



Méthodologie de développement d'un plugin MapStore

Rodolphe GOFFINET - Rennes Métropole Nakouban Raoul CAMARA - Open







Lille
Siège de la Métropole
Européenne de Lille (MEL)

17 au 21 Juin 2024



Contenu de la présentation

Introduction

- Éléments de contexte
- Organisation du projet

Déroulement du projet

- Préparation des développements et mise en place de l'environnement de développement
- Développements du plugin
- Principaux problèmes rencontrés

Conclusion

Perspectives





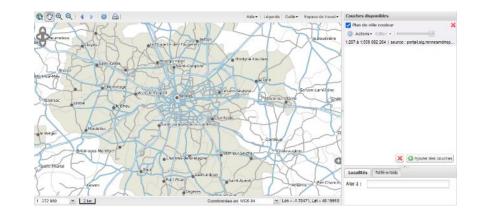
Introduction





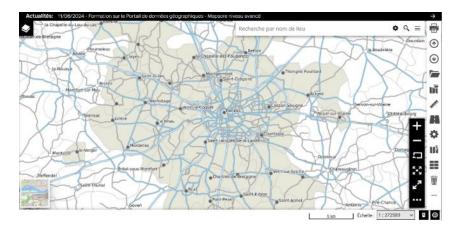
Contexte et objectifs

- ☐ En 2021: choix de remplacer Mapfishapp par MapStore
 - Migration nécessaire de tous les plugins personnalisés développés sur mapfishapp: urbanisme, cadastrapp, streetview, signalement, RMTR, photos obliques, mesures avancées, ...
 - Migrés via la communauté ou prestation





- ☐ En 2023, deux plugins restent à migrer : RMTR et Photos obliques
 - Choix de réaliser les développements en interne
 - Monter en compétences et gagner en autonomie
 - > 2024 : Addon RMTR devient le plugin MapStore RTGE



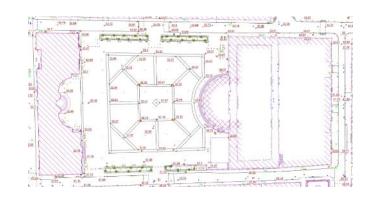


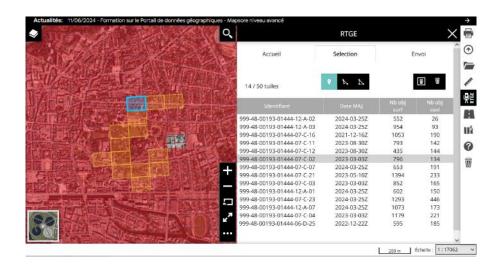


Contexte et objectifs

Plugin MapStore RTGE

- Outil permettant d'envoyer des demandes d'extraction de données RTGE à partir d'une couche de carroyage
- RTGE (anciennement RMTR) = Référentiel topographique Très Grandes Échelles





Outil fonctionnellement simple

- □ Seulement Front
- □ 3 onglets:
 - Accueil : informations sur l'utilisation de la donnée
 - Sélection: sélection de dalles et consultation des attributs
 - Envoi : formulaire de demande et envoi du mail





Équipe mobilisée pour les développement :

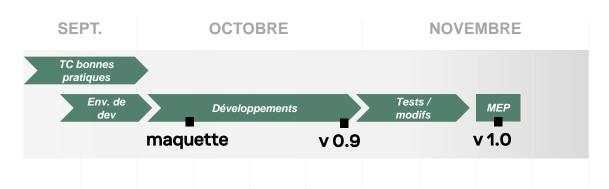
- > Rennes Métropole: 1 chef de projet et 1 développeur Web junior
- > Appui Open: 1 Tech Lead / 4h par semaine
- > Appui geosolutions-it: 6h de webinaires
 - Envoi préalable d'une liste de questions
 - Mise en place de 3 sessions (1x1h + 2x2h) pour apporter des réponses
 - Revue de code à l'issue des développements + 1h de restitution et questions/réponses





Organisation du projet

Calendrier prévisionnel:



x2 beaucoup d'imprévus

Réalité:





Déroulement du projet



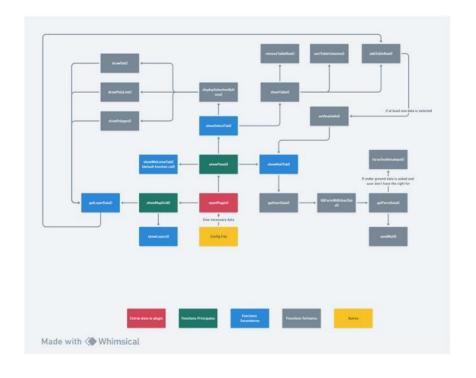


Préparation des développements

Conception du plugin

Réalisation d'une maquette avec Figma



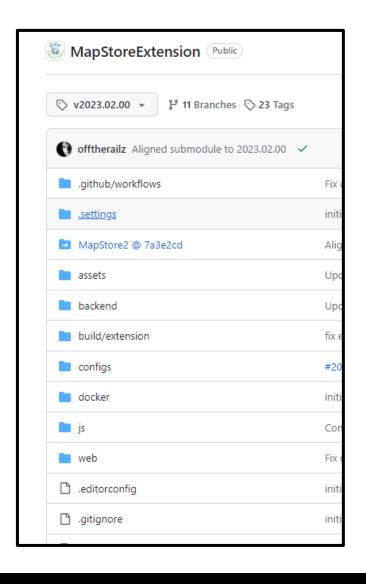


Réalisation du diagramme fonctionnel

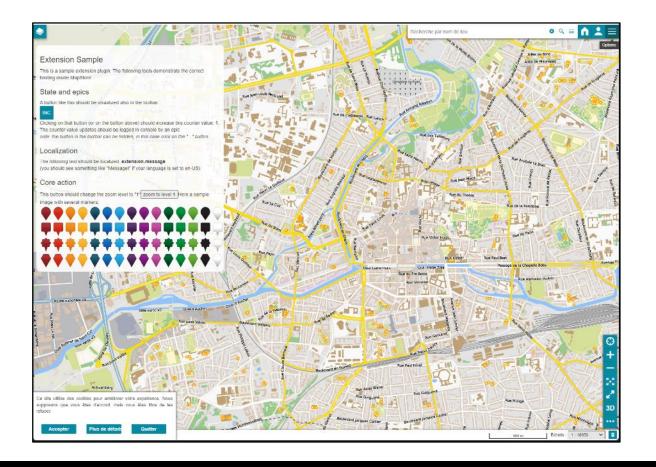




Mise en place de l'environnement de développement

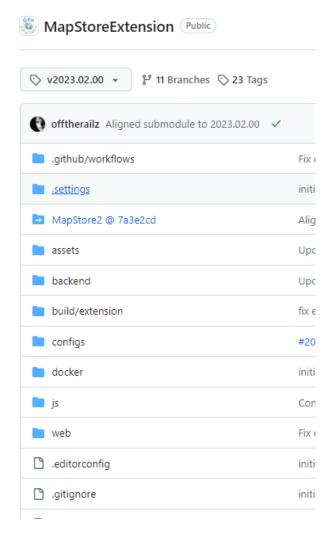


- Utilisation du template MapStoreExtension
 - □ https://github.com/geosolutions-it/MapStoreExtension





Mise en place de l'environnement de développement

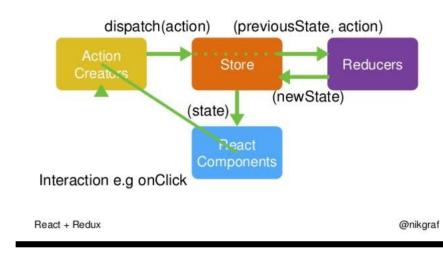


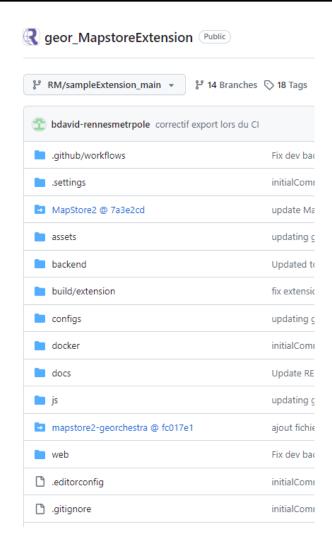
Template Mapstore Extension

Adaptations Renommages

- Ajout de SidebarMenu
- Configuration de MapLayout
- Configuration d'un proxy
- Pattern Redux

Redux Flow





RTGE Extension







Mise en place de l'environnement de développement

Mise en place d'un environnement github permettant :

- La mise à disposition d'un template clé en main (code + config + documentation)
- Le respect des recommandations d'éco-conception

Organisation des dépôts github :

