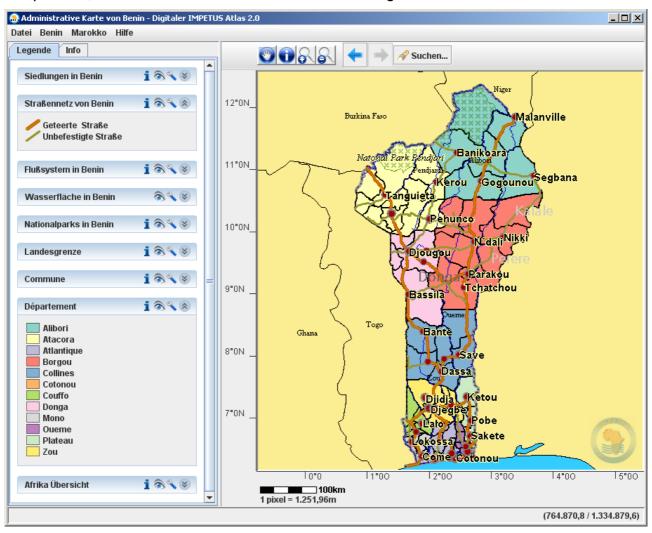
AtlasViewer Handbuch

Die Benutzeroberfläche des AtlasViewer ist in drei Teile gegliedert. Oben befindet sich das *Hauptmenü*, rechts das *Kartenfenster* und links die *Legende/Informationen* zur Karte.



Hauptmenü

Das *Hauptmenü* setzt sich aus den Menüeinträgen *Datei*, den thematischen Kartengruppen für *Benin* und *Marokko* sowie der *Hilfe* zusammen, die im Folgenden näher beschrieben werden.



Hauptmenü Datei

Unter dem Menüpunkt *Datei* befinden sich die Optionen *Screenshot speichern*, *Sprache wechseln* und *Beenden*.



Screenshot speichern

Unter *Screenshot speichern* hat der Nutzer die Möglichkeit, Screenshots des aktuellen Kartenausschnitts zu speichern. Hierbei kann einer von drei möglichen Screenshots (Kartenausschnitt mit Legende, Kartenausschnitt mit Koordinatensystem und Maßstab sowie Kartenausschnitt ohne weitere Zusätze) im PNG-Format abspeichert werden.

Sprache wechseln

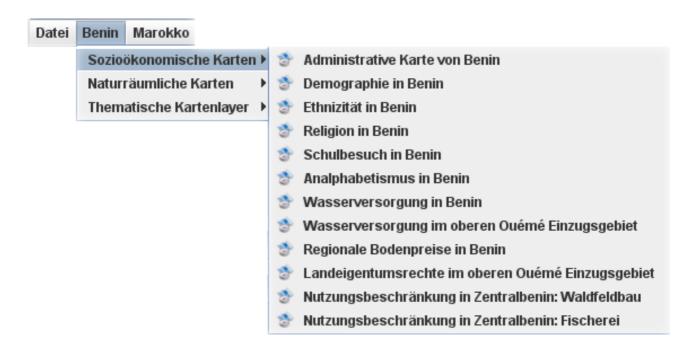
Mit dem Befehl *Sprache wechseln* kann man die Ausgabesprache des Atlas zu jeder Zeit ändern. Wählbar sind die Sprachen Deutsch, Englisch und Französisch.

Beenden

Mit dem Befehl *Beenden* lässt sich der AtlasViewer schließen. Vorsicht: Alle Änderungen der Darstellung durch den Benutzer werden nicht gespeichert. Bei einem Neustart des Atlas werden wieder die Originaleinstellungen verwendet.

Hauptmenü Benin und Marokko

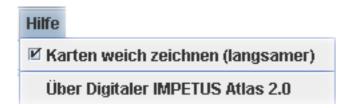
Über die Menüpunkte *Benin* und *Marokko* erreicht der Benutzer alle für diese Länder aufbereiteten Karten, geordnet in eine *sozio-ökonomische* und eine *naturräumliche Themengruppe*. Jede Karte besteht aus einer Zusammenstellung einzelner, thematisch geeigneter Kartenlayer. Diese lassen sich unter *thematische Kartenlayer* auch einzeln aufrufen und zu geöffneten Karten hinzufügen.



