# Testdrehbuch und Protokoll

Team: prodiga/4

Mitglied 1: Laura Geiger 11831841

Mitglied 2: Jamie Hochrainer 1180630

Mitglied 3: Gabriel Mitterrutzner 11832162

Mitglied 4: Maximilian Suitner 11832061

Mitglied 5: Georg Wenzel 11832025

Proseminargruppe: 4, später 1

Datum: 27.05.2020

# Änderungshistorie

Version	Datum	Status	Autor	Änderung	Abnahme durch (Name)	Abnahmedatum
0.1	23.05.2020	In Arbeit	Jamie Hochrainer	Erstellung TCs		
0.2	24.05.2020	In Arbeit	Laura Geiger	Erstellung TCs		
0.3	24.05.2020	In Arbeit	Jamie Hochrainer	Erstellung TCs		
0.4	25.05.2020	In Arbeit	Laura Geiger	Erstellung TCs		
0.5	25.05.2020	In Arbeit	Jamie Hochrainer	Erstellung TCs		
0.6	26.05.2020	In Arbeit	Laura Geiger	Erstellung TCs		
0.7	26.05.2020	In Arbeit	Jamie Hochrainer	Erstellung TCs		
0.8	27.05.2020	Fertigstellung	Laura Geiger	Formatierung Anpassen		
0.9	27.05.2020	Fertigstellung	Maximilian Suitner	Formatierung Anpassen	-	-
1.0	27.05.2020	Fertigstellung	alle	Details ausbessern		

# Inhaltsverzeichnis

1.	Test	vorbereitung	5
		Tes	
		Testeingangskriterien	
2.		protokoll	
3.		fälle	
		Benutzer	
	3.1.1.	Testfälle Login	
	3.1.2.	Testfälle Logout	
	3.1.3.	Testfälle Urlaub hinzufügen	8
	3.1.4.	Testfälle Urlaub editieren	
	3.1.5.	Testfälle Urlaub löschen	13
	3.1.6.	Testfälle E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren	
	3.1.7.	Testfälle Kalender Layout festlegen	15
	3.1.8.	Testfälle Buchung hinzufügen	16
	3.1.9.	Testfälle Buchung editieren	18
	3.1.10.	Testfälle Buchung löschen	21
	3.1.11.	Testfälle Würfelseiten konfigurieren	22
	3.1.12.	Testfälle Statistik Visualisierung Übersicht	25
	3.1.13.	Testfälle Statistik Visualisierung Benutzer	27
	3.2.	Teamleiter	29
	3.2.1.	Testfälle Datenänderung freigeben	29
	3.2.2.	Testfälle Kategorien aktivieren/deaktivieren	29
	3.2.3.	Testfälle Statistik Visualisierung Team	31
	3.3.	Abteilungsleiter	33
	3.3.1.	Testfälle Team hinzufügen	33
	3.3.2.	Testfälle Team editieren	35
	3.3.3.	Testfälle Team löschen	36
	3.3.4.	Testfälle Datenänderung freigeben	37
	3.3.5.	Testfälle Statistik Visualisierung Abteilung	37
	3.4.	Administrator	40
	3.4.1.	Testfälle Rollen Vergabe	40
	3.4.2.	Testfälle Würfel hinzufügen	42
	3.4.3.	Testfälle Würfel editieren	42
	3.4.4.	Testfälle Würfel löschen	43
	3.4.5.	Testfälle Raspberry Pi hinzufügen	44

Seite 4 von 64

	3.4.6.	Testfälle Raspberry Pi editieren	46
	3.4.7.	Testfälle Raspberry Pi löschen	47
	3.4.8.	Testfälle Abteilung hinzufügen	48
	3.4.9.	Testfälle Abteilung editieren	49
	3.4.10.	Testfälle Abteilung löschen	50
	3.4.11.	Testfälle Raum hinzufügen	51
	3.4.12.	Testfälle Raum editieren	52
	3.4.13.	Testfälle Raum löschen	53
	3.4.14.	Testfälle Kategorien hinzufügen und bearbeiten	55
	3.4.15.	Testfälle Statistik Visualisierung aller Abteilungen	56
	3.4.16.	Testfälle Benutzer hinzufügen	58
	3.4.17.	Testfälle Benutzer editieren	60
	3.4.18.	Testfälle Benutzer löschen	62
	3.5.	Festfälle weitere Use Cases	63
4.	Anha	ng	64
	4.1. I	Referenzierte Dokumente	64

# 1. Testvorbereitung

#### 1.1. Testdaten

Zu Testbeginn sind 22 Benutzer eingespielt. Alle Benutzer haben das identische Password ("passwd"), in den einzelnen Testfällen wird beschrieben welche Nutzer den Testfall abwickeln soll.

Die initialen Testdaten werden beim Start des Servers eingespielt. Werden zusätzliche Testdaten benötigt, wird dies in den einzelnen Testfällen beschrieben (File: data.sql).

Es werden hauptsächlich folgende Benutzer verwendet:

Nutzer / Password	Rolle	Bemerkung
Ahsoka Boba_C'Baoth Fett / passwd	Employee	Test Department 3 Test Team 5
Boba Count_Opress Pellaeon / passwd	Teamleader, Employee	Test Department 3 Test Team 6
Chewbacca Revan_Windu Antilles / passwd	Departmentleader, Employee	Test Department 3 Test Team 5
WuerfelLos / passwd	Employee	hat keinen Würfel
admin / passwd	Admin, Employee	hat keinen Würfel

#### 1.2. Testeingangskriterien

Die Integrationstests können gestartet werden, wenn

- 1. Alle Punkte der Readme Datei ausgeführt wurden.
- 2. Der Server und der Client ohne Fehler starten.

# 2. Testprotokoll

Testdatum: 23.05.2020 – 28.05.2020 (wann wurde getestet? ggf. Zeitraum)

Tester: Jamie Hochrainer, Laura Geiger (wer hat getestet?)

Getestete Version: d9f1a82f0fd1cee36d47f156d757bef8affeab75

Testeingangskriterien erfüllt: ja

Testumgebung: Anwendung lokal auf eigenem Rechner

#### 3. Testfälle

Die hier beschriebenen Testfälle decken die in der Konzeptbeschreibung angeführten Use Cases vollumfänglich ab. Weitere Testfälle wurden zur Überprüfung allgemeiner funktionaler Anforderungen ergänzt. Abweichungen von den erwarteten Ergebniszustände wurden im Rahmen des durchgeführten Tests (vgl. Kapitel 2, Testprotokoll) dokumentiert und entsprechend der nachfolgenden Einstufungen klassifiziert.

- **OK:** Keine Abweichungen gefunden.
- **Kosmetische Abweichungen:** Kleinere Layout Probleme: z.B. Zeilenumbrüche im Text ungeschickt, Texte für Buttons zu lang, usw.
- Mittlere Abweichungen: Die Funktionalität ist grundsätzlich vorhanden, kann aber nur eingeschränkt benutzt werden, z.B. einige erwartete Einträge in einer Dropdownliste fehlen, Datenänderungen sind erst nach Schließen und wieder Öffnen eines Dialoges sichtbar, usw.
- **Große Abweichungen:** Die Funktionalität ist nicht benutzbar, z.B. Aktionsbuttons zeigen keine Reaktion, Daten werden nicht korrekt in die Datenbank geschrieben, usw.
- System unbenutzbar: Die Durchführung dieses Tests hinterlässt das System in einem unbenutzbaren Zustand, z.B. System stürzt ab. Datenbank wird inkonsistent, Daten werden (ungeplant) gelöscht.

#### 3.1. Benutzer

#### 3.1.1. Testfälle Login

TC Login 1.1.1: Login			
Use Case:	2.3.1.1 Login		
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist ausgeloggt.		
Aktion	1. Der Benutzer gibt die URL http://localhost:8080/ ein.		
	2. Die Login-Maske erscheint.		
	3. Der Benutzer gibt seinen Benutzernamen "Ahsoka		
	Boba_C'Baoth Fett" und sein Passwort "passwd" ein und		
	klickt Login.		
erwarteter Ergebniszustand:	Der Benutzer ist angemeldet.		
	Der Benutzer sieht die Homepage Seite.		
beobachtete Abweichung	-		
OK kosmetische Abweich	OK 🗌 kosmetische Abweichungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen		
System unbenutzbar			
TC Login 1.1.2: Login (Falsches P	asswort)		
Use Case:	2.3.1.1 Login		
Ausgangszustand:	Der Benutzer(Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist ausgeloggt.		
Aktion	1. Der Benutzer gibt die URL <a href="http://localhost:8080/">http://localhost:8080/</a> ein.		
	2. Die Login-Maske erscheint.		
	3. Der Benutzer gibt "Ahsoka Boba_C'Baoth Fett" und ein		
	falsches Benutzerpasswort ein und klickt auf die		
	Schaltfläche "Login".		
erwarteter Ergebniszustand:	Der Benutzer ist nicht angemeldet.		

System unbenatzbar		
TC Login 1.2.2: Logout (obere Leiste)		
Use Case:	2.3.1.2 Logout	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer in der oberen Leiste auf seinen Benutzernamen und klickt auf "Logout".</li> <li>Die Login-Maske erscheint.</li> </ol>	
erwarteter Ergebniszustand:	Der Benutzer ist abgemeldet.  Der Benutzer sieht die Login-Maske.	
beobachtete Abweichung		
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen	

# 3.1.3. Testfälle Urlaub hinzufügen

TC Urlaub hinzufügen 1.3.1: Urlaub hinzufügen (über Wochenende)		
Use Case:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation $\rightarrow$ Add vacation.	
	Der Benutzer hat noch mindestens sieben verbleibende	
	Urlaubstage.	
	Der Benutzer hat keinen Urlaub vom 1. Juli 2020 bis 9.Juli 2020	
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt als "Start date" den 1. Juli 2020 aus.</li> </ol>	
ARtion	Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Juli 2020 aus.	
	Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".	
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.	
	Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation $\rightarrow$	
	Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".	
	Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt sieben Tage.	
	Die Urlaubstage des Benutzers haben sich um sieben Tage	
	reduziert.	
beobachtete Abweichung		
	ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen	
System unbenutzbar	angen mittlere /towelendingen große /towelendingen	
TC Urlaub hinzufügen 1.3.2: Urla	aub hinzufügen (Datum in der Vergangenheit)	
TC Urlaub hinzufügen 1.3.2: Urla Use Case:	aub hinzufügen (Datum in der Vergangenheit)  2.3.1.3 Urlaub hinzufügen	
Use Case:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen	
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.	
Use Case:	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion erwarteter Ergebniszustand:	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand: beobachtete Abweichung	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand: beobachtete Abweichung	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet. Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus. 2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus. 3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save". Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf</li></ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK  kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Urlaub hinzufügen 1.3.3: Urla	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.</li> <li>ungen mittlere Abweichungen große Abweichungen</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich  System unbenutzbar  TC Urlaub hinzufügen 1.3.3: Urlaub Linzufügen 1.3.3: Urlaub Lin	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.</li> <li>ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen</li> <li>aub hinzufügen (Urlaub mehr als 25 Tage)</li> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich  System unbenutzbar  TC Urlaub hinzufügen 1.3.3: Urlaub Linzufügen 1.3.3: Urlaub Lin	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus. 2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus. 3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".  Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.  - ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen  aub hinzufügen (Urlaub mehr als 25 Tage)  2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Urlaub hinzufügen 1.3.3: Urlause Case: Ausgangszustand:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus. 2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus. 3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".  Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.  - ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen  aub hinzufügen (Urlaub mehr als 25 Tage)  2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  Der Benutzer hat noch 25 Urlaubstage für das derzeitige Jahr.	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich  System unbenutzbar  TC Urlaub hinzufügen 1.3.3: Urlaub Linzufügen 1.3.3: Urlaub Lin	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus. 2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus. 3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".  Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.  - ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen  aub hinzufügen (Urlaub mehr als 25 Tage)  2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  Der Benutzer hat noch 25 Urlaubstage für das derzeitige Jahr.  1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 1. Juli 2020 aus.	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Urlaub hinzufügen 1.3.3: Urlause Case: Ausgangszustand:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 6. April 2020 aus. 2. Der Benutzer wählt als "End date" den 8. April 2020 aus. 3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".  Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.  - ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen  aub hinzufügen (Urlaub mehr als 25 Tage)  2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  Der Benutzer hat noch 25 Urlaubstage für das derzeitige Jahr.	

