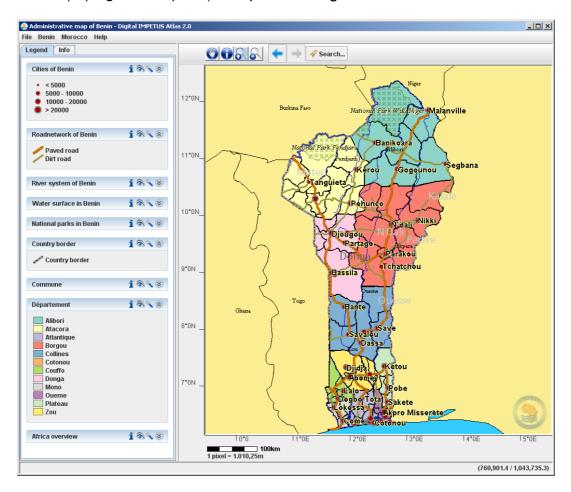
AtlasViewer - Ghidul utilizatorului

Cuprins

AtlasViewer - Ghidul utilizatorului	1
Meniul principal Fişier (Main menu File)	2
Meniul principal Benin și Maroc (Main menu Benin and Morocco)	2
Meniul principal Ajutor (Main menu Help)	3
Bara de instrumente (Toolbar)	4
Informații (Info)	6
Legenda (Legend)	6
Bara de sarcini pentru stratul de hartă (Taskbar of a map layer)	7

Interfața grafică a programului *AtlasViewer* constă din trei componente: meniul principal (*Main menu*) localizat în partea de sus, fereastra hărții (*Map display*) poziționată la dreapta și *Legenda/Informații* (*Legend/Info*) hărții - în partea stângă.



Meniul principal (Main menu)

Meniul principal cuprinde următoarele sub-meniuri, care vor fi descrise mai jos în mai multe detalii: Fișier (*File*), hărțile tematice ale *Beninului* și *Marocului* și *Ajutor* (*Help*).



Meniul principal Fișier (Main menu File)

Utilizatorul dispune de următoarele opțiuni în sub-meniul Fișier (File): Salvează captură de ecran (Save screenshot), Descarcă întreg atlasul (Download whole atlas), Schimbă limba (Change language), Deschide fereastra de start (Open pop-up window) și leși (Exit).



Salvează captură de ecran (Save screenshot)

Selectând Save screenshot utilizatorul poate salva o captură de ecran a părții de hartă afișată. Utilizatorul poate alege din trei capturi diferite (o secțiune de hartă cu legendă, o secțiune de hartă cu sistemul de coordonate și scară și o secțiune de hartă fără informații adiționale) pentru a fi salvate în format PNG.

Descarcă întreg atlasul (Download whole atlas)

Permite crearea unei copii locale a atlasului.

Schimbă limba (Change language)

Utilizatorul poate schimba limba de afișare în orice moment cu comanda *Change language*. Se poate alege între Germană, Engleză și Franceză (limbile pentru care există traduceri ale atlasului).

Deschide fereastra de start (Open pop-up window)

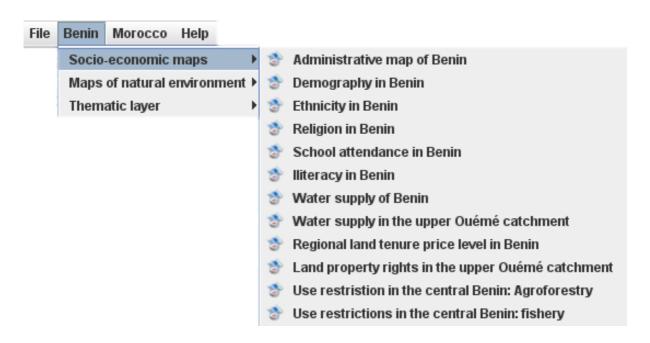
Această opțiune v-a deschide fereastra de strat.

Ieșire (Exit)

Selectând *Exit* utilizatorul poate finaliza sesiunea de lucru AtlasViewer. Atenție: Toate schimbările făcute de utilizator în timpul sesiunii curente nu vor fi salvate! La următoarea lansare vor fi utilizate setările predefinite ale atlasului.

Meniul principal Benin şi Maroc (Main menu Benin and Morocco)

Prin intermediul acestor meniurilor *Benin* și *Morocco* utilizatorul are acces la toate hărțile realizate pentru aceste țări, hărți clasificate în *socio-economice* (*Socio-economic maps*) și *hărți ale mediului natural* (*Maps of the natural environment*). Fiecare hartă constă dintr-o combinație tematică de strate de hartă. Stratele de hartă pot fi, de asemenea, selectate individual din Strate tematice (*Thematic layers*) și adăugate la harta curentă.



