Introducción a la programación de computadoras

Actividad - Unidad II

Título de la actividad: Programación Básica Modalidad: Individual

INSTRUCCIONES

Cree un programa de JavaScript que realice lo siguiente.

Para la entrega, puede entregar el archivo .js o puede entregar el archivo .html que contenga el script.

Para trabajar los ejercicios puede hacer uso de alguna página web como <u>JSBin</u> o <u>JSFiddle</u>.

Descargue los archivos con extensión js o puede copiar el contenido de la página, pegarlo en un bloc de notas y guardarlo como un archivo con extensión js, asegúrese de que no se guarde con extensión txt. Para el nombre del archivo coloque ActividadJS_carnet, donde carnet es su número de carnet.

Vamos a crear un programa que le diga al usuario cuál es su signo zodiacal. Para eso va a preguntar 2 valores: el mes de nacimiento y el día de nacimiento, en ese orden. Debe de ingresarlos en números, por ejemplo, si nació el 11 de mayo, debe ingresar: 5 y 11. Una vez que tenga ambos datos puede calcular el signo y mostrarlo al usuario. Por ejemplo, el usuario nacido el 11 de mayo tiene signo de Tauro. A<u>Aquí tiene la tabla de fechas</u> si necesita el recordatorio.

En cuestiones de JS, haga uso de los prompt para solicitar los números, y un alert para mostrar el resultado. Ojo: Los valores obtenidos de un prompt son de tipo String, por lo que las comparaciones de mayor y menor pueden no tener los resultados esperados, puede usar <u>parseint</u> para obtener el valor real.