Hauptmenü Hilfe

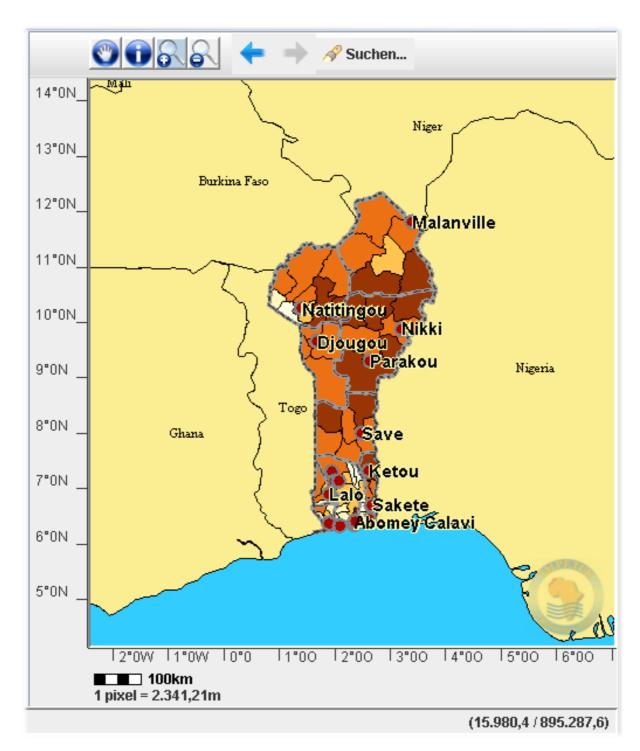
Unter dem Menüpunkt Hilfe kann die Standarddarstellung Karten weich zeichnen ausgeschaltet werden. Dabei werden die Karten ohne Kantenglättungs-Algorithmus berechnet, wodurch sie an optischer Qualität verlieren, dafür aber schneller gezeichnet werden.

Der Menüeintrag Über Digitaler IMPETUS Atlas 2.0 gibt Informationen über die aktuelle Version des Atlas. Unter Autorenverzeichnis sind die Autoren der Atlasbeiträge aufgeführt.



Kartenfenster

Das Kartenfenster stellt die Karte dar, die zuletzt aus der thematischen Gruppe ausgewählt wurde (im Abbildungsbeispiel: Demographie in Benin), gegebenenfalls erweitert durch zusätzliche Kartenlayer. Neben der Karte werden ein Koordinatennetz sowie ein Maßstabsbalken dargestellt. Am rechten unteren Bildrand werden zusätzlich die Koordinaten an der Position des Mauszeigers angezeigt, sofern sich dieser im Kartenfenster befindet. Die Einheit entspricht dem im Atlas verwendeten Koordinatensystem (Benin: ,UTM Zone 31' mit Datum ,WGS84', Einheit ,Meter'; Marokko: ,Lambert Conformal Conic IMPETUS Marokko' mit Datum ,Merchich', Einheit ,Meter').



Menüleiste



Oberhalb des Kartenfensters befindet sich eine Menüleiste mit verschiedenen Funktionen, die innerhalb des Kartenfensters ausgeführt werden können.

Hand

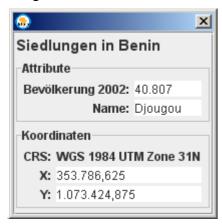


Mit der Hand kann man den Kartenausschnitt verschieben.

Info



Wählt man *Info*, so kann man sich im Kartenfenster zusätzliche Informationen/Attribute anzeigen lassen. Bei der Auswahl eines Objektes in der Karte öffnet sich ein Fenster mit zusätzlichen Informationen/Attributen. Bei diesen Angaben kann es sich um Zahlen (wie im Beispielbild Daten zur Bevölkerungszahl einer Stadt), aber auch um Fotos oder Diagramme handeln. Weiterhin werden die Lagekoordinaten angegeben.



Lupe



Die *Lupe* dient zum Zoomen innerhalb der Karte.

Pfeil



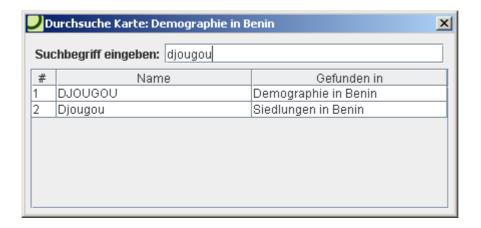
Mit den beiden *Pfeilen* kann man zwischen den zuletzt gewählten Kartenausschnitten vorbzw. zurückschalten.

Suchen



Betätigt man Suchen, so öffnet sich das Suchfenster.

