



geOcom 2025 Maelstro 25.06.2025

https://github.com/georchestra/maelstro
Un pour les gouverner tous

Mael Reboux Jean-Michel Crepel





Expression du besoin

Publier des données : un sacerdoce



- → Contexte : mise en place de geOrchestra à Rennes Métropole en 2016
- → 3 plates-formes :
 - Portail pro préproduction
 - Portail pro production
 - Portail public production
- → La publication des métadonnées et des données se fait par une suite de <u>tâches entièrement manuelles</u>

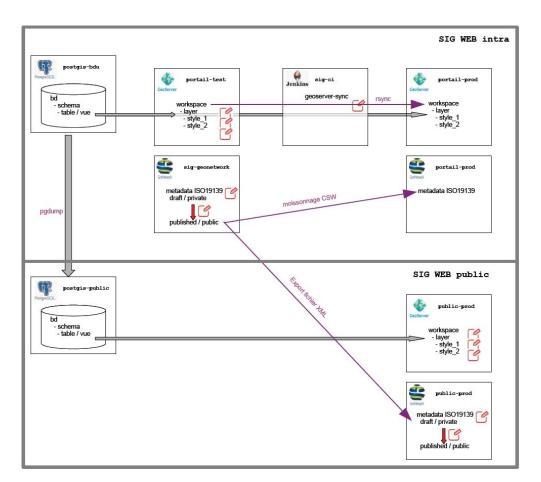
Publier des données : un sacerdoce



- → Les problèmes :
 - La publication sur ces 3 plates-formes est entièrement manuelle,
 - n'apporte aucune plus-value,
 - Et est relativement chronophage et source d'erreurs.
- → Constat:
 - manque de maintenance / synchronisation des ressources publiées sur la PF public.
 - L'état de fraîcheur des métadonnées et des couches (couches et styles GeoServer) peut être mise en doute

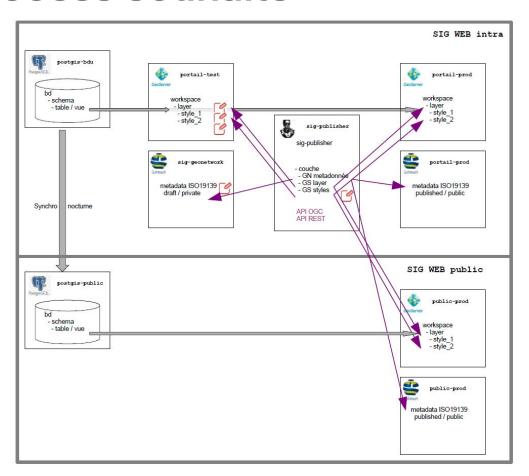
Publier des données : un sacerdoce





13 interventions manuelles, sans compter les vérifications.
Seules 4 sont créatives au sens où elles sont incontournables.

Process souhaité



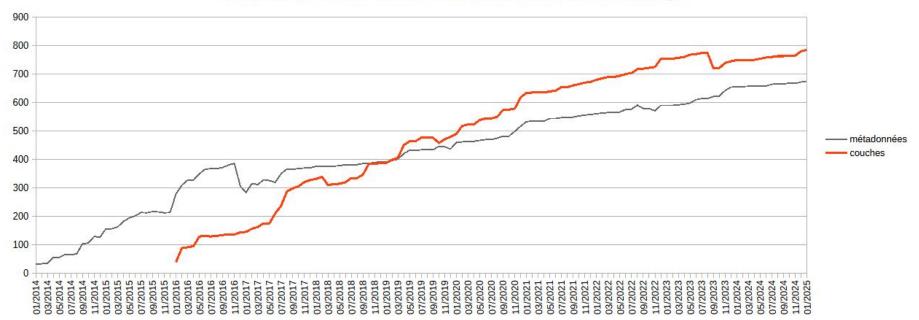


Réduire à 5 interventions manuelles dont les 4 "créatives". Hors les vérifications.

