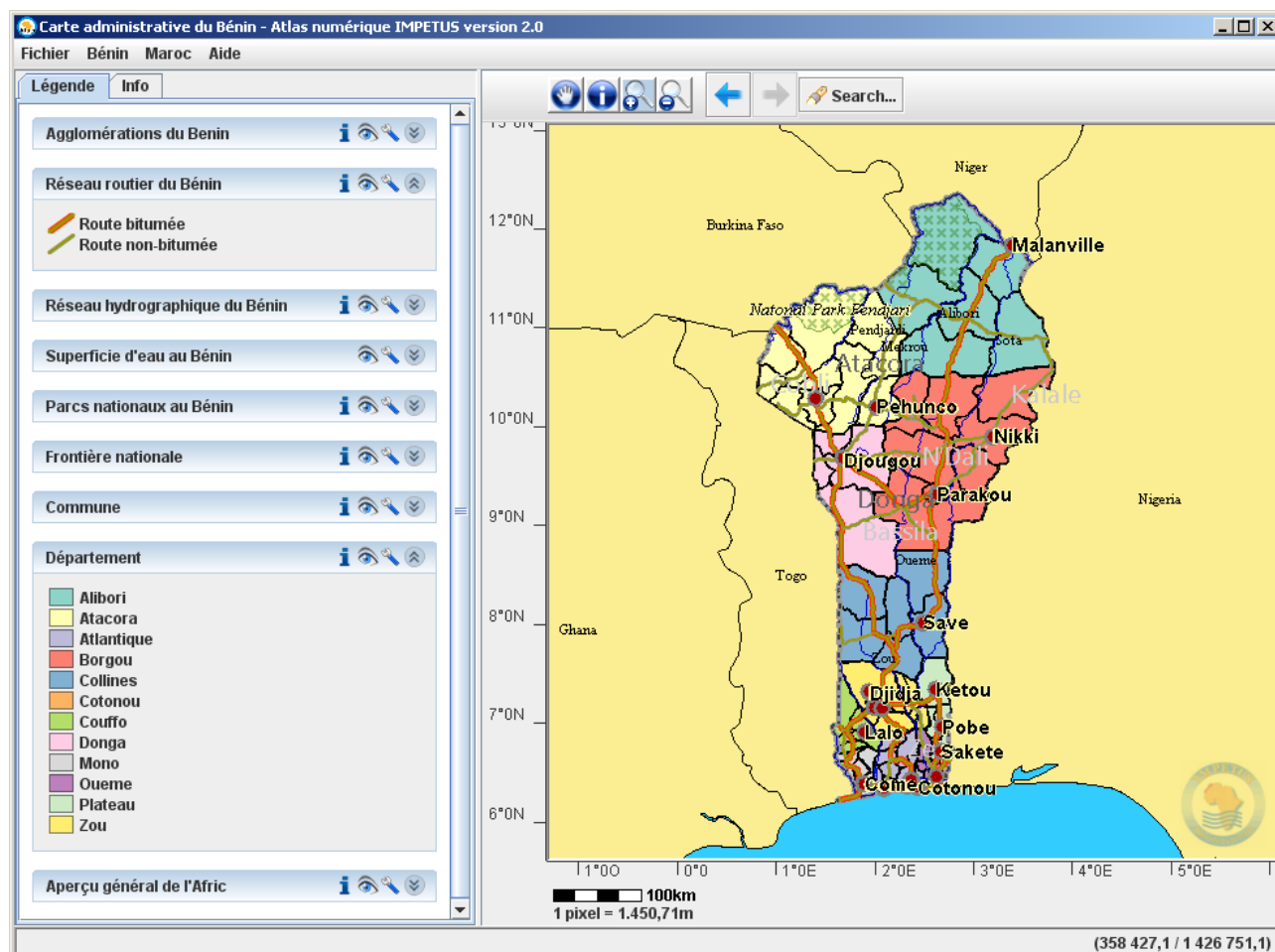


Manuel d'utilisation de l'AtlasViewer

L'environnement graphique de l'AtlasViewer est divisé en trois parties. Le *menu principal* se trouve en haut, la *fenêtre d'affichage* des cartes à droite et la *légende/les informations* concernant les cartes à gauche.