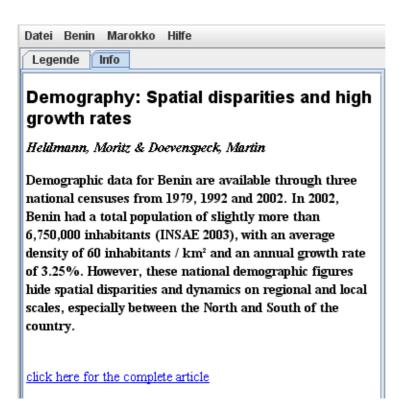
Hier kann der Nutzer nach Begriffen aus der Attributtabelle suchen (z.B. Ortsnamen). Enthält die Karte den Suchbegriff mehrmals, so öffnet sich eine Liste mit den gefundenen Einträgen und einem Verweis, in welchen Layern der Begriff gefunden wurde. Klickt man auf einen der Listeneinträge, so zoomt der Kartenausschnitt auf die Position des Suchbegriffs.



Legende/Informationen

Info

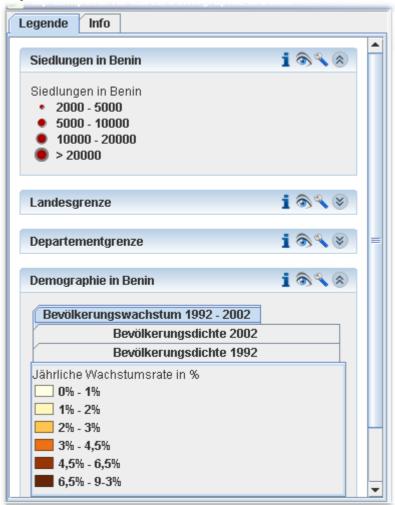
Info enthält eine kurze inhaltliche Zusammenfassung der angezeigten Karte. Sie entspricht der englischsprachigen Zusammenfassung der analogen IMPETUS Atlanten zu Benin und Marokko. Über den Link click here for the complete article wird der Gesamtbeitrag als PDF-Datei in einem eigenen Fenster geöffnet. Dafür muss auf dem Computer ein PDF-Viewer installiert sein



Legende

Die *Legende* steuert Reihenfolge und Visualisierung der einzelnen Kartenlayer der dargestellten Karte. Die Kartendarstellung entspricht der Reihenfolge der Layer (von oben nach unten). Die Reihenfolge der Kartenlayer kann mit der Maus per 'Drag and Drop' verändert werden.

Beim Erstellen eines Atlas besteht die Möglichkeit, mehrere Einzelkarten für einen Kartenlayer (Ebene) anzulegen. In solchen Fällen werden die einzelnen Karten unter dem Titel des Kartenlayers als Reiter oder bei mehr als drei als scroll-down-Leiste angezeigt. Der Benutzer kann die gewünschte Karte über Anklicken des entsprechenden Layernamens anwählen.



Funktionsleiste eines Kartenlayers



Jeder Kartenlayer verfügt über eine *Funktionsleiste* mit den Funktionen: *Info, Auge, Werkzeug* (mit weiteren Funktionen) und *Legende anzeigen*.

Info



Mit *Info* erhält der Benutzer Metainformationen zum Kartenlayer. Die Metainformationen enthalten Angaben zum Autor und zur Datengrundlage.



Auge

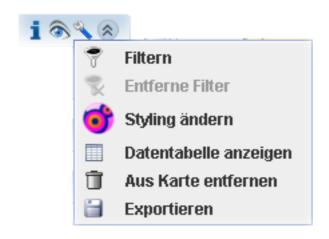


Über das *Auge* kann der Nutzer wählen, ob der Kartenlayer im Kartenfenster angezeigt werden soll oder nicht.

Werkzeug



Unter Werkzeug findet der Nutzer zusätzliche layerspezifische Funktionen: *Filter, Entferne Filter, Style, Datentabelle* und *Entferne*. Bei manchen Kartenlayern gibt es noch eine *Export*-Option.



