

# Universidad Técnica Nacional

Carrera: T.I.

Curso ISW-411 : Programación III - C #

Prof.: MRT. Anthony Morera V.

Periodo: I - 2018

# Proyecto Programado

Valor: 20%

### A- Descripción del Proyecto

"Airbnb comenzó en 2008, cuando dos diseñadores que tenían espacio libre en casa alojaron a tres viajeros que buscaban un lugar donde quedarse. En la actualidad, millones de anfitriones y viajeros se animan a crear una cuenta gratuita en Airbnb para poder publicar sus anuncios y reservar alojamientos únicos en todo el mundo." 1



Por lo anteriormente expuesto y debido a que todos estos servicios deben estar regulados como una actividad comercial la cual deben pagar impuestos <sup>2</sup>, usted debe diseñar un sistema que registre, controle y administre Hospedajes y que cumpla con las regulaciones de Costa Rica.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://www.airbnb.co.cr/help/getting-started/how-it-works

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> https://www.nacion.com/economia/negocios/airbnb-se-acerco-a-hacienda-para-conversar-sobre-impuestos-y-regulacion/SGBSUNACY5CB3FKYV5F33IWN7U/story/



### **B-** Requerimientos funcionales

- 1. Nombre del Sistema y un logo alusivo.
- 2. Control de:
  - a. Reservaciones.
  - b. Huéspedes.
  - c. Cuartos.
  - d. Facturación
  - e. Reportes varios.
  - f. Seguridad
- 3. Los términos utilizados deben ser referentes a la temática, por lo cual debe realizar una investigación sobre el tema.
- 4. <u>La interfaz gráfica orientada a la utilización de dispositivos táctiles.</u>





#### C- Menú del Sistema Solicitado

A continuación se citan los ítems <u>mínimos</u> recomendados/requeridos del menú del Sistema principal. Usted puede agregar más para cumplir su objetivo.

#### 1. Mantenimientos

#### a. Huéspedes

Incluir los datos del huésped nombre, apellidos, teléfonos, correo y nacionalidad.

#### b. Habitaciones

Código de Habitación, descripción (cuanto espacio, camas, si tiene cocina, refrigeradora, aire acondicionado entre otros) y la fotografía del lugar.

#### 2. Procesos

#### a. Reservación

 El huésped realizará una llamada donde se le preguntará si ha sido cliente, en caso de que no lo haya sido se agregará en el Sistemas.



- Se revisará si hay disponibilidad dependiendo de la cantidad de habitaciones disponibles.
- La habitación se reservara por día. No se puede reservar la misma habitación.
- Un mismo usuario puede reservar todos los días que desee.
- Sólo puede cancelar por tarjetas de débito/crédito (Master Card, Visa, American Express).
- Investigue cuánto es el valor que se cobra en el mercado.



#### b. Facturación

- Creará una factura con las regulaciones locales (investigue) y que podrá ser Impresa y/o enviada por correo electrónicos a la Cuenta del Cliente y al Ministerio de Hacienda en formato PDF.
- La factura deberá mostrar el código Quick Response <sup>3</sup> que contendrá el número de factura, el cual podrá ser leído desde cualquier dispositivo móvil con lector de código de barras.



### c. Check in / Check out

Este proceso es la entrada y la salida del huésped por el número de reservación.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo\_QR





## 3. Reportes

- a. Reporte de recaudación por <u>filtrado por rango de fecha.</u>
- b. Reporte de habitaciones disponibles, reservadas y ocupadas con su respectiva fotografía. (sin filtro).



#### 4. Administración

- a- Creación de usuarios del Sistema:
- b- Asignar perfil: Asignación de los perfiles.

#### Hay 3 tipos de **perfiles**

- 1. ADMINISTRADOR (Acceso a todas las opciones del menú)
- 2. **PROCESOS** (Acceso a ejecutar todos los procesos)
- 3. **REPORTEADOR** (Acceso sólo Reportes)

Sólo el usuario <u>Administrador</u> puede acceder a esta opción del menú.

Nota: El Administrador tendrá derechos para crear usuarios a nivel de base de datos.