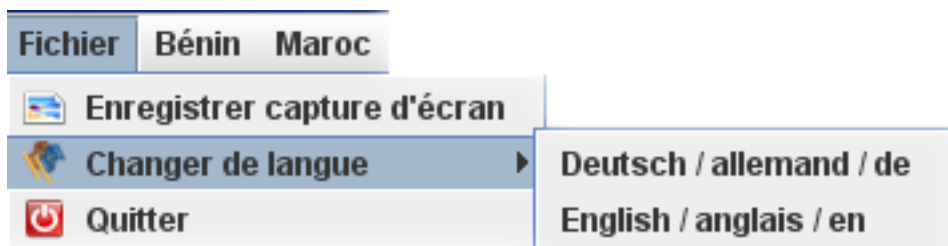
Menu principal

Le *menu principal* comporte les entrées suivantes (décrites en détail par la suite): *Fichier*, les groupes de cartes thématiques *Bénin* et *Maroc* ainsi que le menu *Aide*.

Fichier Bénin Maroc Aide

Menu principal Fichier

Les options *Enregistrer la capture d'écran*, *changer de langue* et *quitter* se trouvent dans l'entrée *Fichier* du menu.



Enregistrer la capture d'écran

En sélectionnant l'option *Enregistrer la capture d'écran*, l'utilisateur a la possibilité d'enregistrer les captures d'écran des parties de cartes affichées. A chaque fois, un de trois captures d'écran possibles est enregistrée au format PNG (un extrait de carte avec légende, un extrait de carte avec un système de coordonnées et une échelle, et un extrait de carte sans ajout). L'utilisateur choisit ici le dossier où les captures d'écran seront enregistrées, les noms de dossiers seront créés automatiquement.

Changer de langue

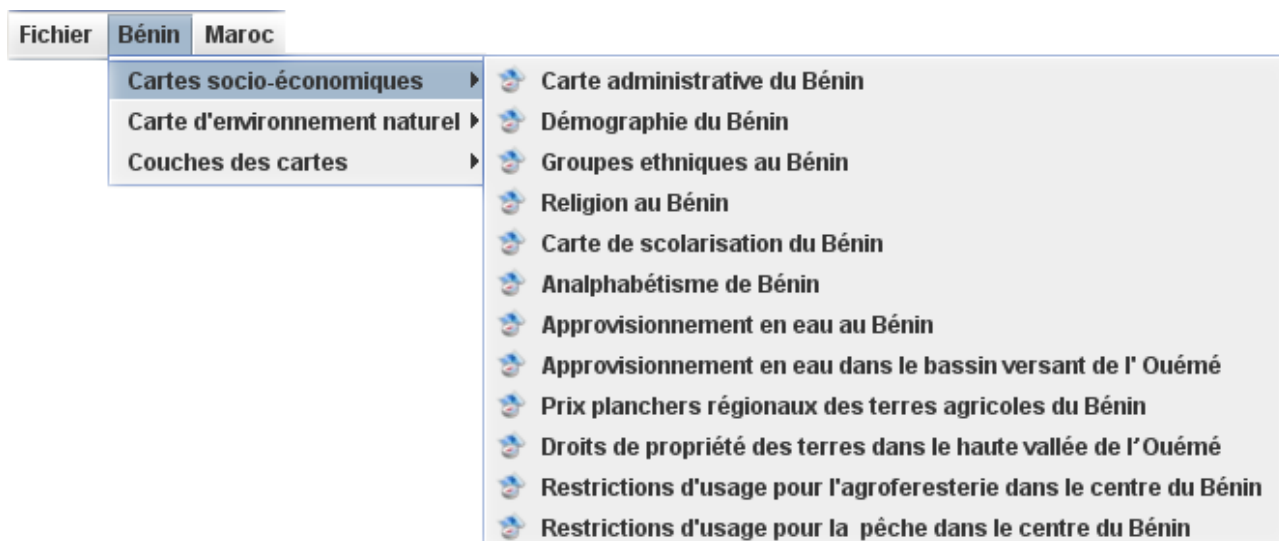
La commande *Changer de langue* permet de changer la langue d'édition de l'atlas à tout moment. Les langues disponibles sont l'allemand, l'anglais et le français.