Meniul principal Ajutor (Main menu Help)

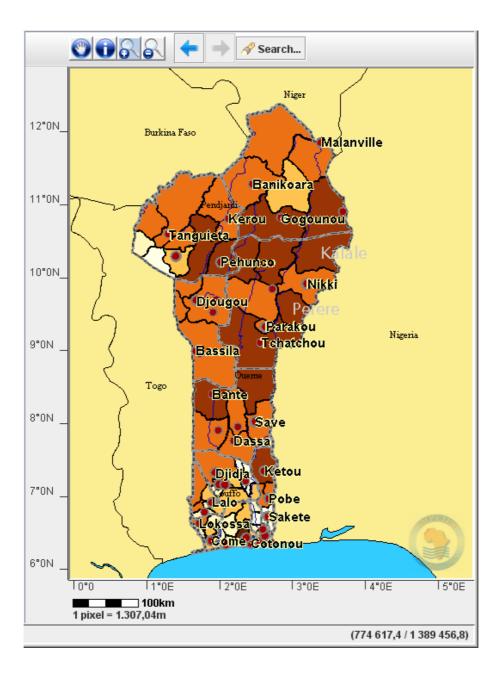
Alegând meniul *Ajutor (Help)* utilizatorul poate dezactiva opțiunea predefinită *Desenează hărți mai "ușoare" (Draw "softer" maps)*. Astfel, hărțile vor fi procesate fără algoritmul de deîntrețesere, fapt care va cauza reducerea calității optice a reprezentării hărții, sporind însă viteza de desenare.

Sub-meniul *Despre atlasul digital IMPETUS 2.0 (About IMPETUS digital atlas 2.0)* oferă informații de bază despre versiunea curentă a atlasului. Lista autorilor (The *List of authors*) contine numele la toti autorii care au contribuit la dezvoltare.



Spațiul de afișare a hărții (Map display)

Spaţiul de afişare prezintă harta selectată din grupul de hărţi tematice (în exemplul dat – harta demografică a Beninului) și extinsă, atunci când este indicat, prin adăugarea de strate de hartă adiţionale. Pe lângă hartă, mai sunt reprezentate caroiajul geografic și scara grafică a hărţii. Plus la aceasta, poziţia mausului este indicată în partea dreapta jos a ferestrei. Unităţile de măsură corespund cu ale sistemului de coordonate utilizat în atlas (Benin: 'UTM Zone 31' datum 'WGS84', unităţi 'metru'; Maroc 'Lambert Conformă Conică IMPETUS Morocco' datum 'Merchich', unităţi 'metru').



Bara de instrumente (Toolbar)



Mai sus de bara de meniuri a hărții se află bara de instrumente cu diferite funcții care pot fi executate din fereastra hărții.

Deplasare (Pan)

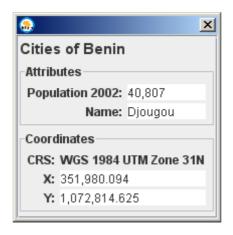


Instrumentul deplasare (pan) permite utilizatorului de a deplasa harta în fereastră prin glisare.

Informații (Info)



Selectând *Informații (Info)* se vor afișa informații/atribute suplimentare în fereastra hărții. Atunci când se alege un obiect de pe hartă, se deschide o fereastră cu informații/atribute suplimentare. Informația poate fi sub formă de numere (cum ar fi numărul total al populației unui oraș în imaginea de mai jos), sau sub formă de imagini sau diagrame. Mai mult, sunt afișate și coordonatele obiectului.



Mărire/Micșorare (Zoom In/Out)



Permit utilizatorului de a mări sau micșora harta dând click pe aceasta sau inserând un contur.

Săgețile (Arrows)



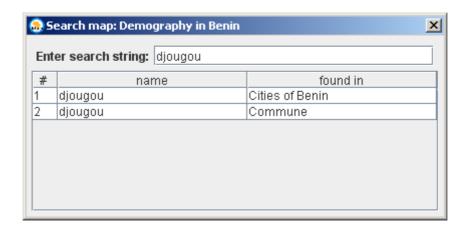
Cele două săgeți sunt utilizate pentru a ne deplasa înainte sau înapoi la extinderea anterioară a hărții.

Caută (Search)



Dând click pe Search vom deschide o nouă fereastră.

