

# **Hands-On: Geopublisher 1**

## **Exigences:**

- L'accès à l'internet (Vous pouvez utiliser aussi la version Geopublisher sur les DVD comme alternative si vous n'êtes pas en ligne )
- Des droits d'administrateur pour l'ordinateur (seulement si Java> = 1.6.0\_17 n'est pas déjà installé)
- Trainings DVD

## **Contenu de la formation**

- Télécharger et installer Geopublisher (et Java si nécessaire)
- Créer un nouvel atlas
- Importer des fichiers vectoriels (Shapefiles) et documents dans le pool de données de l'atlas
- Dessiner une carte très simple à partir des deux fichiers vectoriels
- Mettre la carte et le PDF dans le menu de l'Atlas
- Prévisualiser l'atlas
- Exporter l'atlas pour l'utilisation hors ligne

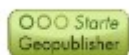
## **1Durée:**

- 30min à 50min (?)

## Montée des étapes:

### 1. Installer la version 1.3 de Geopublisher

1. Visitez: <http://fr.geopublishing.org/Geopublisher>
2. Cliquez sur la touche verte "Démarrer Geopublisher" dans la section "Démarrer Geopublisher via JavaWebStart" pour démarrer la version 1.3 de Geopublisher:



Ce qui va s'en suivre dépend si vous disposez d'un plug-in Java installé et de quelle version de Java Plug-in vous avez installée dans votre navigateur. Au moment de la préparation de ce texte, Geopublisher exige de l'utilisateur d'avoir Sun Java 1.6.0\_14 installé. La plus récente version de Java disponible est la version 1.6.0\_17.

Si votre version de Java est trop vieille ou vous n'avez pas de Java installé, vous allez être redirigé vers une page où vous pouvez gratuitement télécharger et installer la dernière version de Sun Java.



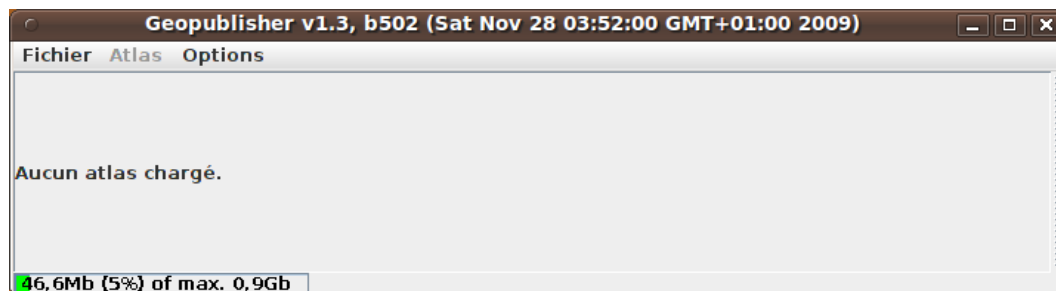
Les utilisateurs de Linux devraient d'abord essayer d'installer **sun-java6-plugin** de leur système référentiel de logiciels avant l'installation manuelle de Java à partir de l'Internet.

3. Puisque l'exécution de n'importe quelle application sur votre ordinateur peut potentiellement nuire à votre système, vous serez demandé de faire confiance à l'application. Vous devez cliquer sur la case vous invitant de toujours faire confiance à cette source à l'avenir. Appuyez ensuite sur "Exécuter".

4.



5. Geopublisher démarre maintenant pour la première fois et vous informe qu'il n'y a pas d'atlas chargés. Si vous avez déjà démarré Geopublisher, un dialogue s'ouvrira automatiquement et vous demandera d'ouvrir un atlas.



6. Avant de commencer à utiliser Geopublisher, fermez-le et regardez sur votre bureau. Vous verrez une icône Geopublisher sur votre bureau:



Dorénavant, vous n'aurez plus besoin de visiter la page web de nouveau pour démarrer Geopublisher. En cliquant sur l'icône sur votre bureau, Geopublisher va démarrer.

Nota Bene: En cliquant sur l'icône pendant que vous êtes en ligne, il s'opère une recherche automatique si une version plus récente de Geopublisher est disponible et aussi une mise à niveau votre application si nécessaire. Cela garantit que vous aurez toujours la meilleure et la plus stable version de Geopublisher sur votre bureau.

