# Hands-On: Geopublisher 2

# Requirements:

- Hands-On Geopublisher-1 passé
- Trainings DVD

# **Apprenez comment:**

- faire des sauvegardes de votre atlas.
- trier et supprimer des entrées du pool de données, la liste des cartes thématiques et le menu.
- Changer les paramètres généraux de l'atlas comme le titre et la description.
- configurer la légende, par exemple masquer des couches dans la légende de l'atlas.
- configurer les titres, la visibilité et l'ordre des attributs de la couche.

## Durée:

• 60min?

# Montée des étapes:

# 1 Faire des sauvegardes de votre atlas

- 1. Ouvrez un Explorateur Windows en appuyant sur Win-E.
- 2. Si vous avez terminé le tutoriel "Geopublisher-1", naviguez vers l'emplacement où vous avez stocké vos atlas.
  - Si vous n'aviez pas fait le dernier tutoriel, copiez le dossier tutorials/geopublisher-2/mon premier atlas AtlasWorkingCopy du trainings DVD sur votre ordinateur.
- 3. Pour faire une sauvegarde de votre Atlas, faites juste une copie du dossier quand Geopublisher est fermé. Un moyen rapide de le faire est de sélectionner le dossier et d'appuyer sur Ctrl+*C suivi de Ctrl+V dans l'Explorateur Windows*. Cela donne automatiquement au dossier un nouveau nom.
  - Bien sûr, il est aussi une bonne idée de créer des sauvegardes compressées ZIP du dossier de votre atlas. ZIP peuvent être copiés beaucoup plus vite et nécessitent moins d'espace sur le disque.
- 4. Démarrer maintenant Geopublisher en cliquant sur l'icône Geopublisher sur votre bureau. Si vous n'avez pas encore installé Geopublisher, regardez le tutoriel Geopublisher-1.

Note: Sur certaines des configurations *MS Windows*, l'icône du bureau ne sera pas créé (ou disparait à nouveau). Dans ce cas, cherchez dans le menu "Démarrer" un menu appelé *Geopublishing* et selectionnez de là *Geopublisher 1.3*.

# 2 Gestion du pool de données, du pool des cartes thématique et le menu

Nous allons maintenant jeter un regard plus profond à l'interface graphique de l'utilisateur (GUI) de Geopublisher. La liste des entrées du pool de données (à gauche) et la liste des cartes thématiques (en haut à droite) sont très similaires. Tous deux ont plusieurs colonnes pour vous donner une vue d'ensemble sur les entrées.

# 1. Colonnes du pool de données

Le pool de données a sept colonnes:

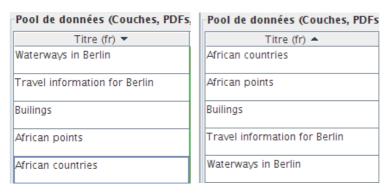
Le pool de données a sept colonnes:	
Nom de la colonne	Description
QM Pool de données (Couches, PDFs, Vidéos,	L'index de la Gestion de la Qualité: Une valeur colorée en pourcentage entre 0% et 100%. Cette valeur reflète le nombre de tous les champs possibles de métadonnées que vous avez entrés. Si vous entrez seulement les informations minimales, la valeur est faible Arrêtez la souris sur une cellule QM pour une seconde et vous verrez une info-bulle listant des champs manquants.
QM Type Titre (fr) Vue (fr)  69 % Waterways in  69 % Shape Quilings QM 69 % parce que:  86 Mots-clés manquants  fichiers info HTML manquants  QM de la colonne 4 = 67 %  87 % Shape point	
Туре	Le type d'entrée: Si une erreur s'est produite lors du chargement d'une entrée, un panneau d'avertissement sera affiché. Dans ce cas, l'info-bulle vous expliquera le problème.
Titre	Le titre tel que défini par le créateur de l'atlas
Vue	Une liste de vues supplémentaires pour une couche vecteur. Les vues supplémentaires permettent de créer de multiples Stylings pour le même ensemble de données. (Ce concept est expliqué dans un tutoriel plus tard.)
Nom du fichier	Le nom physique du fichier de l'ensemble de donnée
CRS Taille DHDN / Ga 0,2Mb	Le système des coordonnées de référence(CRS) de l'entrée. Cette cellule est toujours vide pour les données non-géographiques comme des fichiers PDF.
DHDN / Gauss-Kruger zone 2	L'arrêt de la souris sur la cellule vous indique le nom complet de la CRS
Taille	Taille de l'ensemble de données. Cette valeur de la taille est supérieure à la taille de la couche dans l'atlas exporté parce que toutes les données sont compressées lors de l'exportation, Cependant, ceci peut vous donner une vue d'ensemble sur les petites et grandes couches.