### D- Requerimientos Técnicos del Sistema

- 1. Lenguaje C# 6.0 con el Framework 4.6. en Visual Studio 2015 Winforms con todos los objetos gráficos disponibles.
- 2.Debe crear la base de datos en SqlServer 2014. El modelo debe estar normalizado hasta 3FNBC
- 3.La información DEBEN SER REAL, se recomienda realizar una investigación sobre este tema.
- 4. Debe utilizar el Paradigma Orientado a Objetos (Abstracción, Encapsulamiento, Modularidad, Jerarquía) y utilizar los patrones básicos GRASP, además de otros Patrones vistos en clase (Facade, Factory, CRUD, Singleton, Active Record, N-Tiers, Data Transfer Object, Proxy, Observador etc)
- 5.El proyecto debe ser programado bajo el patrón de Arquitectura de "N-Capas", utilizando el Paradigma de Orientación a Objetos. Se solicita ordenar la solución del Proyecto en diferentes carpetas por ejemplo.



- 1. Layers
  - a.DAL
  - b. BLL
  - c.UI (Winforms)
    - i. Mantenimientos
    - ii. Procesos
    - iii. Reportes
  - d. Entities
    - i. DTO
  - e. Interface
  - f. Persistencia
- 2. Enumeraciones
- 3. Factories
- 4. Util
- 5. Documents (chm)
- 6. Todos los Mantenimientos (Registros) deben ser realizados con Procedimientos Almacenados utilizando el Patrón de CRUD.
- 7.El sistema debe poseer seguridad por perfiles. No se podrá utilizar el usuario **sa** para realizar transacciones.
- 8. El proyecto debe venir documentado con Doxigen<sup>4</sup>
- 9. La entrega del Proyecto debe ser en un CD debidamente etiquetado con su carnet y nombre completo y con una carpeta llamada Proyecto con el código fuente.
- 10. Utilizar estándares de programación (botones, ventanas, nombres de objetos entre otros) y comentarios en el código.
- 11. Debe realizar trazas de eventos en logs utilizando Log4NET<sup>5</sup>.
- 12. Debe utilizar las ventanas con un MDI<sup>6</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> https://logging.apache.org/log4net/

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> https://msdn.microsoft.com/es-es/library/d4dabts7(v=vs.110).aspx



#### E- Evaluación

La defensa consiste en traer varios casos listos (mínimo 10) donde involucre toda la funcionalidad del Sistema (mantenimientos, procesos y reportes).

Deben traer registros previamente cargados con información acorde a la temática:

- a. 10 huéspedes.
- b. 10 reservaciones.
- c. 10 check in.
- d. 10 check out.
- e. 10 facturas,
- f. 10 correos enviados a una cuenta de correo.

Casos para probar el proyecto.

- a. Ingresar un huésped.
- b. Realizar una reservación de una habitación libre. Facturar y enviar el correo o imprimirlo.
- c. Intentar reservar una habitación que se encuentra ocupada o reservada en ese momento.
- d. Realizar un check in.
- e. Realizar check out.
- f. Ejecutar los reportes.



### Nota:

- a) El proyecto es estrictamente <u>individual</u>.
- b) En caso de no defender el proyecto correctamente, <u>la nota</u> <u>quedará a criterio del Profesor</u>
- C) De encontrarse Proyectos iguales/similares se aplicará el procedimiento respectivo.
- d) Debe traer impresa y llena el Formulario de Calificación el cual será revisado durante la defensa del proyecto. En caso de no traerlo no se podrá realizar la revisión del Proyecto.



# Formulario de Calificación

Carné	Nombre	
Fecha		

Detalle					
	Puntos a Evaluar	Puntos	Obtenidos	Autoevaluación	
1	Registros Ejemplo	10 pts			
2	Diseño de la Arquitectura	10 pts			
	del Software, estándares				
	log4net y Doxygen				
3	Mantenimientos	20 pts			
4	Procesos	45 pts			
	a- Reservación (20 pts)				
	b- Facturación (20 pts)				
	c- Incluir Ganadores ( 5 pts)				
5	Reportes (5 pts c/u)	10 pts			
6	Defensa del Proyecto	5 pts			
	Total	100			
		pts			
	Porcentaje	20 %			