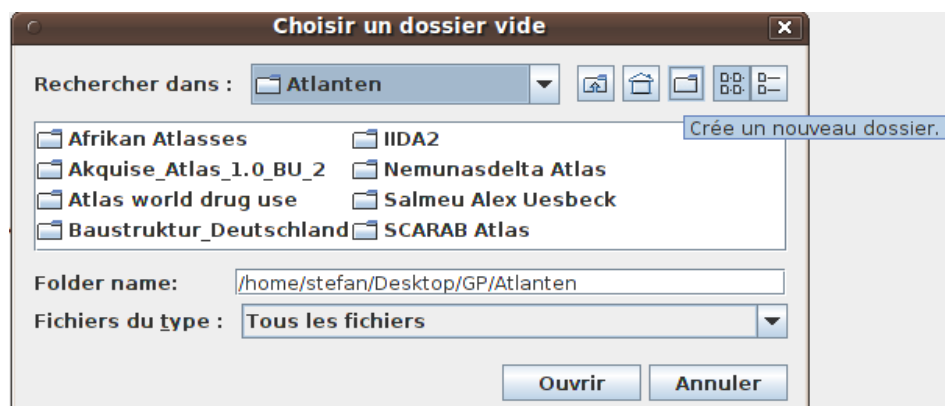
## 2. Créer un nouvel atlas

1. Maintenant, lancez Geopublisher et nous allons créer un nouvel atlas:



2. Geopublisher vous demandera de choisir un répertoire vide pour y stocker tous les fichiers. **Attention:** Vous devez choisir un dossier local à partir d'une lettre de lecteur comme C : \ ou X : \. Vous ne devez pas choisir un dossier réseau comme "//server//Lecteur/XYZ".

3. Pour créer un nouveau dossier vous devez utiliser la troisième icône d'en haut à droite:

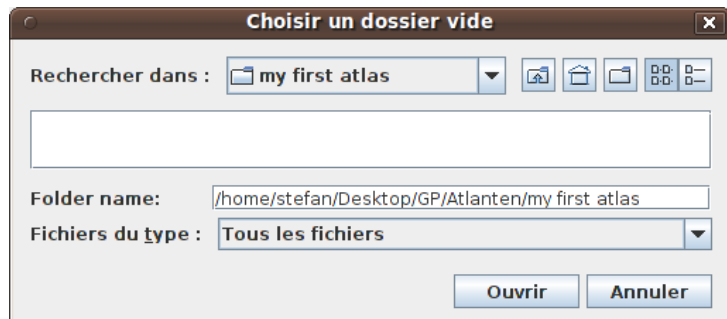


**Attention:** Tous les fichiers dans le dossier que vous choisirez seront supprimés! Mais: Si votre dossier contient déjà des fichiers, Geopublisher vous demandera de confirmer que vous souhaitez

Hands-On Worksheet „Geopublisher 1“ by Stefan Krüger, [www.wikisquare.de](http://www.wikisquare.de)

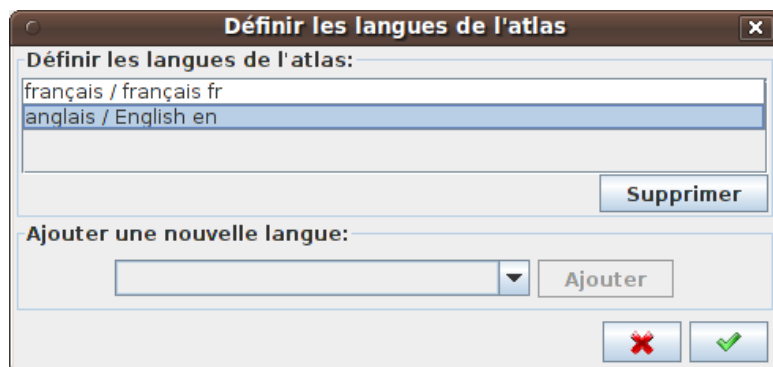
vraiment supprimer tous les fichiers du dossier. Assurez-vous que vous ne créez pas d'atlas dans C:\, ou “Mes Documents”, car tous vos fichiers seront supprimés au cas où vous confirmiez le dialogue réaffirmant (la suppression)!

Pour cette version démo, un dossier "Mon premier atlas" a été créé. Double-cliquez sur le dossier après l'avoir créé et cliquez sur "Ouvrir" pour continuer la création d'un nouvel atlas.



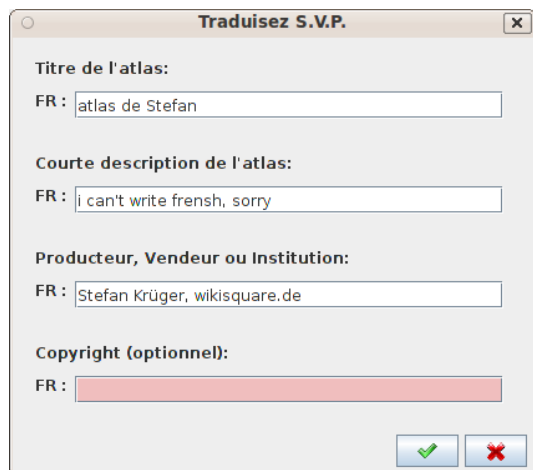
#### 4. Définir les langues de l'atlas

Geopublisher peut créer des atlas multilingues. Dans l'étape suivante, Geopublisher vous demandera les langues que vous souhaitez soutenir avec votre atlas. Pour notre premier atlas simple, nous allons supprimer la langue anglaise en la sélectionnant et en appuyant sur la touche "Supprimer". Après cela, appuyez sur la touche verte pour continuer.



