

# POCKETPHARMACY

## Rendszerfejlesztés beadandó feladat

A fejlesztő csapat választott neve: The Coders

Csapattagok:

- Bacsur Martin (JPL43W)
- László Noémi (BDDJ5C)
- Juhász Bence Zsolt (Z9IUNJ)

Szegedi Tudományegyetem

Juhász Gyula Pedagógusképző Kar

Programtervező informatikus szak – Fejlesztő szakirány

Szeged 2020.

## **PROJEKTTERV**

### **A választott feladat**

Házi patika: Egy otthoni gyógyszerkészlet nyilvántartására szolgáló alkalmazás fejlesztése.

### **A feladat rövid ismertetése**

Egy többfelhasználós, webalkalmazás formájában a regisztrált felhasználók számára nyújtson lehetőséget az otthoni gyógyszerkészlet pontos nyilvántartására felhasználóbarát környezetben. A felhasználónak legyen lehetősége önállóan felvinni a gyógyszereit és azok paramétereit úgy, mint: gyógyszernév, mennyiség, mire használható, mikor jár le, mi a gyógyszer tipikus adagolása és mikor nem használható az adott készítmény. Ezeket a felhasználó láthassa táblázatos formában. Az alkalmazásnak jeleznie kell, ha valamelyik gyógyszernek lejár a szavatossága, illetve, 1 heti adagnál kevesebb van már a készleten. A táblázatban az egyes gyógyszereket kiválasztva legyen lehetőség annak részletes leírását megtekinteni. A már felvitt gyógyszereket lehessen a későbbiekben menedzselni az alkalmazásban, olyan műveletekkel, mint törlés vagy módosítás. Ezt arra az esetre kell a felhasználó elé tárni, amennyiben egy gyógyszert véletlenül rögzített az alkalmazásban, vagy már nem szed; azt törölhesse a készletből. Módosíthassa a folyamatosan fogyó gyógyszer darabszámát, hogy nyomon követhesse az éppen aktuális készlet mennyiségét.

### **Fejlesztési módszertan**

Megvizsgálva az eddigi, nagyobb cégek körében elterjedt és de facto szabvánnyá vált fejlesztési módszertanokat (extrém programozás, evolúciós modell, komponens alapú fejlesztés, stb.) és az agilis fejlesztési módszertant választottuk.

A vízesés modellt elavultnak és merevnek tartottuk, mivel a mai világban gyorsan változó igényekre és ingerekre nekünk programozóknak azonnal válaszolnunk kell; nem veszíthetünk rengeteg munkaórát a rendszer egészének teljes újra tervezésével. Az extrém programozás módszertanában nem vagyunk kezdőként teljesen járatosok, egymás kódjainak ellenőrzése esetünkben elkerülhetetlen.

Az agilis fejlesztési módszertan viszont manapság mindenhol elterjedt és majdhogynem kötelezően választható követendő norma. Az agilis fejlesztés 12 pontja szerint legfontosabb célunk a működő szoftver szállítása, közvetlen kommunikáció egymás és a megrendelő között, szoftvermódosítási igényekre történő azonnali inger adása és szoros együttműködés köztünk, fejlesztők között.

## **Fejlesztőeszközök**

Fejlesztői környezet gyanánt a többféle szoftverrel fogunk dolgozni. A fejlesztés alapértelmezetten Windows 10 operációs rendszeren fog történni az alábbi eszközökkel:

- .NET Core (back-end)
- Angular (front-end)
- MySQL/MariaDb (adatbázis-kezelő rendszer)

A fejlesztői eszközök:

- A fizikai adatbázis elkészítésében a XAMPP programcsomagban megtalálható lokális adatbáziskiszolgáló lesz segítségre, amelyben egy PHP-alapú alkalmazás, a phpMyAdmin nyújt segítséget
- A back-end elkészítésében a Visual Studio 2019 Community Edition integrált fejlesztői környezet ad támaszt
- A front-end elkészítése Visual Studio Code kódszerkesztőben történik

## Feladatmátrix

Feladat	%	Bacsur Martin	Juhász Bence	László Noémi
<b>feladatmátrix és projektterv (5%)</b>	5%		5%	
<b>rendszerspecifikáció (5%)</b>	5%			5%
<b>rendszerterv (40%)</b>	40%			
* követelmény feltárása a megrendelőnél			4%	
* egyed-kapcsolat diagram				12%
* grafikus felhasználói felület képernyőtervei		12%		
* UML diagram és üzleti logika megtervezése			12%	
<b>forráskód (35%)</b>	35%			
* felhasználóbarát felület elkészítése		4%		
* implementált funkciók				
** grafikus felhasználói felület komponenseinek létrehozása Angular segítségével		4%		
** CRUD műveletek implementálása szerveroldalon			4%	
** CRUD műveletek implementálása kliensoldalon		4%		
** Felhasználói bejelentkezések kezelése		4%		
** REST API összekötése az adatbázissal keretrendszer alkalmazásával			2%	
** fizikai adatbázis létrehozása				4%
** SQL parancsok elkészítése a back-end számára				4%
** REST API összekötése a felhasználói felülettel		4%		
** adatbázis exportálás és karbantartás				1%
<b>tesztelési terv és jegyzőkönyv, a projekt értékelése (5%)</b>	5%			
* üzleti logika egységtesztelése			2%	
* projekt értékelés				3%
<b>felhasználói dokumentáció (5%)</b>	5%			
* szövegezés				2,50%
* képernyőképek				2,50%
<b>prezentáció (5%)</b>	5%		5%	
	100%	32%	34%	34%