

## Realizar los siguientes Ejercicios

### Ejercicio 1: Mostrar Mensaje

Crea un componente MessageComponent que reciba mediante @Input() un mensaje y lo muestre en un párrafo.

#### Ejemplo de uso en el componente padre:

```
<app-message [text]="Hola, bienvenido a Angular!"></app-message>
```

### Ejercicio 2: Cambiar Color de Fondo

Crea un componente ColorBoxComponent que reciba mediante @Input() un color y lo aplique como fondo de un cuadro (div).

#### Ejemplo de uso en el componente padre:

```
<app-color-box [color]="lightblue"></app-color-box>
```

### Ejercicio 3: Botón de Alerta

Crea un componente AlertButtonComponent con un botón que, al hacer clic, emita un mensaje de alerta (@Output()) al componente padre.

#### Ejemplo de uso en el componente padre:

```
<app-alert-button (alert)="showAlert($event)"></app-alert-button>
```

En el componente padre:

```
showAlert(message: string) {  
  alert(message);  
}
```

### Ejercicio 4: Contador

Crea un componente CounterComponent con dos botones: Incrementar y Decrementar. Cada uno debe emitir el valor actual del contador al componente padre mediante @Output().

### **Ejemplo de uso en el componente padre:**

```
<app-counter (countChanged)="updateCount($event)"></app-counter>
```

En el componente padre:

```
updateCount(count: number) {  
  console.log('Nuevo valor del contador:', count);  
}
```

### **Ejercicio 5: Convertir a Mayúsculas**

Crea un pipe llamado uppercase que transforme cualquier texto recibido a mayúsculas.

Ejemplo de uso:

```
<p>{{ 'hola mundo' | uppercase }}</p>
```

Salida esperada:

HOLA MUNDO

### **Ejercicio 6: Mostrar Solo la Primera Palabra**

Crea un pipe llamado firstWord que reciba un texto y devuelva solo la primera palabra.

Ejemplo de uso:

```
<p>{{ 'Angular es increíble' | firstWord }}</p>
```

Salida esperada:

Angular

### **Ejercicio 7: Invertir Texto**

Crea un pipe llamado reverseText que invierta el texto recibido.

Ejemplo de uso:

```
<p>{{ 'Angular' | reverseText }}</p>
```

Salida esperada:

ralugnA