

Εγχειρίδιο Χρήστη (User Manual)

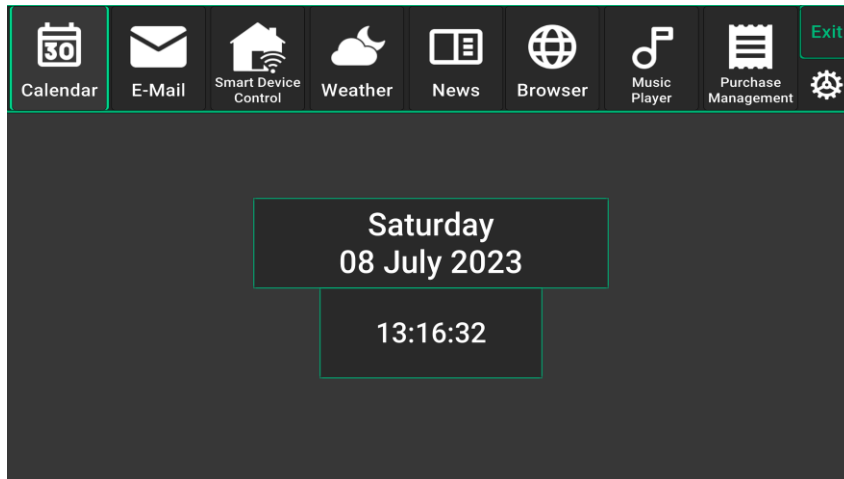
Η εφαρμογή έχει το ρόλο προσωπικού βοηθού , ο οποίος έχει σχεδιαστεί να καλύπτει ένα ευρύ σύνολο λειτουργιών οι οποίες ανταποκρίνονται σε ένα σύνολο αναγκών που ο χρήστης μπορεί να έχει. Παρακάτω αναλύονται συνοπτικά οι δυνατότητες της εφαρμογής και οι τρόποι με τους οποίους ο χρήστης μπορεί να περιηγηθεί εντός αυτής με συνοδεία στιγμιotypών (screenshots) μέσα απο την εφαρμογή.

Γενικές λειτουργίες εφαρμογής

- 1) Ημερολόγιο(Calendar)
- 2) Ηλεκτρονική Αλληλογραφία(E-Mail)
- 3) Κέντρο ελέγχου έξυπνων συσκευών (Smart Device Control)
- 4) Καιρός (Weather)
- 5) Νέα (News)
- 6) Περιηγητής Ιστού (Browser)
- 7) Αναπαραγωγή μουσικής (Music Player)
- 8) Διαχείριση Αγορών (Purchase Management)
- 9) Ρυθμίσεις - Εξατομίκευση (Settings)
- 10) Έξοδος (Exit)

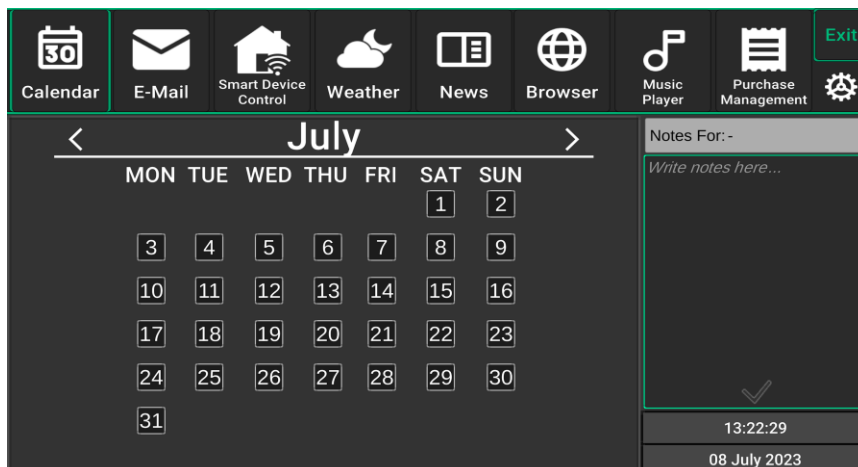
Οδηγίες Χρήσης

Είσοδος στην εφαρμογή



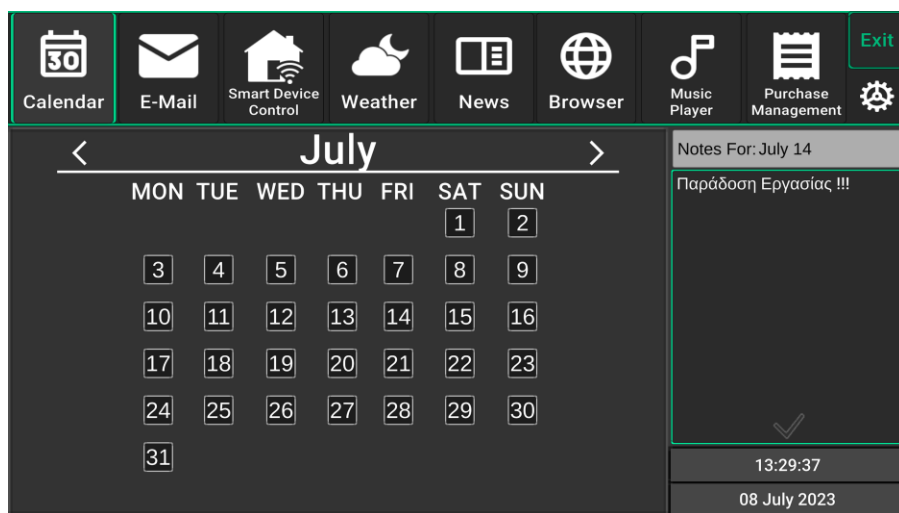
Με την είσοδο στην εφαρμογή είναι ορατή η εκάστοτε ημερομηνία και ώρα με ζωντανής ροής χρονομέτρηση και ύστερα έχουμε τη δυνατότητα επιλογής με πάτημα του κουμπιού απο την κορυφή της οθόνης, κάποιας απο τις προαναφερθέντες λειτουργίες.

1) Ημερολόγιο



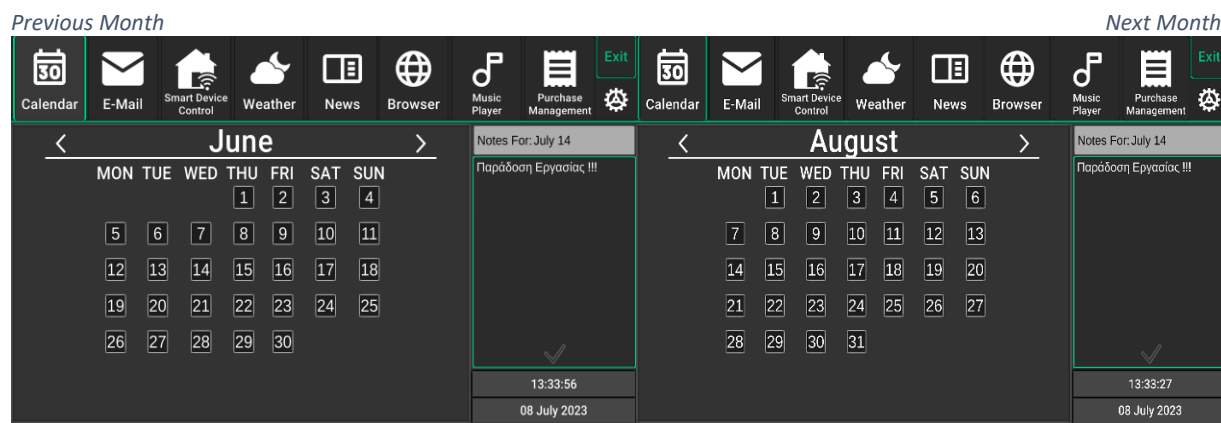
Κατα την είσοδο στο ημερολόγιο μπορεί κανείς να δει τις μέρες του ημερολογίου για το τρέχοντος μήνα και στο αριστερό μέρος της οθόνης βρίσκεται ένας ψηφιακός χώρος για σημειώσεις διαθέσιμος για εξατομικευμένη χρήση ανάλογα

με τη μέρα. Η μέρα μπορεί να επιλεγθεί με «κλικάρισμα» πάνω στη μέρα απο την οθόνη του ημερολογίου.



