

Ejercicio STAR WARS

PELICULA: (codigo, titulo, año, director)

PK: (codigo)

DE_SAGA: (codigo_pelicula, recaudacion, coste, titulo_temporada)

PK: (codigo_pelicula)

VNN: (titulo_temporada)

FK: (codigo_pelicula → PELICULA)

FK: (titulo_temporada → TEMPORADA)

ACTOR: (NSS, nombre, sexo, f_nac)

PK: (NSS)

HACE_CASTING: (codigo_pelicula, NSS_actor, fecha, papel, obtenido)

PK: (codigo_pelicula, NSS_actor)

FK: (codigo_pelicula → PELICULA)

FK: (NSS_actor → ACTOR)

PERSONAJE: (nombre, sexo, profesion, carácter, raza, nombre_actor, nombre_recluta)

PK: (nombre)

UK: (nombre_actor)

FK: (nombre_actor → ACTOR)

TEMPORADA: (titulo, num)

PK: (titulo)

CAPITULO: (num_capitulo, estreno, duracion, titulo)

PK: (titulo_temporada, num_capitulo)

FK: (titulo_temporada → TEMPORADA)

LOCALIZACION : (codigo, nombre, n_inf, coste)

PK: (codigo)

ACTUAR: (nombre_personaje, titulo_temporada, num_capitulo, codigo_localizacion, problema, solucion)

PK: (nombre_personaje, titulo_temporada, num_capitulo, codigo_localizacion)

FK: (nombre_personaje → PERSONAJE)

FK: (titulo_temporada, num_capitulo → CAPITULO)

FK: (codigo_localizacion → LOCALIZACION)

REBELDE: (nombre_personaje, fecha_reclut)

PK: (nombre_personaje → PERSONAJE)

IMPERIO: (nombre_personaje, lugar_reclut)

PK: (nombre_personaje → PERSONAJE)

MATAR: (nombre_personaje_rebelde, nombre_personaje_imperio, recuento)

PK: (nombre_personaje_rebelde, nombre_personaje_imperio)

FK: (nombre_personaje_rebelde → REBELDE)

FK: (nombre_personaje_imperio → IMPERIO)

JEDI: (nombre_personaje_rebelde, nivel, consejo, exp, num_capitulo_conversion, titulo_temporada_conversion)

PK: (nombre_personaje_rebelde)

FK: (nombre_personaje_rebelde → REBELDE)

FK: (num_capitulo_conversion, titulo_temporada_conversion → CAPITULO)

SITH: (nombre_personaje_imperio, grado)

PK: (nombre_personaje_imperio)

FK: (nombre_personaje_imperio → IMPERIO)

SOLDADO: (nombre_personaje_imperio, arma, exp)

PK: (nombre_personaje_imperio)

FK: (nombre_personaje_imperio → IMPERIO)

ELIMINAR: (nombre_sith_asesino, nombre_sith_muerto, titulo_temporada, num_capitulo)

PK: (nombre_sith_muerto, titulo_temporada, num_capitulo)

UK: (nombre_sith_muerto, nombre_sith_asesino)

FK: (nombre_sith_muerto → SITH)

FK: (nombre_sith_asesino → SITH)

FK: (titulo_temporada, num_capitulo → CAPITULO)

FANS: (nombre, usuario, contraseña, fecha)

PK: (usuario)

COMENTAR: (usuario, nombre_personaje, titulo_temporada, num_capitulo, codigo_localizacion, comentario)

PK: (usuario, nombre_personaje, titulo_temporada, num_capitulo, codigo_localizacion)

FK: (nombre_personaje, titulo_temporada, num_capitulo, codigo_localizacion → ACTUAR)

FK: (usuario → FANS)

Ejercicio AEROPUERTO.

AEROPUERTO: (codigo, nombre, ciudad, pais, DNI_director)

PK: (codigo)

UK: (DNI_director)

FK: (DNI_director → DIRECTOR)

PROGRAMA: (num_vuelo, linea, dias_sem, codigo_aeropuerto_despega, codigo_aeropuerto_aterriza)

PK: (num_vuelo)

VNN: (codigo_aeropuerto_despega)

VNN: (codigo_aeropuerto_aterriza)

FK: (codigo_aeropuerto_despega → AEROPUERTO)

FK: (codigo_aeropuerto_aterriza → AEROPUERTO)

AVION: (codigo, compañía, modelo, capacidad)

PK: (codigo)