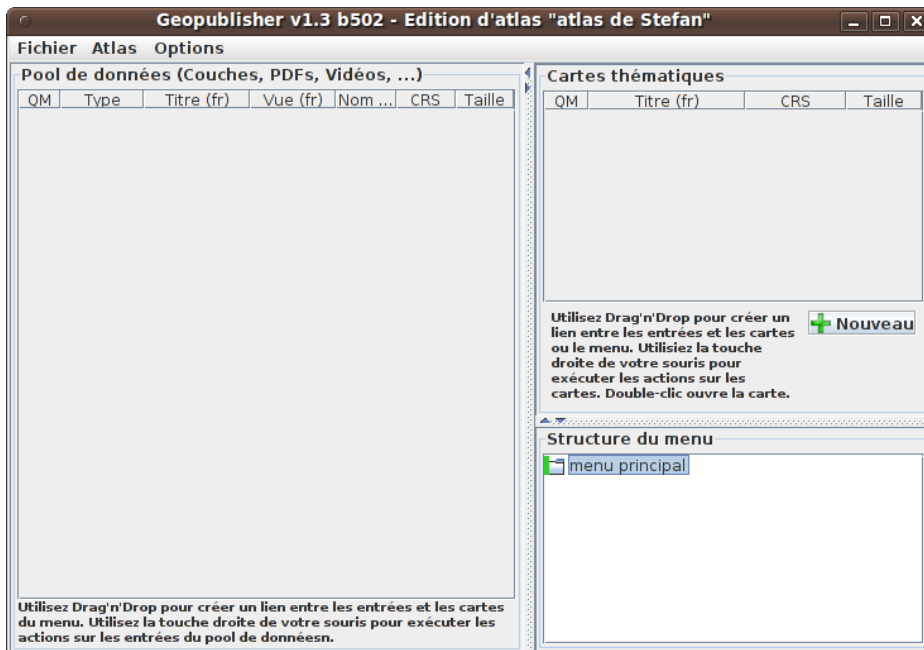
**Nota Bene:** Les langues soutenues par votre atlas doivent être changées par la suite dans le menu de l'atlas.

5. Dans le dialogue suivant, vous êtes invité à entrer des informations générales de votre atlas:



Entrez les informations que vous voulez et appuyez sur la touche verte pour continuer.

6. Vous allez maintenant voir la fenêtre principale du Geopublisher. Elle est divisée en "Pool de données", "Cartes thématiques" et en "Structure du menu". Toutes les trois sections sont vides parce que nous venons de créer un atlas vierge.

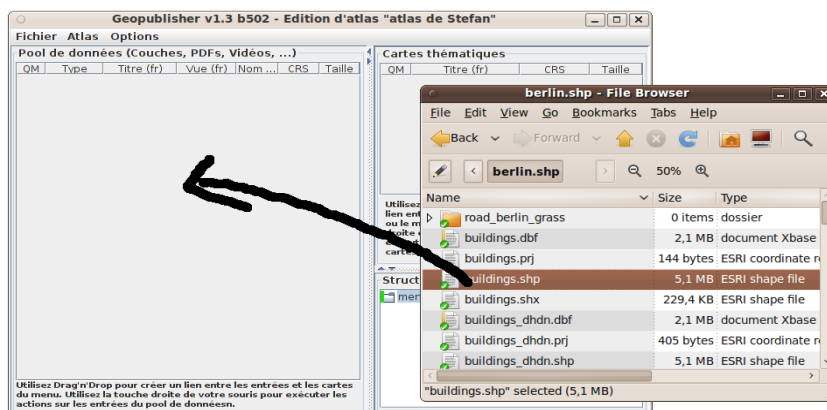


### 3. Importer des données et créer une carte

#### 1. Importer des données dans le pool de données

Toutes les données utilisées dans votre atlas doivent d'abord être importées dans le Pool de données. Cette importation se fait par Drag'n'Drop (glisser-déplacer).

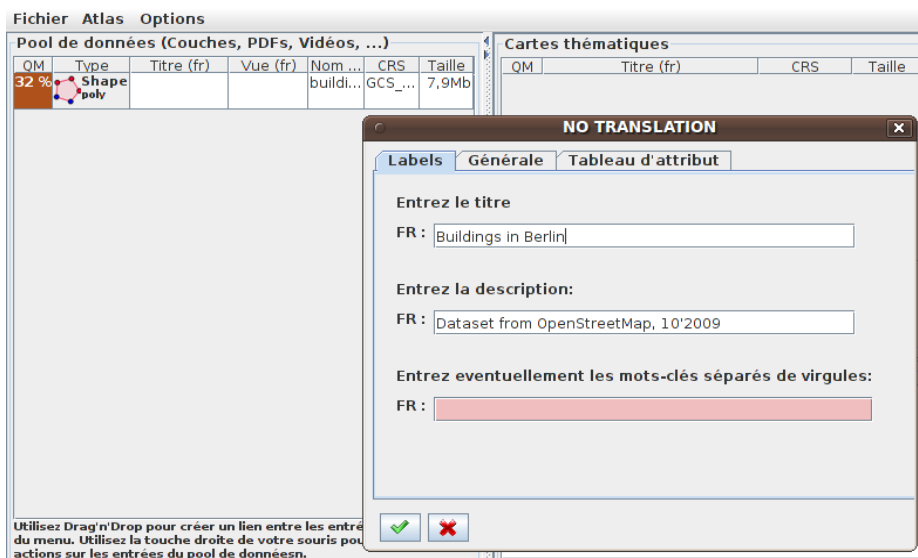
**Note Bene:** Pour "glisser-déplacer" un icône, vous appuyez sur le bouton gauche de la souris sur un icône, puis vous déplacez la souris vers la cible sans relâcher le bouton gauche de la souris. Relâchez le bouton lorsque votre curseur se trouve sur la cible. Pour sélectionner les données que vous souhaitez importer, ouvrez une fenêtre de l'Explorateur en appuyant sur Win + E. Naviguez jusqu'au dossier des données sur le Tainings-DVD: tutorials/geopublisher-1. Sélectionnez le fichier buildings2.shp et Drag'n'Drop le dans le Pool des données:



