### 1. URL APLICACIÓN WEB

USUARIO: jorge CONTRASEÑA: jorge

https://consolarental.herokuapp.com/

### 1. GITHUB

https://github.com/george8704/ConsolaRental.git

# 2. REQUERIMIENTOS APLICACION

#### **DOCUMENTO DE REQUISITOS DE LA APLICACIÓN**

Desarrollar una aplicación web para la gestión de los préstamos de una tienda de alquiler de consola de video juegos.

La información que se necesita guardar de los juegos existentes es la siguiente: id, titulo, género, consola, copias disponibles y si es novedad o no. También es necesario guardar los datos de los usuarios de la tienda de alquiler: nombre de usuario, clave, nombre, apellidos, correo electrónico, saldo y si son clientes premium.

El funcionamiento de la aplicación es el siguiente. Al iniciar, se abrirá una pantalla de login, en la que el usuario tendrá que logarse a partir del nombre de usuario y la clave. Si el usuario no está registrado, podrá darse de alta en el sistema en una pantalla específica para ello.

Tras el login, aparecerá la pantalla principal de la aplicación, donde se mostrará el listado con todos los juegos disponibles y los controles necesarios para realizar la reserva. Hay que tener en cuenta que el precio del préstamo de un juego es 10 pesos colombianos, salvo que el juego sea de estreno, en cuyo caso el precio es 20 pesos Colombianos, Si el usuario es premium, tendrá un 10% de descuento en la reserva de cualquier del juego. En el listado sólo deben aparecer los juegos que tengan copias disponibles. Debe ser posible ordenar los juegos disponibles por género. En caso de que el usuario no disponga de saldo para realizar la reserva, se debe mostrar un mensaje de error.

Desde la pantalla principal, podremos acceder al panel de control del usuario, en el que se visualizará un listado con todas las reservas realizadas por el mismo además del saldo disponible. En el listado de reservas debe figurar la siguiente información: título del juego, género, si es novedad o no y la fecha de la reserva. Aparecerá un botón para devolver el juego prestado.

En esa pantalla existirá además un formulario en el que podremos actualizar cualquiera de los campos del usuario (excepto el nombre de usuario). También existirá un botón para dar de baja el usuario. Al hacer clic en dicho botón y tras aceptar una ventana de confirmación de la operación, se eliminará toda la información del usuario y automáticamente volveremos a la pantalla de logín.

### 2. HISTORIA DE USUARIOS

Historia de Usuario				
ID Número: 1	Nombre: Regis	Nombre: Registrar usuario		
Prioridad en Negocio: Alta		Iteración A	signada:	
rol: Yo como usuario	o que quiere acceder j	para alquilar una consol	a	
funcionalidad: Neces	ito crear un usuario			
Criterio de Aceptació	n:			
● el usuario debe proporcionar email.				
El usuario debe proporcionar contraseña.				

Historia de Usuario			
ID Número: 2 Nombre: Listar ar	Número: 2 Nombre: Listar articulos		
Prioridad en Negocio: Alta Iteración Asignada:			
rol: Yo como usuario que quiere acceder para	ı alquilar una consola		
funcionalidad: necesito poder listar los artículo	s y poder reservar una consola		
Criterio de Aceptación:			
• El usuario al ingresar ver la lista de consolas y puede reservar una.			

Historia de Usuario			
ID Número: 1	Nombre: Actualizar usuario		
Prioridad en Negocio: Alta		Iteración Asignac	da:
rol: Yo como usuario qqui	ero actualizar mis datos	•	
funcionalidad: Necesito act	ualizar mi usuario		
Criterio de Aceptación:  • el usuario ingresar al perfi	l y cambia los datos y actuali	za	

		Historia de Usuario		
ID Número: 1	Nombre: elimin	Nombre: eliminar usuario		
Prioridad en Negocio: Alta		Iteración Asignada:	Iteración Asignada:	
rol: Yo como usuario o	qquiero actualizar m	is datos		
funcionalidad: Necesito	o actualizar mi usuario	0		
Criterio de Aceptación:	:			
• el usuario ingresar al	perfil y elimina la cuer	nta.		

# 4. TECNOLOGIAS UTILIZADAS

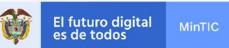
### ¿Que es HTML?

HTML (Lenguaje de Marcas de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language) es el componente más básico de la Web. Define el significado y la estructura del contenido web. Además de HTML, generalmente se utilizan otras tecnologías para describir la apariencia/presentación de una página web (CSS) o la funcionalidad/comportamiento (JavaScript).









### ¿Que es CSS?

Hojas de Estilo en Cascada (del inglés Cascading Style Sheets) o CSS es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML (en-US) (incluyendo varios languages basados en XML como SVG, MathML o XHTML). CSS describe como debe ser renderizado el elemento estructurado en la pantalla, en papel, en el habla o en otros medios.









# ¿Que es Bootstrap 5?

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web.









# ¿Que es jQuery?

jQuery es una biblioteca multiplataforma de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar de eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.







# ¿Que es Java?

Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática que fue comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán, probablemente, mya menos que tengan Java instalado, y cada día se crean más. Java es rápido, seguro y fiable.









#### MinTIC

### ¿Que es MariaBD?

MariaDB es un sistema de gestión de bases de datos derivado de MySQL con licencia GPL. Es desarrollado por Michael Widenius —fundador de MySQL—, la fundación MariaDB y la comunidad de desarrolladores software libre.