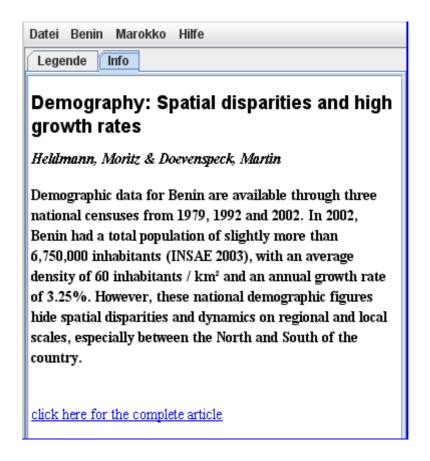
Utilizatorul poate căuta după termeni în tabelul de atribute (ex: nume de locuri). Dacă cuvântul căutat se întâlnește mai mult decât o dată, se va deschide o listă a opțiunilor disponibile, cu informații despre directoriul în care pot fi găsite. Dând click pe unul dintre itemi, harta se va redimensiona pentru a cuprinde selecția.



Legenda / Informații (Legend / Informations)

Informații (Info)

Informații conține rezumatul hărții curente. Acest rezumat corespunde versiunii engleze imprimate a atlasului IMPETUS pentru Benin și Morocco. Întregul articol este afișate dacă dați click pe "dați click aici pentru a completa articolul (click here for the complete article)" ca document PDF într-o fereastră separată. Pentru a vizualiza fișierul, este necesar de a instala un PDF viewer.

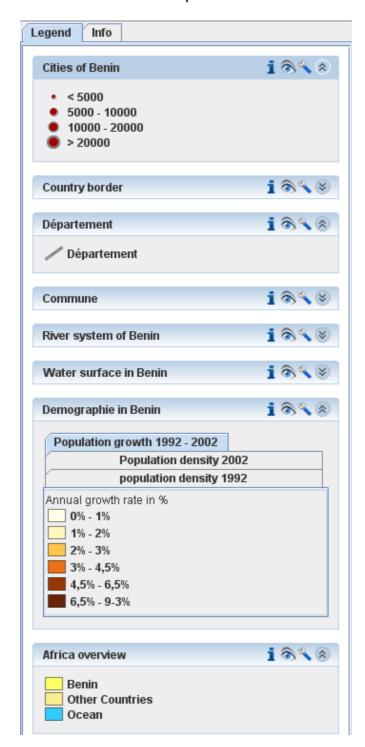


Legenda (Legend)

Legenda gestionează ordinea și modul de vizualizare pentru fiecare strat din harta curentă. Ordinea de afișare a stratelor este aceeași ca și în legendă (de sus în jos). Ordinea hărților poate fi modificată cu ajutorul mausului prin procedura "Drag and Drop".

La crearea unui atlas, pe baza unui strat de hartă pot fi create mai multe hărți particulare. În acest caz, diferite hărți sunt ca și file sau bară de derulare (dacă sunt mai mult de trei hărți).

Utilizatorul poate selecta harta dorită dând click pe stratul de hartă asociat.



Bara de sarcini pentru stratul de hartă (Taskbar of a map layer)

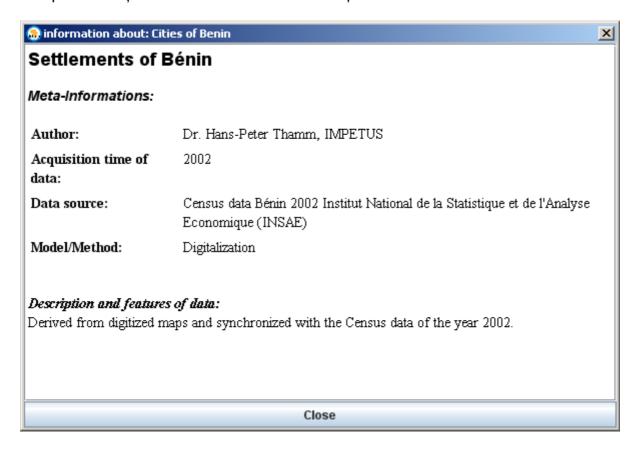


Fiece strat de hartă constă din *bara de sarcini/acțiuni (taskbar)* cu următoarele funcții: *Informații (Info)*, *ochi (eye)*, *instrumente (tools)* (cu funcții adiționale) și *arată legendă (show legend)*.

Informații (Info)



Utilizatorul poate obține metadate despre stratul de hartă selectând *Info*. Metadatele conțin detalii despre autori și datele utilizate la crearea hărții.



Ochi (Eye)

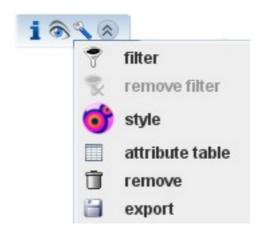


Cu ajutorul acestui instrument utilizatorul poate alege de a afișa sau nu stratul dat.

Instrumente (Tools)



Instrumente (Tools) conține funcții specifice de strat cum ar fi filtrare (filter), elimină filtr (remove filter), stil (style), tabel de atribute (attribute table) și șterge (remove). Pentru unele strate funcția export este, de asemenea, activă.