2. Colonnes du pool des cartes thématiques:

Nom de la colonne	Description
QM  QM Titre (1  72 % map of benin (or morocco)  65 % my first map  QM 65 % parce que:  QM de la couche = 69 %  Mots-clés manquants  fichiers info HTML manquants	L'index de la gestion de la qualité: Les fonctions correspondent à la colonne du QM dans le pool de données. L'index du QM pour une carte prend également en compte QM des couches utilisées dans la carte.
Titre	Le titre tel que défini par le créateur de l'atlas
CRS [GCS_WGS_1984, WGS_1984_UTM_Zone_31N] [DHDN / Gauss-Kruger zone 2]	Le système des coordonnées de référence de la carte  Le CRS de la carte est défini par le CRS de la première couche, qui est la dernière sur la liste des couches.  Toutes les autres couches sont reprojetées dans le CRS de la carte si elles sont stockées dans de différents CRS.  La Reprojection peut devenir très lente en particulier pour les couches rasters.  Geopublisher affiche la cellule en rouge en guise d'avertissement, si plusieurs CRS sont mélangés.
Taille	Somme de la taille de toutes les couches utilisées dans la carte.

# 3. Tri par colonne

Lorsque vous êtes à la recherche d'une entrée spécifique du pool de données, vous devez trier les listes en cliquant sur l'en-tête de la colonne. Essayez de cliquer sur "Titre". Un petit triangle s'affiche dans l'en-tête de la colonne et les listes sont triées par leur titre. Un nouveau clic renverse le tri. Les titres sont désormais triés de Z à A:



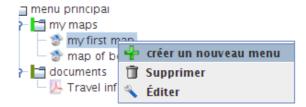
Vous pouvez également modifier la largeur et l'ordre des colonnes à l'aide de Drag'n'Drop (glisser-déplacer) sur les en-têtes des colonne. Cela peut également contribuer à une vue d'ensemble sur plusieurs entrées.

#### 4. Gérer la structure du menu

Rappelez-vous que vous avez associé des cartes et des documents avec des menus en les Drag'n'Drop-ant dans la structure de l'arbre.

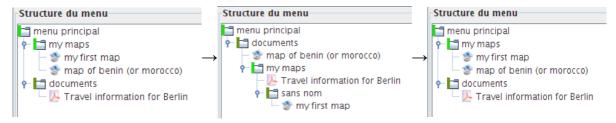
Mais vous pouvez faire plus. Vous pouvez également lier les couches avec les menus, comme vous l'aviez fait avec le document PDF. Si l'utilisateur d'un atlas sélectionne une couche du menu, elle sera ajoutée à l'atlas de carte. Lorsque les utilisateurs d'atlas commutent vers une autre carte, ses changements à la carte seront réinitialisés.

Vous avez déjà appris, que vous pouvez créer de nouveaux menus (et sous-menus) en utilisant le bouton droit de la souris et en sélectionnant "Créer un nouveau menu".



Vous pouvez également déplacer les menus et objets de menu à l'aide du Drag'n'Drop d'un menu à l'autre.

**Devoir**: Créer une structure de menu exactement comme indiqué dans la capture d'écran, testez-le dans la prévisualisation, et faites parvenir tout à l'étape initiale.

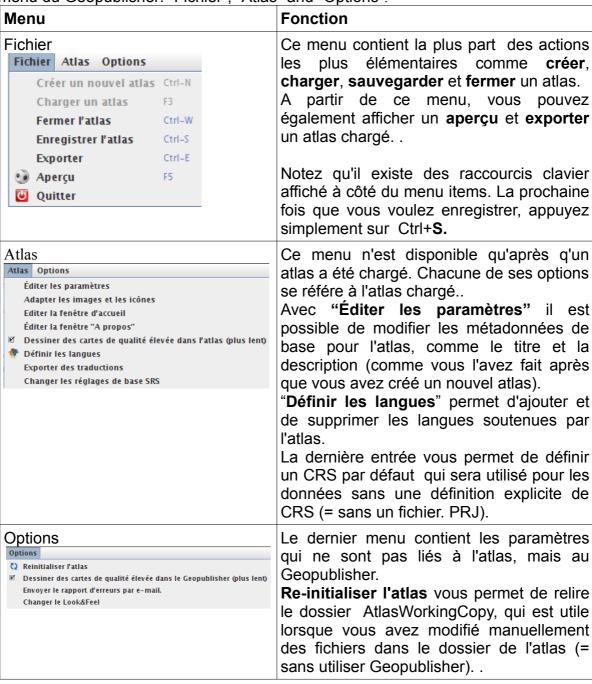


Note: Il peut être assez difficile de classer les éléments comme le montre l'image du milieu, mais la commande n'est jamais arbitraire et suit une logique – Vous vous en êtes habitué ?