Use Case:

erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Maximum an	
	Urlaubstagen nicht überschritten werden darf.	
beobachtete Abweichung -		
OK kosmetische Abweichungen mittlere Abweichungen große Abweichungen		
System unbenutzbar		
TO Halanda birandii aan da 2 da Hala	- the birm of the control of the con	
	aub hinzufügen (Startdatum nach Enddatum)	
Use Case:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ansoka Boba_C Baoth Fett) ist angemeidet  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.	
	Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.	
	Der beriatzer nach den mindestens zwei verbielbende ondabstage.	
Aktion	1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 3. Juli 2020 aus.	
	2. Der Benutzer wählt als "End date" den 1. Juli 2020 aus.	
	3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".	
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Startdatum nicht nach	
	dem Enddatum liegen darf.	
beobachtete Abweichung	-	
	ungen 🔛 mittlere Abweichungen 🔛 große Abweichungen	
System unbenutzbar		
TC Urlauh hinzufügen 1 3 5: Urla	auh hinzufügen (Urlauh üher Feiertag)	
	aub hinzufügen (Urlaub über Feiertag)	
Use Case:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen	
Use Case:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet	
Use Case:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.	
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.	
Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation →</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> <li>Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt zwei Tage, da der 8.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> <li>Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt zwei Tage, da der 8.</li> <li>Dezember 2020 ein Feiertag ist</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> <li>Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt zwei Tage, da der 8.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> <li>Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt zwei Tage, da der 8.</li> <li>Dezember 2020 ein Feiertag ist</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> <li>Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt zwei Tage, da der 8.</li> <li>Dezember 2020 ein Feiertag ist</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> <li>Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt zwei Tage, da der 8.</li> <li>Dezember 2020 ein Feiertag ist</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> <li>Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt zwei Tage, da der 8.</li> <li>Dezember 2020 ein Feiertag ist</li> <li>Die Urlaubstage des Benutzers haben sich um zwei Tage reduziert.</li> </ul>	
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	<ul> <li>2.3.1.3 Urlaub hinzufügen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.</li> <li>Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.</li> <li>1. Der Benutzer wählt als "Start date" den 7. Dezember 2020 aus.</li> <li>2. Der Benutzer wählt als "End date" den 9. Dezember 2020 aus.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.</li> <li>Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview in der Tabelle "Your upcoming vacations".</li> <li>Die Dauer des neuen Urlaubs beträgt zwei Tage, da der 8.</li> <li>Dezember 2020 ein Feiertag ist</li> <li>Die Urlaubstage des Benutzers haben sich um zwei Tage reduziert.</li> </ul>	

2.3.1.3 Urlaub hinzufügen

Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Add vacation.  Der Benutzer hat noch mindestens zwei verbleibende Urlaubstage.  Der Benutzer hat einen Urlaub vom 1.Juli 2020 - 9.Juli 2020.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt als "Start date" den 9. Juli 2020 aus.</li> <li>Der Benutzer wählt als "End date" den 10. Juli 2020 aus.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass bereits ein Urlaub zu dieser Zeit existiert.
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	- nungen

TC Urlaub hinzufügen 1.3.7: Urlaub hinzufügen (keine Eingabe)		
Use Case:	2.3.1.3 Urlaub hinzufügen	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation $\rightarrow$ Add vacation.	
Aktion	1. Der Benutzer wählt weder Start- noch Enddatum aus.	
	2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".	
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Start date" und	
	"End date" ausgefüllt werden müssen.	
beobachtete Abweichung	-	
OK   kosmetische Abweichungen   mittlere Abweichungen   große Abweichungen		
System unbenutzbar		

#### 3.1.4. Testfälle Urlaub editieren

TC Urlaub editieren 1.4.1: Urlaub editieren		
Use Case:	2.3.1.4 Urlaub editieren	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
	Der Benutzer hat einen Urlaub vom 1.Juli 2020 - 9.Juli 2020.	
	Der Benutzer hat noch mindestens drei verbleibende Urlaubstage.	
	vom 9. Juli 2020 bis 14. Juli 2020 ist kein Urlaub eingetragen.	
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview edit	
	von dem genannten Urlaub.	
Aktion		
	<ol> <li>Der Benutzer lässt "Start date" unverändert.</li> </ol>	

	2. Der Benutzer wählt als "End date" den 14. Juli 2020 aus.		
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass der Urlaub gespeichert wurde.  Der gespeicherte Urlaub befindet sich in der Ansicht Vacation →  Overview. in der Tabelle "Your upcoming vacations".  Die Anzahl an Urlaubstagen hat sich um 3 Tage verringert.		
beobachtete Abweichung -  ☑ OK ☐ kosmetische Abweichungen ☐ mittlere Abweichungen ☐ große Abweichungen ☐ System unbenutzbar			
TC Urlaub editieren 1.4.2: Urlau	b editieren (Datum in der Vergangenheit)		
Use Case:	2.3.1.4 Urlaub editieren		
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer hat einen Urlaub vom 1.Juli 2020 - 9.Juli 2020.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview edit von dem genannten Urlaub.		
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt als "Start date" den 22. Mai 2020 aus.</li> <li>Der Benutzer lässt "End date" unverändert.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>		
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Urlaub nicht in der Vergangenheit liegen darf.		
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweiche System unbenutzbar	OK  osmetische Abweichungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen		
	b editieren (Urlaub über mehr als 25 Tage)		
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.1.4 Urlaub editieren  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer hat einen Urlaub vom 1.Juli 2020 - 9.Juli 2020  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview edit von dem genannten Urlaub.		
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer lässt "Start date" unverändert.</li> <li>Der Benutzer wählt als "End date" den 31. August 2020 aus.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>		
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Maximum an Urlaubstagen nicht überschritten werden darf.		
beobachtete Abweichung	-		

Der Benutzer löscht die Felder "Start date" und "End date".

Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save". 2.

erwarteter Ergebniszustand:

Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Start date" und "End

date" ausgefüllt werden müssen.

peop	acntete	Abweichung
_		

beobaciitete Abweichung		
OK kosmetische Abwe	ichungen 🗌 mittlere Abweichunge	n 🗌 große Abweichungen
System unbenutzbar		

#### 3.1.5. Testfälle Urlaub löschen

### TC Urlaub löschen 1.5.1: Urlaub löschen (bestätigen) **Use Case:** 2.3.1.5 Urlaub löschen Der Benutzer (Ahsoka Boba C'Baoth Fett) ist angemeldet. Ausgangszustand: Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Vacation → Overview. Es gibt einen Urlaub in der Liste "Your upcoming vacations". Aktion 1. Der Benutzer klickt auf die Löschen-Schaltfläche neben dem genannten Urlaub. 2. Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Yes".

#### 3.1.6. Testfälle E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren

beobachtete Abweichung

System unbenutzbar

TC E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren 1.6.1: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren

OK 🗌 kosmetische Abweichungen 🔲 mittlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen

Use Case:	2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-
	Droma Grievous → Profile
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer gibt eine gültige E-Mail Adresse an.</li> </ol>
	2. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail
	frequency Type" das gewünschte Intervall aus.
	3. Der Benutzer klickt das Kontrollkästchen "Enable
	notifications" an.
	4. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.
	5. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup, dass die Änderungen gespeichert wurden, erscheint.
	Der Benutzer erhält E-Mail Benachrichtigungen im gewünschten
	Intervall.
beobachtete Abweichung	- 
_	ungen 🔛 mittlere Abweichungen 🔛 große Abweichungen
System unbenutzbar	
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen	ungen mittlere Abweichungen große Abweichungen konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)	konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case:	konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren 2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)	konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case:	konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case:	konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:	konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-  Droma Grievous → Profile.
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case:	konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-  Droma Grievous → Profile.  1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:	konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-  Droma Grievous → Profile.
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> </ul>
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> </ul>
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> </ul>
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> </ul>
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:  Aktion	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ul>
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:  Aktion	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Änderungen vorgenommen worden sind.</li> <li>Der Benutzer erhält keine Benachrichtigungen, da er weder seine</li> </ul>
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:  Aktion	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Änderungen vorgenommen worden sind.</li> </ul>
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Änderungen vorgenommen worden sind.</li> <li>Der Benutzer erhält keine Benachrichtigungen, da er weder seine</li> </ul>
System unbenutzbar  TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben)  Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Änderungen vorgenommen worden sind.</li> <li>Der Benutzer erhält keine Benachrichtigungen, da er weder seine E-Mail Adresse noch das Kontrollkästchen aktiviert hat.</li> </ul>
TC E-Mail Benachrichtigungen (fehlende Angaben) Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ul> <li>konfigurieren 1.6.2: E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>2.3.1.6 E-Mail Benachrichtigungen konfigurieren</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Padmé_Qel-Droma Grievous → Profile.</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "E-Mail frequency Type" das gewünschte Intervall aus.</li> <li>2. Der Benutzer gibt sein korrektes Bestätigungspasswort an.</li> <li>3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Änderungen vorgenommen worden sind.</li> <li>Der Benutzer erhält keine Benachrichtigungen, da er weder seine</li> </ul>

# 3.1.7. Testfälle Kalender Layout festlegen

TC Kalender Layout festlegen 1	7.1: Kalender Layout festlegen
Use Case:	2.3.1.7 Kalenderlayout festlegen

Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Ahsoka Boba_C'Baoth Fett → Calendar.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer legt die Ansicht durch Auswählen der Schaltflächen "month", "week", "day" fest.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Pfeile links oben.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "today"</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Die Buchungen und Urlaube werden im Kalender angezeigt in der gewählten Ansicht angezeigt. Durch Klick auf die Pfeile wird der Monat, die Woche oder der Tag gewechselt. Durch Klick auf "today" wird der momentane Monat, die momentane Woche oder der momentane Tag angezeigt.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweich	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	

# 3.1.8. Testfälle Buchung hinzufügen

TC Buchung hinzufügen 1.8.1: Buchung hinzufügen		
Use Case:	2.3.1.8 Buchung hinzufügen	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings $\Rightarrow$ Add booking.	
	Der Benutzer hat keine Buchung genau eine Woche zuvor von	
	14:00 Uhr bis 16:00 Uhr.	
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum genau eine Woche zuvor 14:00 ein.</li> </ol>	
	<ol> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum genau eine Woche zuvor 16:00 ein.</li> </ol>	
	3. Der Benutzer gibt als Kategorie "Implementation" an.	
	4. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".	
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass die Buchung gespeichert wurde.	
	Die hinzugefügte Buchung kann in der Ansicht Bookings →	
	Overview eingesehen werden.	
beobachtete Abweichung	, <del>-</del>	
OK Mosmetische Abweichungen Mittlere Abweichungen große Abweichungen		
System unbenutzbar		

TC Buchung hinzufügen 1.8.2: Buchung hinzufügen (Startdatum nach Enddatum)

Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking.  Der Benutzer hat keine Buchung genau eine Woche zuvor von 13:00 Uhr bis 14:00 Uhr.	
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag eine Woche zuvor 14:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen Wochentag eine Woche zuvor 13:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Kategorie "Implementation" an.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>	
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Startdatum nicht nach dem Enddatum liegen darf. Die Buchung wurde nicht gespeichert.	
beobachtete Abweichung  -   ☐ OK ☐ kosmetische Abweichungen ☐ mittlere Abweichungen ☐ große Abweichungen ☐ System unbenutzbar		
	uchung hinzufügen (Zukünftige Buchung)	
Use Case:	2.3.1.8 Buchung hinzufügen	
A	Day Day Hay / Alasalia Dalas CIDs ath Fatt\ :at an as well-lat	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking.	
Ausgangszustand: Aktion		
	<ol> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking.</li> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag eine Woche später 11:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen Wochentag eine Woche später 16:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Kategorie "Implementation" an.</li> </ol>	
Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweiche	<ol> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking.</li> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag eine Woche später 11:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen Wochentag eine Woche später 16:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Kategorie "Implementation" an.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol> Eine Fehlermeldung erscheint, dass Buchungen nicht in der Zukunft erstellt werden dürfen.	
Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ol> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking.</li> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag eine Woche später 11:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen Wochentag eine Woche später 16:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Kategorie "Implementation" an.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol> Eine Fehlermeldung erscheint, dass Buchungen nicht in der Zukunft erstellt werden dürfen. Die Buchung wurde nicht gespeichert.	
Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	<ol> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking.</li> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag eine Woche später 11:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen Wochentag eine Woche später 16:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Kategorie "Implementation" an.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol> Eine Fehlermeldung erscheint, dass Buchungen nicht in der Zukunft erstellt werden dürfen. Die Buchung wurde nicht gespeichert	
Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	<ol> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking.</li> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag eine Woche später 11:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen Wochentag eine Woche später 16:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Kategorie "Implementation" an.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol> Eine Fehlermeldung erscheint, dass Buchungen nicht in der Zukunft erstellt werden dürfen. Die Buchung wurde nicht gespeichert	
Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK  kosmetische Abweiche System unbenutzbar  TC Buchung hinzufügen 1.8.4: Be	<ol> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking.</li> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag eine Woche später 11:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen Wochentag eine Woche später 16:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Kategorie "Implementation" an.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol> Eine Fehlermeldung erscheint, dass Buchungen nicht in der Zukunft erstellt werden dürfen. Die Buchung wurde nicht gespeichert	