Quitter

La commande *Quitter* permet de fermer l'AtlasViewer. Attention : les modifications apportées à la représentation par l'utilisateur ne seront pas enregistrées. Au démarrage suivant de l'Atlas, les réglages originaux seront à nouveau affichés.

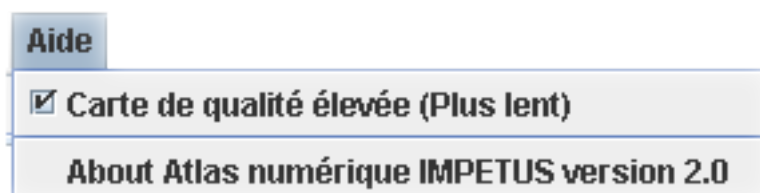
Menu principal Bénin et Maroc

Les éléments du menu *Bénin* et *Maroc* permettent à l'utilisateur d'atteindre l'ensemble des cartes préparées pour ces pays, triées par groupes thématiques (cartes socio-économiques et cartes de l'environnement naturel). Chaque carte se compose d'un assemblage de couches thématiques de cartes. Celles-ci peuvent également être importées séparément avec l'élément *couches de cartes thématiques* et ajoutées aux cartes ouvertes.



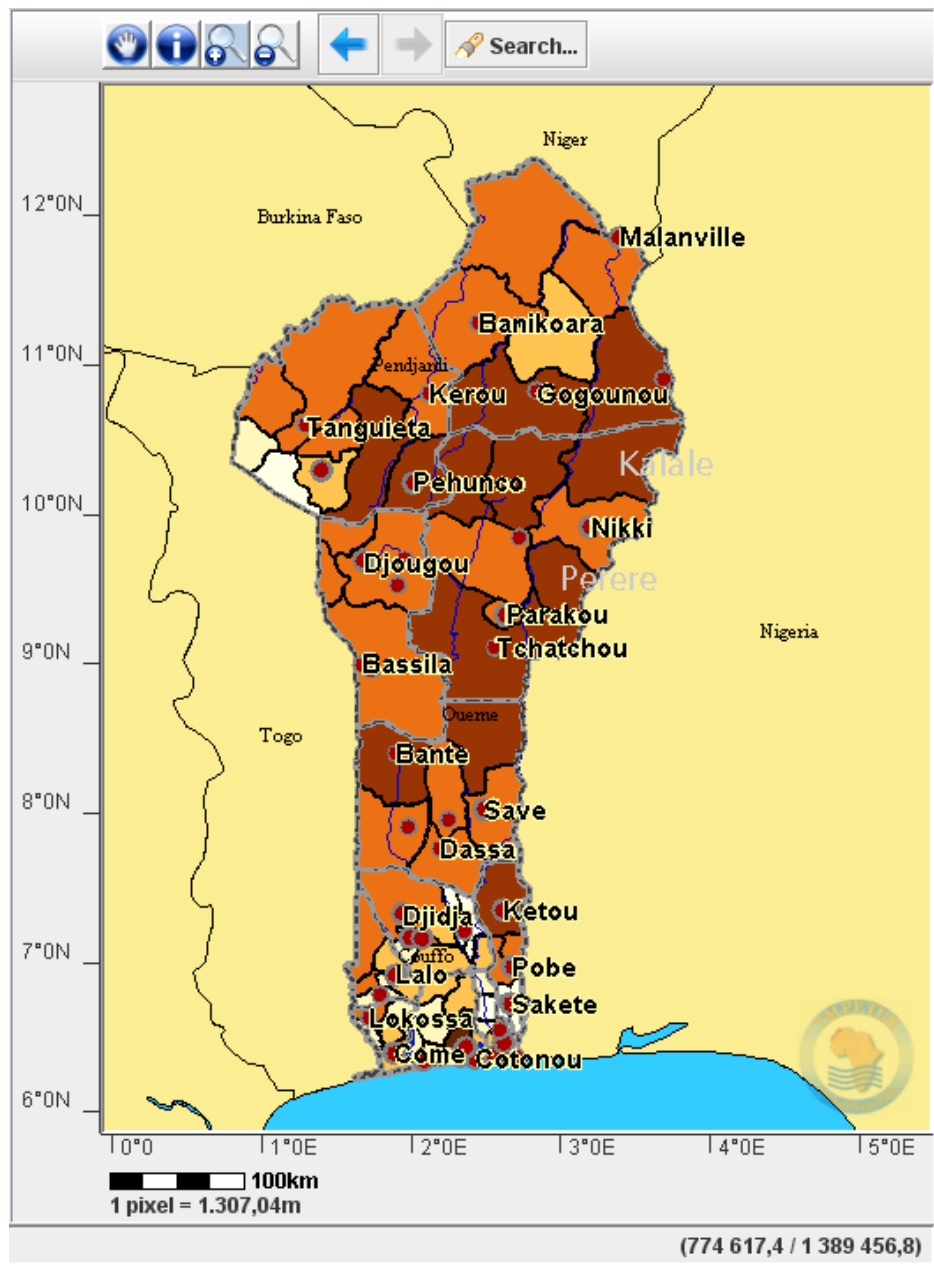
Menu principal Aide

L'élément *Aide* du menu permet de fermer la représentation standard à haute résolution. Les cartes sont alors affichées sans la fonction de lissage des bords (anti-crênelage) ce qui permet de les tracer plus rapidement même si la qualité visuelle est moins bonne. L'entrée *A propos de l'Atlas numérique IMPETUS version 2.0* permet d'accéder à des explications sur la version actuelle de l'Atlas et une liste d'auteurs se trouve sous *Auteurs des contributions à l'Atlas*.