# 5. MODELO ENTIDAD RELACIÓN

#### **ALQUILER DE JUEGOS PARA CONSOLA**

	Consola			
PK	id	INT(11)		
	titulo	VARCHAR(100)		
	genero	VARCHAR(100)		
	consola	VARCHAR(100)		
	copias	INT(11)		
	novedad	TINYINT(1)		



alquiler			
PK id INT(11)		INT(11)	
PK	username	VARCHAR(100)	
PK	fecha	DATETIME	

usuario			
PK	username	VARCHAR(100)	
	contrasena	VARCHAR(100)	
	nombre	VARCHAR(100)	
	apellido	VARCHAR(100)	
	email	VARCHAR(100)	
	saldo	DOUBLE(22,2)	
	premium	TINYINT(1)	

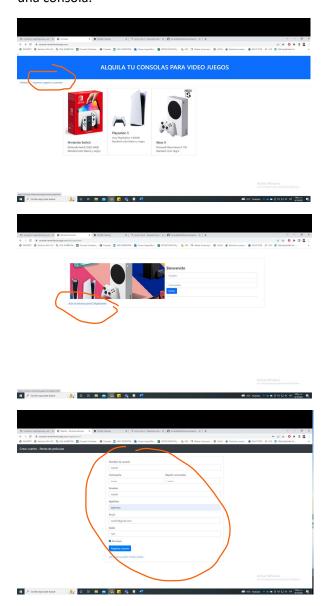
1

### 6. CRUD

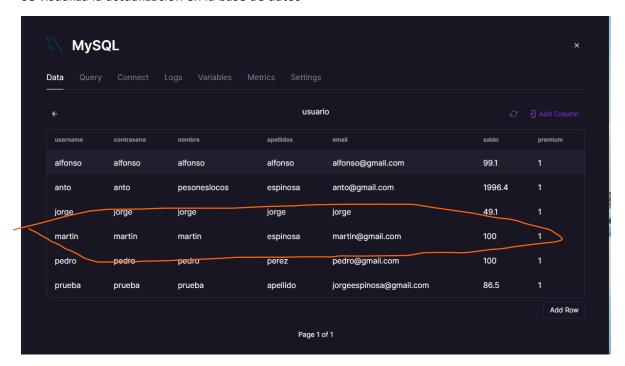
#### **PRUEBAS CRUD DE USUARIO**

#### **CREAR USUARIO**

Se debe seguir los siguientes pasos para crear un usuario y poder acceder al aplicativo y alquilar una consola.

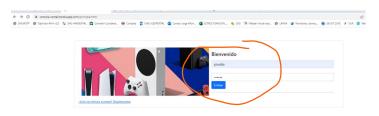


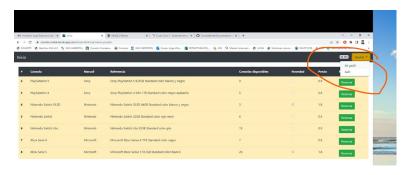
Se visualiza la actualización en la base de datos



#### **ELIMINAR USUARIO O ACTUALIZAR**

Se debe seguir los siguientes pasos para ingresar al aplicativo y actualizar los datos del usuario o eliminar la cuenta.

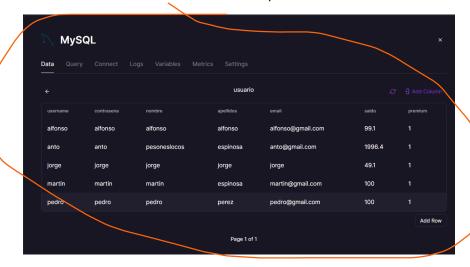




Se actualiza o elimina el usuario.

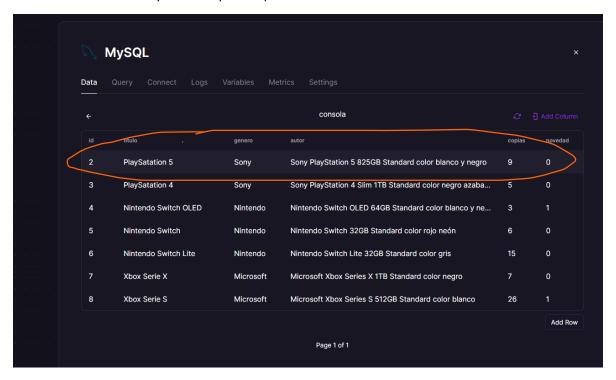


Se elimino de la base de datos el usuario prueba.

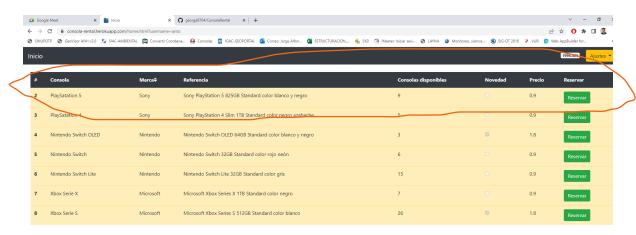


#### **ACTUALIZAR REGISTROS**

Se tienen 9 consolas PlayStation 5 para alquilar.



#### Se reservar una



El número de consolas disminuye en la base datos. Ahora se tiene 8.

