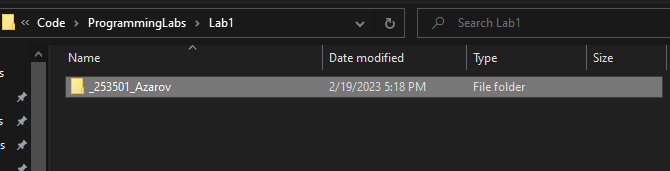
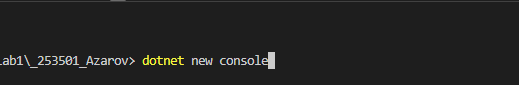
**1.** Создадим новую директорию

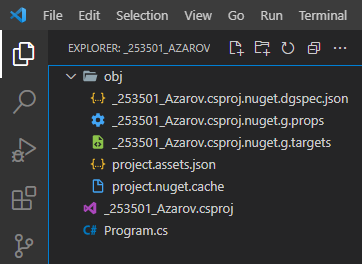


В редакторе Visual Studio code откроем данную папку.

Затем для создания нового проекта в терминале выполним следующую команду:

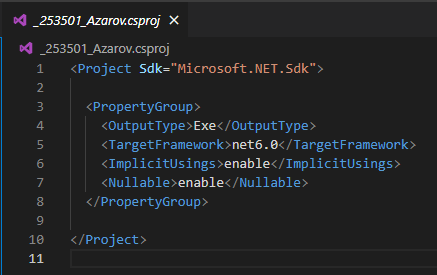


**2.** После выполнения этой команды в папке появились следующие файлы:



В файле Program.cs прописывается код программы. В файле с расширением \*.csproj находятся инструкции сборки проекта. В папке obj хранятся временные файлы, создаваемые при компиляции.

**3.** Откроем файл **\_253501\_Azarov.csproj**.



Строка

**<TargetFramework>net6.0</TargetFramework**

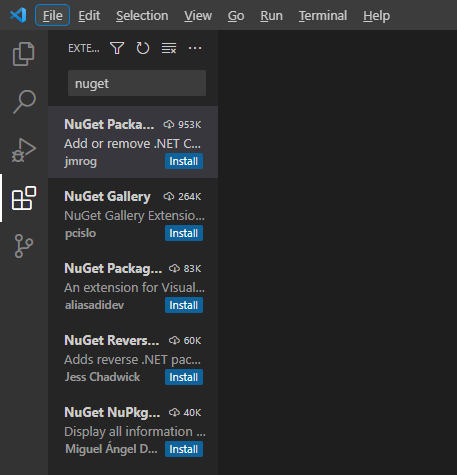
указывает на целевую платформу, в данном случае .net 6.

Строка

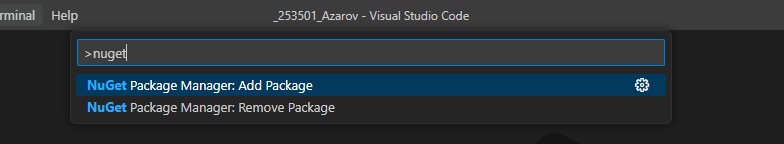
<OutputType>Exe</OutputType>

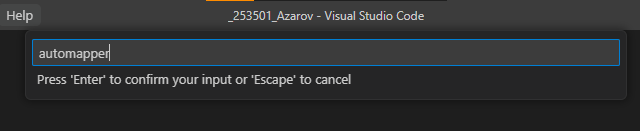
указывает на тип приложения, в данном случае у нас консольное приложение.

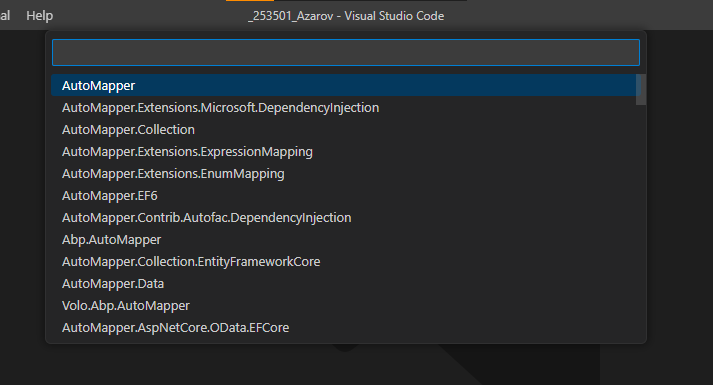
**4.** Установим расширение Nuget package для vscode.