**Remarque:** Avant de relâcher le bouton gauche de la souris sur l'aire du pool de données, vous devriez voir une petite icône "+" sur le curseur, ce qui indique qu'il s'agit d'une zone valide où relâcher le fichier.

Hands-On Worksheet „Geopublisher 1“ by Stefan Krüger, [www.wikisquare.de](http://www.wikisquare.de)

2. Geopublisher va maintenant copier tous les fichiers connexes appartenant au Shapefile buildings.shp dans le dossier que vous avez choisi pour créer votre atlas. Lorsque la copie est terminée, un dialogue s'ouvre pour décrire les nouvelles entrées dans le pool de données:



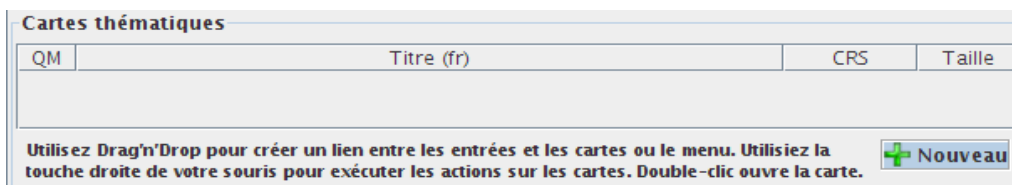
3. Après avoir décrit les nouvelles entrées dans le pool de données, répétez les deux dernières étapes pour les waterways.shp et berlin-welcomecard\_fr.pdf

4. Vous avez maintenant trois entrées dans le pool de données, deux couches (Shapefile) et un seul document (PDF).

Pool de données (Couches, PDFs, Vidéos, ...)						
QM	Type	Titre (fr)	Vue (fr)	Nom du fich...	CRS	Taille
86 %	PDF	Travel information...		berlin-welc...		<0,1Mb
69 %	Shape poly	Buildings en Berlin		buildings2	DHDN / Ga...	3,9Mb
56 %	Shape line	Waterways en Ber...		waterways	DHDN / Ga...	0,2Mb

## 5. Créer une carte vide

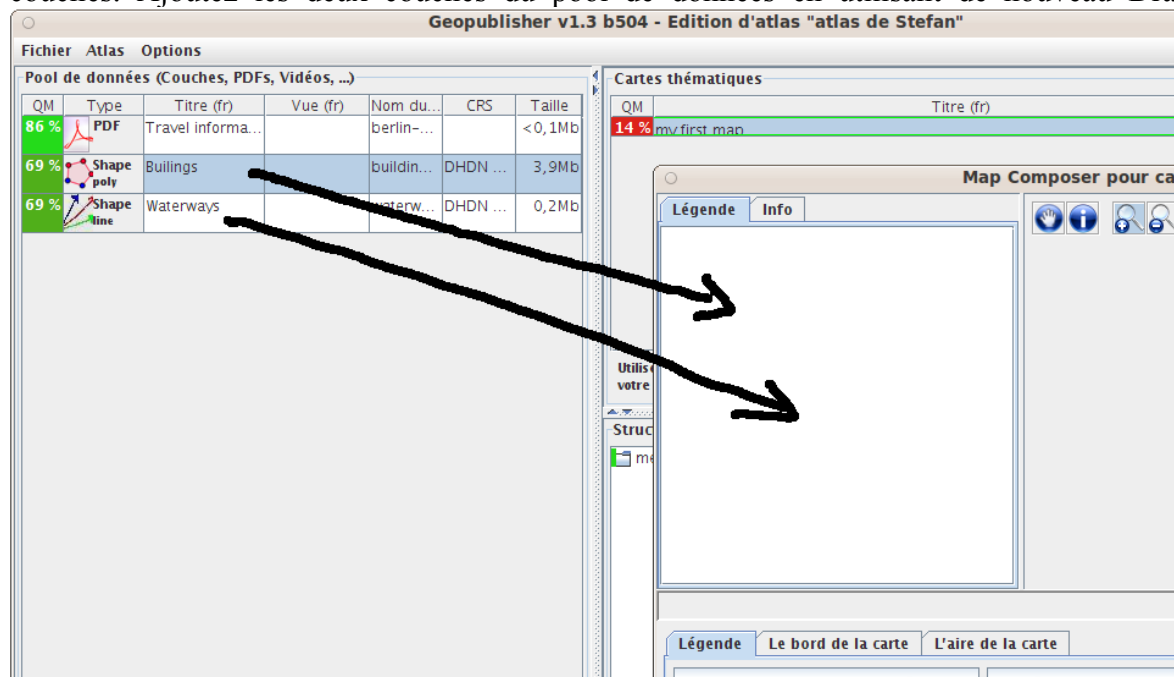
Nous allons maintenant créer une nouvelle carte en cliquant sur le bouton "Nouveau" dans la section "Cartes thématiques":