Aktion	<ol> <li>Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag zwei Wochen zuvor 14:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen Wochentag zwei Wochen zuvor 16:00 ein.</li> <li>Der Benutzer gibt als Kategorie "Design" an.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Benutzer vor der letzten Woche keine Buchungen erstellen darf.
	Die Buchung wurde nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweicht	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	

# TC Buchung hinzufügen 1.8.5: Buchung hinzufügen (keine Eingabe) **Use Case:** 2.3.1.8 Buchung hinzufügen Ausgangszustand: Der Benutzer (Ahsoka Boba\_C'Baoth Fett) ist angemeldet. Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Add booking. Aktion 1. Der Benutzer gibt weder "Start date" noch "End date" ein. 2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save". erwarteter Ergebniszustand: Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Start date" und "End date" ausgefüllt werden müssen. Die Buchung wurde nicht gespeichert. beobachtete Abweichung OK kosmetische Abweichungen mittlere Abweichungen große Abweichungen System unbenutzbar

#### 3.1.9. Testfälle Buchung editieren

TC Buchung editieren 1.9.1: Buchung editieren (Datum)	
Use Case:	2.3.1.9 Buchung editieren
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer hat eine Buchung von letzter Woche, die 3 Stunden
	dauert.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview edit
	von der genannten Buchung.
Aktion	1. Der Benutzer verändert das Startdatum um eine Später
	2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".

erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass die Buchung gespeichert wurde.  Die hinzugefügte Buchung kann in der Ansicht Bookings →  Overview eingesehen werden.
beobachtete Abweichung	-
	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Buchung editieren 1.9.2: Buc	hung editieren (Kategorie)
Use Case:	2.3.1.9 Buchung editieren
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer hat eine Buchung von letzter Woche, die 3 Stunden
	dauert.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview edit
	von der genannten Buchung.
Aktion	Der Benutzer verändert die Kategorie.
	2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass die Buchung gespeichert wurde.
ciwaitetei Eigebiii52u3taiiu.	Die hinzugefügte Buchung kann in der Ansicht Bookings →
	Overview eingesehen werden.
hachachtata Abwaichung	
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich	ungen 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	angen
TC Buchung editieren 1.9.3: Buc	hung editieren (Startdatum nach Enddatum)
Use Case:	2.3.1.9 Buchung editieren
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer hat eine Buchung von letzter Woche, die 3 Stunden dauert.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview edit
	von der genannten Buchung.
Aktion	Der Benutzer wechselt Start- und Enddatum.     Der Benutzer Wildelt auf die Sehaltfläche "Gewa".
	2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Startdatum nicht nach
	dem Enddatum liegen darf.

beobachtete Abweichung -		
OK  kosmetische Abweichungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen		
System unbenutzbar		
TC Buchung editieren 1.9.4: Buc	hung editieren (Zukünftige Buchung)	
Use Case:	2.3.1.9 Buchung editieren	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
	Der Benutzer hat eine Buchung von letzter Woche, die 3 Stunden	
	dauert.	
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview edit	
	von der genannten Buchung.	
Aktion	Der Benutzer gibt als Startdatum den heutigen Wochentag	
, including	eine Woche später 11:00 ein.	
	Der Benutzer gibt als Enddatum den den heutigen	
	Wochentag eine Woche später 16:00 ein.	
	3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".	
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass Buchungen nicht in der	
	Zukunft erstellt werden dürfen.	
	Die Änderung der Buchung wurde nicht gespeichert.	
beobachtete Abweichung		
	ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen	
System unbenutzbar	ungen mittiere /isweienungen große /isweienungen	
TC Buchung editieren 1.9.5: Buc	hung editieren (Buchung vor letzter Woche)	
Use Case:	2.3.1.9 Buchung editieren	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
	Der Benutzer hat eine Buchung von vor 2 Wochen.	
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview edit	
	von der genannten Buchung.	
Aktion	Der Benutzer kann die Buchung nicht bearbeiten.	
erwarteter Ergebniszustand:	Die Bearbeiten-Schaltfläche ist deaktiviert.	
beobachtete Abweichung	-	
OK kosmetische Abweichungen mittlere Abweichungen große Abweichungen		
System unbenutzbar		
TC Buchung editieren 1.9.6: Buc		
Use Case:	2.3.1.9 Buchung editieren	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
	Mindestens eine editierbare Buchung existiert (Editieren-	
	Schaltfläche nicht ausgegraut).	

	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings $\rightarrow$ Overview edit der editierbaren Buchung.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer löscht das Feld "Start date" und "End date".</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Start date" und "End date" ausgefüllt werden müssen. Die Buchung wurde nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	-
OK  kosmetische Abweichungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen	
System unbenutzbar	

# 3.1.10.Testfälle Buchung löschen

erwarteter Ergebniszustand:

TC Buchung löschen 1.10.1: Buchung löschen (bestätigen)

Use Case:	2.3.1.10 Buchung löschen
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview.
	Mindestens eine Buchung kann gelöscht werden (Löschen-
	Schaltfläche nicht ausgegraut).
Aktion	1. Der Benutzer klickt auf die Löschen-Schaltfläche neben
	einer Buchung.
	2. Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Benutzer klickt
	auf die Schaltfläche "Yes".
erwarteter Ergebniszustand:	Die gelöschte Buchung verschwindet aus der Tabelle.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweich	- nungen
	- nungen
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	- nungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen chung löschen (nicht bestätigen)
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	chung löschen (nicht bestätigen)  2.3.1.10 Buchung löschen
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Buchung löschen 1.10.2: Buch	chung löschen (nicht bestätigen)
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Buchung löschen 1.10.2: Buc Use Case:	chung löschen (nicht bestätigen)  2.3.1.10 Buchung löschen
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Buchung löschen 1.10.2: Buc Use Case:	chung löschen (nicht bestätigen)  2.3.1.10 Buchung löschen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Buchung löschen 1.10.2: Buc Use Case:	<ul> <li>Chung löschen (nicht bestätigen)</li> <li>2.3.1.10 Buchung löschen</li> <li>Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview.</li> </ul>
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Buchung löschen 1.10.2: Buc Use Case:	chung löschen (nicht bestätigen)  2.3.1.10 Buchung löschen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview.  Mindestens eine Buchung kann gelöscht werden (Löschen-
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Buchung löschen 1.10.2: Buc Use Case:	chung löschen (nicht bestätigen)  2.3.1.10 Buchung löschen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview.  Mindestens eine Buchung kann gelöscht werden (Löschen-
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Buchung löschen 1.10.2: Buc Use Case: Ausgangszustand:	chung löschen (nicht bestätigen)  2.3.1.10 Buchung löschen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview.  Mindestens eine Buchung kann gelöscht werden (Löschen-Schaltfläche nicht ausgegraut).
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar  TC Buchung löschen 1.10.2: Buc Use Case: Ausgangszustand:	chung löschen (nicht bestätigen)  2.3.1.10 Buchung löschen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview.  Mindestens eine Buchung kann gelöscht werden (Löschen-Schaltfläche nicht ausgegraut).  1. Der Benutzer klickt auf die Löschen-Schaltfläche neben

Die Buchung bleibt in der Tabelle und wird nicht gelöscht.

beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweiche System unbenutzbar	- ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
TC Buchung löschen 1.10.3: Buch	hung löschen (Buchungen vor letzter Woche)
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.1.10 Buchung löschen  Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer hat eine Buchung von vor 2 Wochen.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Bookings → Overview edit von der genannten Buchung.
Aktion	1. Der Benutzer kann die Buchung nicht bearbeiten.
erwarteter Ergebniszustand:	Die Bearbeiten-Schaltfläche ist deaktiviert.
beobachtete Abweichung	
<ul><li>◯ OK ☐ kosmetische Abweichungen ☐ mittlere Abweichungen ☐ große Abweichungen</li><li>☐ System unbenutzbar</li></ul>	

# 3.1.11.Testfälle Würfelseiten konfigurieren

TC Würfelseiten konfigurieren 1	1.11.1: Würfelseiten konfigurieren (aufleuchten)
Use Case:	2.3.1.11 Würfelseiten konfigurieren
Ausgangszustand:	Ein Würfel wurde laut Testfall 3.4.2 hinzugefügt.
	Ein Würfel wurde dem Benutzer WuerfelLos zugewiesen und ist
	aktiv (Mittels admin Benutzer).
	Der Benutzer (WuerfelLos) ist angemeldet.
	Der Würfel ist mit einem Raspberry Pi verbunden.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Dices→ Your dice.
Aktion	1. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "enable
	configuration mode".
	2. Der Benutzer dreht seinen Würfel auf eine Seite.
	3. Nachdem eine Seite grün aufleuchtet, dreht der Benutzer
	den Würfel auf eine andere Seite.
	4. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Abort".
erwarteter Ergebniszustand:	Wird die Würfelseite gedreht, leuchten verschiedene Seiten grün
	auf und die entsprechende Dropdownliste wird aktiv.
	Die Änderungen wurden nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	

PS Software Engineering	Testdrehbuch und Protokoll	Sommersemester 2020
OK		
TC Würfelseiten konfigurieren 1	.11.2: Würfelseiten konfigurieren (zuw	veisen mit Pause)
Use Case:	2.3.1.11 Würfelseiten konfigurieren	,
Ausgangszustand:	Ein Würfel wurde laut Testfall 3.4.2 hir	ızugefügt.
	Ein Würfel wurde dem Benutzer Wuer	felLos zugewiesen und ist
	aktiv (Mittels admin Benutzer).	
	Der Benutzer (WuerfelLos) ist angeme	ldet.
	Der Würfel ist mit einem Raspberry Pi	verbunden.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansid	cht Dices→ Your dice.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer klickt auf die Sch configuration mode".</li> </ol>	altfläche "enable
	Der Benutzer dreht seinen Wü	rfel auf eine Seite
	Der Benutzer wählt eine Kateg	
	zeigende Seite.	
	4. Der Benutzer klickt auf die Sch	altfläche "Confirm".
erwarteter Ergebniszustand:	Die nach oben zeigende Würfelseite,	erscheint in der Tabelle mit
	grünem Hintergrund.	
	Ein Popup, dass die Würfelseiten konfi	guriert wurden erscheint.
	Die ausgewählte Kategorie wurden der	n Würfelseiten zugewiesen.
haahaahtata Ahuusiahuus		
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweich	्- ungen ि mittlere Abweichungen ि gr	colla Aburaichungan
	ungen 🔛 mittlere Abweichungen 🔛 gr	oise Abweichungen
System unbenutzbar		
TC Würfelseiten konfigurieren 1	.11.3: Würfelseiten konfigurieren (zuw	veisen ohne Pause)
Use Case:	2.3.1.11 Würfelseiten konfigurieren	
Ausgangszustand:	Ein Würfel wurde laut Testfall 3.4.2 hir	ızugefügt.
	Ein Würfel wurde dem Benutzer Wuer	0 0
	aktiv (Mittels admin Benutzer).	
	Der Benutzer (WuerfelLos) ist angeme	ldet.
	Der Würfel ist mit einem Raspberry Pi	verbunden.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansid	cht Dices→ Your dice enable
	configuration mode.	
	Eine Zeile in der Tabelle leuchtet.	
Aktion	1. Der Benutzer wählt eine k	Kategorie (nicht "Pause /
	Vacation") bei der leuchtender	n Zeile.
	2. Der Benutzer klickt auf die Sch	altfläche "Confirm".
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup, dass mindestens eine Se	ite mit "Pause / Vacation"

konfiguriert werden muss, erscheint.