Filtrare (Filter)



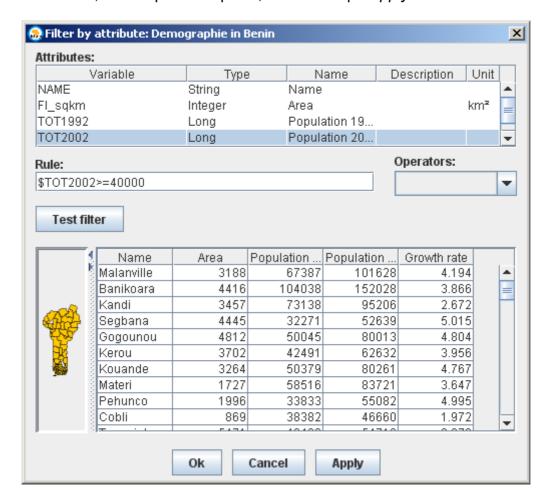
Funcția filtrare (filter) permite de a reduce conținutul hărților afișate în corespundere cu reguli definite. Filtrul este definit individual și aplicat în fereastra filter window. După utilizarea unui filtru, doar obiectele selectate vor fi afișate.

Fereastra de filtrare (Filter Window)

În tabelul de atribute, toate variabilele posibile ale stratului pe care un filtru de afișare se poate baza (inclusiv proprietate). Filtrul poate fi definit sub *Regulă* (*Rule*): printr-un dublu click pe variabilă, aceasta este luată în câmpul formulă. Acum, utilizatorul alege operatorul dorit din lista de *operatori*. Este la discreția utilizatorului de a defini propriul operator sau de a alege unul din listă. În cele din urmă, o valoare sau un interval de valori trebuie să fie definite. Valoarea poate fi un nume (de tip de fișier: string) sau un număr (tip de fișiere: integer, dublu, lung). Dacă filtrul se bazează pe nume, acesta trebuie să fie plasat între ghilimele ('...').

După definirea unui filtru, utilizatorul poate verifica validitatea regulii.

Dacă filtrul este corect, imaginea de previzualizare, precum și tabelul se vor schimba. Dacă există vre-o eroare în filtru, un mesaj de eroare va apărea și imaginea de previzualizare va dispărea (și, de asemenea, tabelul în versiunea curentă). Astfel, regula trebuie să fie ajustată. Dacă filtrul este corect, acesta poate fi aplicat, făcând clic pe *Apply*.



Elimină filtru (Remove filter)

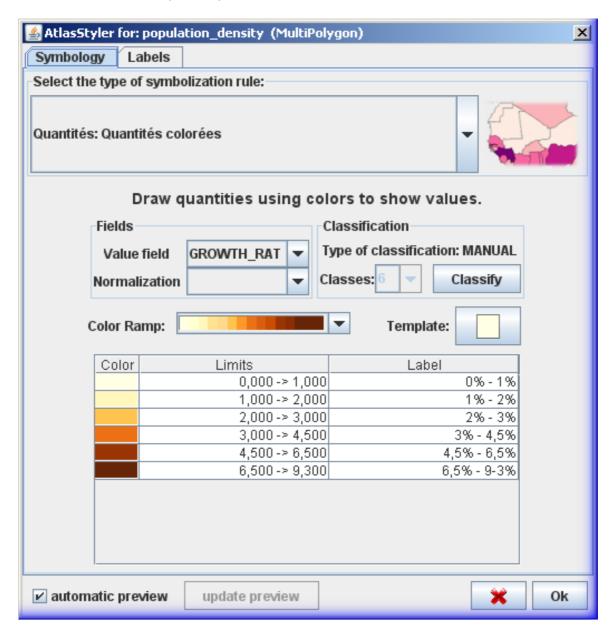


Utilizatorul poate elimina filtrul alegând elimină filtru (remove filter).

Stil (Style)



Reprezentarea vizuală a stratului de hartă poate fi schimbat cu opțiunea *stil (style)*. Sunt disponibile diferite posibilități de modificare (de exemplu, modificarea culorii, numărului sau limitele dintre clase). În plus, utilizatorul poate vizualiza sau modifica descrierea obiectelor din ecranul cu hartă în *Etichete (Labels)*.



O descriere detaliată a tuturor funcțiilor AtlasStyler poate fi găsită în AtlasStyler User Guide (vezi: http://www.geopublishing.org/AtlasStyler_Handbuch, doar în Germană).

Tabelul de atribute (Attribute table)



Tabelul de atribute conține toate atributele stratului de hartă care este afișat sau poate fi editat.

Șterge (Remove)



Sub-meniul (Șterge) Remove elimină stratul de hartă din vederea curentă.

Arată legendă (Show legend)



Arată legendă (Show legend) dezactivează legenda hărții. Stratul rămâne totuși vizibil în fereastra hărții.