VOLAR: (num_vuelo_programa, codigo_avion, fecha)

PK: (num_vuelo_programa, codigo_avion, fecha)

FK: (num_vuelo_programa → PROGRAMA)

FK: (codigo_avion → AVION)

HACE_ESCALA: (codigo_aeropuerto_esc, num_vuelo_esc, codigo_avion_esc, fecha_esc)

PK: (codigo_aeropuerto_esc, num_vuelo_esc, codigo_avion_esc, fecha_esc)

FK: (codigo_aeropuerto_esc → AEROPUERTO)

FK: (num_vuelo_esc, codigo_avion_esc, fecha_esc → VOLAR)

DIRECTOR: (DNI, nombre, direccion, tlf, pais, DNI_director_supervisor)

PK: (DNI)

FK: (DNI_director_supervisor → DIRECTOR)

PASAJERO: (pasaporte, nombre, direccion, nacionalidad)

PK: (pasaporte).

PASAJE: (pasaporte_pasajero, num_vuelos)

PK: (pasaporte_pasajero)

FK: ((pasaporte_pasajero → PASAJERO)

TRIPULACION: (pasaporte_pasajero, años)

PK: (pasaporte_pasajero)

FK: ((pasaporte_pasajero → PASAJERO)

VIAJAR: (pasaporte_pasajero, num_vuelo_programa, codigo_avion, fecha)

PK: (pasaporte_pasajero, num_vuelo_programa, codigo_avion, fecha)

FK: (pasaporte_pasajero → PASAJERO)

FK: (num_vuelo_programa, codigo_avion, fecha → VOLAR)

SUBIR/BAJAR: (pasaporte_pasaje, codigo_aeropuerto_esc, num_vuelo_esc, codigo_avion_esc, fecha_esc)

PK: (pasaporte_pasaje, codigo_aeropuerto_esc, num_vuelo_esc, codigo_avion_esc, fecha_esc)

FK: (pasaporte_pasaje → PASAJE)

FK: (codigo_aeropuerto_esc, num_vuelo_esc, codigo_avion_esc, fecha_esc → HACE_ESCALA)

Ejercicio examen, WALKING DEAD.

TEMPORADA (numero, titulo)

PK: numero

UK: titulo

ACTORES (NSS, nombre)

PK: NSS

VNN: numero_temporada

FK: numero_temporada → TEMPORADA

ESCENARIOS (codigo, nombre, n_infr)

PK: codigo

FANS (codigo)

PK: codigo

CRITICAR (codigo_fan, num_temporada, num_capitulo, f0, minuto, comentario)

PK: codigo_fan, num_temporada, num_capitulo, f0, minuto
FK: codigo_fan → FANS
FK: num_temporada, num_capitulo, f0, minuto → ACTUAR

PERSONAJE (nombre, sexo, profesion, caracter, nss)
PK: nombre
UK: nss
FK: d1 → PERSONAJE
FK: nss → ACTORES

PROTAGONISTAS (nombre, c0, f0)
PK: nombre
FK: nombre → PERSONAJE
FK: f0 → GRUPO

* ZOMBIE (nombre, deterioro, dias, nombre_c)
PK: nombre
FK: nombre → PERSONAJE
FK: nombre_c → PROTAGONISTAS

* INFECTAR (num_temporada, num_capitulo, nombre_c, zombie, a0)
PK: num_temporada, num_capitulo, nombre_c, a0
UK: num_temporada, num_capitulo, zombie, a0
FK: num_temporada, num_capitulo → CAPITULO
FK: nombre_c → PROTAGONISTAS
FK: zombie → ZOMBIE

* ACTUAR (f0, codigo_esce, num_temporada, num_capitulo, problema, solucion, minuto)
PK: num_temporada, num_capitulo, f0, minuto
UK: num_temporada, num_capitulo, codigo_esce, minuto
FK: f0 → GRUPO
FK: num_temporada, num_capitulo → CAPITULO
FK: codigo_esce → ESCENARIOS

* SER PARENTESCO (d1, d2)
PK: d1, d2
FK: d1 → PERSONAJE
FK: d2 → PERSONAJE

* EQUIPO (nombre, e0, e1)
PK: nombre, e0
FK: nombre → PERSONAJE

* PERTENECER (f0, nombre_c, b1)
PK: f0, nombre_c
FK: f0 → GRUPO
FK: nombre_c → PROTAGONISTAS

* GRUPO (f0, f1)
PK: f0