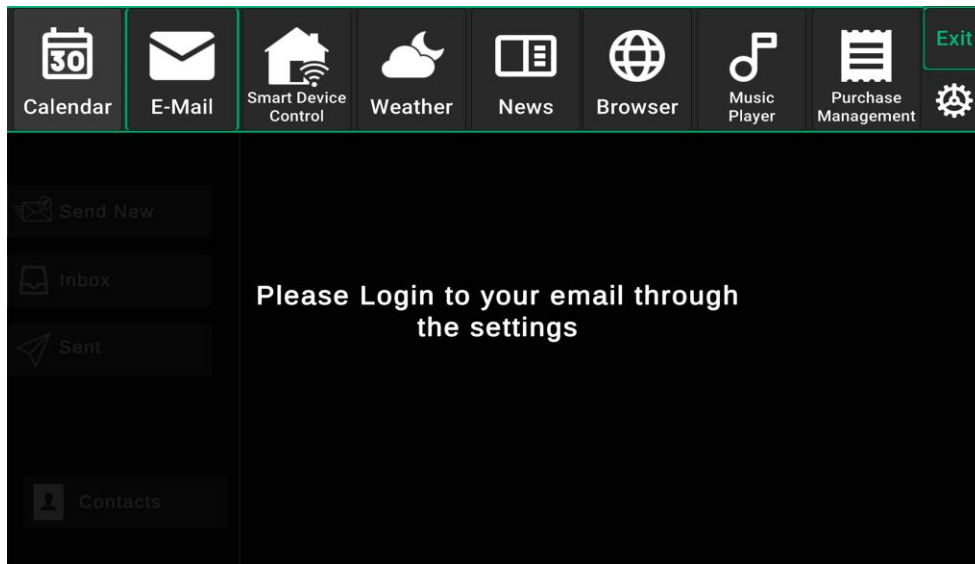
Για την αποθήκευση της σημείωσης πρέπει να πατηθεί υποχρεωτικά το '✓' που διαφαίνεται στο κάτω μέρος του χώρου σημειώσεων.

Τέλος μπορούμε να πάμε και σε επόμενους ή προηγούμενους μήνες με τη χρήση των '->' και '<-' στο πάνω μέρος του χώρου του ημερολογίου.



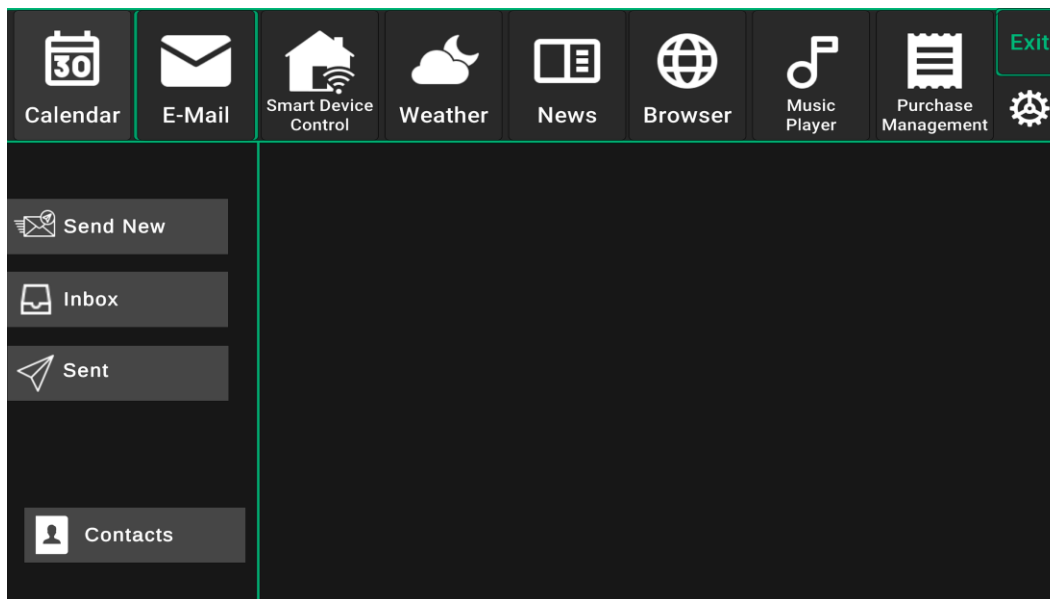
2) Ηλεκτρονική Αλληλογραφία

Κατα την είσοδο στην καρτέλα της ηλεκτρονικής αλληλογραφίας αναγράφεται στην οθόνη μία ειδοποίηση που προτρέπει το χρήστη να εισάγει τη διεύθυνση ηλεκτρονικής αλληλογραφίας του απο την καρτέλα των ρυθμίσεων (για την λειτουργία της οποίας θα δοθούν οδηγίες παρακάτω **Βλέπε 9.iii**).



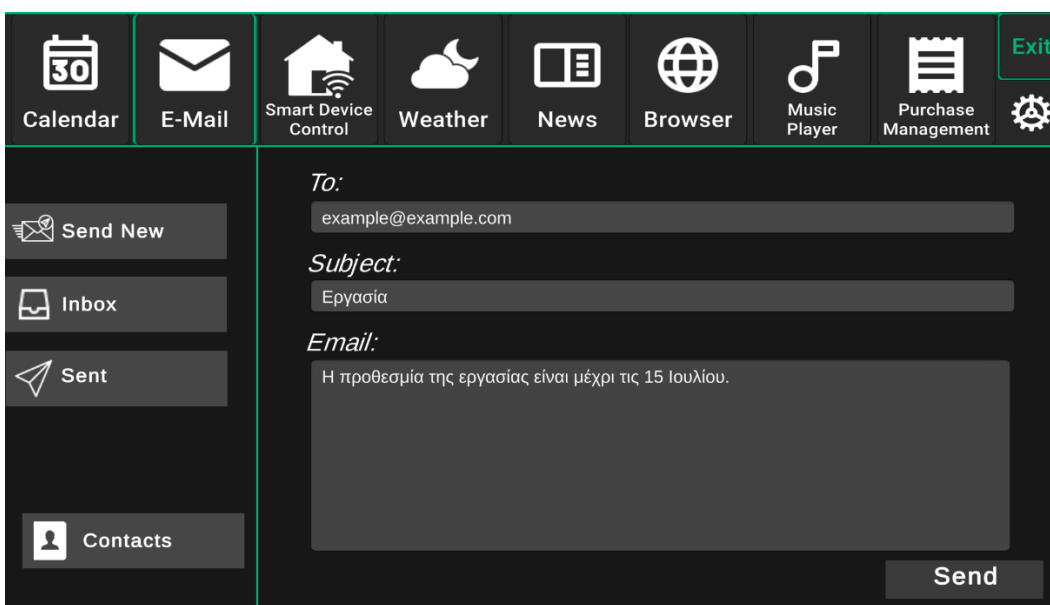
Μετά την διαδικασία της εισαγωγής προσωπικής ηλεκτρονικής διεύθυνσης ο χρήστης μπορεί πλέον να χρησιμοποιήσει επαρκώς την λειτουργία.

Έτσι κατα την επόμενη είσοδο στη καρτέλα του Email εμφανίζονται οι επιλογές αποστολής νέου μηνύματος, η προβολή του προσωπικού του ψηφιακού γραμματοκιβωτίου , η προβολή των απεσταλμένων μηνυμάτων και επιλογή για προβολή ήδη δημιουργηθέντων ή για εν δυνάμει δημιουργία νέων επαφών μέσα απο το κουμπί 'Contacts' στο κάτω μέρος.