# erwarteter Ergebniszustand: Ein Popup, dass mindestens eine Seite mit "Pause / Vacation" konfiguriert werden muss, erscheint. Die ausgewählten Kategorien wurden den Würfelseiten nicht

zugewiesen.

beobachtete Abweichung	-
	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
TC Würfelseiten konfigurieren 1	.11.6: Würfelseiten konfigurieren (abbrechen)
Use Case:	2.3.1.11 Würfelseiten konfigurieren
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer besitzt einen ihm zugewiesenen Würfel.
	Der Würfel ist mit einem Raspberry Pi verbunden.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Dices→ Your dice enable
	editing mode.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer ändert die Kategorie der konfigurierten Würfelseite. Keine Seite bleibt der Kategorie Pause / Vacation zugewiesen.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Abort".</li> </ol>
	2. Der Benutzer klickt auf die Schaftflache Abort .
erwarteter Ergebniszustand:	Der Benutzer gelangt auf die Ansicht Dices → Your dice. Die Würfelseiten wurden nicht editiert.
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweicht System unbenutzbar	- ungen

# 3.1.12.Testfälle Statistik Visualisierung Übersicht

TC Statistik Visualisierung Übersicht 1.12.1: Statistik Visualisierung Übersicht (Kalender)		
Use Case:	2.3.1.12 Statistik Visualisierung Übersicht	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.	
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics→ Overview.	
	Der Benutzer hat Buchungen am 19.Mai 2020.	
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt bei "Select a Date" den 19. Mai 2020.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die daneben liegende Schaltfläche "Save and Reload".</li> </ol>	
erwarteter Ergebniszustand:	Der Benutzer sieht ein Kreisdiagramm von seinen Buchungen am 19.Mai 2020.	
	Der Benutzer sieht ein Kreisdiagramm von seinen Buchungen von	
	18.Mai 2020 bis 24.Mai 2020.	
	Der Benutzer sieht ein Kreisdiagramm von seinen Buchungen vom	
	1.Mai 2020 bis 31.Mai 2020.	
hoobachtata Abwaishurz		
beobachtete Abweichung	·	

PS Software Engineering	Testdrehbuch und Protokoll	Sommersemester 2020
<ul> <li>◯ OK ☐ kosmetische Abweichungen ☐ mittlere Abweichungen ☐ große Abweichungen</li> <li>☐ System unbenutzbar</li> </ul>		
TC Statistik Visualisierung Über	sicht 1.12.2: Statistik Visualisierung Ü	Übersicht (Kalender Zukunft)
Use Case:	2.3.1.12 Statistik Visualisierung Übe	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba C'Baoth	
	Der Benutzer befindet sich in der Ar	, •
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt einen Ta</li> <li>Der Benutzer klickt auf die "Save and Reload".</li> </ol>	ag in der Zukunft aus. daneben liegende Schaltfläche
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung, dass das Datu darf, erscheint.	um nicht in der Zukunft liegen
beobachtete Abweichung		
OK kosmetische Abweich	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🗌	große Abweichungen
System unbenutzbar		-
TC Statistik Visualisierung Über	sicht 1.12.3: Statistik Visualisierung Ü	Jbersicht (Farben)
Use Case:	2.3.1.12 Statistik Visualisierung Übe	rsicht
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth	n Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ar	sicht Statistics→ Overview
	Der Benutzer sieht in einem Kreisdia	agramm die Kategorie
	"Conceptualizing".	
Aktion	1. Der Benutzer wählt bei "Cho	
	2. Der Benutzer wählt bei "Cho	oose a category"
	"Conceptualizing" aus.	
		laneben liegende Schaltfläche
	"Save and Reload".	
erwarteter Ergebniszustand:	Alle Kategorien "Conceptualizing" s dargestellt.	ind in der gewählten Farbe
hachachtata Aburaichung		
beobachtete Abweichung	ungen mittlere Abweichungen	grafa Abwaishungan
System unbenutzbar	idilgen	grose Abweichungen
System unbenutzbar		
TC Statistik Visualisiorung Über	sicht 1.12.3: Statistik Visualisierung Ü	horsight (Datum Fold loor)
Use Case:	2.3.1.12 Statistik Visualisierung Übe	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth	
, raspangszastana.	Der Benutzer befindet sich in der Ar	· •
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer löscht das Feld</li> </ol>	d "Select a day".
	2. Der Benutzer klickt auf die	daneben liegende Schaltfläche
	"Save and Reload".	

erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Select a day" nicht leer sein darf.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweich	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	

#### 3.1.13. Testfälle Statistik Visualisierung Benutzer

TC Statistik Visualisierung Benutzer 1.13.1: Statistik Visualisierung Benutzer (Tabelle)	
Use Case:	2.3.1.13 Statistik Visualisierung Benutzer
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics→ User.
	Der 20.Mai 2020 ist ausgewählt und gespeichert.
	Der Benutzer besitzt Buchungen am 20. Mai 2020.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt "Daily" dann "Table".</li> </ol>
	<ol><li>Der Benutzer wählt "Weekly" dann "Table".</li></ol>
	3. Der Benutzer wählt "Monthly" dann "Table".
erwarteter Ergebniszustand:	Die Tabellenansicht vom 20.Mai 2020 wird angezeigt.
	Die Tabellenansicht vom 18.Mai 2020 bis 24.Mai 2020 wird
	angezeigt.
	Die Tabellenansicht vom 1.Mai 2020 bis 31.Mai 2020 wird
	angezeigt.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweich	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	

#### TC Statistik Visualisierung Benutzer 1.13.2: Statistik Visualisierung Benutzer (Säulendiagramm) Use Case: 2.3.1.13 Statistik Visualisierung Benutzer Ausgangszustand: Der Benutzer (Ahsoka Boba\_C'Baoth Fett) ist angemeldet. Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics → User. Der 20.Mai 2020 ist ausgewählt und gespeichert. Der Benutzer besitzt Buchungen am 20.Mai 2020. Aktion 1. Der Benutzer wählt "Daily" dann "Barchart". 2. Der Benutzer wählt "Weekly" dann "Barchart". 3. Der Benutzer wählt "Monthly" dann "Barchart". erwarteter Ergebniszustand: Die Säulendiagramm-Ansicht vom 20. Mai 2020 wird angezeigt. Die Säulendiagramm-Ansicht vom 18.Mai 2020 bis 24.Mai 2020 wird angezeigt.

PS Software Engineering

	Die Säulendiagramm-Ansicht vom 1.Mai 2020 bis 31.Mai 2020 wird angezeigt.
	angezeigt.
beobachtete Abweichung	-
	ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen
System unbenutzbar	3 3 3
TC Statistik Visualisierung Benut	tzer 1.13.3: Statistik Visualisierung Benutzer (Kreisdiagramm)
Use Case:	2.3.1.13 Statistik Visualisierung Benutzer
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics → User.
	Der 20.Mai 2020 ist ausgewählt und gespeichert.
	Der Benutzer besitzt Buchungen am 20.Mai 2020.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt "Daily" dann "Piechart".</li> </ol>
	2. Der Benutzer wählt "Weekly" dann "Piechart".
	3. Der Benutzer wählt "Monthly" dann "Piechart".
erwarteter Ergebniszustand:	Die Kreisdiagramm-Ansicht vom 20.Mai 2020 wird angezeigt.
	Die Kreisdiagramm-Ansicht vom 18.Mai 2020 bis 24.Mai 2020 wird
	angezeigt.
	Die Kreisdiagramm-Ansicht vom 1.Mai 2020 bis 31.Mai 2020 wird
	angezeigt.
beobachtete Abweichung	
	ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen
System unbenutzbar	ungen mittere /isweitendingen große /isweitendingen
TC Statistik Visualisierung Benut	tzer 1.13.4: Statistik Visualisierung Benutzer (Datum Feld leer)
Use Case:	2.3.1.13 Statistik Visualisierung Benutzer
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics → User.
Aktion	1. Der Benutzer löscht das Feld "Date".
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Date" nicht leer sein
	darf.
beobachtete Abweichung	
OK kosmetische Abweich	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
	nutzer 1.13.5: Statistik Visualisierung Benutzer (keine Daten
vorhanden)	
Use Case:	2.3.1.13 Statistik Visualisierung Benutzer
Ausgangszustand:	
Ausgangszustanu.	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fett) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics→ User.

Aktion erwarteter Ergebniszustand:	<ol> <li>Der Benutzer gibt im Feld "Date" den 1. November 2019 ein.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save and Reload".</li> <li>In den Tabellen-Ansichten, Kuchendiagramm-Ansichten und Säulendiagramm-Ansichten werden keine Daten angezeigt.</li> </ol>
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweich System unbenutzbar	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen

#### 3.2. Teamleiter

# 3.2.1. Testfälle Datenänderung freigeben

TC Datenänderung freigeben 2.1.1: Datenänderung für Teammitglieder freigeben	
Use Case:	2.3.2.1 Datenänderung freigeben
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Boba Count_Opress Pellaeon) ist angemeldet.
	In der Ansicht Bookings $ ightarrow$ Overview ist die Bearbeitung für
	Buchungen, welche länger zurückliegen, deaktiviert.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Users $\rightarrow$ Overview.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer aktiviert das Kontrollkästchen "Edit historic data" in der Zeile des Benutzers (Boba Count_Opress Pellaeon).</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	In der Ansicht Bookings → Overview ist die Bearbeitung für länger zurückliegende Buchungen nun aktiviert.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweich	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	

## 3.2.2. Testfälle Kategorien aktivieren/deaktivieren

TC Kategorien aktivieren/deaktivieren 2.2.1: Kategorien aktivieren/deaktivieren (aktivieren)		
Use Case:	2.3.2.2 Kategorien aktivieren/deaktivieren	
Ausgangszustand:	Der Teamleiter (Boba Count_Opress Pellaeon) ist angemeldet.	
	<ul> <li>Der Teamleiter befindet sich in der Ansicht Categories → Team</li> <li>Overview.</li> <li>Es gibt mindestens eine Buchungskategorie, die deaktiviert ist.</li> </ul>	
Aktion	Der Teamleiter aktiviert das Kontrollkästchen "Available to your team" neben einer Kategorie.	

OK kosmetische Abweichungen mittlere Abweichungen große Abweichungen

System unbenutzbar

# 3.2.3. Testfälle Statistik Visualisierung Team

TC Statistik Visualisierung Team 2.3.1: Statistik Visualisierung Team (Tabelle)	
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.2.3 Statistik Visualisierung Team  Der Teamleiter (Boba Count_Opress Pellaeon) ist angemeldet.  Der Teamleiter befindet sich in der Ansicht Statistics → Team.  Der 20. April 2020 ist ausgewählt und gespeichert.
Aktion	<ol> <li>Der Teamleiter wählt "Weekly" dann "Table".</li> <li>Der Teamleiter wählt "Monthly" dann "Table".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Die Tabellenansicht vom 18.Mai 2020 bis 24.Mai 2020 wird angezeigt. Die Tabellenansicht vom 1.Mai 2020 bis 31.Mai 2020 wird angezeigt.
beobachtete Abweichung  -  □ OK □ kosmetische Abweichungen □ mittlere Abweichungen □ große Abweichungen □ System unbenutzbar	
TC Statistik Visualisierung Team 2.3	.2: Statistik Visualisierung Team (Säulendiagramm)
Use Case:	2.3.2.3 Statistik Visualisierung Team
Ausgangszustand:	Der Teamleiter (Boba Count_Opress Pellaeon) ist angemeldet. Der Teamleiter befindet sich in der Ansicht Statistics → User. Der 20. April 2020 ist ausgewählt und gespeichert.
Aktion	
	<ol> <li>Der Teamleiter wählt "Weekly" dann "Barchart".</li> <li>Der Teamleiter wählt "Monthly" dann "Barchart".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	·

TC Statistik Visualisierung Team 2.3.3: Statistik Visualisierung Team (Kreisdiagramm)	
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.2.3 Statistik Visualisierung Team  Der Benutzer (Boba Count_Opress Pellaeon) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics → Team.  Der 20. April 2020 ist ausgewählt und gespeichert.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt "Weekly" dann "Piechart".</li> <li>Der Benutzer wählt "Monthly" dann "Piechart".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Die Kreisdiagramm-Ansicht vom 18.Mai 2020 bis 24.Mai 2020 wird angezeigt.
beobachtete Abweichung  OK  kosmetische Abweichung	- en 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Statistik Visualisierung Team 2.3	.4: Statistik Visualisierung Team (Datum in der Zukunft)
Use Case:	2.3.2.3 Statistik Visualisierung Team
Ausgangszustand:	Der Teamleiter (Boba Count_Opress Pellaeon) ist angemeldet.  Der Teamleiter befindet sich in der Ansicht Statistics → Team.
Aktion	<ol> <li>Der Teamleiter wählt im Feld "Date" den 1. Juli 2020 aus.</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Datum mindestens in der letzten Woche sein muss.
beobachtete Abweichung	-
<ul> <li>◯ OK</li></ul>	
TC Statistik Visualisierung Team 2.3.5: Statistik Visualisierung Team (Datum Feld leer)	
Use Case:	2.3.2.3 Statistik Visualisierung Team  Der Teamleiter (Reha Count, Opress Rellacen) ist
Ausgangszustand:	Der Teamleiter (Boba Count_Opress Pellaeon) ist angemeldet.
	Der Teamleiter befindet sich in der Ansicht Statistics → Team.
Aktion	<ol> <li>Der Teamleiter löscht das Feld "Date".</li> <li>Der Teamleiter klickt die Schaltfläche "Save and Reload".</li> </ol>

# 3.3. Abteilungsleiter

beobachtete Abweichung

System unbenutzbar

#### 3.3.1. Testfälle Team hinzufügen

TC Team erstellen 3.1.1: Team erstellen	
Use Case:	2.3.3.1 Team erstellen
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Add team.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt den Teamnamen "Testdrehbuch".</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass das Team gespeichert wurde.  Das neue Team kann in der Ansicht Teams → Overview eingesehen werden.