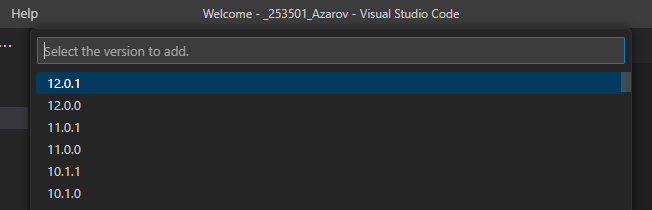


Перейдем в панель команд vscode и установим пакет AutoMapper.





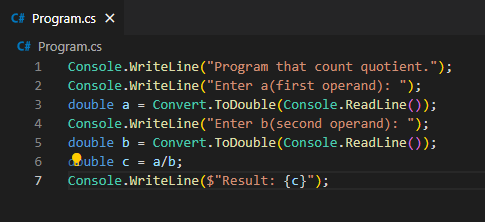




Пакет установился и в файле **\_253501\_Azarov.csproj** появились новые команды:

****

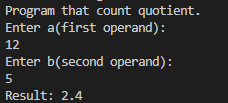
**5.** Напишем программу вычисления частного.



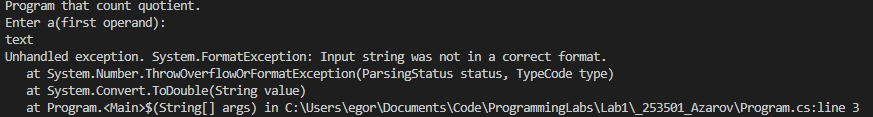
**6.** Запустим программу без режима отладки. Это можно сделать из консоли.



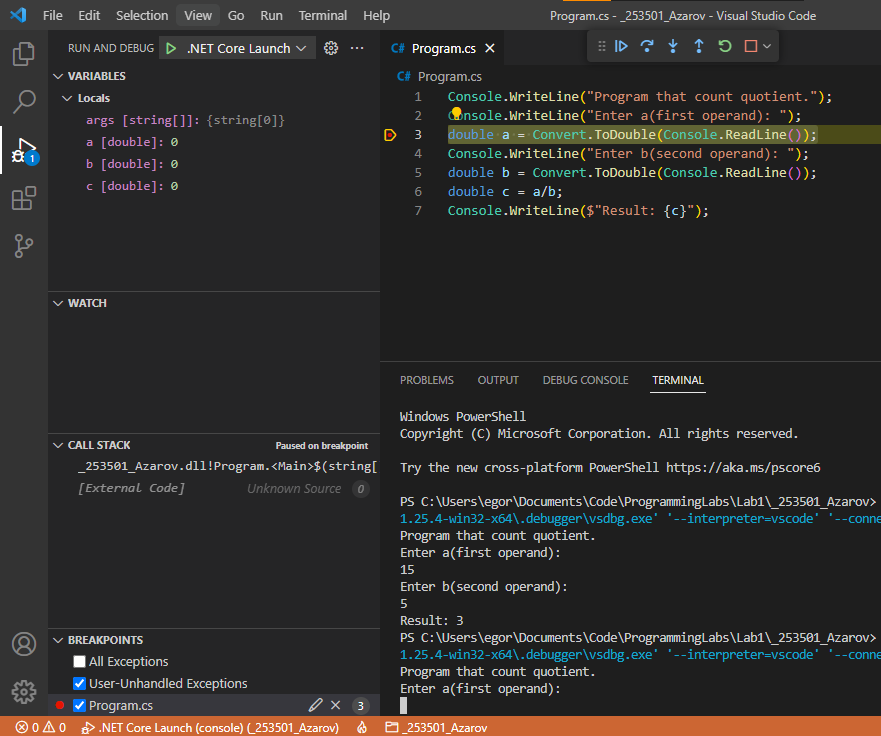
Результат работы программы:

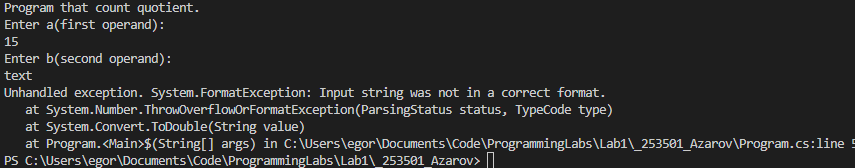
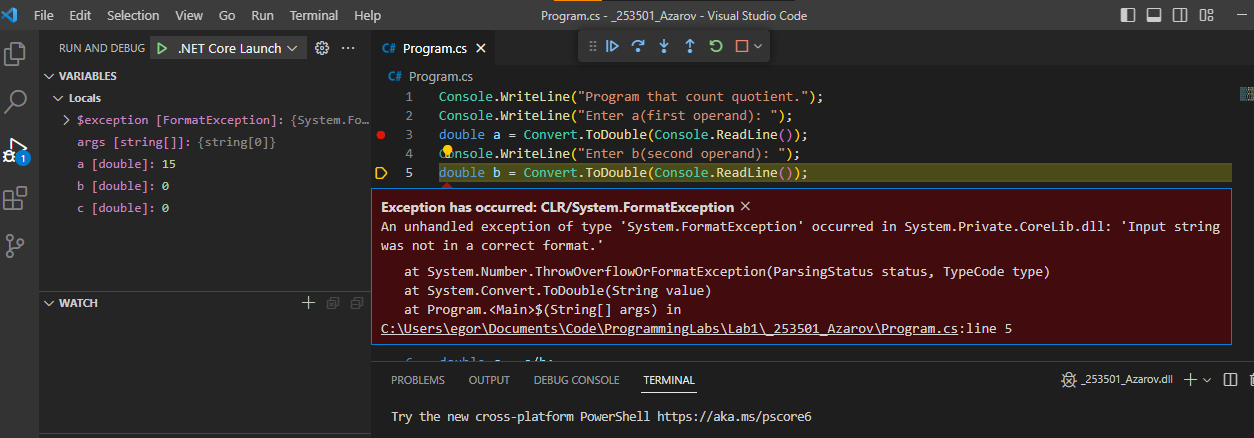
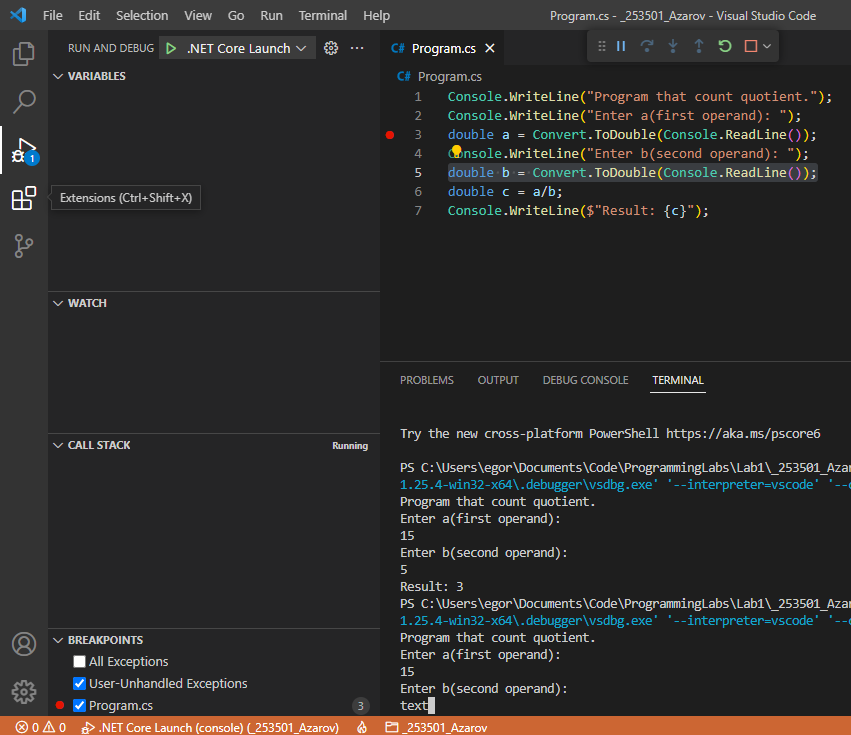


Запустим проект ещё раз и внесём заведомо неправильные данные.



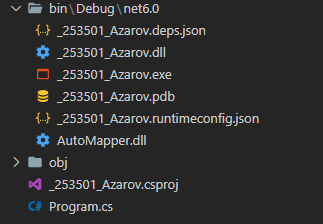
Запустим программу в режиме отладки.





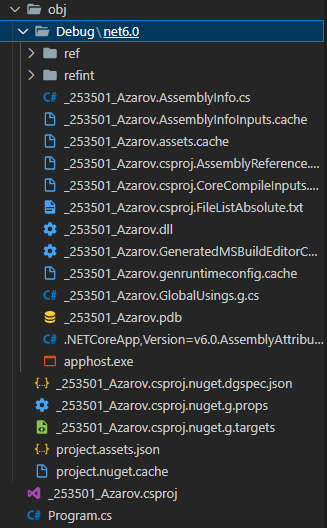
Ошибка выполнения программы.