Fenêtre d'affichage des cartes

La fenêtre d'affichage des cartes représente la carte ayant été sélectionnée en dernier dans les groupes thématiques (dans l'exemple illustré : démographie au Bénin) ou le cas échéant la carte élargie par des couches de cartes supplémentaires. Un réseau de coordination et une indication d'échelle sont représentés à côté de la carte. Les coordonnées correspondant à la position de la flèche de la souris sont indiquées en bas à droite de l'image si celle-ci se trouve dans la fenêtre d'affichage des cartes. L'unité correspond au système de coordonnées utilisé dans l'Atlas (Benin: 'UTM Zone 31' (WGS84)', unité 'mètre'; Maroc: 'Lambert Conformal Conic IMPETUS Maroc' (Merchich), unité 'mètre').



Barre de menu



Au-dessus de la fenêtre d'affichage des cartes se trouve une barre de menu contenant différentes fonctions pouvant être exécutées dans la fenêtre d'affichage des cartes.

La main

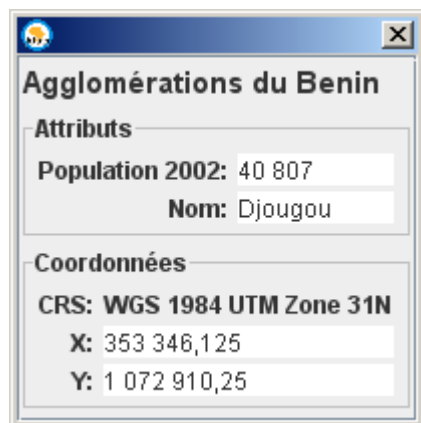


La *Main* permet de décaler l'extrait affiché de la carte.

