

ParseGen::GUI::Node



```
classDiagram
    class ParseGen_GUI_Node["ParseGen::GUI::Node"]
    class ParseGen_GUI_NonTerminalNode["ParseGen::GUI::NonTerminalNode"]
    ParseGen_GUI_NonTerminalNode --|> ParseGen_GUI_Node
```

The diagram illustrates a class hierarchy. At the bottom is a gray-shaded box labeled 'ParseGen::GUI::NonTerminalNode'. A blue arrow points vertically upwards from this box to a white box at the top labeled 'ParseGen::GUI::Node'. This indicates that 'NonTerminalNode' inherits from 'Node'.

ParseGen::GUI::NonTerminalNode