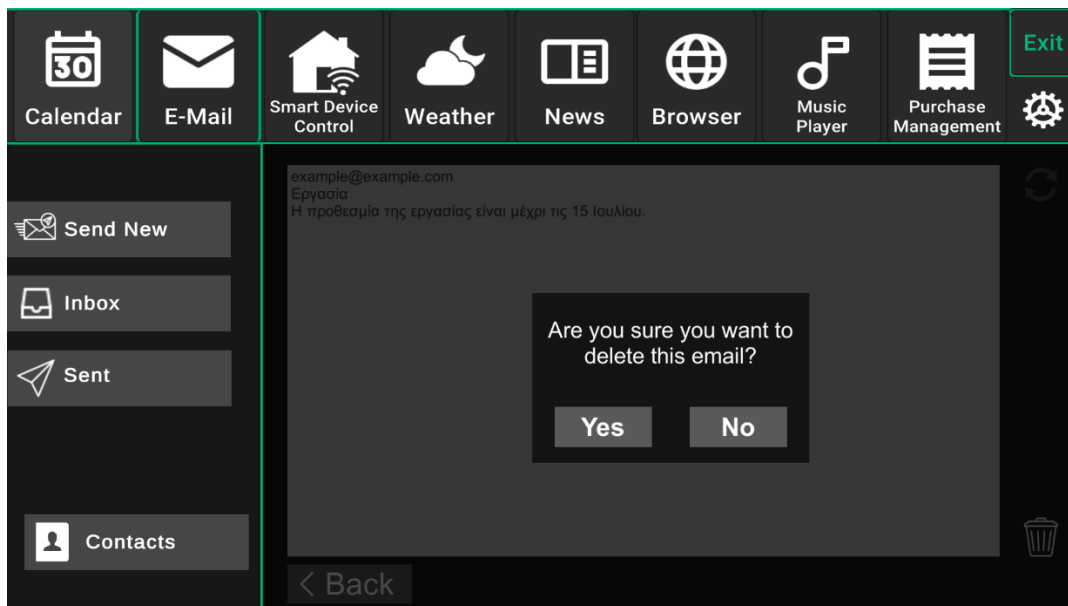
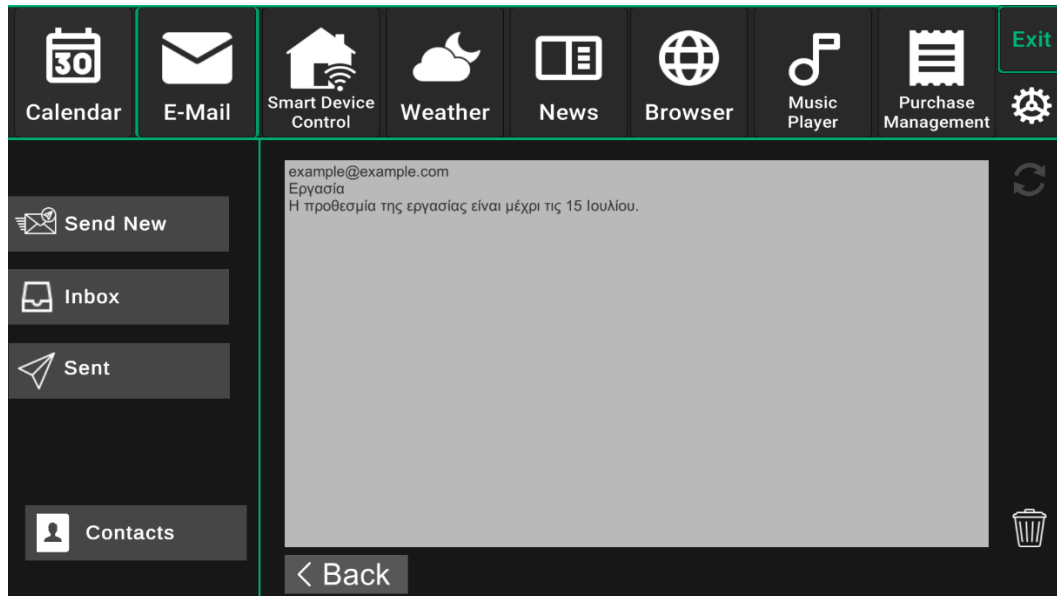


Με την επιλογή κάθε καρτέλας η διεπαφή της εμφανίζεται στο κενό πλαίσιο που βρίσκεται δεξιά της οθόνης. Για την πρώτη περίπτωση της δημιουργίας νέου mail προς αποστολή αρχικά καλούμαστε να συμπληρώσουμε το πεδίο 'To' με το όνομα της ηλεκτρονικής διεύθυνσης του παραλήπτη, το πεδίο 'Subject' για τον τίτλο θέματος του mail και τέλος το πεδίο 'Email' για την αναγραφή του ίδιου του σώματος του mail.

Σημείωση: Πρέπει να έχουν συμπληρωθεί όλα τα πεδία για εκτέλεση της λειτουργίας (εμφανίζεται μήνυμα παρότρυνσης για αυτό σε αντίθετη περίπτωση και μήνυμα επιβεβαίωσης σε περίπτωση επιτυχημένης αποστολής του μηνύματος).



Για την περίπτωση που επιλεγεί ύστερα η καρτέλα του 'Sent' με τα απεσταλλμένα μηνύματα , μπορούμε να δούμε το μήνυμα που στείλαμε. Υπάρχουν επίσης τα κουμπιά '< Back' και αυτό του κάδου για τυχόν διαγραφή απεσταλλμένων μηνυμάτων.



Τέλος έχουμε πάνω δεξιά την επιλογή του 'refresh'.

Με τον ίδιο τρόπο λειτουργεί η επιλογή 'inbox' για μηνύματα που έχουν σταλεί σε εμάς.

Η τελευταία επιλογή ονόματι 'Contacts' μας επιτρέπει τόσο να δημιουργήσουμε νέα επαφή για να θυμόμαστε τυχόν πρόσωπα με τα οποία επικοινωνούμε συχνά όσο και να διαγράψουμε μια επαφή σε αντίθετη περίπτωση.

Εντός της καρτέλας μπορούμε να δούμε τα πεδία 'Name', 'Phone Number', 'Email' και 'Description' προς συμπλήρωση για τα στοιχεία της επαφής που θέλουμε να προσθέσουμε.

Σημείωση: Για τη λειτουργία της εφαρμογής, απαιτείται τουλάχιστον η συμπλήρωση των 'Name', 'Phone Number' και 'Email' ενώ η συμπλήρωση του 'Description' είναι προαιρετική.

The screenshot shows the 'Contacts' screen of an application. At the top, there is a navigation bar with icons for Calendar, E-Mail, Smart Device Control, Weather, News, Browser, Music Player, and Purchase Management, along with an 'Exit' button. Below the navigation bar, on the left, is a sidebar with buttons for 'Send New', 'Inbox', 'Sent', and 'Contacts'. The main area contains a form with the following fields: 'Name' (filled with 'Γιώργος'), 'Description' (with a placeholder 'Enter Description (Optional)...'), 'Phone Number' (filled with '1234567890'), and 'Email' (filled with 'giorgos@example.com'). At the bottom right of the form are two buttons: 'Create Contact' and 'Cancel'.

Αφού έχουν συμπληρωθεί τα υποχρεωτικά πεδία, η επαφή δημιουργείται με το κουμπί 'Create Contact' και προστίθεται στη λίστα, ενώ δίνεται και η επιλογή του Cancel που σε επιστρέφει στη λίστα επαφών.

The screenshot shows the 'Contacts' screen after a new contact has been added. The navigation bar and sidebar are the same as in the previous screenshot. The main area now displays a list with one contact, 'Γιώργος'. To the right of the list is a vertical scrollbar and a '+' button at the bottom right, indicating that more contacts can be added.

Φυσικά υπάρχει και η δυνατότητα επεξεργασίας των στοιχείων κάποιας επαφής με επιλογή της απο τη λίστα.

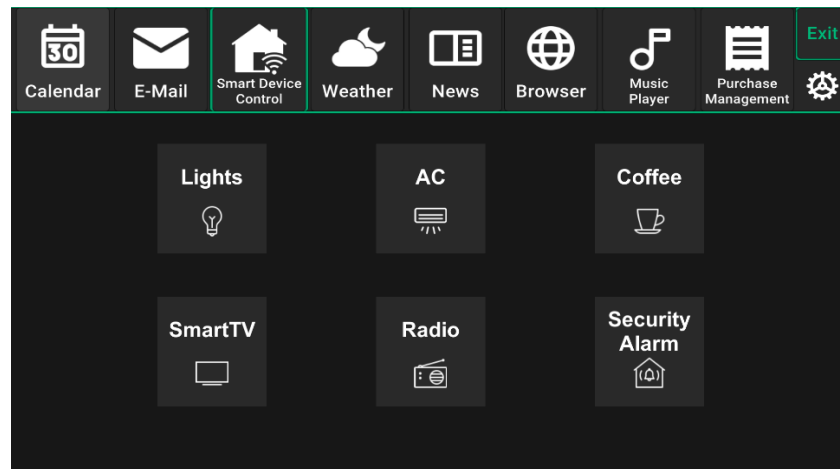
Κατα την προσπάθεια επεξεργασίας μπορούμε να αποθηκεύσουμε κάποια αλλαγή ή να ακυρώσουμε τις αλλαγές που εφαρμόσαμε με τα κουμπιά 'Save Changes' και 'Cancel Edit' αντίστοιχα. Τέλος μπορείς να στείλεις mail μέσα απο την καρτέλα της επαφής , με το κουμπί 'Send Email'.

