

Ο Κώδικας που παραδίδεται δεν είναι ολοκληρωμένος αλλά είναι λειτουργικός και παρουσιάζει την δομή μια αρχιτεκτονικής Clean Architecture , όπου ξεχωρίζεται στο Data Layer , το Business Logic και UI(Presentation) Layer.

Η εφαρμογή χρησιμοποιεί 5 Entities(Bookings,GymServices,Subscriptions,Users και UserSubscription) για τον καλύτερο διαχωρισμό των data.

Στην κατηγορία Logic θα δούμε τις λειτουργίες της εφαρμογής και πως αλληλεπιδρούν μεταξύ data.

Τέλος στο presentation Layer, θα δούμε πως αλληλεπιδρά το UI με το Logic έτσι ώστε να αποφύγουμε την απευθείας μετάθεση των δεδομένων από την βάση(json format) με το UI .

Θα παραδοθεί επίσης μια βασική μορφή UML

Θα δούμε ο USER να έχει σχέση 1..many με το Subscription Packages , 1..many με το booking

Subscription Packages 1..1 με το Department

Τέλος το Booking ενώνει το Table User,Subscription και Department

Η κάθε UML Class έχει από κάτω της και τις ενέργειες που εκτελεί