OK kosmetische Abweichungen mittlere Abweichungen große Abweichungen

beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunger	- n
System unbenutzbar	
TC Team erstellen 3.1.2: Team erstell	
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.3.1 Team erstellen  Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist
Ausgangszustanu.	angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Add team.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt einen den Teamnamen "Testdrehbuch1212121212".</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Teamname zwischen 2 und 20 Zeichen lang sein muss.  Das Team wurde nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	
	n 🗌 mittlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Team erstellen 3.1.3: Team erstell	en (fehlende Eingabe)
Use Case:	2.3.3.1 Team erstellen
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist
	angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams $\rightarrow$ Add team.
Aktion	Der Benutzer wählt keinen Teamnamen aus.
	2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Team name"
	nicht leer sein darf. Das Team wurde nicht gespeichert.
	Das realit warde ment gespeichert.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	n 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen

#### 3.3.2. Testfälle Team editieren

TC Team editieren 3.2.1: Team editieren (falsche Eingabe)	
Use Case:	2.3.3.2 Team editieren
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.  Ein Team "Test Team 5" existiert.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Overview → Test Team 5.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer löscht das Feld "Team name" und gibt "Testdrehbuch1212121212" ein.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Teamname zwischen 2 und 20 Zeichen lang sein muss. Die Änderungen wurden nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge System unbenutzbar	- en 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
TC Team editieren 3.2.2: Team editie	eren (Teamleiter ändern)
Use Case:	2.3.3.2 Team editieren
	2.3.3.2 Team editieren  Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist
Use Case:	2.3.3.2 Team editieren  Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Overview → Test Team 5.
Use Case:	2.3.3.2 Team editieren  Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Overview
Use Case:	2.3.3.2 Team editieren  Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Overview → Test Team 5.
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:	<ul> <li>2.3.3.2 Team editieren</li> <li>Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Overview → Test Team 5.</li> <li>Es existieren Teammitglieder im "Test Team 5".</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "Team leader" einen Teamleiter aus.</li> </ul>
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ul> <li>2.3.3.2 Team editieren</li> <li>Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.</li> <li>Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Overview → Test Team 5.</li> <li>Es existieren Teammitglieder im "Test Team 5".</li> <li>1. Der Benutzer wählt in der Dropdownliste "Team leader" einen Teamleiter aus.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass das Team gespeichert wurde.</li> <li>Das geänderte Team kann in der Ansicht Teams → Overview</li> </ul>

2.3.3.2 Team editieren

TC Team editieren 3.2.3: Team editieren (fehlende Eingabe)

Use Case:

Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.  Ein Team "Test Team 5" existiert.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Overview → Test Team 5.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer löscht das Feld "Team name".</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Team name" nicht leer sein darf.  Das Team wurde nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunge System unbenutzbar	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen

# 3.3.3. Testfälle Team löschen

TC Team löschen 3.3.1: Team löschen	
Use Case:	2.3.3.3. Team löschen
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams→ Overview.
	Ein Team ohne Teammitglieder existiert.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer klickt auf die Löschen-Schaltfläche neben dem Team "Testdrehbuch".</li> </ol>
	<ol><li>Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Yes".</li></ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass das Team gelöscht wurde. Das Team ist nicht mehr in der Tabelle zu sehen.
beobachtete Abweichung -  OK  kosmetische Abweichungen mittlere Abweichungen große Abweichungen System unbenutzbar	
TC Team löschen 3.3.2: Team löschen (Team sind noch Benutzer zugeordnet)	
Use Case:	2.3.3.3. Team löschen
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Teams → Overview. Ein Team "Test Team 6" mit Teammitgliedern existiert.

Aktion	1. 2.	Der Benutzer klickt auf die Löschen-Schaltfläche neben dem Team "Test Team 6". Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Yes".
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Feh hat.	lermeldung erscheint, dass das Team noch Mitglieder
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge System unbenutzbar	- en 🗌 mit	tlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen

# 3.3.4. Testfälle Datenänderung freigeben

TC Datenänderung freigeben 3.4.1: Datenänderung für Teammitglieder freigeben		
Use Case:	2.3.3.4 Datenänderung freigeben	
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist angemeldet.	
	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Users $\rightarrow$ Overview. In der Ansicht Bookings $\rightarrow$ Overview ist die Bearbeitung für	
	Buchungen, welche länger zurückliegen, deaktiviert.	
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer aktiviert das Kontrollkästchen "Edit historic data" in der Zeile des Users (Boba Count_Opress Pellaeon).</li> </ol>	
erwarteter Ergebniszustand:	In der Ansicht Bookings → Overview ist die Bearbeitung für länger zurückliegende Buchungen nun aktiviert.	
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichung System unbenutzbar	- en 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen	

# 3.3.5. Testfälle Statistik Visualisierung Abteilung

Use Case:	2.3.3.5 Statistik Visualisierung Abteilung
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) is angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics - Department  Der 20.April 2020 ist ausgewählt und gespeichert

Aktion	1. Der Benutzer wählt "Table"
erwarteter Ergebniszustand:	Die Tabellenansicht der Buchungen aller Department Mitglieder vom 1.April 2020 bis 30.April 2020 wird angezeigt.
beobachtete Abweichung	
	en 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Statistik Visualisierung Abteilung	g 3.5.2: Statistik Visualisierung Abteilung (Säulendiagramm)
Use Case:	2.3.3.5 Statistik Visualisierung Abteilung
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist
	angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics →
	Department.
	Der 20.April 2020 ist ausgewählt und gespeichert.
	4 5 5 "11"
Aktion	1. Der Benutzer wählt "Barchart".
erwarteter Ergebniszustand:	Die Säulendiagramm-Ansicht der Buchungen aller
	Department Mitglieder vom 1.April 2020 bis 30.April 2020 wird angezeigt.
	wird angezeigt.
beobachtete Abweichung	-
= -	en 🗌 mittlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Statistik Visualisierung Abteilun	g 3.5.3: Statistik Visualisierung Abteilung (Kreisdiagramm)
Use Case:	2.3.3.5 Statistik Visualisierung Abteilung
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan_Windu Antilles) ist
	angemeldet.  Der Benutzer befindet sich in der Ansicht Statistics →
	Department.
	Der 20.April 2020 ist ausgewählt und gespeichert.
Alation	
Aktion	1. Der Benutzer wählt "Piechart".
erwarteter Ergebniszustand:	Die Kreisdiagramm-Ansicht der Buchungen aller Department
	Mitglieder vom 1.April 2020 bis 30.April 2020 wird angezeigt.
haahaahtata Ahusishusa	
beobachtete Abweichung	-

PS Software Engineering	Testdrehbuch und Protokoll	Sommersemester 2020
<ul> <li>◯ OK</li></ul>		
TC Statistik Visualisierung Abteilu	ing 3.5.4: Statistik Visualisierung Abt	eilung (Datum in der
Zukunft)		
Use Case:	2.3.3.5 Statistik Visualisierung Abteilun	g
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Chewbacca Revan	_Windu Antilles) ist
	angemeldet.	
	Der Benutzer befindet sich in der Department.	Ansicht Statistics →
	·	
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt bei "Date"</li> </ol>	den heutigen Tag aus.
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung, dass das Datum Monat sein muss, erscheint. Die Ansicht ändert sich nicht.	mindestens im letzten
beobachtete Abweichung -  ☑ OK ☐ kosmetische Abweichungen ☐ mittlere Abweichungen ☐ große Abweichungen ☐ System unbenutzbar		
TC Statistik Visualisierung Abteilung	3.5.5: Statistik Visualisierung Abteilun	g (Datum Feld leer)
Use Case:	2.3.3.5 Statistik Visualisierung Abteilun	g
Ausgangszustand:	Der Benutzer (Ahsoka Boba_C'Baoth Fe Der Benutzer befindet sich in der Department.	ett) ist angemeldet.
Aktion	1. Der Benutzer löscht das Feld "l	Date".
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass da sein darf.	s Feld "Date" nicht leer
beobachtete Abweichung  OK		

# 3.4. Administrator

# 3.4.1. Testfälle Rollen Vergabe

TC Rollen vergeben 4.1.1: Rolle Tean	nleader vergeben
Use Case:	2.3.4.1 Rollen vergeben
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Teams $\rightarrow$
	Overview edit.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator wählt bei Teamleader ein Teammitglied, das nicht die Rolle Departmentleader hat, aus.</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
orwartator Ergobniczustand	
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass das Team gespeichert wurde.  Das ausgewählte Teammitglied hat die Rolle Teamleader.
	Der alte Teamleiter hat nicht mehr die Rolle Teamleader.
beobachtete Abweichung	-
	n mittlere Abweichungen große Abweichungen
System unbenutzbar	III IIIIIIIII IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII
Jystem andenatzbar	
TC Rollen vergeben 4.1.2: Rolle Tean	nleader vergeben (bereits Abteilungsleiter)
Use Case:	2.3.4.1 Rollen vergeben
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
Ausgangszustanu.	Der Administrator (admin) ist angemeidet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments-
	Overview edit.
	overview care.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator wählt bei Departmentleader ein Abteilungsmitglied, das nicht die Rolle Teamleader hat, aus.</li> </ol>
	Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass das Department gespeichert wurde.
	Das ausgewählte Abteilungsmitglied hat die Rolle
	Departmentleader.
	Der alte Abteilungsleiter hat nicht mehr die Rolle
	Departmentleader.
beobachtete Abweichung	-
	n 🔛 mittlere Abweichungen 🔛 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Rollen vergeben 4.1.3: Rolle Abte	
Use Case:	2.3.4.1 Rollen vergeben
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments-
	Overview edit.

Aktion	<ol> <li>Der Administrator wählt bei Department leader eir Abteilungsmitglied, das die Rolle Teamleader hat, aus.</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass das Department gespeichert wurde.  Das ausgewählte Abteilungsmitglied hat die Rolle Departmentleader.  Der alte Abteilungsleiter hat nicht mehr die Rolle Departmentleader.
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichung System unbenutzbar	Departmentleader en
TC Rollen vergeben 4.1.4: Rolle Abto	eilungsleiter vergeben (bereits Teamleiter)
Use Case:	2.3.4.1 Rollen vergeben
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments→  Overview edit.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator wählt bei Department leader ein Abteilungsmitglied, das die Rolle Teamleader hat, aus</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup, dass der Benutzer nicht Abteilungsleiter werden kann, weil er schon eine Abteilungs- oder Teamleiter Rolle hat, erscheint.  Der Abteilungsleiter wurde nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	_
	en 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Della consider A 4 F. Della Ada	-to-to-to-orange or
TC Rollen vergeben 4.1.5: Rolle Adn Use Case:	2.3.4.1 Rollen vergeben
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users→ Overview edit ist Admin ist deaktiviert.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator aktiviert die isAdmin Checkbox.</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass der bearbeitete Benutzer gespeichert wurde.  Der bearbeitete Benutzer hat die Rolle "Admin".
haabaabtata Abuusishuus	
beobachtete Abweichung	<del>-</del>

PS Software Engineering	Festdrehbuch und Protokoll Sommersemester 2020		
<ul><li>◯ OK ☐ kosmetische Abweichungen ☐ mittlere Abweichungen ☐ große Abweichungen</li><li>☐ System unbenutzbar</li></ul>			
TC Rollen vergeben 4.1.6: Rolle Adm	ninistrator entfernen		
Use Case:	2.3.4.1 Rollen vergeben		
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.		
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users→		
	Overview edit ist Admin ist aktiviert.		
Aktion	Der Administrator deaktiviert die isAdmin Checkbox.		
	2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".		
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass der bearbeitete Benutzer gespeichert		
ciwarteter Eigebinszastana.	wurde.		
	Der bearbeitete Benutzer hat nicht mehr die Rolle Admin.		
beobachtete Abweichung	-		
OK kosmetische Abweichunge	en 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen		
System unbenutzbar			
3.4.2. Testfälle Würfel hinzufüg	en		
TC Würfel einrichten 4.2.1: Würfel h	inzufügen		
Use Case:	2.3.4.2 Würfel hinzufügen		
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.		
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Dices→ Pending.		
	Ein Würfel ist von einem Raspberry Pi registriert und in der		
	"Pending Dices" - Tabelle sichtbar.		
Aktion	1. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Add".		
erwarteter Ergebniszustand:	Der Würfel wurde gespeichert.		
-	Der Würfel erscheint in der Ansicht Dices → Overview.		
	Der Würfel wird aus der "Pending Dices"-Tabelle gelöscht.		

#### 3.4.3. Testfälle Würfel editieren

beobachtete Abweichung

System unbenutzbar

TC Würfel editieren 4.3.1: Würfel editieren (Benutzer hat keinen aktiven Würfel)		
Use Case:	2.3.4.3 Würfel editieren	
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.	
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Dices→ Overview	
	edit.	