Note: Lorsque vous sélectionnez une carte ou une entrée du pool de données dans la structure du menu, l'élément est automatiquement sélectionné dans la carte ou également dans le pool de données. Essayez-le en sélectionnant les différentes cartes dans la structure de menu et de regarder le pool des cartes.

## 5. La barre de menu du Geopublisher

Prenons un moment pour regarder les trois menus principaux dans la barre de menu du Geopublisher: "Fichier", "Atlas" and "Options".



#### 6. Les attributs de la couche vectorielle

Quelques informations générales: les couches vectorielles fournissent habituellement des attributs pour les objets geographiques. Les attributs des fichiers vectoriels sont stockés dans un fichier. DBF. DBF est le format du fichier de la base de données dBaseIV et a été inventé dans les années 1980. L'utilisation d'un tel ancien format a ses avantages et ses inconvénients:

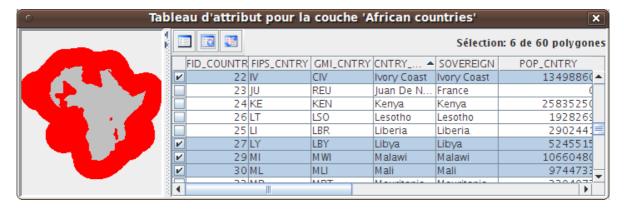
Un avantage est le large soutien: Il existe de centaines de programmes qui peuvent gérer les fichiers DBF. Note: Les derniers MS Excel ne soutiennent plus DBF.

Les inconvénients sont les suivants:

- Lorsque le DBF standard a été inventé, la mémoire était très chère. Par conséquent, certaines restrictions s'appliquent, qui ne font pas de sens à nos jours: par exemple, les noms de colonnes doivent avoir seulement 11 caractères, les noms de colonnes ne sont pas sensibles aux cas et ne doivent pas contenir de caractères spéciaux..
- 2. Plusieurs applications élargissent le format DBF à leurs besoins de sorte qu'il n'y a plus de véritable DBF standard. Exemple: La plupart des fichiers SHP / DBF collectés dans IMPETUS contenait des caractères spéciaux dans les noms des colonnes. Cela est interdit dans le DBF standard officiel et conduit à des problèmes lorsque le DBF est utilisé sur un ordinateur avec un charset différent, par exemple en Chine. Mais il montre que des programmes comme ESRI ArcGIS permettent de créer un tel «officiellement faux" fichier.

Note: Geopublisher essaie d'être compatible avec tous les types de fichiers DBF et accepte les noms de colonnes DBF avec des caractères spéciaux. Les futures versions de Geopublisher sauront bien corriger automatiquement le nom de la colonne.

Maintenant, nous allons jeter un oeil au tableau d'attributs de certaines couches vectorielles. Utilisez la touche doite de la souris sur la couche "pays de l'Afrique" dans le pool de données et sélectionnez "Tableau d'attribut". La fenêtre du tableau d'attribut sera ouverte:



Comme les autres tableaux, ce tableau vous permet de trier les listes en cliquant sur l'en-tête de la colonne. Un petit triangle s'affiche. Un nouveau clic inversera l'ordre de tri.

**Devoir**: triez le tableau par la colonne POP\_CNTRY et trouvez le pays qui a une population de 27767920?

Lorsque vous sélectionnez les listes du tableau d'attributs, les géométries sont mis en évidence dans le petit aperçu de la carte. Vous devez inverser la sélection en cliquant sur l'icône . Vous pouvez déplacer toutes les entrées sélectionnées vers le haut de la page en cliquant sur l'icône.

Note: Vous pouvez zoomer avec la molette de souris dans le petit aperçu de la carte!