Info



Cliquer sur *Info* permet d'afficher des informations/attributs supplémentaires dans la fenêtre d'affichage des cartes. En sélectionnant un objet sur la carte, une fenêtre s'ouvre montrant des informations/attributs supplémentaires le concernant. Il peut s'agir de données chiffrées (comme dans l'exemple affiché, des données sur le nombre d'habitants d'une ville), de photographies ou de diagrammes. Les coordonnées peuvent également être indiquées.



Loupe



La *Loupe* sert à zoomer sur des parties de la carte.

Flèches



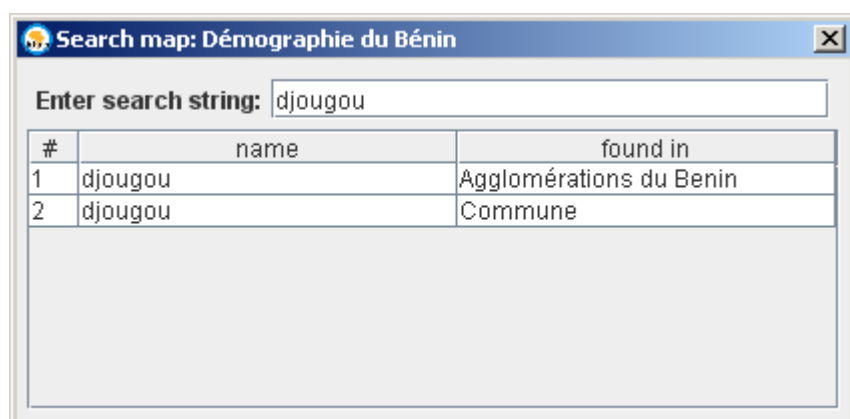
Les deux *Flèches* permettent de revenir au dernier extrait de carte sélectionné et de passer au suivant.

Chercher



En cliquant sur *Chercher*, la fenêtre de recherche s'ouvre.

L'utilisateur peut chercher des notions ou attributs qui se trouvent dans le tableau d'attributs (par ex. des noms de lieux). Si la carte contient le mot cherché plusieurs fois, une liste des entrées trouvées s'affiche avec la référence des Layer où le mot a été trouvé. En cliquant sur une des entrées de la liste, l'utilisateur enclenche un zoom sur la position du mot recherché dans l'extrait de carte.



Légende/Informations

Info

Info contient un court résumé concernant la carte affichée. Ce résumé correspond au résumé dans les atlas IMPETUS analogiques du Bénin et du Maroc. Le lien *cliquez ici pour l'article complet* permet d'ouvrir l'intégralité de l'article sous forme de fichier PDF dans une fenêtre à part. Une visionneuse doit être installée sur l'ordinateur pour cette fonction.