◯ OK ◯ kosmetische Abweichungen ◯ mittlere Abweichungen ◯ große Abweichungen

Aktion	<ol> <li>Der Administrator wählt einen Benutzer, der keinen aktiven Würfel besitzt.</li> <li>Der Administrator aktiviert den Würfel indem er auf das Kontrollkästchen "Is Active" klickt</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass der Würfel gespeichert wurde. Der Würfel wurde dem Benutzer zugewiesen.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunger	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Würfel editieren 4.3.2: Würfel edi	tieren (Benutzer hat aktiven Würfel)
Use Case:	2.3.4.3 Würfel editieren
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Dices→ Overview edit.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator wählt einen Benutzer, der einen aktiven Würfel besitzt.</li> </ol>
	<ol><li>Der Administrator aktiviert den Würfel indem er auf das Kontrollkästchen "Is Active" klickt.</li></ol>
	3. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass der gewählte Benutzer bereits einen aktiven Würfel besitzt.
	Die Änderung des Würfels wurden nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	  -
	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen

#### 3.4.4. Testfälle Würfel löschen

TC Würfel löschen 4.4.1: Würfel lösch	nen (inaktiver Würfel, bestätigen)
Use Case:	2.3.4.4 Würfel löschen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Dices→
	Overview.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer gibt klickt auf die Löschen-Schaltfläche bei einem Würfel der inaktiv ist.</li> <li>Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Yes".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Der Würfel wurde gelöscht. Der Würfel ist nicht mehr sichtbar.

beobachtete Abweichung	-
	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Würfel löschen 4.4.2: Würfel lösch	
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.4.4 Würfel löschen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.
Ausgangszustanu.	Der Administrator datmin ist angemeidet.
	Overview.
Aktion	1. Der Benutzer gibt klickt auf die Löschen-Schaltfläche
	bei einem Würfel der aktiv ist.
	<ol><li>Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Yes".</li></ol>
	KIICKL AUI GIE SCHAILHACHE TES .
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint.
	Der Würfel wurde nicht gelöscht.
beobachtete Abweichung	- n
System unbenutzbar	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unserratesar	
TC Würfel löschen 4.4.3: Würfel lösch	nen (nicht bestätigen)
Use Case:	2.3.4.4 Würfel löschen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Dices   Overview.
	Overview.
Aktion	1. Der Administrator gibt klickt auf die Schaltfläche
	Löschen-Schaltfläche bei einem Würfel.
	2. Ein Bestätigung-Popup erscheint und der
	Administrator klickt auf die Schaltfläche "No".
orwartotor Ergobniczustand	Dar Würfel wurde nicht gelöscht
erwarteter Ergebniszustand:	Der Würfel wurde nicht gelöscht.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunge	n 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	

# 3.4.5. Testfälle Raspberry Pi hinzufügen

TC Raspberry Pi hinzufügen 4.5.1: Raspberry Pi hinzufügen configured		
Use Case:	2.3.4.5 Raspberry Pi hinzufügen	

Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis →			
	Pending edit.			
	Es gibt einen Raspberry Pi in der Pending Liste.			
Aktion	1. Der Administrator klickt auf die Bearbeiten-Schaltfläche			
	eines Raspberry Pi's auf der Pending Liste.			
	2. Der Administrator gibt ein Passwort ein.			
	3. Der Administrator bestätigt das gleiche Passwort.			
	4. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".			
.erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup, dass der Raspberry Pi gespeichert wurde, erscheint.			
Tel Waltetel Elgesmozastana.	Der Raspberry Pi ist nun nicht mehr in der Pending Liste,			
	sondern in der Configured Liste in der Ansicht Ansicht Raspberry			
	Pis → Configured.			
	113 / Comiguica.			
beobachtete Abweichung	-			
	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen			
System unbenutzbar				
,				
TC Raspberry Pi hinzufügen 4.5.2: Ras	spberry Pi hinzufügen configured (kein Passwort)			
Use Case:	2.3.4.5 Raspberry Pi hinzufügen			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis →			
	Pending edit.			
	Es gibt einen Raspberry Pi in der Pending Liste.			
Aktion	1. Der Benutzer klickt auf die Bearbeiten-Schaltfläche			
	eines Raspberry Pi's auf der Pending Liste.			
	2. Der Administrator gibt kein Passwort oder kein			
	Bestätigungspasswort ein.			
	3. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".			
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung, dass ein Passwort benötigt wird, erscheint			
	Der Raspberry Pi wurde nicht gespeichert.			
beobachtete Abweichung	-			
OK kosmetische Abweichunger	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen			
System unbenutzbar				
TC Raspberry Pi hinzufügen	4.5.3: Raspberry Pi hinzufügen configured (falsches			
Bestätigungspasswort)				
Use Case:	2.3.4.5 Raspberry Pi hinzufügen			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis $ ightarrow$			
	Pending edit.			
	Es gibt einen Raspberry Pi in der Pending Liste.			

Aktion	<ol> <li>Der Benutzer klickt auf die Bearbeiten-Schaltfläche eines Raspberry Pi's auf der Pending Liste.</li> <li>Der Administrator gibt ein Passwort ein.</li> <li>Der Administrator bestätigt ein falsches Passwort.</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>		
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Meldung, dass das Passwort mit dem Bestätigungspasswort übereinstimmen muss, erscheint.  Der Raspberry Pi wurde nicht gespeichert.		
beobachtete Abweichung	-		
OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	n 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen		

# 3.4.6. Testfälle Raspberry Pi editieren

TC Raspberry Pi editieren 4.6.1: Raspberry Pi editieren				
Use Case:	2.3.4.6 Raspberry Pi editieren			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis →			
	Configured. Es gibt konfigurierte Raspberry Pis.			
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Bearbeiten-Schaltfläche bei einem Raspberry Pi .</li> <li>Der Administrator gibt ein Passwort ein.</li> <li>Der Administrator bestätigt das selbe Passwort.</li> <li>Der Administrator wählt einen anderen Raum aus.</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>			
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass der Raspberry Pi gespeichert wurde Die Änderungen wurden gespeichert.			
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	- n 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen			

# TC Raspberry Pi editieren 4.6.2: Raspberry Pi editieren (falsches oder kein Passwort) Use Case: Ausgangszustand: Der Administrator (admin) ist angemeldet. Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis → Configured. Es gibt konfigurierte Raspberry Pis. Aktion 1. Der Administrator klickt auf die Bearbeiten-Schaltfläche bei einem Raspberry Pi.

erwarteter Ergebniszustand:		Bestä Der A hlerm	Administrator tigungspasswort tigungspasswort dministrator klickeldung erscheint ten wurden nicht	ein. ct auf c		Passwort ein tfläche "Sa	falsches
beobachtete Abweichung	-						
<ul><li></li></ul>	n 🔲 mit	tlere A	Abweichungen	große	e Abweic	hungen	

3.4.7. Testfälle Raspberry Pi l	öschen			
TC Raspberry Pi löschen 4.7.1: Ra	spberry Pi löschen (ohne Würfel, bestätigen)			
Use Case:	2.3.4.7 Raspberry Pi löschen			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis – Configured.			
	Es gibt konfigurierte Raspberry Pis.			
Aktion	Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche			
, and a second	bei einem Raspberry Pi der keine Würfel zugewiesen			
	hat.			
	Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator			
	klickt auf die Schaltfläche "Yes".			
erwarteter Ergebniszustand:	Der Raspberry Pi wurde gelöscht.			
_	Der Raspberry Pi nicht mehr sichtbar.			
beobachtete Abweichung	-			
OK kosmetische Abweichu	ngen 🗌 mittlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen			
System unbenutzbar				
	spberry Pi löschen (mit Würfel, bestätigen)			
Use Case:	2.3.4.7 Raspberry Pi löschen			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis →			
	Configured.			
	Es gibt konfigurierte Raspberry Pis.			
Aktion	Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche			
	bei einem Raspberry Pi der Würfel zugewiesen hat.			
	Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator			
	klickt auf die Schaltfläche "Yes".			
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Raspberry Pi nicht			
	gelöscht werden kann, da ihm noch Würfel zugewiesen sind.			

	Der Raspberry Pi wurde nicht gelöscht			
haahaahtata Ahuusiahuus				
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge	n  mittlere Abweichungen  große Abweichungen			
System unbenutzbar	II IIIIttiere Abweithungen große Abweithungen			
TC Raspberry Pi löschen 4.7.3: Raspb	erry Pi löschen (nicht bestätigen)			
Use Case:	2.3.4.7 Raspberry Pi löschen			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis $ ightarrow$			
	Configured.			
	Es gibt konfigurierte Raspberry Pis.			
Alata	A Dec Adelicates High a fall track a Calculfficture			
Aktion	Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche     hei einem Basenbarg Bilder Würfel zugewiesen hat			
	<ul><li>bei einem Raspberry Pi, der Würfel zugewiesen hat.</li><li>2. Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator</li></ul>			
	klickt auf die Schaltfläche "No".			
	Miche dui die Schalthache 140 .			
erwarteter Ergebniszustand:	Der Raspberry Pi wurde nicht gelöscht.			
beobachtete Abweichung				
	n 🔛 mittlere Abweichungen 🔛 große Abweichungen			
System unbenutzbar				
2.4.9 Toetfälle Abteilung binzufi	igon			
3.4.8. Testfälle Abteilung hinzufü	igen			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei	lung hinzufügen			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case:	lung hinzufügen  2.3.4.8 Abteilung hinzufügen			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case:	lung hinzufügen  2.3.4.8 Abteilung hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:	lung hinzufügen  2.3.4.8 Abteilung hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments →  Add department.			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case:	lung hinzufügen  2.3.4.8 Abteilung hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments →  Add department.  1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>lung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments → Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:	lung hinzufügen  2.3.4.8 Abteilung hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments →  Add department.  1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>lung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments →</li> <li>Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>lung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments →</li> <li>Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde.</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>lung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments → Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde.</li> <li>Die hinzugefügte Abteilung kann in der Ansicht Departments →</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>lung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments →</li> <li>Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde.</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>lung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments → Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde.</li> <li>Die hinzugefügte Abteilung kann in der Ansicht Departments →</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge	<ul> <li>lung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments → Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde.</li> <li>Die hinzugefügte Abteilung kann in der Ansicht Departments →</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ul> <li>lung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments → Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde.</li> <li>Die hinzugefügte Abteilung kann in der Ansicht Departments → Overview eingesehen werden.</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge System unbenutzbar	2.3.4.8 Abteilung hinzufügen Der Administrator (admin) ist angemeldet. Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments → Add department.  1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein. 2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".  Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde. Die hinzugefügte Abteilung kann in der Ansicht Departments → Overview eingesehen werden.  - m mittlere Abweichungen große Abweichungen			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge System unbenutzbar  TC Abteilung hinzufügen 4.8.2: Abtei	<ul> <li>Jung hinzufügen</li> <li>2.3.4.8 Abteilung hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments → Add department.</li> <li>1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein.</li> <li>2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde.</li> <li>Die hinzugefügte Abteilung kann in der Ansicht Departments → Overview eingesehen werden.</li> <li>- m mittlere Abweichungen große Abweichungen</li> <li>Jung hinzufügen (falsche Eingabe)</li> </ul>			
TC Abteilung hinzufügen 4.8.1: Abtei Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge System unbenutzbar	2.3.4.8 Abteilung hinzufügen Der Administrator (admin) ist angemeldet. Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments → Add department.  1. Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch" in das Feld "Name" ein. 2. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".  Ein Popup erscheint, dass die Abteilung gespeichert wurde. Die hinzugefügte Abteilung kann in der Ansicht Departments → Overview eingesehen werden.  - m mittlere Abweichungen große Abweichungen			

	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments -> Add department.			
Aktion	<ol> <li>Der Administrator gibt den Abteilungsnamen "Testdrehbuch1212121212" in das Feld "Name" ein.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>			
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Abteilungsname zwischen 2 und 20 Zeichen lang sein muss.			
beobachtete Abweichung	-			
OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen			

# 3.4.9. Testfälle Abteilung editieren

To Abtellung editieren 4.3.1. Abtellun	ignetter editieren (lanstile Lingabe)			
Use Case:	2.3.4.9 Abteilung editieren			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Department			
	Overview.			
Aktion	1. Der Administrator klickt auf die Bearbeiten-Schaltfläche			
	neben der Abteilung "Test Department 4".			
	2. Der Administrator ändert den Abteilungsnamen auf			
	"Testdrehbuch1212121212".			
	3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".			
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Abteilungsname			
	zwischen 2 und 20 Zeichen lang sein muss.			
beobachtete Abweichung	-			
	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔛 große Abweichungen			
System unbenutzbar				
TC Abteilung editieren 4.9.2: Abteilur	ngsleiter editieren			
Use Case:	2.3.4.9 Abteilung editieren			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.			
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments			
	Overview.			
Aktion	1. Der Administrator klickt auf die Bearbeiten-Schaltfläche			
	neben der Abteilung "Test Department 4".			
	2. Der Administrator ändert wählt den Abteilungsleiter auf			

"Bib Satele Jinn Calrissian".