Filter

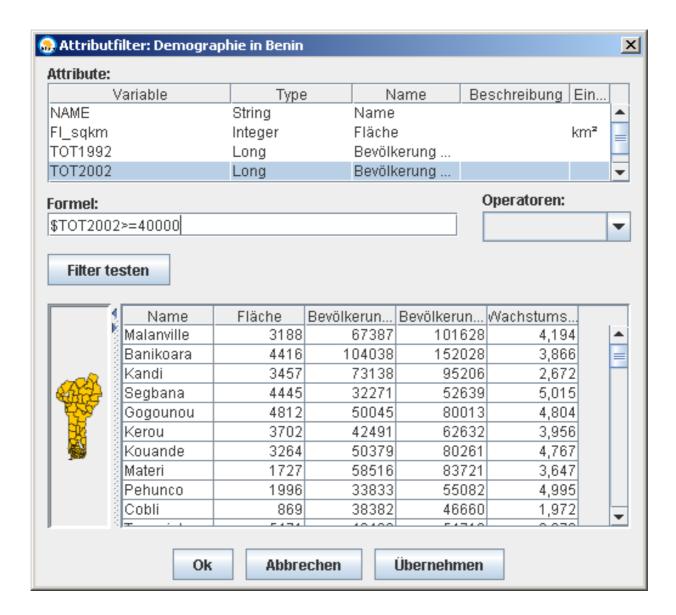


Mit dem *Filter* wird die Anzeige im Kartenfenster nach Vorgaben des Nutzers reduziert. Filter werden in einem *Filterfunktionsfenster* individuell definiert und ausgewählt. Nach der Anwendung eines Filters werden lediglich die gefilterten Objekte dargestellt.

Filterfunktionsfenster

In der Attributtabelle werden alle zur Filterung möglichen Variablen (inklusive Eigenschaften) des ausgewählten Kartenlayers angezeigt. Unter Formel kann der Filter folgendermaßen definiert werden: Durch Doppelklick auf eine Variable wird diese in das Formelfeld übernommen. Nun wählt man den gewünschten Operator aus der Liste der Operatoren aus. Dem Nutzer ist es freigestellt, eigene Operatoren zu definieren, oder die vorab erstellten Operatoren zu nutzen. Abschließend wird ein Wert oder Wertebereich definiert. Ein Wert kann ein Name (Dateityp: String) oder eine Zahl (Dateitypen: Integer, Double, Long) sein. Wird der Filter über einen Namen definiert, so muss dieser in Hochkommata ('...') gesetzt werden.

Hat man einen Filter erstellt, so kann man ihn zunächst auf seine Gültigkeit testen. Ist der Filter fehlerlos, so verändert sich sowohl das Vorschaubild als auch die Tabelle. Ist der Filter fehlerhaft, so erscheint eine Fehlermeldung und das Vorschaubild verschwindet. In diesem Fall wurde eine falsche Formel eingegeben, und sie muss korrigiert werden. Ist der Filter korrekt eingestellt, so kann man ihn durch Klick auf Übernehmen anwenden.



Entferne Filter

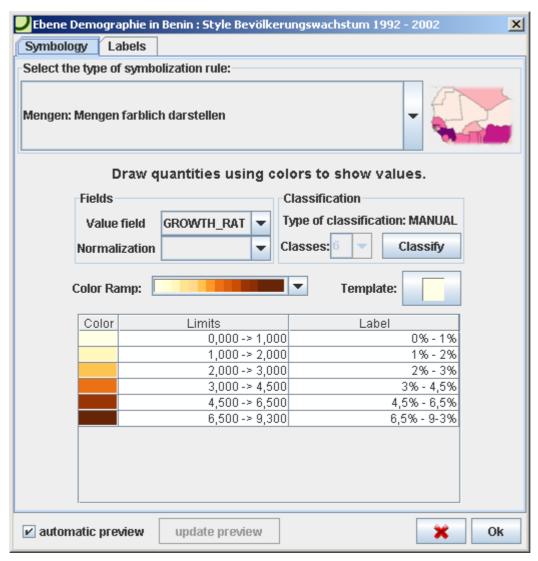


Mit dem Befehl Entferne Filter kann man den Filter wieder ausschalten.

Style



Die visuelle Darstellung der Kartenlayer kann mit *Style* geändert werden. Dabei stehen dem Nutzer abhängig vom Datentyp unterschiedliche Veränderungsmöglichkeiten zur Auswahl (z.B. Modifikation der Farbe, der Form, der Klassenanzahl und –grenzen oder des Symbols). Zusätzlich hat man unter *Label* die Möglichkeit, Objektbeschriftungen in der Karte anzeigen zu lassen oder zu verändern.



Eine detaillierte Beschreibung aller Funktionen befinden sich im Handbuch des AtlasStylers (siehe http://www.geopublishing.org/AtlasStyler_Handbuch).

Datentabelle



Die Datentabelle enthält alle Attribute des Kartenlayers zur Ansicht und zur Bearbeitung.

Entferne



Entferne löscht den Kartenlayer aus der aktuellen Karte.

Legende anzeigen



Deaktiviert der Nutzer *Legende anzeigen*, dann wird die Legende des Kartenlayers ausgeblendet. Der Layer bleibt weiterhin im Kartenfenster sichtbar.