**7.** В ходе запуска программы в папке проекта появилась новая директория.



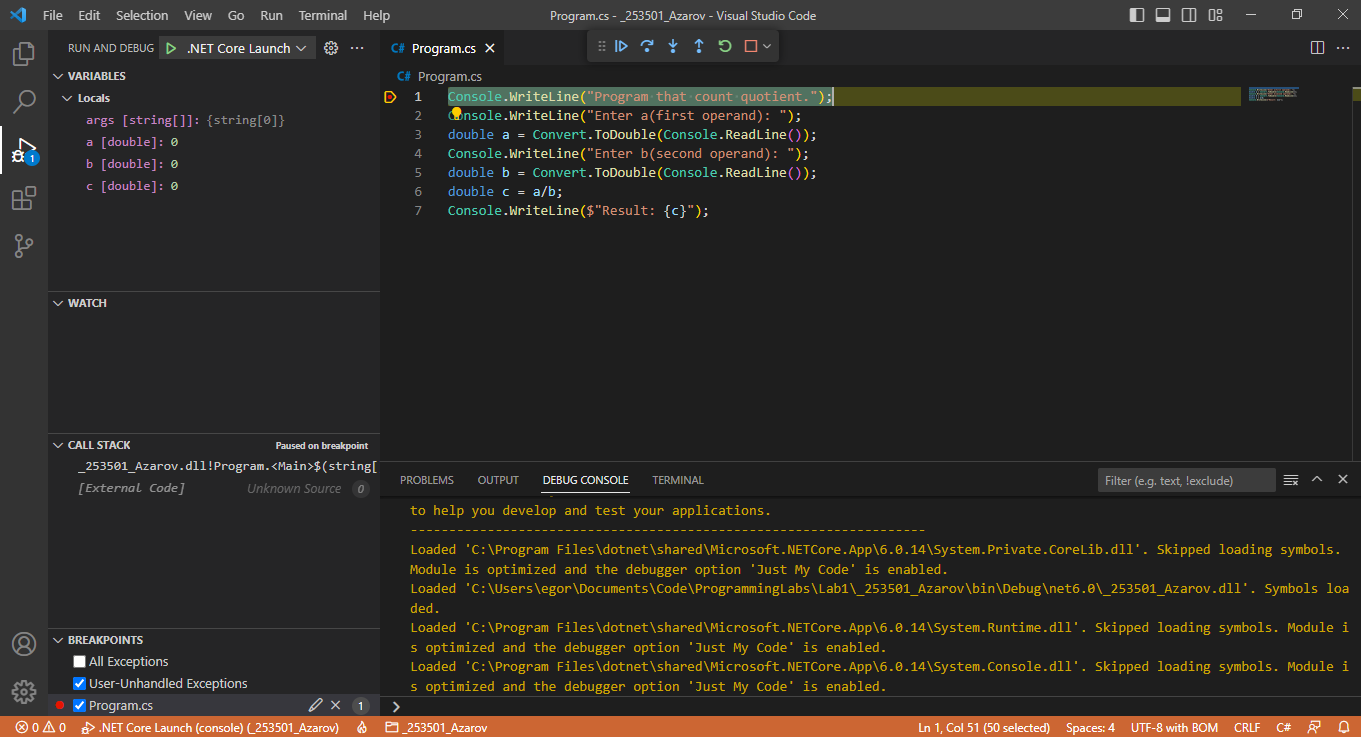
В ней и находится исполняемый файл **\_253501\_Azarov.exe**.

Также в папке obj появилась директория **Debug**.

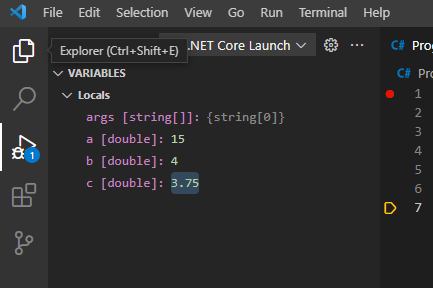


В ней и в папке bin находятся файлы запуска в режиме отладки.

**8.** Запустим проект в режиме отладки. Поставим точки останова в первой строчке.



Найдем значения переменных в окне отладчика.



Результаты вывода в консоль в режимах отладки и без отладки идентичны.