3. Der Benutzer klickt auf die Schaltfläche "Save".

beobachtete Abweichung	Ein Popup erscheint rechts oben, dass die Abteilung gespeichert wurde.  Die gespeicherte Abteilung befindet sich in der Ansicht Departments → Overview.			
System unbenutzbar	mittlere Abweichungen große Abweichungen			
meals the second of	that death is about a large			
TC Abteilung editieren 4.9.3: Abteilun				
Use Case:	2.3.4.9 Abteilung editieren			
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments ->  Overview.			
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Bearbeiten-Schaltfläche neben der Abteilung "Test Department 4".</li> <li>Der Administrator klickt in der Tabelle "Department Members" auf ein aktiviertes Löschen-Symbol.</li> <li>Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Yes".</li> </ol>			
erwarteter Ergebniszustand:	Der gelöschte Benutzer ist in der Tabelle "Department Members" nicht mehr auffindbar.			
beobachtete Abweichung	-			
System unbenutzbar	mittlere Abweichungen große Abweichungen			

# 3.4.10.Testfälle Abteilung löschen

TC Abteilung löschen 4.10.1: Abteilun	ng löschen				
Use Case:	2.3.4.10 Abteilung löschen				
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.				
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Departments $ ightarrow$				
	Overview.				
	Die Abteilung in "TC Abteilung erstellen 3.4.8.1" existiert.				
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche neben der Abteilung von "TC Abteilung erstellen 3.4.8.1".</li> </ol>				
	2. Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Yes".				
erwarteter Ergebniszustand:	Die Abteilung ist in der Tabelle "Departments" nicht mehr aufzufinden.				
beobachtete Abweichung	-				

PS Software Engineering Te	estdrehbuch und Protokoll	Sommersemester 2020
OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar  TC Abteilung löschen 4.10.2: Abteilung	m mittlere Abweichungen gro	-
Use Case:	2.3.4.10 Abteilung löschen	
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist ange	meldet.
	Der Administrator befindet sich in Overview. Eine Abteilung "Test Department 4	der Ansicht Departments $\rightarrow$
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt ineben der Abteilung "Test</li> <li>Ein Bestätigung-Popup ers klickt auf die Schaltfläche "</li> </ol>	Department 4". cheint und der Administrator
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, das Abteilungsleiter hat. Die Abteilung kann nicht gelöscht v	-
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	- n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 gro	ße Abweichungen

# 3.4.11.Testfälle Raum hinzufügen

TC Raum hinzufügen 4.11.1: Raum hinzufügen	
Use Case:	2.3.4.11 Raum hinzufügen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add
	room.
Aktion	1. Der Administrator gibt einen Raumnamen zwischen 2
	und 20 Zeichen ein.
	2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup, dass der Raum gespeichert wurde, erscheint
	Der neue Raum wird gespeichert .
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichungen	n 🗌 mittlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen
System unbenutzbar	

TC Raum hinzufügen 4.11.2: Raum hinzufügen (falsche Eingabe)

Use Case: Ausgangszustand:	2.3.4.11 Raum hinzufügen Der Administrator (admin) ist angemeldet.
Ausgangszustanu.	Der Administrator (dumin) ist angemeidet:  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add room.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator gibt einen Raumnamen unter 2 oder über 20 Zeichen ein.</li> </ol>
	2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup, dass der Raumname zwischen 2 und 20 Zeichen sein muss, erscheint.
	Der neue Raum wird nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunge	n 🗌 mittlere Abweichungen 🗌 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Raum hinzufügen 4.11.3: Raum h	inzufügen (keine Eingabe)
TC Raum hinzufügen 4.11.3: Rau	inzufügen (keine Eingabe) 2.3.4.11 Raum hinzufügen
Use Case:	2.3.4.11 Raum hinzufügen
Use Case:	2.3.4.11 Raum hinzufügen Der Administrator (admin) ist angemeldet.
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.4.11 Raum hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add room.
Use Case:	<ul> <li>2.3.4.11 Raum hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add room.</li> <li>1. Der Administrator gibt keinen Raumnamen ein.</li> </ul>
Use Case: Ausgangszustand:	2.3.4.11 Raum hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add room.
Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>2.3.4.11 Raum hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add room.</li> <li>1. Der Administrator gibt keinen Raumnamen ein.</li> </ul>
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.4.11 Raum hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add room.</li> <li>1. Der Administrator gibt keinen Raumnamen ein.</li> <li>2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Meldung, dass ein Raumname eingegeben werden muss,</li> </ul>
Use Case: Ausgangszustand: Aktion erwarteter Ergebniszustand:	<ul> <li>2.3.4.11 Raum hinzufügen Der Administrator (admin) ist angemeldet. Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add room.</li> <li>1. Der Administrator gibt keinen Raumnamen ein.</li> <li>2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Meldung, dass ein Raumname eingegeben werden muss, erscheint.</li> </ul>
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ul> <li>2.3.4.11 Raum hinzufügen Der Administrator (admin) ist angemeldet. Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Add room.</li> <li>1. Der Administrator gibt keinen Raumnamen ein.</li> <li>2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> <li>Eine Meldung, dass ein Raumname eingegeben werden muss, erscheint.</li> </ul>

# 3.4.12.Testfälle Raum editieren

TC Raum editieren 4.12.1: Raum editieren	
Use Case:	2.3.4.12 Raum editieren
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→
	Overview edit.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator gibt einen Raumnamen zwischen 2 und 20 Zeichen ein.</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup, dass der Raum gespeichert wurde, erscheint. Der neue Raum wird gespeichert.

beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	mittlere Abweichungen
TC Raum editieren 4.12.2: Raum editi	eren (falsche Eingabe)
Use Case:	2.3.4.12 Raum editieren
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms  Overview edit.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator gibt einen Raumnamen unter 2 oder über 20 Zeichen ein.</li> </ol>
	2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup, dass der Raumname zwischen 2 und 20 Zeichen sein muss, erscheint.  Der neue Raum wird nicht gespeichert.
	Der neue Kaum wird ment gespeichert.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	mittlere Abweichungen
-	
TC Raum editieren 4.12.3: Raum editi	eren (keine Eingabe)
Use Case:	2.3.4.12 Raum editieren
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→ Overview edit.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator gibt keinen Raumnamen ein.</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Meldung, dass ein Raumname eingegeben werden muss, erscheint.  Der neue Raum wird nicht gespeichert.
beobachtete Abweichung	
<ul><li></li></ul>	n mittlere Abweichungen große Abweichungen

# 3.4.13.Testfälle Raum löschen

TC Raum löschen 4.13.1: Raum löschen (betätigen)		
Use Case:	2.3.4.13 Raum löschen	
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.	
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→	
	Overview.	

Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche bei einem Raum, dem kein Raspberry Pi zugeordnet ist.</li> <li>Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Yes".</li> <li>Der ausgewählte Raum wird gelöscht.</li> <li>Der gelöschte Raum ist nicht mehr sichtbar.</li> </ol>
System unbenutzbar	n mittlere Abweichungen große Abweichungen
TC Raum löschen 4.13.2: Raum lösche	
Use Case:	2.3.4.13 Raum löschen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→  Overview.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche bei einem Raum, dem kein Raspberry Pi zugeordnet ist.</li> <li>Der Administrator klickt bei der Bestätigungsbox auf "No"</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Der ausgewählte Raum wird nicht gelöscht.
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichungen System unbenutzbar	- I  mittlere Abweichungen
TC Raum löschen 4.13.3: Raum lösche	n (bestätigen mit Raspberry Pi)
Use Case:	2.3.4.13 Raum löschen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Rooms→  Overview.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche bei einem Raum, dem ein Raspberry Pi zugeordnet ist.</li> <li>Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Yes".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Meldung, dass der Raum nicht gelöscht werden kann, weil ihm ein Raspberry Pi zugeordnet ist, erscheint.  Der ausgewählte Raum wird nicht gelöscht.
beobachtete Abweichung	-

PS Software Engineering Te	stdrehbuch und Protokoll	Sommersemester 2020
<ul><li>◯ OK ☐ kosmetische Abweichungen ☐ mittlere Abweichungen ☐ große Abweichungen</li><li>☐ System unbenutzbar</li></ul>		
TC Raum löschen 4.13.4: Raum lösche	n (nicht bestätigen mit Raspberry Pi)	
Use Case:	2.3.4.13 Raum löschen	
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich i Overview.	
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf di einem Raum, dem ein Raspbe</li> <li>Der Administrator klickt bei "No"</li> </ol>	rry Pi zugeordnet ist.
erwarteter Ergebniszustand:	Der ausgewählte Raum wird nicht geld	öscht.
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	mittlere Abweichungen große	Abweichungen
3.4.14.Testfälle Kategorien hinzufügen und bearbeiten		
3.4.14.Testfälle Kategorien hinzuf	ügen und bearbeiten	
3.4.14.Testfälle Kategorien hinzuf  TC Kategorien hinzufügen und bearbe		
	iten 4.14.1: Kategorien hinzufügen 2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be	
TC Kategorien hinzufügen und bearbe	iten 4.14.1: Kategorien hinzufügen  2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme	ldet.
TC Kategorien hinzufügen und bearbe Use Case:	iten 4.14.1: Kategorien hinzufügen 2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be	ldet.
TC Kategorien hinzufügen und bearbe Use Case:	iten 4.14.1: Kategorien hinzufügen 2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich in e	ldet. der Ansicht Categories →
TC Kategorien hinzufügen und bearbe Use Case: Ausgangszustand:	iten 4.14.1: Kategorien hinzufügen  2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich in e Global Overview.  1. Der Administrator gibt im F	ldet. der Ansicht Categories → eld "Category Name" die
TC Kategorien hinzufügen und bearbe Use Case: Ausgangszustand:	iten 4.14.1: Kategorien hinzufügen  2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich in e Global Overview.  1. Der Administrator gibt im F neue Kategorie "test" ein.	ldet. der Ansicht Categories → eld "Category Name" die de Schaltfläche "Save". tegorie gespeichert wurde.
TC Kategorien hinzufügen und bearbe Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:	2.3.4.14 Kategorien hinzufügen  2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich in e Global Overview.  1. Der Administrator gibt im Feneue Kategorie "test" ein.  2. Der Administrator klickt auf die Ein Popup erscheint, dass die neue Kategorie ist in der T	ldet. der Ansicht Categories → eld "Category Name" die de Schaltfläche "Save". tegorie gespeichert wurde.
TC Kategorien hinzufügen und bearbe Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	2.3.4.14 Kategorien hinzufügen  2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich in e Global Overview.  1. Der Administrator gibt im Feneue Kategorie "test" ein.  2. Der Administrator klickt auf die Ein Popup erscheint, dass die neue Kategorie ist in der T	ldet. der Ansicht Categories → eld "Category Name" die de Schaltfläche "Save". degorie gespeichert wurde. abelle "Current Booking
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	2.3.4.14 Kategorien hinzufügen  2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich in e Global Overview.  1. Der Administrator gibt im Fneue Kategorie "test" ein.  2. Der Administrator klickt auf die Ein Popup erscheint, dass die neue Kategorie neue Kategorie ist in der TCategories" zu finden.	ldet. der Ansicht Categories → eld "Category Name" die ie Schaltfläche "Save". tegorie gespeichert wurde. abelle "Current Booking Abweichungen
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	2.3.4.14 Kategorien hinzufügen  2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich in e Global Overview.  1. Der Administrator gibt im Fneue Kategorie "test" ein.  2. Der Administrator klickt auf die Ein Popup erscheint, dass die neue Kategorie neue Kategorie ist in der TCategories" zu finden.  - mittlere Abweichungen große witten 4.14.2: Kategorien hinzufügen (fa	ldet. der Ansicht Categories → eld "Category Name" die de Schaltfläche "Save". degorie gespeichert wurde. abelle "Current Booking Abweichungen
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	2.3.4.14 Kategorien hinzufügen  2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und be Der Administrator (admin) ist angeme Der Administrator befindet sich in e Global Overview.  1. Der Administrator gibt im Fneue Kategorie "test" ein.  2. Der Administrator klickt auf die Ein Popup erscheint, dass die neue Kategorie neue Kategorie ist in der TCategories" zu finden.	ldet. der Ansicht Categories → eld "Category Name" die de Schaltfläche "Save". tegorie gespeichert wurde. abelle "Current Booking  Abweichungen  Ische Eingabe) earbeiten

Aktion	Der Administrator gibt im Feld "Category Name" die neue Kategorie "testtesttesttesttesttest" ein.
	2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Name zwischen 2 und 20
	Zeichen lang sein soll.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunger	n 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Kategorien hinzufügen und bearbe	eiten 4.14.3: Kategorien bearbeiten
Use Case:	2.3.4.14 Kategorien hinzufügen und bearbeiten
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Categories →
	Global Overview.
Aktion	1. Der Administrator klickt in der Tabelle "Current Booking
	Categories" neben der Kategorie "test" auf die Editieren-
	Schaltfläche.
	Der Administrator ändert nun den Namen auf "test2"
	und klickt auf die Schaltfläche "Confirm".
	3. Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator
	klickt auf die Schaltfläche "Yes".
	Klickt dur die Schatthache Tes .
	KHEKE dat die Schatthache Tes .
erwarteter Ergebniszustand:	
erwarteter Ergebniszustand:	Die geänderte Kategorie ist in der Tabelle "Current Booking Categories" zu finden.