Fichier Bénin Maroc Aide

Légende Info

Démographie : Disparités spatiales et taux de croissance élevés

Moritz Heldmann et Martin Doevenspeck

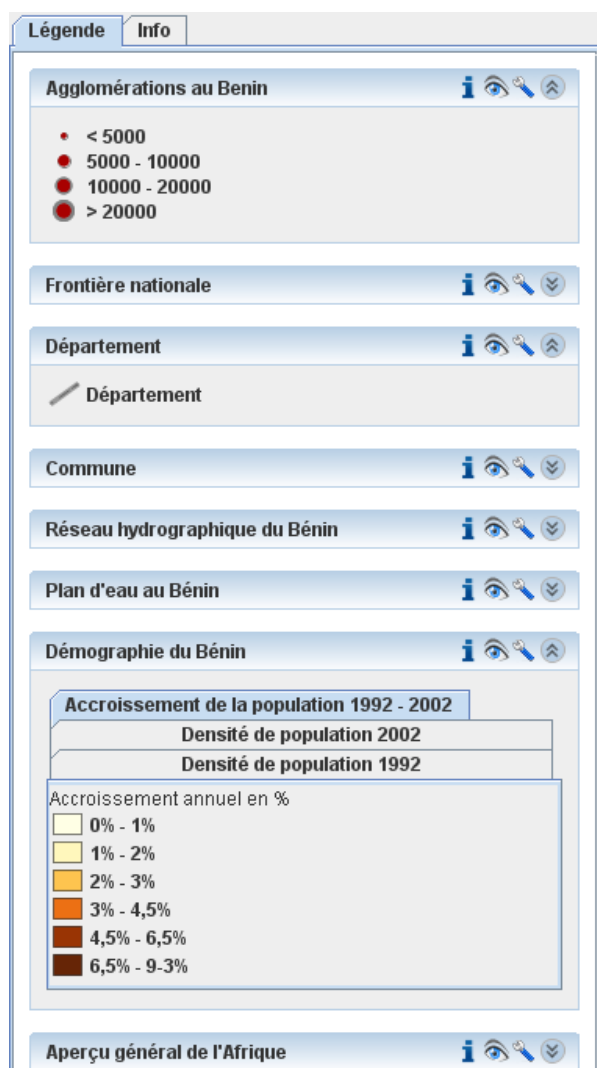
Les données démographiques pour le Bénin sont disponibles à travers trois recensements nationaux de 1979, de 1992 et de 2002. En 2002, le Bénin avait une population totale légèrement supérieure à 6 750 000 habitants (INSAE, 2003), avec une densité moyenne de 60 habitants/km² et un taux de croissance annuelle de 3,25 %. Cependant, ces chiffres à l'échelle nationale cachent des disparités géographiques et des dynamiques aux échelles régionales et locales, particulièrement entre le nord et le sud du pays.

[cliquez ici pour l'article complet](#)

Légende

La *Légende* sert au tri et à la visualisation des couches de cartes isolées de la carte représentée. La représentation de la carte correspond à l'ordre choisi pour les Layer (de haut en bas). L'ordre des couches de cartes peut être changé à l'aide de la souris avec „Drag and Drop“.

En constituant un atlas, il est possible de dresser plusieurs cartes pour une couche de carte (niveau). Dans ce cas, les cartes simples apparaissent sous le titre de la couche de carte sous forme d'onglet. L'utilisateur peut accéder à la carte souhaitée en cliquant sur l'onglet correspondant.