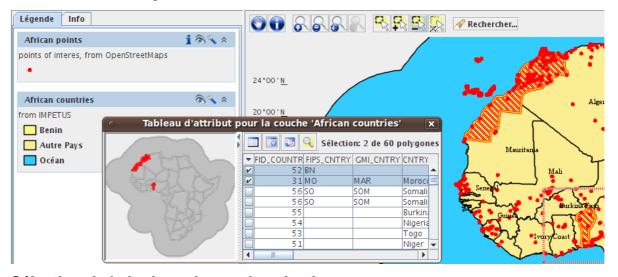
#### 7. Montrer le tableau d'attributs aux utilisateurs de l'atlas

Fermez maintenant le tableau des attributs. Ouvrez la carte qui contient la couche des *pays africains* dans le MapComposer en double-cliquant dans la liste des cartes thématiques.. Désactivez S.V.P. "l'application dans le MapComposer" de l'onglet "L'étendue maximale de la carte".



Cliquez sur l'icône d'outil de la couche "pays d'Afrique" et sélectionnez "Tableau d'attribut"...

Le tableau d'attribut apparaît de nouveau, mais c'est différent. Si le tableau des attributs est ouvert à partir de la légende, il est lié à la carte.. Vous verrez un nouveau bouton and le tableau des attributs et lorsque vous sélectionnez les listes, elles seront également mises en évidence dans la carte:



# 8. Sélection de la logique de synchronisation

souris sur les quatre icônes et attendez l'infobulle qui les expliquent. Jouez ensuite avec les boutons et choisissez des pays dans la carte. Ils seront ainsi automatiquement mis en évidence dans le tableau des attributs. Quand vous avez sélectionné certains pays, utilisez l'icône du tableau d'attributs pour les trier vers le haut. Vous pouvez étudier maintenant les caractéristiques de tous les pays sélectionnés. Essayez également le bouton — il fera un zoom sur votre carte pour la zone de délimitation de tous les feactures sélectionnés.

La logique de sélection est aussi également pleinement disponible dans l'atlas. Elle est disponible, dès qu'au moins un tableau d'attributs est ouvert. Lorsque le tableau des attributs est refermé, la sélection et les boutons de sélection dans la couche disparaîssent aussi de nouveau.

Question: Pourquoi les boutons de sélection ne sont pas visibles tout le temps?

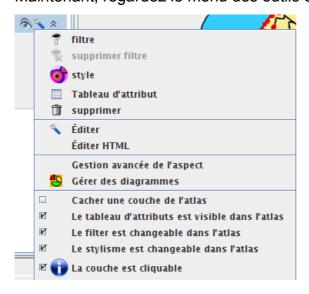
Réponse: Si vous avez une carte avec 10 couches, dans quelle couche la sélection doit être faite? D'autres programmes SIG attendent de l'utilisateur qu'il sélectionne d'abord une couche, d'effectuer des sélections, puis de commencer à sélectionner des formes géométriques. Pendant le développement du Geopublisher, il a été décidé qu'un tel choix logique serait trop compliqué pour les utilisateurs finaux de l'atlas. Une autre raison de l'approche du Geopublisher: Quel est le point dans le choix des géométries quand aucun tableau des attributs n'est ouvert?

# 9. Restreindre les options de la couche

Nous avons appris, que l'utilisateur n'est capable d'effectuer des sélections sur une couche que si elle est capable d'ouvrir le tableau des attributs. La philosophie des atlas Geopublisher est de fournir seulement les informations importantes pour l'utilisateur final et de filtrer d'autres informations.

Vous êtes en mesure de limiter des features spéciaux pour une couche. Certaines features sont automatiquement limités par Geopublisher, p.ex. le tableau des attributs ne sont jamais disponibles pour les couches qui n'ont pas d'attributs définis comme visible pour l'utilisateur final.

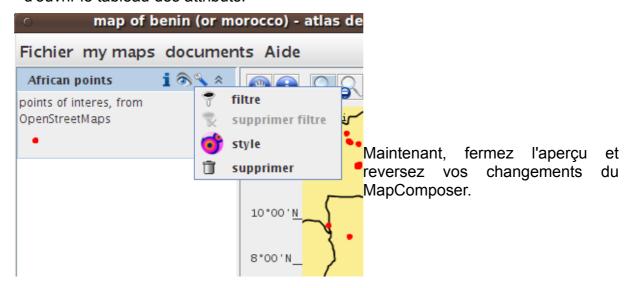
Maintenant, regardez le menu des outils de la couche des pays africains:



La dernière section des 5 boîtiers de contrôle vous permet de définir les features disponibles dans l'atlas.

**Devoir**: définissez la couche *pays africains* à être visible dans la légende de l'atlas. Après cela, définissez le tableau des attributs du point de la couche d'être invisible à l'utilisateur final. Puis, lancez la prévisualisation en appuyant sur **F5** et regardez

la carte. La couche des pays africains est maintenant cachée dans la légende, mais encore visible dans la carte. Ainsi le menu de la couche ne montre plus l'option d'ouvrir le tableau des attributs.



