

Practica #1 – Ejercicio de interpolación

1- Interpolación Básica

Objetivo: Mostrar un mensaje de bienvenida utilizando interpolación.

- Mostrar el valor de esta variable en pantalla

```
welcomeMessage: string = 'Bienvenidos a mi aplicación Angular';
```

2- Interpolación con Propiedades de Clase

Objetivo: Mostrar el nombre y la edad de una persona utilizando interpolación.

Ts

```
person = {  
  name: 'Juan',  
  age: 30  
};
```

HTML

```
{{ person.name }}
```

Falta mostrar el **age**

3- Interpolación con Expresiones

- Objetivo: Mostrar la resta de **num1 = 12 y num2 = 20**, utilizando interpolación y expresiones, agregarle texto a la respuesta que vas a mostrar en pantalla.
- Objetivo: Mostrar la multiplicación de **num1 = 8 y num2 = 4**, utilizando interpolación y expresiones, agregarle texto a la respuesta que vas a mostrar en pantalla.

4- Interpolación con Métodos

- Objetivo: Utilizar un método para calcular y mostrar el resultado de una operación.
El radius = 5

```
<p>El área del círculo es {{ calculateArea(radius) }}.</p>
```

Deben de usar el `Math.PI` y el `Math.pow`

Ejercicio opcional

5- Interpolación con Condiciones

- Objetivo: Mostrar un mensaje condicional basado en el valor de una propiedad.

```
isLoggedIn: boolean = true;
```

```
<p>{{ isLoggedIn ? 'Bienvenido de nuevo' : 'Por favor, inicia sesión' }}</p>
```

6- Interpolación con Pipe

Objetivo: Formatear una fecha utilizando el pipe date.

```
currentDate: Date = new Date();
```

Ejercicio opcional