Πατώντας το κουμπί exit, ο χρήστης επιστρέφει στο κεντρικό παράθυρο.

Bugs





Eıк. bug.1 Eıк. bug.2

- Τα Controls δεν έχουν floating ιδιότητα, οπότε σε οποιοδήποτε resizing του παραθύρου, τα Controls δεν θα μετακινηθούν. (Εικ. bug.1)
- Στο κεντρικό παράθυρο, αρκετές φορές, το background των bitcoins επικαλύπτουν άλλα bitcoins. Δεν κατάφερα να το κάνω transparent. (Εικ. bug.2)

Ευχαριστώ πολύ.