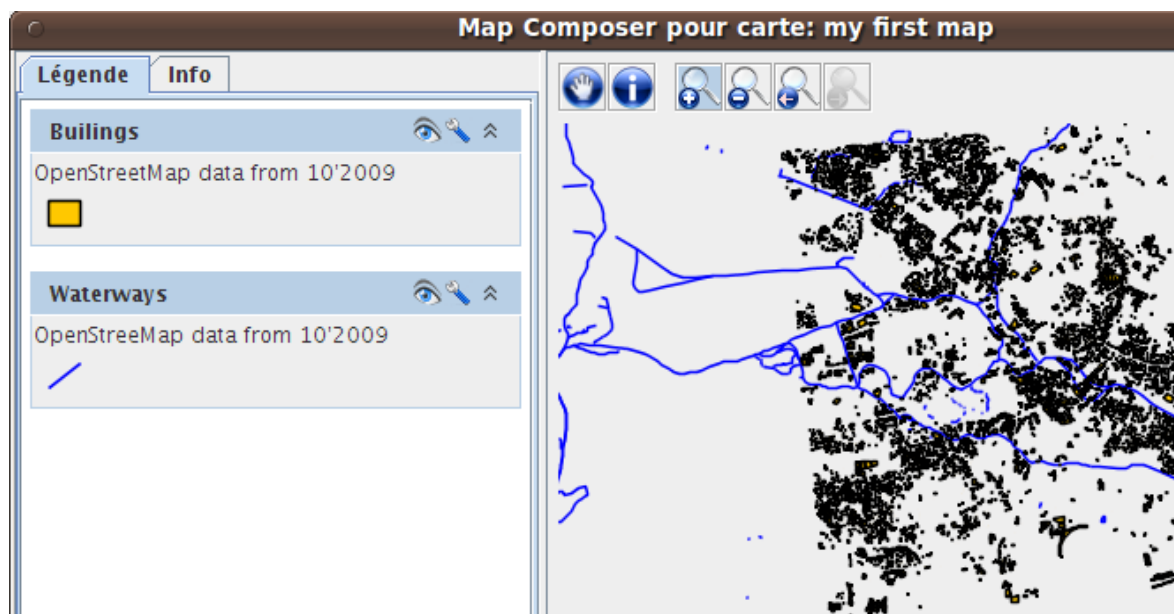
Un dialogue s'ouvrira et vous demandera de saisir les informations descriptives sur la nouvelle carte. Nous appellerons cette carte "Ma première carte de Berlin" et fermez le dialogue avec le bouton vert. Vous allez voir votre carte dans la liste des cartes:

Cartes thématiques			
QM	Titre (fr)	CRS	Taille
14 %	mv.first map		<0,1Mb

6. Ouvrez la carte en double-cliquant dessus. Une fenêtre appelée MapComposer va s'ouvrir. Le MapComposer est un aperçu de ce que votre modifiable carte va ressembler dans l'atlas. Cette fenêtre MapComposer ne montre pas de carte, parce que nous devons tout d'abord ajouter des couches. Ajoutez les deux couches du pool de données en utilisant de nouveau Drag'n'Drop:



7. Après que les deux couches aient été ajoutées à la carte, le MapComposer affiche automatiquement une Carte:



Maintenant, changez l'ordre des couches à l'aide du Drag'n'Drop. Essayez d'inverser l'ordre des couches. Comme une règle du pouce: les couches de points devraient être au-dessus des couches en ligne, les couches en ligne au-dessus des polygones, et enfin les polygones au-dessus des rasters.

