

Computer Graphics hw3

컴퓨터공학부

2016-18623

이승건

1. 사용법

- Q: 모드변경 (zoom mode / dolly mode) 모드변경시 출력됨
- W,A,S,D: translation
- 마우스 휠: zoom in/out, dolly in/out
- B: show all
- ESC: 프로그램 종료
- 마우스 왼쪽 클릭: 잡고 움직이면 돌릴수 있음.(rotation)

2. 구현 물체

손잡이가 아름다운 송곳(회전된 육각기둥)

3. 실행법

```
g++ -o sg sg.cpp -lm -lGL -lGLU -lglut ; ./sg
```