The screenshot shows the 'E-Mail' contact editing interface. The top navigation bar contains icons for Calendar, E-Mail, Smart Device Control, Weather, News, Browser, Music Player, and Purchase Management, with an 'Exit' button on the right. The left sidebar lists 'Send New', 'Inbox', 'Sent', and 'Contacts'. The main content area has a 'Name' field with the value 'Γιώργος', a 'Description' field with 'No description found.', a 'Phone Number' field with '1234567890', and an 'Email' field with 'giorgos@example.com'. Below these fields are buttons for 'Save Changes' (green), 'Send Email' (with an envelope icon), 'Cancel Edit' (with an 'X' icon), and 'Delete Contact' (with a trash icon). A 'Back' button is located at the bottom left of the form area.

Με το πάτημα του κουμπιού αυτού ο χρήστης ανακατευθύνεται στη σελίδα 'Send New' με συμπληρωμένο το email που έχουμε συμπληρώσει κατα τη δημιουργία επαφής.

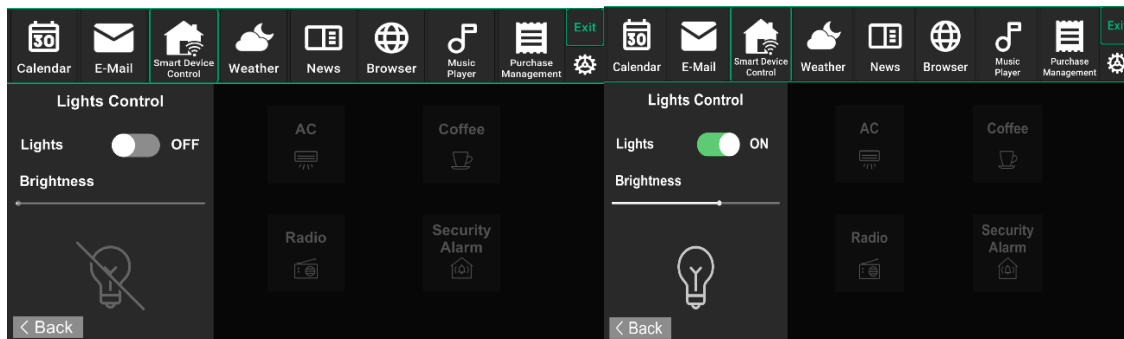
3) Κέντρο ελέγχου έξυπνων συσκευών

Με την επιλογή της καρτέλας δίνεται στο χρήστη μια ευρεία γκάμα επιλογών για απομακρυσμένη χρήση 6 διαφορετικών έξυπνων συσκευών που τείνουμε να χρησιμοποιούμε στην καθημερινότητά μας.



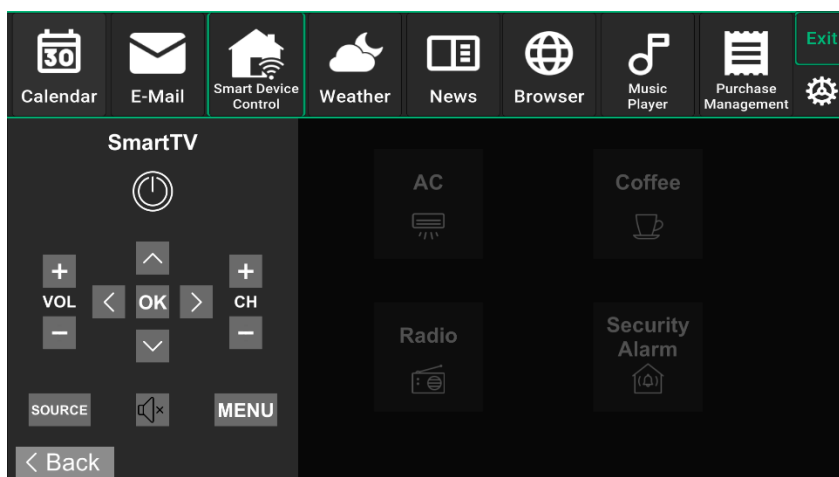
i) Επιλογή Lights

Επιλέγοντας τα φώτα μπορεί κανείς να ανοίξει και να κλείσει τα φώτα ενώ υπάρχει και μπάρα ρύθμισης της φωτεινότητας. Στο κάτω μέρος του πλαισίου υπάρχει εικονίδιο λάμπας που απεικονίζει την κατάσταση της λάμπας με την αλληλεπιδράμε σε ζωντανό χρόνο.



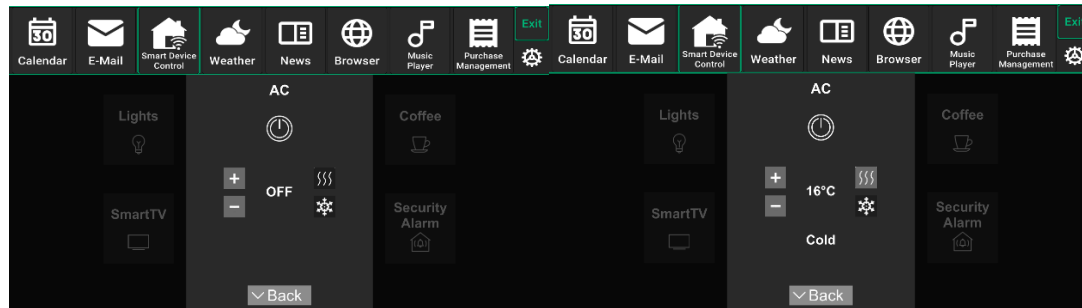
ii) Επιλογή τηλεχειριστηρίου τηλεόρασης

Επιλέγοντας το τηλεχειριστήριο τηλεόρασης δίνεται η δυνατότητα να κλείσουμε/ανοίξουμε τη συσκευή, να χαμηλώσουμε / δυναμώσουμε η να απενεργοποιήσουμε τον ήχο , να αλλάξουμε κανάλι , να επιλέξουμε τη σύνδεση με άλλες συσκευές σε περίπτωση κάποιου καλωδίου HDMI κτλ. μέσα απο το κουμπί source που θα ανοίξει την επιλογή στη τηλεόραση μας και τέλος να ανοίξουμε το κεντρικό menu.



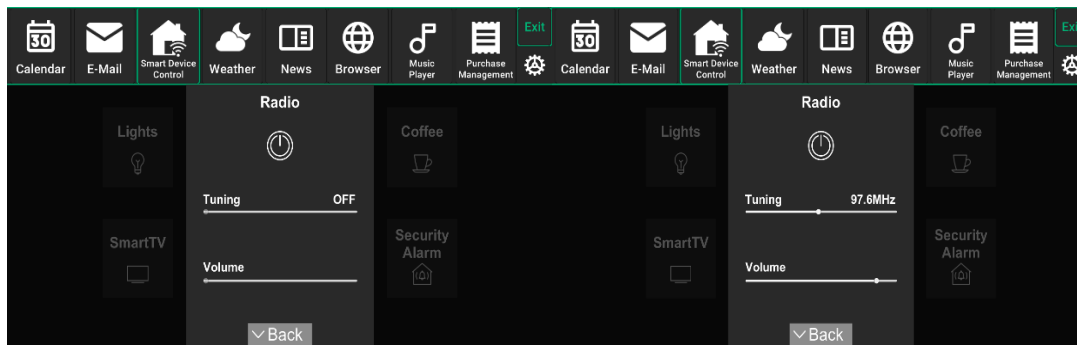
iii) Επιλογή τηλεχειριστηρίου κλιματιστικού

Με την επιλογή 'AC' δίνεται η δυνατότητα να ανοίξουμε/κλείσουμε το κλιματιστικό , να επιλέξουμε ζεστό/κρύο αέρα και τέλος να ρυθμίσουμε τη συγκεκριμένη θερμοκρασία. Να σημειωθεί ότι για τις τελευταίες δύο λειτουργίες πρέπει το κλιματιστικό να είναι ανοιχτό!!!



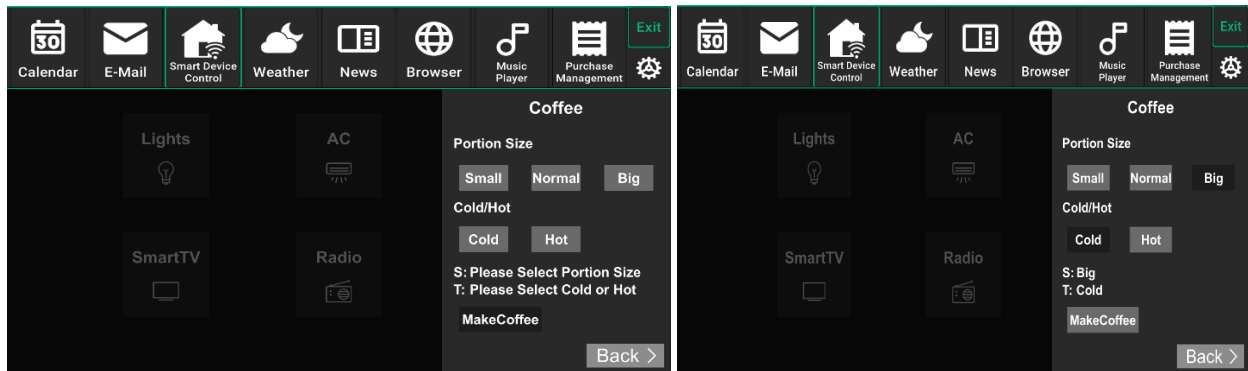
iv) Επιλογή τηλεχειριστηρίου ραδιοφώνου

Με την επιλογή 'Radio' μπορεί κανείς να συγχρονιστεί ακριβώς με το σταθμό που θέλει απο την μπάρα του tune και να ρυθμίσει την ένταση του ήχου , εφόσον φυσικά ανοίξει το ραδιόφωνο !!!