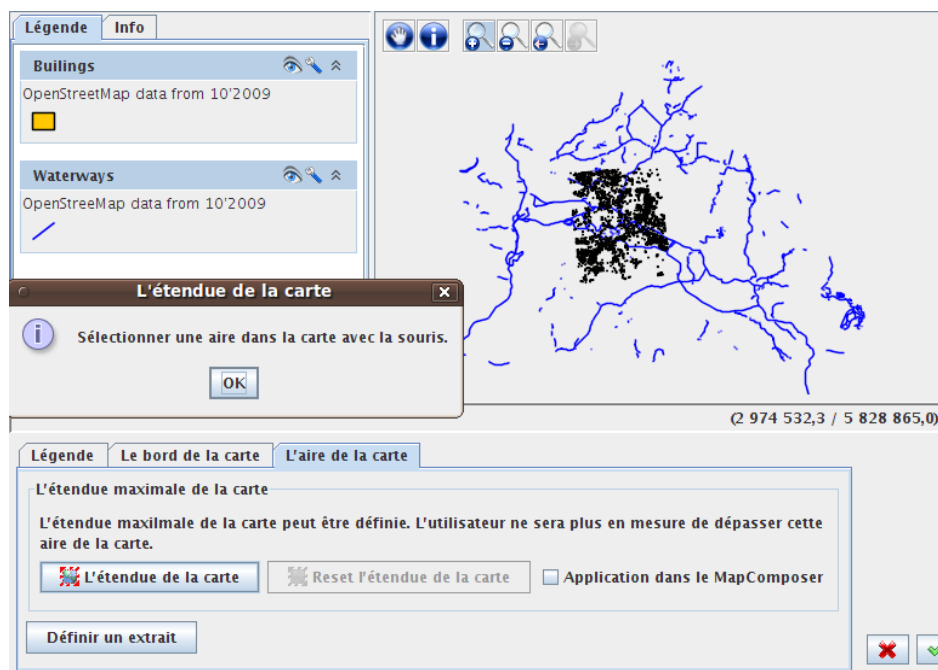
**Question:** Réfléchissez sur où les étiquettes doivent aller?

## 8. Définir l'étendue maximale de la carte

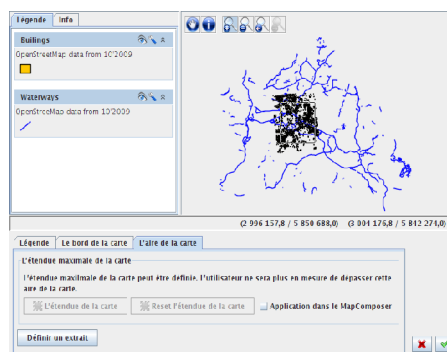
Utilisez s'il vous plaît l'outil de zoom pour explorer votre plan de Berlin. Faites un zoom arrière

Hands-On Worksheet „Geopublisher 1“ by Stefan Krüger, [www.wikisquare.de](http://www.wikisquare.de)

autant que possible! Vous verrez que Geopublisher vous entrave automatiquement. Par défaut, Geopublisher restreint l'utilisateur à effectuer un zoom arrière en outre que la boîte de délimitation de toutes les couches. Laissons maintenant restreindre l'étendue de la carte au centre de Berlin puisque les données de construction ne sont pas disponibles pour toute la région. Effectuez d'abord un zoom arrière autant que possible. Choisissez ensuite la touche "L'aire de la carte" et cliquez sur le bouton "L'étendue de la carte". Il vous sera demandé de "Sélectionner une aire dans la carte avec la souris".



Après la confirmation de ce dialogue, vous devez sélectionner une aire dans la carte. Sélectionnez une partie de la carte où les données des deux couches sont disponibles:



Vous verrez maintenant une lumière rouge/blanche rectangle dans la carte qui marque la superficie maximale visible à l'utilisateur. Vous pouvez changer l'étendue maximale en cliquant sur le bouton "Reset l'étendue de la carte". S'il vous plaît répétez ceci deux fois. Essayez le boîtier de contrôle "Application dans le MapComposer". Qu'est-ce qu'il fait, qu'est-ce qui se passe?!

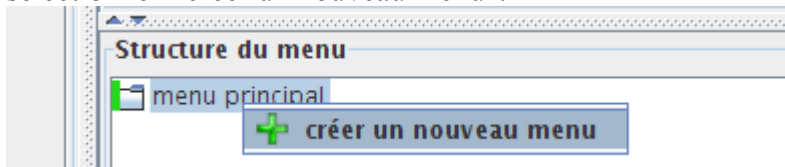
Après avoir défini une étendue maximale de la carte, fermez le MapComposer avec le bouton vert.



#### 4. Définir le menu de l'atlas

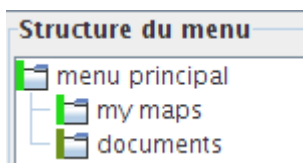
Votre atlas simple n'a qu'une seule carte. Mais atlas à image avec de nombreuses cartes et beaucoup de données supplémentaires. Il nous faut un moyen de structurer les données pour l'utilisateur final. Ceci se fait en plaçant des cartes et autres données dans le menu de l'Atlas:

1. La "structure du menu" est à droite de la section du bas de la fenêtre principale du Geopublisher. Pour notre premier atlas, nous voulons créer deux menus, notre (nos) carte (s), et l'autre pour nos documents. Cliquez sur le "menu principal" avec le bouton droit de la souris et sélectionnez "créer un nouveau menu":