Barre de fonctions d'une couche de cartes

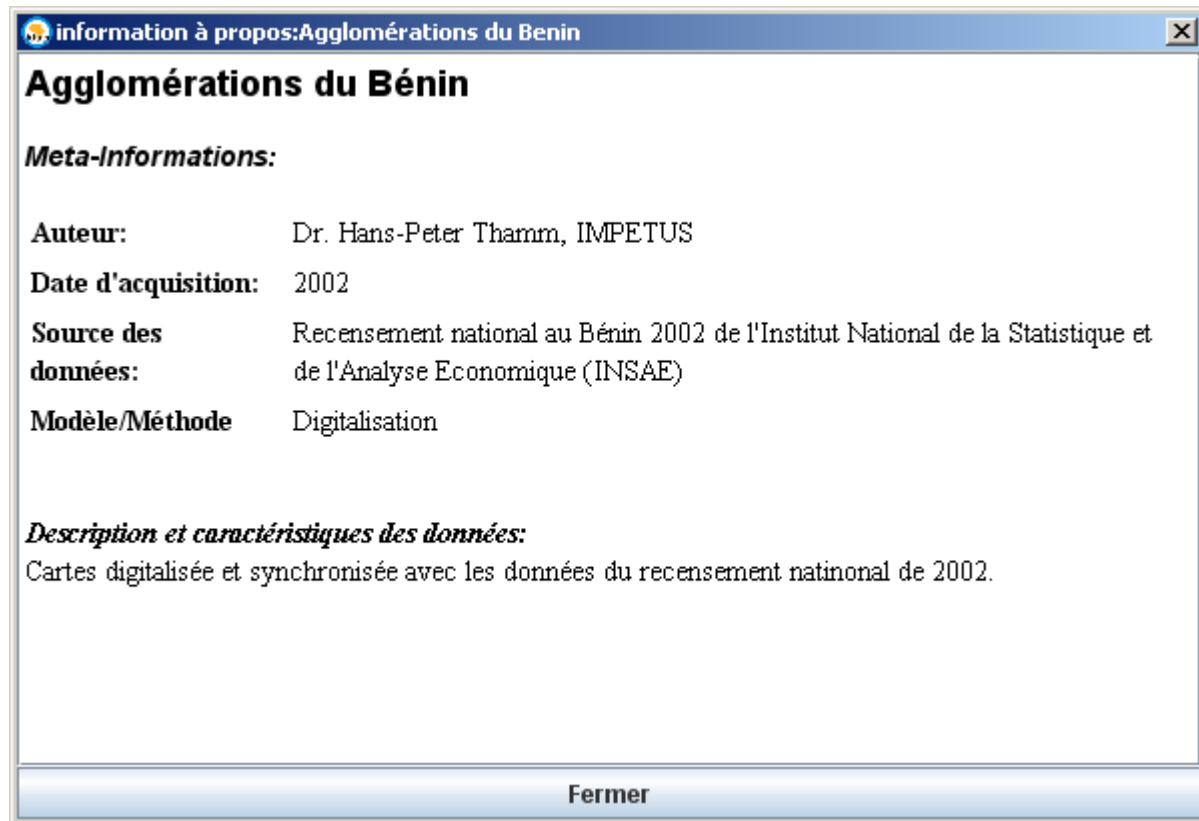


Chaque couche de cartes dispose d'une *Barre de fonctions* contenant les fonctions : *Info*, *Oeil*, *Outils* (avec d'autres fonctions) et *Afficher la légende*.

Info



Avec la fonction *Info*, l'utilisateur obtient des méta-informations sur les couches de cartes. Les méta-informations contiennent des données concernant l'auteur et la base de données.



Oeil

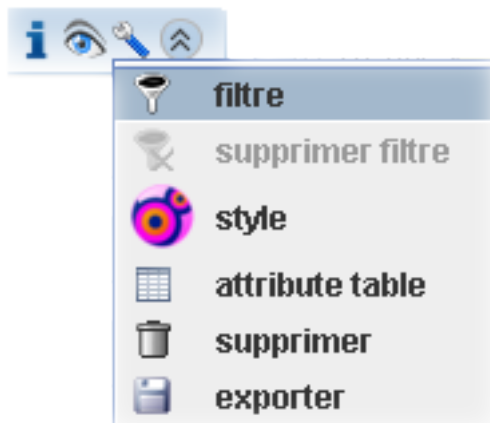


L'*Oeil* sert à activer et désactiver la couche de carte dans la fenêtre d'affichage des cartes.

Outils



Sous l'entrée *Outils*, l'utilisateur trouve des fonctions supplémentaires spécifiques aux layers : *Filtre*, *Enlever le filtre*, *Style*, *Tableau d'attributs* et *Supprimer*. Il existe aussi une option *Exporter* pour certaines couches de cartes.



Filtre



Le *Filtre* permet de réduire l'image dans la fenêtre d'affichage des cartes selon les souhaits de l'utilisateur. Les filtres sont définis individuellement et sélectionnés grâce à une *Fenêtre de fonctions des filtres*. Après l'activation d'un filtre, seuls les objets filtrés seront représentés.