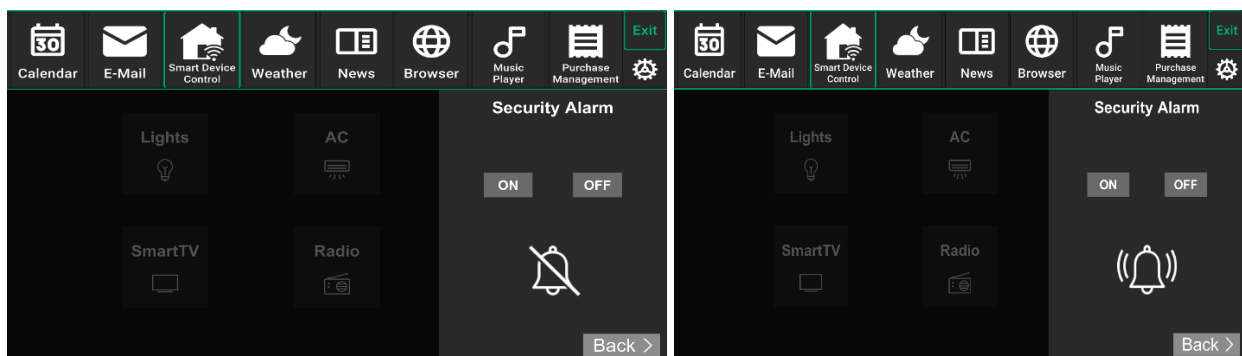
ν) Επιλογή για καφέ

Με την επιλογή 'Coffee' αφού συμπληρώσει ο χρήστης την ποσότητα του καφέ που επιθυμεί από τις επιλογές 'Small - S', 'Normal - N' και 'Big - B' και την επιλογή ζεστού 'Hot' ή κρύου 'Cold', πατάει το κουμπί 'Make Coffee' πυροδοτώντας ένα χρονόμετρο που ενημερώνει πότε ο καφές θα είναι έτοιμος. Όταν ο καφές ετοιμαστεί εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης στην οθόνη.



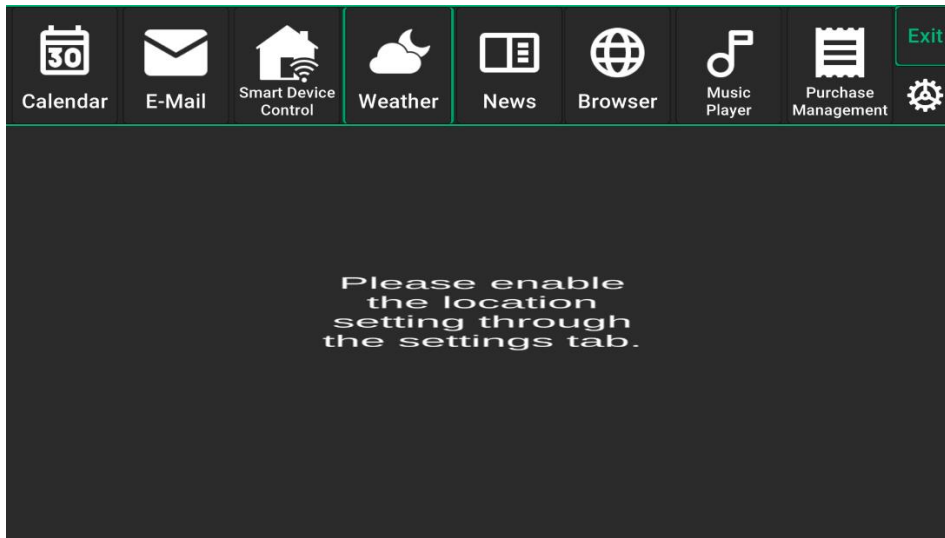
vi) Επιλογή για συναγερμό

Με την επιλογή 'SecurityAlarm' μπορεί κανείς να απενεργοποιήσει/ενεργοποιήσει κατά βούληση τον συναγερμό και η κατάσταση 'ON/OFF' σηματοδοτείται από κατάλληλο εικονίδιο στο κάτω μέρος της οθόνης.




















































4) Καίρος

Κατά την είσοδο στην καρτέλα του καιρού εμφανίζεται ειδοποίηση αν κάποιος δεν έχει ανοίξει την επιλογή τοποθεσίας απο τις ρυθμίσεις της εφαρμογής (**Βλέπε 9.i**).

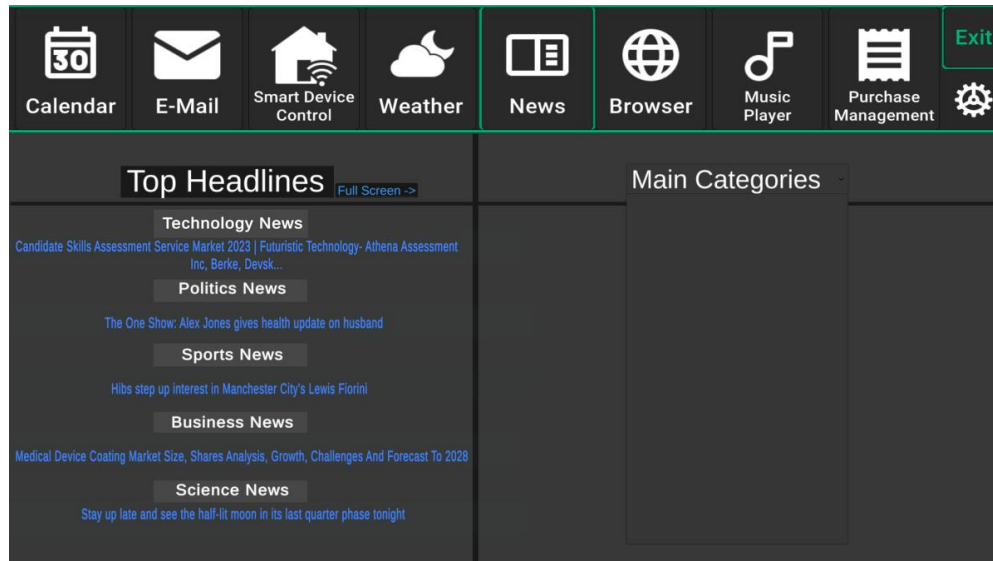


Εφόσον ενεργοποιήσει την τοποθεσία ο χρήστης πατώντας την καρτέλα του weather , θα έχει πρόσβαση στον καιρό για την τοποθεσία που βρίσκεται απο τη τρέχουσα μέρα μέχρι και 6 μέρες αργότερα, στο πάνω μέρος αναγράφεται η μέγιστη και ελάχιστη θερμοκρασία της κάθε μέρας και τέλος στο αριστερό μέρος της οθόνης φαίνονται οι θερμοκρασίες ανά τρεις ώρες απο τις 6:00 το πρωι μέχρι τις 00:00 το βράδυ.