Process souhaité



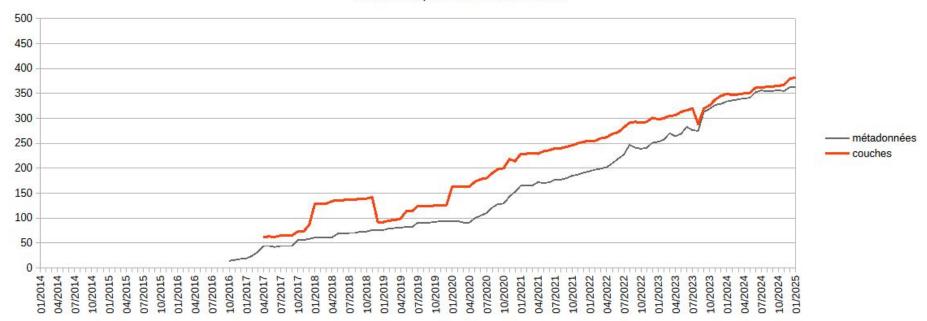
Nombre de couches dans GeoServer VS nombre de métadonnées dans le catalogue



Process souhaité



Suivi de la plate-forme de diffusion







Maelstro: un nouvel outil pour faciliter la publication

Qu'est-ce que Maelstro?



- → Permet de synchroniser :
 - des Métadonnées (GeoNetwork)
 - des couches et des styles (GeoServer)
 - depuis une plateforme source vers une plateforme destination

Eg. dev \rightarrow preprod , preprod \rightarrow prod

Utilise les API de GeoServer et GeoNetwork (pas que OGC WxS)

Fonctionnalités



- → S'intègre à côté d'un geOrchestra ou seul
- → Source unique : recherche dans le catalogue de GeoNetwork
- > Recherche des métadonnées moissonnées ou non
- → Sélection de la destination (plusieurs possibles)
- → Synchronisation indépendante métadonnée / couche GeoServer / styles GeoServer
- → Application de transformation XSL (v1 uniquement) en fonction d'une source ou/et d'une destination
- → Consultation des journaux de logs et historique des synchronisations
- → Hautement scriptable via son API

Techno?

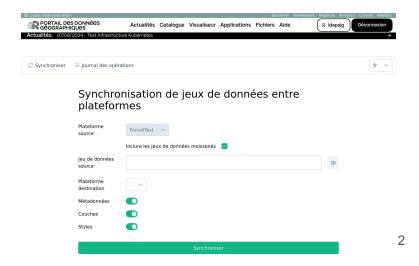


- Un back en python
 - Géré les synchronisations
 - Facile à comprendre et modifier
 - FastAPI

Languages

Python 63.3%
Vue 13.9%
TypeScript 12.1%
Smarty 3.3%
Shell 2.9%
XSLT 2.7%
Other 1.8%

- → Un front accessible pour un administrateur de donnée (groupe spécifique)
 - Actionner les synchros
 - vueJS



Le déployer chez vous ?



- → Version 0.1.3 publiée
- → Installation "classique"
- → Docker : exemple docker-compose et image publique
 - https://hub.docker.com/r/georchestra/maelstro-frontend
 - https://hub.docker.com/r/qeorchestra/maelstro-backend
- → Kubernetes (<u>helm chart</u>)
- → Peut-être installé sans geOrchestra!

Configuration



- config.yaml / possible XSL transformations (v1 supporté) / intégration header (datahub like)
- → Adapter la configuration du security-proxy ou de la gateway
- → Créer le rôle "MAELSTRO" et ajouter vos administrateurs (pour qu'ils accèdent à l'interface)
- → Créer utilisateur dédié pour maelstro sur toutes les plateformes source/cible avec les rôles ADMINISTRATOR (pour GS) et GN_ADMIN (pour GN)

Démo!



https://portail-test.sig.rennesmetropole.fr/maelstro/synchronize

Bilan?



- → Une publication manuelle vers la production (1 MD, 1 couche, 1 style) prend au minimum 3 min pour quelqu'un d'aguerri, presque 7 min pour un néophyte
- → Ce temps est ramené est 40 secondes avec Maelstro

Améliorations futures potentielles



- → Meilleure gestion des logs / accès aux logs
- → Gérer des sources multiples
- → Sélection de plusieurs destinations à synchroniser en même temps
- → Support pour XSL v2
- → Publication de scripts prêt à l'utilisation pour automatiser les synchronisations

Des questions?



https://github.com/georchestra/maelstro

Plan



- Présentation des besoins
- → Présentation Maelstro (qu'est-ce qu'il fait ou non ?)
- → Techno utilisé
- → fonctionnalité
- → Déploiement
- → Configuration
- → Démo