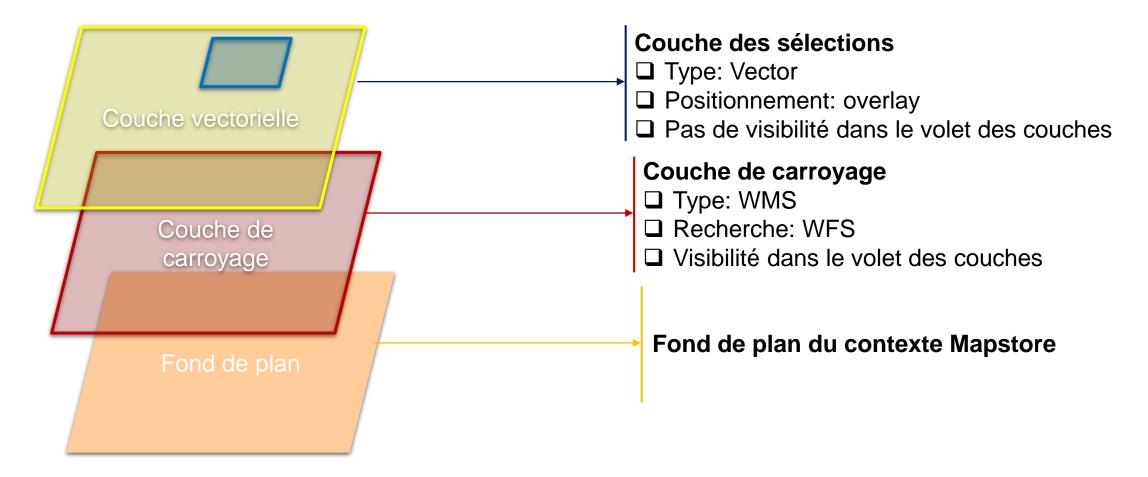
- 1 dépôt contenant MapStore 2 et la configuration RM : sigrennesmetropole/geor_MapstoreExtension
- 1 dépôt par plugin, contenant le code du plugin : <u>sigrennesmetropole/geor_RTGE_Mapstore</u>
- > Selon la branche sélectionnée, le dépôt geor_MapstoreExtension est cloné avec en tant que sousmodule le dépôt du plugin souhaité dans le dossier js/extension





Développements du plugin

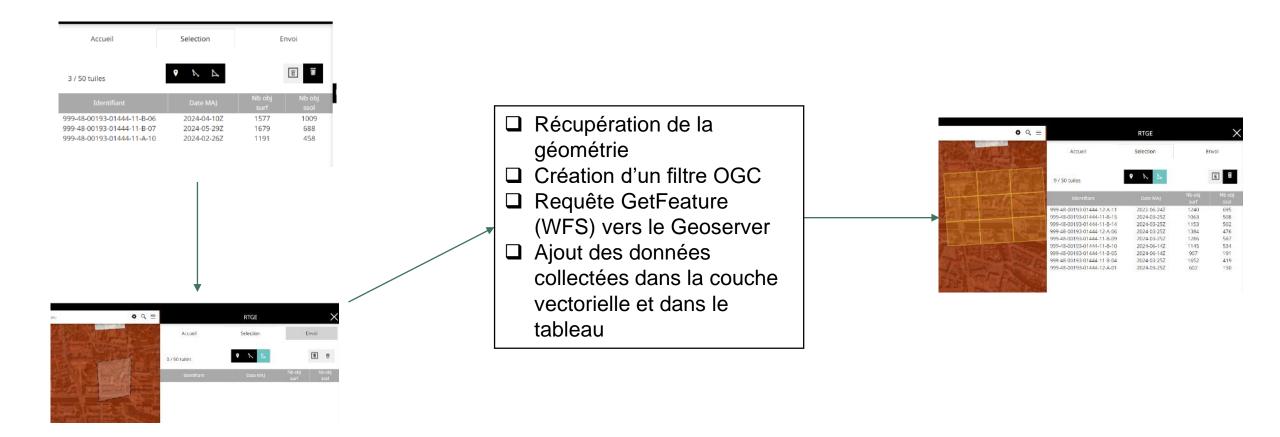
Gestion des couches des données





Développements du plugin

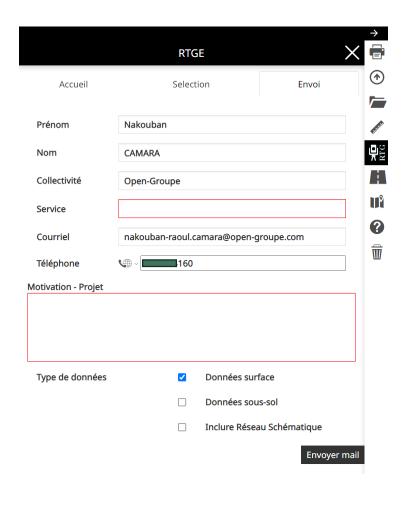
Sélection d'entités





Développements du plugin

Envoi de mail – formulaire



- ☐ Récupération des détails de l'utilisateur via la console. (/console/account/userdetails)
- ☐ Pré remplissage des champs avec les informations disponibles





Déroulement des développements

Envoi de mail - template de mail

Bonjour,
{{first_name}} {{last_name}} ({{email}} - {{tel}} - {{service}} - {{company}}) a effectué une demande d'extraction de données. Surface: {{aboveground}} Sous-sol: {{underground}} rôle sous-sols: {{undergroundDatalsRequired}} Réseaux Schématiques: {{schematicalnetwork}}
Motivations: {{comments}}
Les dalles concernées sont les suivantes:
{{tiles}}
☐ Template fourni en paramètre de l'extension
☐ Formatage du template avec la librairie Xtemplate pour les données du référentiel et de l'utilisateur
☐ Envoi du mail via la console ((/console/emailProxy)