# 3.4.15. Testfälle Statistik Visualisierung aller Abteilungen

beobachtete Abweichung

System unbenutzbar

TC Statistik Visualisierung aller Abteilungen 4.15.1: Statistik Visualisierung aller Abteilungen (vorheriges Monat)	
Use Case:	2.3.4.15 Statistik Visualisierung aller Abteilungen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Statistics→  Overview.  Es existiert mindestens eine Buchung vom vorherigen Monat einer Abteilung.
Aktion	<ol> <li>Der Benutzer wählt bei "Select a Date" den selben Tag vor einem Monat aus.</li> <li>Der Benutzer klickt auf die daneben liegende Schaltfläche "Save and Reload".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Kreisdiagramm von den Buchungen aller Abteilung des vorherigen Monats erscheint.

beobachtete Abweichung	-	
OK  kosmetische Abweichungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen		
System unbenutzbar		
TC Statistik Visualisierung alle	r Abteilungen 4.15.2: Statistik Visualisierung aller Abteilungen	
(vorheriges Monat)		
Use Case:	2.3.4.15 Statistik Visualisierung aller Abteilungen	
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.	
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Statistics→	
	Overview.	
	Es existiert mindestens eine Buchung vom vorherigen Monat einer	
	Abteilung.	
Aktion	<ol> <li>Der Administrator wählt bei "Select a Date" den heutigen</li> </ol>	
	Tag aus.	
	2. Der Administrator klickt auf die daneben liegende	
	Schaltfläche "Save and Reload".	
erwarteter Ergebniszustand:	Es wird kein Kuchendiagramm von den Buchungen aller	
ci wai tetel Ligebiliszastalia.	Abteilungen vom jetzigen Monat angezeigt.	
beobachtete Abweichung	-	
	ungen  mittlere Abweichungen  große Abweichungen	
System unbenutzbar	2	
TC Statistik Visualisierung alle	r Abteilungen 4.15.3: Statistik Visualisierung aller Abteilungen	
(Datum Feld leer)		
Use Case:	2.3.4.15 Statistik Visualisierung aller Abteilungen	
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.	
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Statistics→	
	Overview.	
Aktion	Der Administrator löscht das Feld "Select a day".	
	2. Der Administrator klickt auf die daneben liegende	
	Schaltfläche "Save and Reload".	
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass das Feld "Select a day" nicht	
ci wai tetel Ligebiliszastalia.	leer sein darf.	
	reer sem dam.	
beobachtete Abweichung	-	
	ungen 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen	
System unbenutzbar	· _ · _ ·	
TC Statistik Visualisierung alle	r Abteilungen 4.15.4: Statistik Visualisierung aller Abteilungen	
(Datum Zukunft)		
Use Case:	2.3.4.15 Statistik Visualisierung aller Abteilungen	
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.	

	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Statistics $\rightarrow$ Overview.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator wählt einen Tag in der Zukunft aus.</li> <li>Der Administrator klickt auf die daneben liegende Schaltfläche "Save and Reload".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung, dass das Datum nicht in der Zukunft liegen darf, erscheint.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweich	ungen 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	

# 3.4.16.Testfälle Benutzer hinzufügen

TC Benutzer hinzufügen 4.16.1: Benutzer hinzufügen	
Use Case:	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users $ ightarrow$ Add
	user.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator gibt "test" als "Username",</li> </ol>
	"Password", "Confirm Password", "First Name" und
	"Last Name" an.
	<ol><li>Der Administrator aktiviert das Kontrollkästchen "Enabled".</li></ol>
	3. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".
	5. Del Administrator kilekt adr die Schatthache Save .
erwarteter Ergebniszustand:	Ein Popup erscheint, dass der neue Benutzer gespeichert
<b>g</b>	wurde.
	Der neue Benutzer ist in der Ansicht Users → Overview zu
	finden.
	Der neue Benutzer kann sich mit "test" und "test" anmelden.
beobachtete Abweichung	
	en 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Donote on him of the A 4 C 2 Donote	stress bisses (folgobo Fingobo Nomen)
TC Benutzer hinzufugen 4.16.2: Beni	utzer hinzufügen (falsche Eingabe Namen)
Has Cook	2.2.4.15 Deputes him of income
Use Case:	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users → Add
	user.
	user.

Aktion	<ol> <li>Der Administrator gibt "testtesttesttesttesttest" als "Username" an.</li> </ol>
	<ol> <li>Der Administrator gibt "test" als "Password",</li> </ol>
	"Confirm Password", "First Name" und "Last Name"
	<ul><li>an.</li><li>3. Der Administrator aktiviert das Kontrollkästchen</li></ul>
	"Enabled".
	4. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save"
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der Benutzername
	zwischen 2 und 20 Zeichen lang sein muss.
beobachtete Abweichung	-
	en 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
System unbenutzbar	
TC Benutzer hinzufügen 4.16.3: Benu	utzer hinzufügen (ungültige E-Mail Adresse)
Use Case:	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users → Add
	user.
Aktion	Der Administrator gibt "test2" als "Username" an.     Der Administrator gibt "test" als "Deservand" "Confinent      "Test
	<ol><li>Der Administrator gibt "test" als "Password", "Confirm Password", "First Name" und "Last Name" an.</li></ol>
	Der Administrator gibt "test" als E-Mail an.
	4. Der Administrator aktiviert das Kontrollkästchen
	"Enabled".
	5. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save"
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Meldung erscheint, dass eine gültige E-Mail Adresse
	eingegeben werden muss.
hachachtata Abusiahung	Der Benutzer wurde nicht hinzugefügt.
beobachtete Abweichung	en  mittlere Abweichungen  große Abweichungen
System unbenutzbar	
_ /	
TC Benutzer hinzufügen 4.16.4: Benu	utzer hinzufügen (unterschiedliche Passwörter)
Use Case:	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users $ ightarrow$ Add
	user.

Aktion	<ol> <li>Der Administrator gibt "test3" als "Username" an.</li> <li>Der Administrator gibt "test" als "Password" und "test3" als "Confirm Password" an.</li> <li>Der Administrator gibt "test" als "First Name" und "Last Name" an.</li> <li>Der Administrator aktiviert das Kontrollkästchen "Enabled".</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save"</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass "Password" und "Confirm Password" nicht übereinstimmen. Der Benutzer wurde nicht hinzugefügt.
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge System unbenutzbar	- en mittlere Abweichungen große Abweichungen
	utzer hinzufügen (fehlendes Passwort)
Use Case:	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen
	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen Der Administrator (admin) ist angemeldet.
Use Case:	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users → Add
Use Case:	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen Der Administrator (admin) ist angemeldet.
Use Case:	2.3.4.15 Benutzer hinzufügen  Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users → Add
Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>2.3.4.15 Benutzer hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users → Add user.</li> <li>1. Der Administrator gibt "test4" als "Username" an.</li> </ul>
Use Case: Ausgangszustand: Aktion	<ul> <li>2.3.4.15 Benutzer hinzufügen</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users → Add user.</li> <li>1. Der Administrator gibt "test4" als "Username" an.</li> <li>2. Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save"</li> <li>Eine Fehlermeldung erscheint, dass "Password", "Confirm Password", "First name" und "Last name" fehlen.</li> </ul>

# 3.4.17.Testfälle Benutzer editieren

TC Benutzer editieren 4.17.1: Benutz	er editieren (falsche Eingabe Name)
Use Case:	2.3.4.16 Benutzer editieren
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users $ ightarrow$ Add
	user.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Bearbeiten- Schaltfläche neben seinem Benuzter.</li> </ol>

2.

Der Administrator gibt "test" als "Password" und

Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".

"test3" als "Confirm Password" an.

erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass "Password" und "Confirm Password" nicht übereinstimmen. Der Benutzer wurde nicht hinzugefügt.
beobachtete Abweichung	-
OK kosmetische Abweichunger System unbenutzbar	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
TC Benutzer editieren 4.17.4: Benutze	er editieren (keine Eingabe Nachname)
Use Case:	2.3.4.16 Benutzer editieren
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users $ ightarrow$ Add
	user.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Bearbeiten- Schaltfläche neben seinem Benutzer.</li> <li>Der Administrator löscht den Eintrag im "First Name" Feld.</li> <li>Der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Save".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der "Last Name" eingegeben werden muss. Der Benutzer wurde nicht hinzugefügt.
beobachtete Abweichung	-
	n 🗌 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen

# 3.4.18.Testfälle Benutzer löschen

TC Benutzer löschen 4.18.1: Benutze	er löschen
Use Case:	2.3.4.17 Benutzer löschen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.
	Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users $\rightarrow$
	Overview.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche eines beliebigen Benutzers (außer der eigener Benutzer).</li> </ol>
	<ol> <li>Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Yes".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Der Benutzer verschwindet aus der Liste.
beobachtete Abweichung	

<ul><li></li></ul>	n 🔲 mittlere Abweichungen 🔲 große Abweichungen
TC Benutzer löschen 4.18.2: Benutzer	
Use Case:	2.3.4.17 Benutzer löschen
Ausgangszustand:	Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Users →  Overview.
Aktion	<ol> <li>Der Administrator klickt auf die Löschen-Schaltfläche neben seinem Benutzer.</li> <li>Ein Bestätigung-Popup erscheint und der Administrator klickt auf die Schaltfläche "Yes".</li> </ol>
erwarteter Ergebniszustand:	Eine Fehlermeldung erscheint, dass der eigene Benutzer nicht gelöscht werden kann.
beobachtete Abweichung  OK kosmetische Abweichunge System unbenutzbar	n  mittlere Abweichungen  große Abweichungen
3.5. Testfälle weitere Use Cases	
3.5. Testfälle weitere Use Cases TC Benutzer löschen 5.1.1: Raspberry	
TC Benutzer löschen 5.1.1: Raspberry	Pi Konfig downloaden
TC Benutzer löschen 5.1.1: Raspberry Use Case:	Pi Konfig downloaden  2.3.5.1 Raspberry Pi Konfig downloaden  Der Administrator (admin) ist angemeldet.  Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis →
TC Benutzer löschen 5.1.1: Raspberry Use Case: Ausgangszustand:	<ul> <li>Pi Konfig downloaden</li> <li>2.3.5.1 Raspberry Pi Konfig downloaden</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis →</li> <li>Configured</li> <li>Der Administrator klickt auf die Download-Schaltfläche eine beliebigen Raspberry Pis.</li> <li>Ein Pop erscheint, indem der Administrator das Password des Raspberry Pis eingibt.</li> </ul>
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:	<ul> <li>2.3.5.1 Raspberry Pi Konfig downloaden</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis → Configured</li> <li>1. Der Administrator klickt auf die Download-Schaltfläche eine beliebigen Raspberry Pis.</li> <li>2. Ein Pop erscheint, indem der Administrator das Password des Raspberry Pis eingibt.</li> <li>3. Der Administrator wählt Download.</li> <li>Eine .zip Datei wird gedownloadet, welche den Namen des Raspberry Pis hat. Die Datei enthält drei .sh Skripte. "install_dependencies.sh", "setup.sh" und "start_client.sh". Wobei in der letzten Datei die letzte Zeile den Client mit der korrekten IP-Adresse des Servers und dem zuvor eingegebenen</li> </ul>
Use Case: Ausgangszustand:  Aktion  erwarteter Ergebniszustand:  beobachtete Abweichung	<ul> <li>2.3.5.1 Raspberry Pi Konfig downloaden</li> <li>Der Administrator (admin) ist angemeldet.</li> <li>Der Administrator befindet sich in der Ansicht Raspberry Pis → Configured</li> <li>1. Der Administrator klickt auf die Download-Schaltfläche eine beliebigen Raspberry Pis.</li> <li>2. Ein Pop erscheint, indem der Administrator das Password des Raspberry Pis eingibt.</li> <li>3. Der Administrator wählt Download.</li> <li>Eine .zip Datei wird gedownloadet, welche den Namen des Raspberry Pis hat. Die Datei enthält drei .sh Skripte. "install_dependencies.sh", "setup.sh" und "start_client.sh". Wobei in der letzten Datei die letzte Zeile den Client mit der korrekten IP-Adresse des Servers und dem zuvor eingegebenen</li> </ul>

# 4. Anhang

# 4.1. Referenzierte Dokumente

• Konzeptbeschreibung (Filename GIT: Konzeptbeschreibung.pdf, 28.05.20)