# Les Métadonnées pour les attributs de la couche

Si le tableau des attributs contient des informations importantes, nous savons maintenant comment le rendre accessible à l'utilisateur final. Mais en regardant le tableau d'attributs, il ya des aspects esthétiques que nous tenons à améliorer:

- a) Les noms des colonnes viennent directement de la DBF et ne s' expliquent pas de soimême à l'utilisateur final.
- b) Certaines colonnes contiennent des informations distractantes, sans importance ou redondantes.

c) L'ordre des colonnes des attributs est déterminé directement par le fichier DBF. Peutêtre que nous voulons mettre l'attribut important de l'avant.

Avant que vous appreniez à configurer toutes ces choses avec Geopublisher, jetons un oeil à l'outil pour un moment. Il peut être utilisé pour demander des informations d'attributs pour un feature sans ouvrir le tableau des attributs. Utilisez-le dans votre carte pour obtenir des informations sur un pays.

Son utilisation sur la Côte-d'Ivoire affichera une fenêtre d'information comme ceci:

L'étiquetage des attributs dans l'outil d'information est exactement égale à l'en-tête de colonne du tableau d'attributs:



Hands-On Worksheet "Geopublisher 2" by Stefan Krüger, www.wikisquare.de

Note: Lors de la configuration de visibilité, l'étiquetage et l'ordre des attributs dans la prochaine étape, il sera automatiquement appliqué à tout lieu dans l'Atlas où les attributs sont visibles.

- 1. Ouvrez la fenêtre du dialogue "Éditer" pour la couche de pays africains
- 2. Sélectionnez le deuxième onglet "Tableau d'attribut "

Vous aurez une vue d'envemble des attributs et de leurs types:



15 attributs existent, et 15 attributs sont visibles à l'utilisateur final. Pour configurer les colonnes, cliquez sur "Éditer les noms des colonnes".

3. Un nouveau dialogue s'ouvre avec une liste de toutes les colonnes. Chaque colonne dans le tableau des attributs équivaut à une liste de ce tableau:



La première colonne QM vous donne une vue d'ensemble des métadonnées entrées, comme nous l'avons vu dans d'autres dialogues de Geopublisher. L'index moyen du QM de tous les attributs visibles influence l'index du QM de la couche - et l'index du QM de la couche influence l'index du QM des cartes dans laquelle l'index est utilisé.

Hands-On Worksheet "Geopublisher 2" by Stefan Krüger, www.wikisquare.de

La deuxième colonne «Triage» vous permet de définir l'ordre des attributs si indiqué dans l'outil d'information ou le tableau d'attributs. Prenez ces valeurs comme des poids: plus la colonne est lourde, plus il apparaîtra vers le bas. Vous pouvez entrer n'importe quel nombre comme 100 ou -100 (double-cliquez sur le champ pour éditer), Geopublisher va corriger et augmenter les autres nombres si le même poids est utilisé deux fois.

La troisième colonne "Visible" permet de cacher les attributs sans importance à l'utilisateur final.

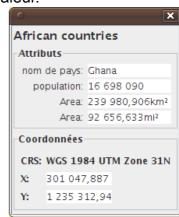
La cinquième colonne "Type de donnée" vous montre le type d'attribut. *Double*, *Long*, *Intègre*, *Byte* et *flottant* sont tous les types d'attribut numériques. *String* est un attribut de type textuel. Si les chiffres sont stockées dans le tableau des attributs comme les *Strings*, vous ne devriez pas être surpris si le tri ne parvient pas au tableau des attributs ( "1", "10", "100", "2", "20", "200", ...) . .

La sixième colonne "unité" est utilisée pour "postpend" le nom d'une unité dans l'outil cliquer-Info.

Les trois dernières colonnes vous permettent de modifier le «Titre et description» de l'attribut. Si une description est entrée, elle sera utilisée par exemple comme une bulle dans l'outil cliquer-Info, si l'utilisateur arrête de la souris sur une valeur.

**Devoir**: Configurez maintenant les colonnes de tous vos quatre couches pour qu'elles soient jolies et qu'elles contiennent seulement les renseignements pertinents. Comparez les indices QM de vos cartes avant et après vos entrées dans les métadonnées.

Verifiez dans la vue d'ensemble de l'atlas que les tableaux d'attributs soient justes



# Sauvegardez votre atlas et soyez fier: Vous avez appris à faire des cartes plus jolies!