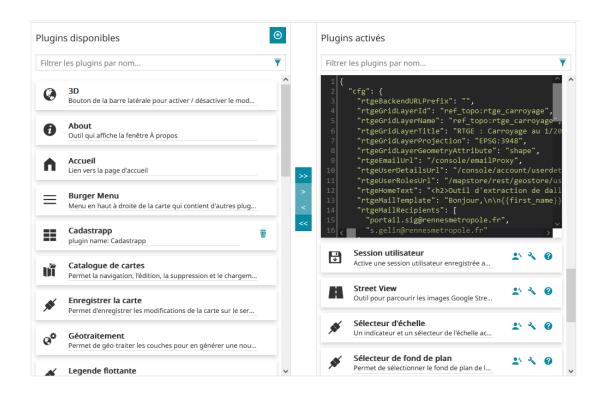


Déroulement des développements

Paramétrage du plugin

```
"rtgeGridLayerTitle": "RTGE : Carroyage au 1/200",
"rtgeGridLayerProjection": "EPSG:3948",
"rtgeTilesAttributes": [ David, 05/12/2023 12:49 • update js/extens.
```

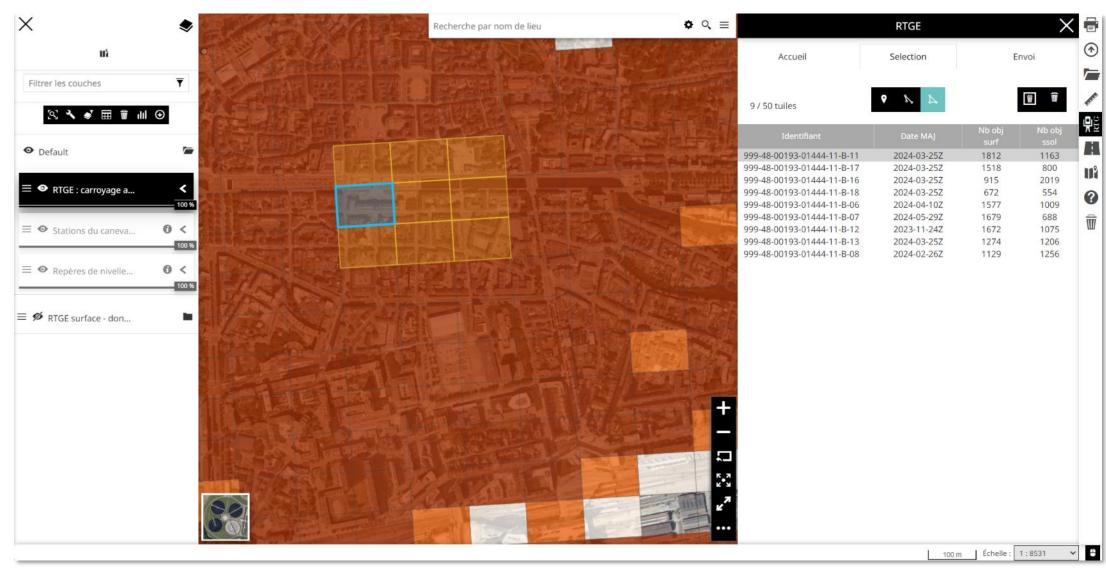
- Paramétrage par défaut du pluginSimplifier la configuration du plugin
- ☐ Permettre un certain niveau de généricité







Déroulement des développements





Principaux problèmes rencontrés



Conflits rencontrés avec d'autres plugins



Oups, quelque chose a mal tourné...

Veuillez cliquer sur l'icône ci-dessous pour recharger MapStore



Veuillez contacter l'administrateur

☐ Manque de précision dans les erreurs rencontrées

☐ Build du plugin très longs





Conclusion





Conclusion et perspectives

Projet plus long que prévu mais réussi!

Code maitrisé en interne : possibilité de prise en compte rapide des demandes d'évolutions

Une collaboration avec Open et geosolutions-it très positive + revue de code finale très bénéfique

De futures releases à venir :

- Amélioration du code : compatibilité des systèmes de projection, utilisation des react hooks pour le formulaire, retrait du sous-module mapstore2-georchestra, etc.
- Améliorer configuration : permettre la création d'un contexte MapStore contenant le plugin RTGE, ajouter icône dans la configuration de contexte, etc.
- V.2 : mise en place d'un backend pour permettre l'export automatique en .dxf des dalles RTGE sélectionnées

Un 2^{ème} plugin MapStore en cours de développement à RM : plugin Photos_obliques





Questions?