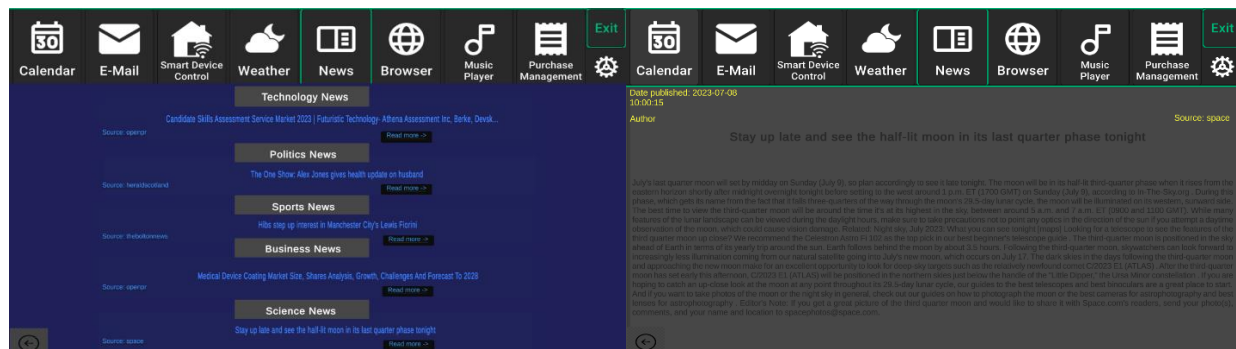
Calendar		E-Mail	Smart Device Control	Weather	News	Browser	Music Player	Purchase Management	Exit
Max Temp(°C) Min Temp(°C)		2023-07-08 34 °C 24.7°C	2023-07-09 33.4°C 21.6°C	2023-07-10 34.8°C 20.7°C	2023-07-11 35.9 °C 20.5°C	2023-07-12 39.1°C 22.5°C	2023-07-13 40 °C 24.8°C	2023-07-14 41.5°C 23.8°C	
Hour/Temp									
6:00 26.8°C		Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	
9:00 31.7°C		Clear Sky 	Partly Cloudy 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	
12:00 33.3°C		Clear Sky 	Clear Sky 	Partly Cloudy 	Mainly clear 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	
15:00 33.2°C		Clear Sky 	Overcast 	Mainly clear 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	
18:00 30.6°C		Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	
21:00 26.7°C		Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	
00:00 24.3°C		Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	Clear Sky 	

5) Νέα

Κατα την είσοδο στην καρτέλα των νέων , αρχικά βλέπουμε στο αριστερό μέρος της οθόνης τους τελευταίους τίτλους νέων για πέντε κύριες κατηγορίες : Τεχνολογία, Πολιτικά , Αθλητικά, Επιχειρήσεις και Επιστήμη. Στο δεξί μέρος της οθόνης πατώντας κανείς στο κουμπί των ‘Main categories’ μπορεί να δει τις διαθέσιμες κατηγορίες.

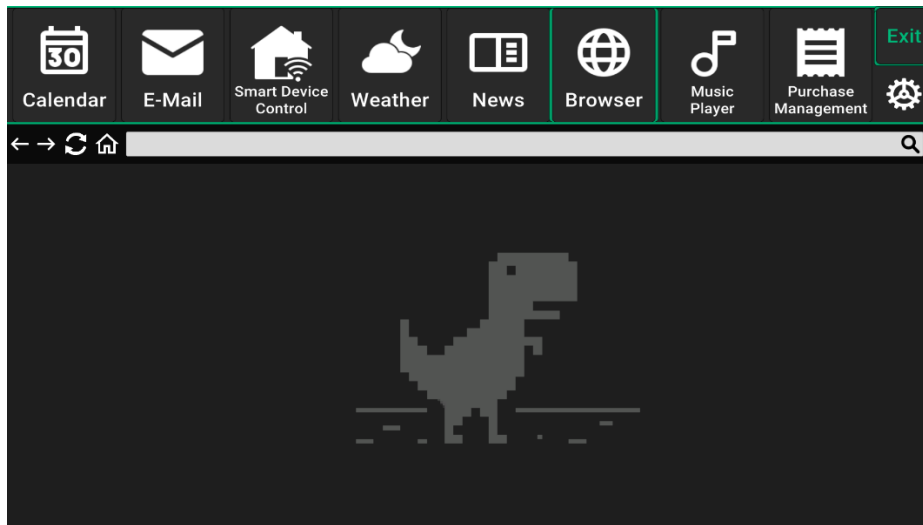


Πατώντας το κουμπί ‘Full Screen’ μπορεί κανείς να δει στοιχισμένες όλες τις κατηγορίες με τους τίτλους τους και την πηγή κάτω αριστερά. Επίσης πατώντας το κουμπί ‘Read more ->’ κάτω δεξιά μπορεί ο χρήστης να διαβάσει ολόκληρο το άρθρο με πληροφορίες για τον τίτλο, την ημερομηνία δημοσίευσης , την πηγή και το συγγραφέα του κειμένου.



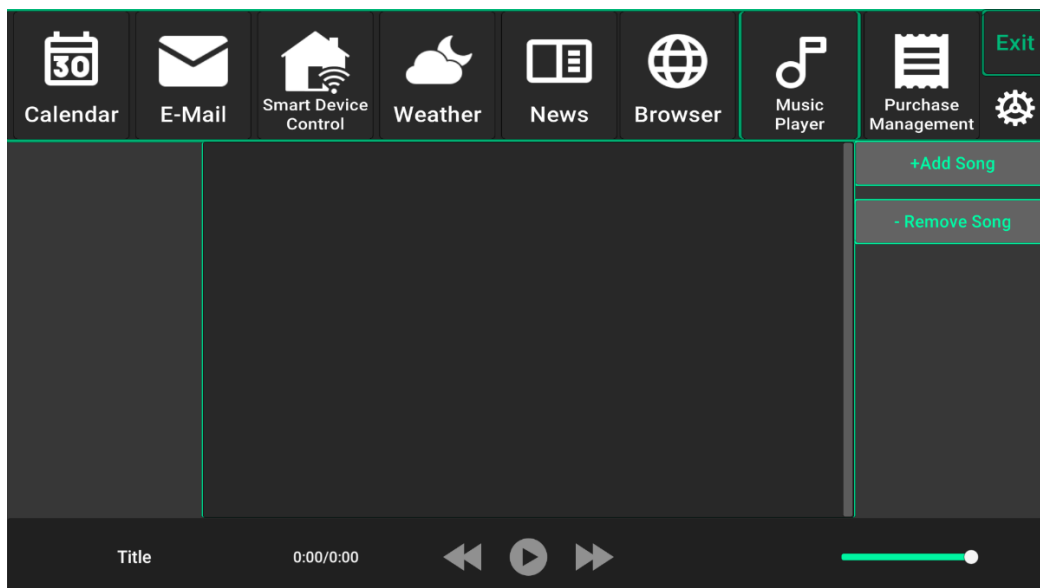
6) Περιηγητής Ιστού

Κατα την επιλογή της καρτέλας του 'Browser' βλέπει κανείς μια μπάρα αναζήτησης και τα κουμπιά που χρειάζεται για την περιήγηση στις σελίδες που επιλέγει να επισκεφτεί. Υπάρχει κουμπί 'back', 'next', 'refresh', 'home' και το εικονίδιο του μεγεθυντικού φακού για να γίνει αναζήτηση.



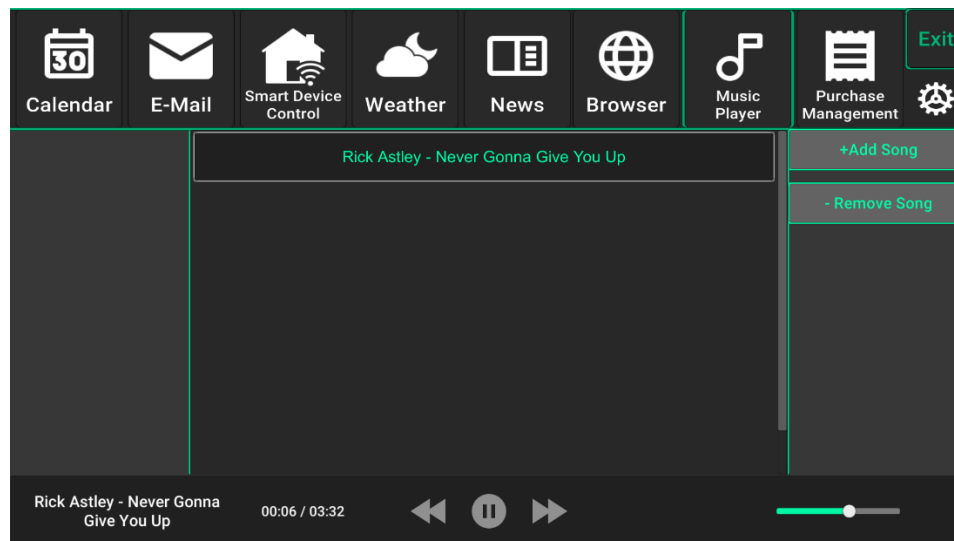
7) Αναπαραγωγή μουσικής

Με την είσοδο στη καρτέλα της αναπαραγωγής μουσικής ο χρήστης μπορεί να δει μια άδεια λίστα όπου θα αναγράφονται τα τραγούδια που επρόκειτο να προσθέσει.



