

 loader/README.md

Hello OBJ-model!

Aici folosim fișiere .obj pentru a încărca un model în scena noastră.

Din directorul laboratorului

```
cd loader/
```

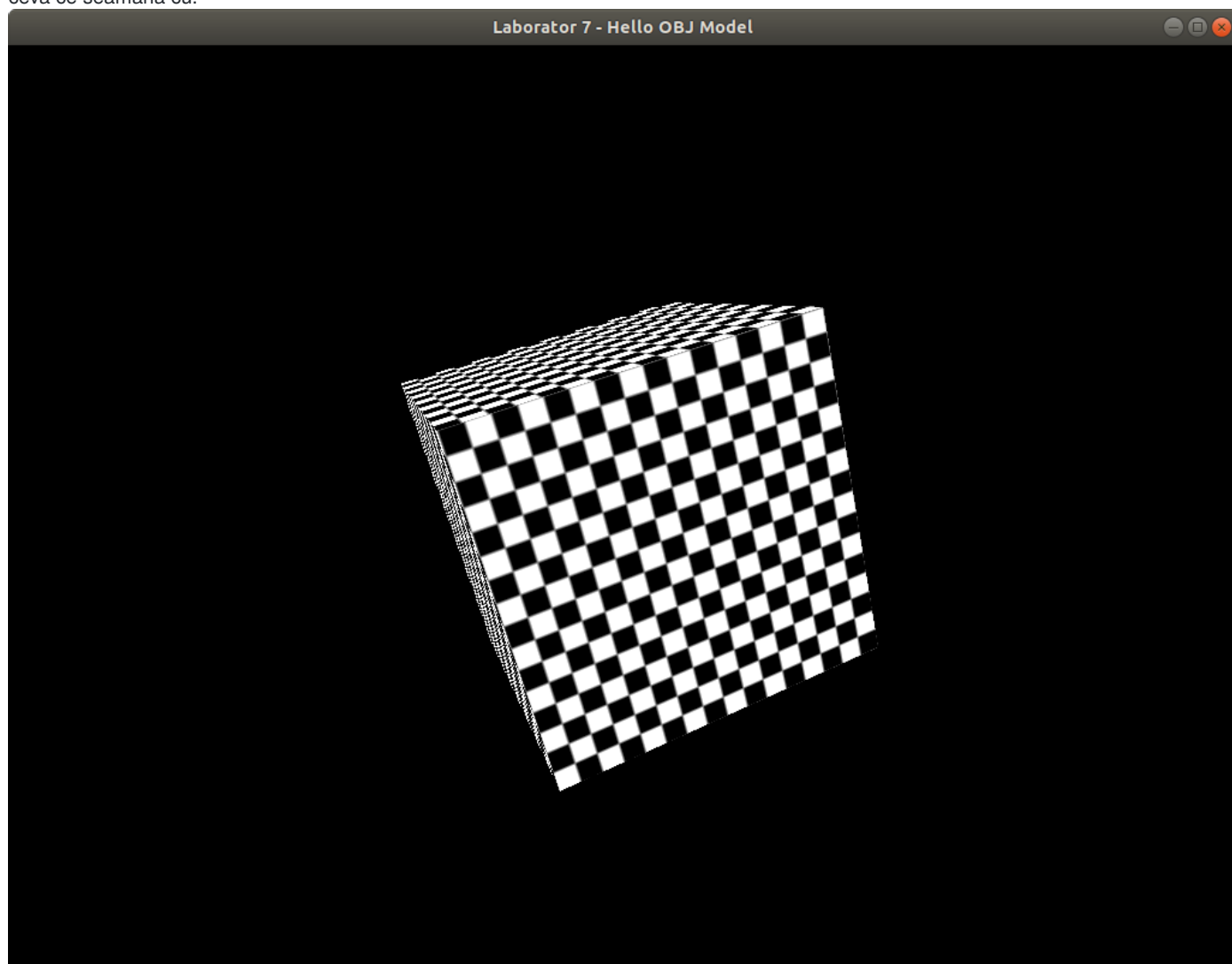
Pentru a instala dependențele în folderul local `node_modules` folosiți

```
npm install
```

Pentru a compila

```
npm run build
```

Această comandă va rula targetul `build` din `package.json`. Deschide `dist/main.html`. Veți obține ceva ce seamănă cu: Veți obține ceva ce seamănă cu:



Cerințe

1. Folosiți clasa `ModelImporter` pentru a construi o clasă `ImportedModel` similară cu clasele `Shere` .
2. Refaceți metoda `setupVertices` cu clasa creată de voi și eliminați folosirea clasei `ModelImporter` din `main.cpp` .
3. Schimbă textura și folosește Mipmaps și/sau filtre anisotrope pentru o calitate mai bună a texturii.