Fenêtre de fonctions des filtres

L'ensemble des variables de la couche de cartes sélectionnée pouvant être filtrées (y compris les propriétés) est indiqué dans la *Liste d'attributs*. Sous l'entrée *Formule*, le filtre est défini de la façon suivante : en double-cliquant sur une variable, celle-ci est intégrée dans le champ de la formule. On choisit ensuite l'opérateur souhaité dans une *liste d'opérateurs*. L'utilisateur peut, s'il le souhaite, définir ses propres opérateurs ou bien utiliser les opérateurs définis au préalable. Pour finir, une valeur ou un domaine de valeurs sont définis. Une valeur peut être un nom (type de fichier : String) ou un nombre (types de fichiers : Integer, Double, Long). Si le filtre est défini par un nom, celui-ci doit être inscrit entre guillemets ('...').

Si un filtre a été constitué, il est ensuite possible de tester sa validité. Si le filtre ne contient pas d'erreur, l'image de présentation et le tableau sont tous deux modifiés. Si le filtre est défectueux, un message d'erreur apparaît et l'image de présentation disparaît. C'est le signe qu'une fausse formule a été rentrée et doit être corrigée. Si le filtre est réglé correctement, il peut être utilisé en cliquant sur *Appliquer*.

Filtre par attribut: Démographie du Bénin

Attribut:

variable	type de données	nom	description	unité
NAME	String	Nom		
FI_sqkm	Integer	Superficie		km²
TOT1992	Long	Population 19...		
TOT2002	Long	Population 20...		

Formule:

Opérateurs:

Tester le filtre

Nom	Superficie	Population ...	Population ...	Taux d'accr...
Malanville	3188	67387	101628	4,194
Banikoara	4416	104038	152028	3,866
Kandi	3457	73138	95206	2,672
Segbana	4445	32271	52639	5,015
Gogounou	4812	50045	80013	4,804
Kerou	3702	42491	62632	3,956
Kouande	3264	50379	80261	4,767
Materi	1727	58516	83721	3,647
Pehunco	1996	33833	55082	4,995
Cobli	869	38382	46660	1,972

Ok Abandonner Accepter

Enlever le filtre



La commande *Enlever le filtre* permet de désactiver le filtre.

Style



La représentation graphique de la couche de cartes peut être modifiée à l'aide de l'entrée *Style*. L'utilisateur dispose de différentes possibilités de modifications en fonction des types de données (par ex. modifier la couleur, la forme, le nombre et les limites des classes et le symbole). En cliquant sur *Labels*, il est possible de faire afficher les inscriptions des objets dans la carte ou de les modifier.

AtlasStyler for: population_density (MultiPolygon)

Symbology | Labels

Select the type of symbolization rule:

Quantités: Quantités colorées

Draw quantities using colors to show values.

Fields

Value field: GROWTH_RAT

Normalization:

Classification

Type of classification: MANUAL

Classes: 6

Classify

Color Ramp:

Template:

Color	Limits	Label
	0,000 -> 1,000	0% - 1%
	1,000 -> 2,000	1% - 2%
	2,000 -> 3,000	2% - 3%
	3,000 -> 4,500	3% - 4,5%
	4,500 -> 6,500	4,5% - 6,5%
	6,500 -> 9,300	6,5% - 9-3%

☒ automatic preview

update preview

X **Ok**

Une description détaillée de toutes les fonctions se trouve dans le manuel d'utilisation d'AtlasStyler.

Tableau d'attributs



Le *Tableau d'attributs* contient tous les attributs de la couche de cartes à afficher et à modifier.

Supprimer



La commande *Supprimer* enlève les couches de cartes de la carte actuelle.

Afficher la légende



Si l'utilisateur désactive la commande *Afficher la légende*, la légende de la couche de cartes sera masquée. La couche restera visible dans la fenêtre d'affichage des cartes.