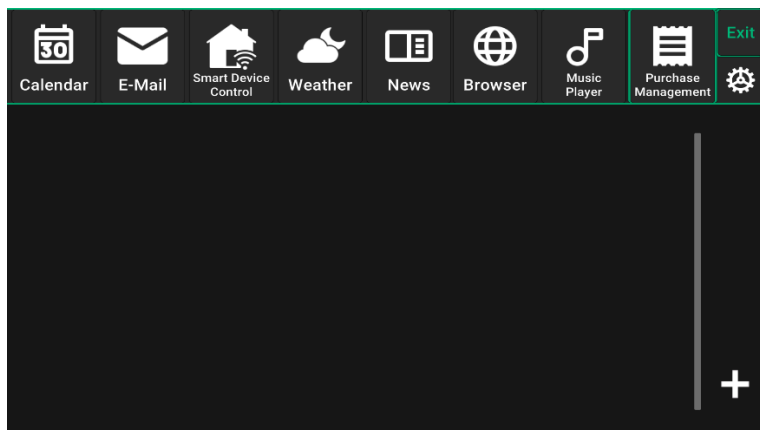
Στο δεξί μέρος της οθόνης, υπάρχουν τα κουμπιά '+Add Song' και '-Remove Song' τα οποία μετά το πάτημα τους ανοίγουν 'file explorer' στον προσωπικό υπολογιστή του χρήστη. Η επιλογή των τραγουδιών που θέλει ο χρήστης να προσθέσει στη λίστα, περιορίζεται σε format ".mp3" και δεν είναι δυνατή η προσθήκη αρχείου με άλλο format ως τραγούδι. Αν ο χρήστης πατήσει το κουμπί αφαίρεσης τραγουδιού απο τη λίστα, η εφαρμογή τον παραπέμπει στο φάκελο που αποθηκεύονται τα τραγούδια για να επιλέξει το τραγούδι που θέλει να αφαιρεθεί απο τη λίστα.

Επίσης, υπάρχει επιλογή μέσω κουμπιών στο κάτω μέρος της οθόνης, για παύση του τραγουδιού, προώθηση στο επόμενο ή επιστροφή στο προηγούμενο κομμάτι της λίστας αν δεν πρόκειται για κομμάτι προ του πρώτου και μπάρα για αυξομείωση του ήχου. Στο κάτω μέρος υπάρχουν επίσης πληροφορίες όπως ο τίτλος και η διάρκεια του τραγουδιού.



8) Διαχείριση Αγορών

Με την είσοδο στην καρτέλα διαχείρισης αγορών αρχικά ο χρήστης αντικρίζει μία κενή λίστα. Αν ο χρήστης πατήσει το εικονίδιο '+' κάτω αριστερά εμφανίζονται ορισμένα πεδία προς συμπλήρωση.



Τα εν λόγω πεδία είναι το 'Seller' που αποτελεί το όνομα του παρόχου του προϊόντος που αγοράστηκε, το πεδίο 'Price' που αναφέρεται στη τιμή του προϊόντος και τέλος, το πεδίο 'Receipt ID' που αναφέρει τον αριθμό απόδειξης του προϊόντος και το πεδίο 'Description' το οποίο είναι προαιρετικό ως προς τη συμπλήρωση του.

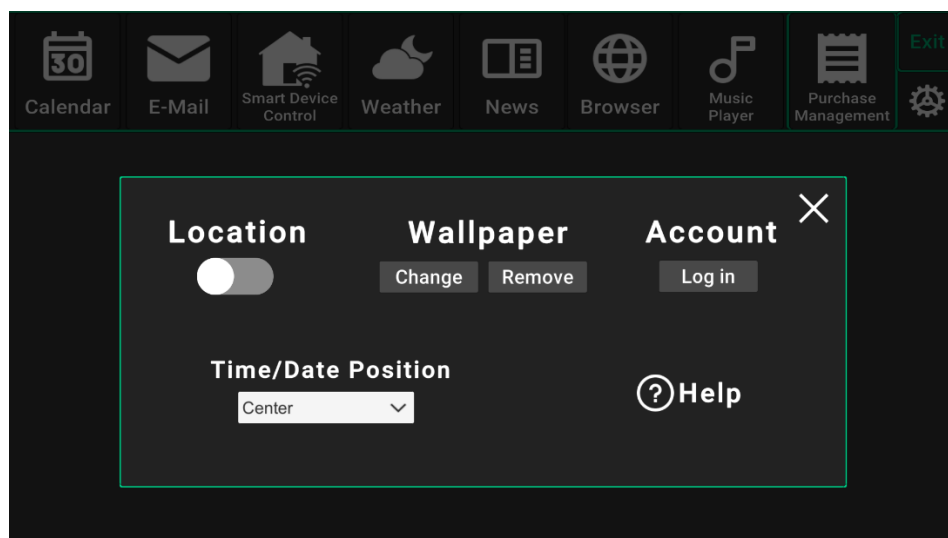
Κάτω δεξιά υπάρχουν τα κουμπιά 'Add Purchase' και 'Cancel' τα οποία δημιουργούν την νέα εγγραφή για το προϊόν και ακυρώνει την δημιουργία εγγραφής αντίστοιχα.

Σημείωση: Όπως υπονοείται παραπάνω για τη δημιουργία νέας εγγραφής απαιτείται η συμπλήρωση των πεδίων εκτός του 'Description'

Purchase Management	
Seller <input type="text" value="Enter Seller..."/>	Description <input data-bbox="621 1383 862 1499" type="text" value="Enter Description (Optional)..."/>
Price <input type="text" value="Enter Price..."/>	
Receipt ID <input type="text" value="Enter Receipt ID..."/>	
<div><button>Add Purchase</button><button>Cancel</button></div>	

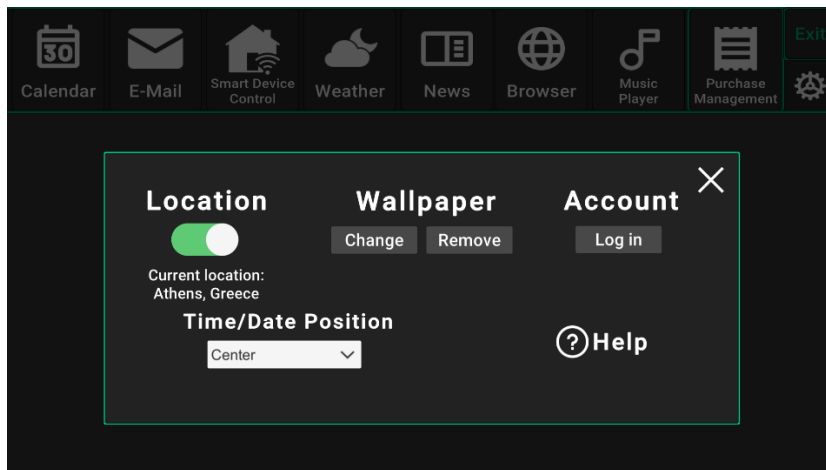
9) Ρυθμίσεις

Η είσοδος στις ρυθμίσεις , είναι μια ενέργεια που ο χρήστης θα χρειαστεί να κάνει απο την αρχή της εισόδου του στην εφαρμογή για να έχει πρόσβαση σε κάποιες απο τις λειτουργίες που αναλύσαμε παραπάνω. Με την είσοδο του χρήστη στις ρυθμίσεις, έχουμε πέντε επιλογές. Αρχικά μπορεί να ανοιγοκλείσει τη τοποθεσία , να αλλάξει η να αφαιρέσει την εικόνα παρασκηνίου της εφαρμογής με τα κουμπιά 'Change' και 'Remove' αντίστοιχα , να συνδεθεί με την προσωπική μας ηλεκτρονική διεύθυνση μέσα απο το κουμπί 'Log in', να αλλάξει τη στοίχιση της αρχικής αναγραφής της τρέχουσας ημερομηνίας/ώρας που μπορεί να δει κατα την είσοδο στην εφαρμογή ο χρήστης και τέλος με το κουμπί '?Help' μπορεί να βοηθηθεί με κάποιες πληροφορίες για το τι κάνει συνοπτικά η κάθε λειτουργία εντός της εφαρμογής.