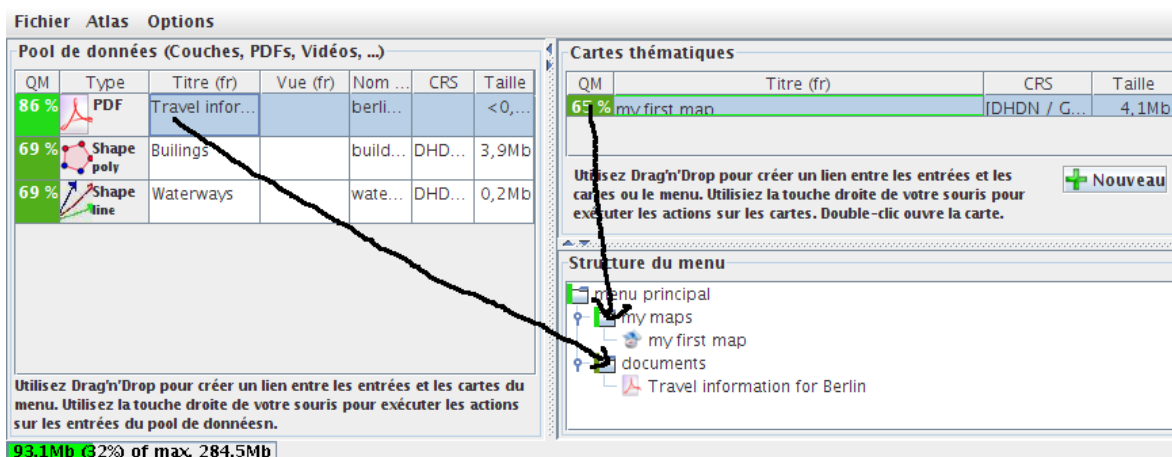


Il vous sera demandé de définir un titre et une description pour le menu. La description apparaîtra comme une infobulle dans l'atlas final, ça veut dire, lorsque l'utilisateur de l'atlas arrête la souris sur l'entrée de menu pour plus qu'une seconde, une petite fenêtre d'information apparaît avec votre description

2. Répétez la dernière étape et créer aussi un second menu pour les documents:



3. Nous allons maintenant utiliser Drag'n'Drop pour associer la carte avec le menu "Mes cartes", et le PDF avec le menu "documents":

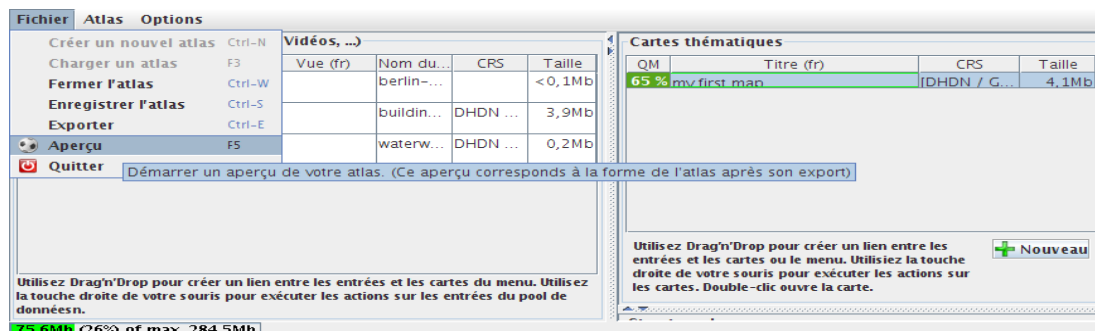


## Félicitations!

Vous venez de configurer tous les éléments de base nécessaires pour publier votre Atlas!

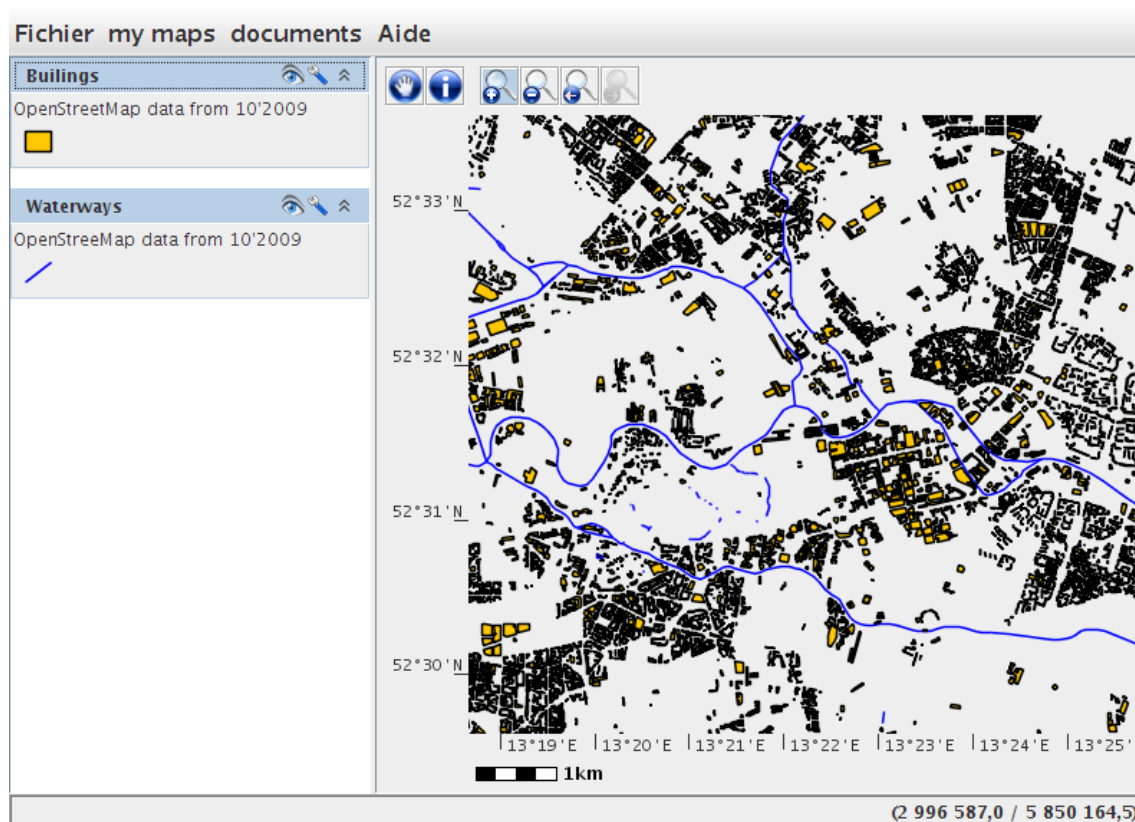
## 5. Prévisualiser et exporter l'atlas

1. Pendant l'exportation d'un atlas, toutes les données sont compressées et mises dans un format qui peut être démarré à partir d'un CD ou sur Internet. Ce processus prend un certain temps, afin de voir exactement ce que vous atlas ressemble, Geopublisher peut vous en montrer premièrement un aperçu sans exporter.



L'aperçu de l'atlas peut être démarré en appuyant sur **F5** ou en sélectionnant "Aperçu" dans le menu "Fichier". Si vous démarrez un aperçu, tandis qu'un autre aperçu est encore ouvert, l'ancien aperçu sera automatiquement fermé. Il n'y a jamais plus qu'un aperçu ouvert à la fois.

**Nota Bene:** La prévisualisation ne s'adapte pas automatiquement aux modifications apportées au Geopublisher tandis que l'aperçu est ouvert. Vous devez lancer un nouvel aperçu après avoir apporté des modifications à l'Atlas. Appuyez maintenant sur **F5** et jouissez de l'atlas que vous venez de créer:



Vérifier que le menu contient vos entrées, que la légende et la carte affichent les couches comme vous les avez ordonnées, et que la carte commence dans la région que vous avez définie comme étant l'étendue maximale.

## 2. Exporter l'atlas

Si vous êtes satisfait de l'aperçu de votre atlas, alors le moment est venu d'exporter l'atlas en tant qu'entité d'application indépendante que vous pouvez transmettre. Fermez l'aperçu et choisissez "Exporter" du menu "Fichier". L'assistant d'exportation va s'ouvrir et devrait être auto-explicatif. Pour notre exemple nous avons choisi d'exporter uniquement la version hors-ligne..



Au moment de choisir le dossier d'exportation, ne choisissez pas le même dossier dans lequel vous stockez l'atlas. Pour l'instant, il vous suffit de choisir votre bureau ou "Mes documents".



Lorsque l'exportation est terminée, on vous proposera d'ouvrir le dossier d'exportation. Vous y trouverez un dossier appelé DISK. Geopublisher exporte l'atlas hors ligne toujours dans un dossier appelé DISK, l'atlas en ligne est exporté dans un dossier appelé JWS. Vous êtes libre de renommer plus tard ces dossiers.

## 3. Démarrer l'atlas

Vous pouvez maintenant fermer Geopublisher et démarrer l'atlas exporté à partir du dossier DISK. Sur Windows le plus simple est de double-cliquez le fichier atlas.exe. Si le dossier est gravé sur un CD, le atlas.exe se lance automatiquement lorsque le CD est inséré (à moins que autostart (démarrage automatique) a été désactivé sur cet ordinateur).

**Félicitations! Vous avez créé votre premier Atlas.**

## **Qu'avez-vous appris?!**

Vous avez appris comment installer Geopublisher et de créer un nouvel atlas. Vous avez appris comment importer des données géographiques et de documents dans le pool de données. Vous avez appris comment combiner des couches à une carte simple et la façon d'associer cartes et documents à la structure du menu. Vous avez également appris sur la prévisualisation et la façon d'exporter vos atlas.

## **Tâche:**

1. Importez les Shapefiles `african_countries` et `african_poi` dans le pool de données.
2. Créez une nouvelle carte intitulée «Mon pays» et insérez-en les deux nouvelles couches.
3. Limitez l'étendue de la carte à votre pays (le Bénin ou le Maroc)
4. Associez votre nouvelle carte avec le menu «cartes».
5. Prévisualisez votre atlas et passez aux cartes à travers le menu
6. NOUVEAU: Définissez votre deuxième carte comme la carte d'accueil par un clic droit sur la carte dans la liste des cartes thématiques et sélectionnez "Sélectionner comme carte de démarrage".
7. Prévisualisez et exportez vos atlas pour l'utilisation hors ligne.