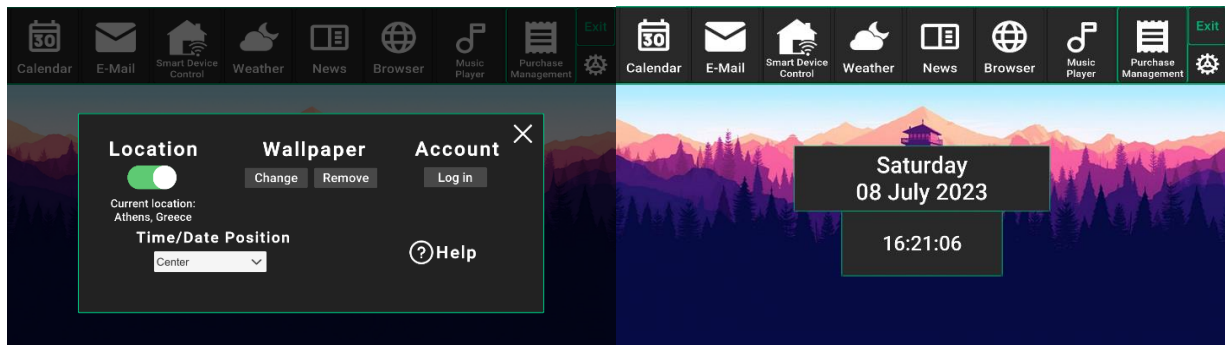
i) Location

Πατώντας το κουμπί της τοποθεσίας όταν αυτή ενεργοποιηθεί, απο κάτω αναγράφεται ως text η τωρινή τοποθεσία του χρήστη.



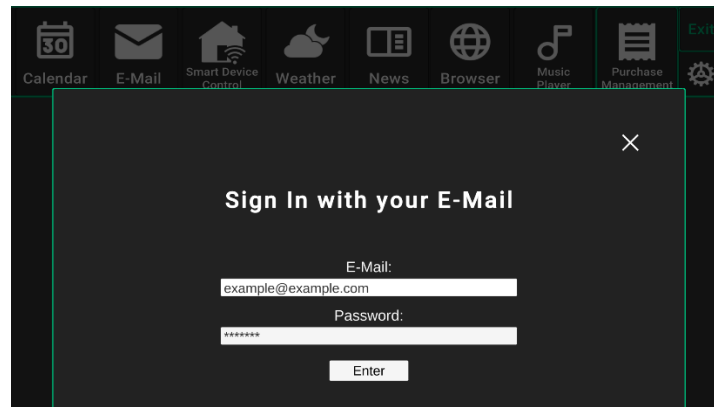
ii) Wallpaper

Πατώντας το κουμπί 'Change' εμφανίζεται 'file explorer' για τον υπολογιστή του χρήστη απο το οποίο μπορεί να επιλεγεί αντίστοιχη εικόνα παρασκηνίου. Με το κουμπί 'Remove' αφαιρείται η εικόνα αν έχει προστεθεί.



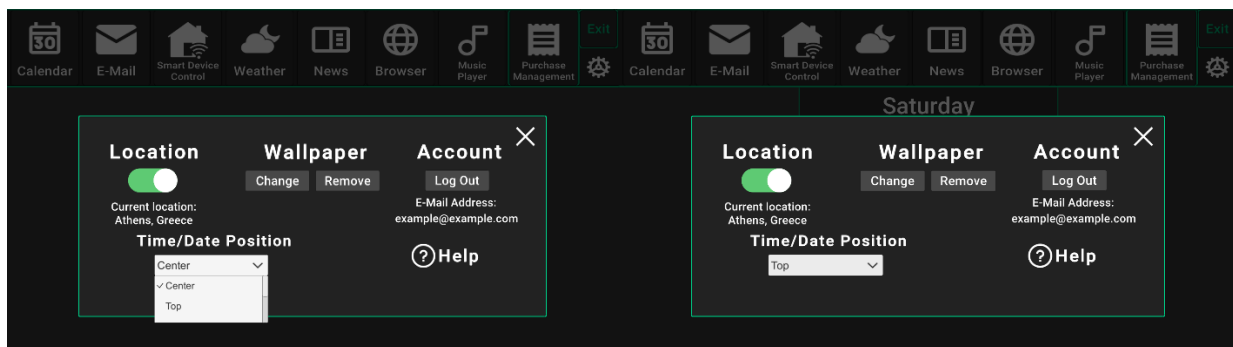
iii) Account

Πατώντας το 'Log in' ο χρήστης παραπέμπεται σε μία οθόνη που τον προτρέπει να εισάγει την ηλεκτρονική διεύθυνση και τον κωδικό του. Τα στοιχεία αποθηκεύονται με το πάτημα του κουμπιού 'Enter' στο κάτω μέρος της οθόνης.



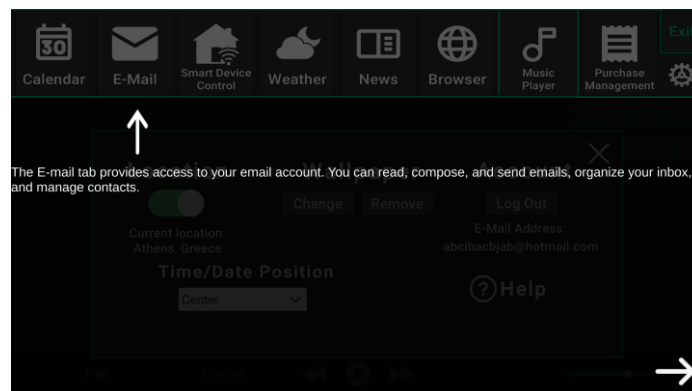
iv) Time/Date Position

Στον χρήστη παρέχεται ένα dropdown list στο οποίο βρίσκονται οι επιλογές 'Center', 'Top', 'Bottom', 'Left' και 'Right'. Ανάλογα την επιλογή του χρήστη αλλάζει η θέση των ενδείξεων της τρέχουσας ημερομηνίας/ώρας στην αρχική οθόνη της εφαρμογής.



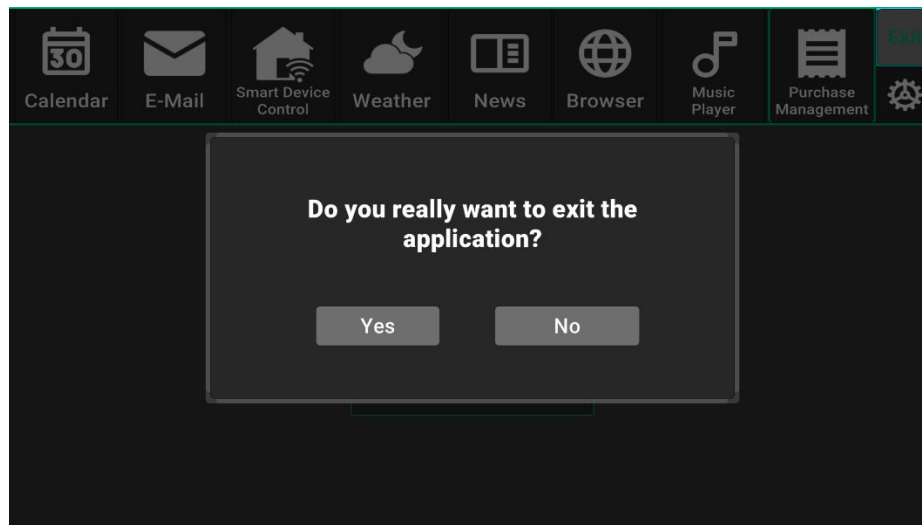
v) Help

Πατώντας το 'Help' παρέχεται on-line help το οποίο εξηγεί συνοπτικά κάθε μία από τις λειτουργίες της εφαρμογής που αναλύθηκαν.



10) Exit

Το κουμπί 'Exit' πάνω δεξιά στην εφαρμογή εμφανίζει τη δυνατότητα επιλογής μέσα απο μήνυμα επιβεβαίωσης για έξοδο – τερματισμό ή όχι της εφαρμογής.



Τέλος εγχειριδίου χρήστη

Τεχνικό Εγχειρίδιο

Απαιτήσεις Εφαρμογής:

Η εφαρμογή παρέχει ένα ημερολόγιο στον χρήστη στο οποίο μπορεί να εισάγει σημειώσεις για οποιαδήποτε μέρα. Για παράδειγμα μπορεί να σημειώνει τα ραντεβού του τις διακοπές του ή οποιοδήποτε άλλο γεγονός θελήσει.

Επίσης ο χρήστης μπορεί να διαχειριστεί μηνύματα και επαφές μέσω του ηλεκτρονικού του ταχυδρομείου. Μπορεί να στείλει μηνύματα σε άλλες διευθύνσεις να διαβάσει εισερχόμενα και απερχόμενα μηνύματα ακόμα και να διαγράψει μηνύματα. Στην ίδια καρτέλα μπορεί να διαχειριστεί και τις επαφές του. Μπορεί να δημιουργήσει επαφές να τις επεξεργαστεί αφού έχουν αποθηκευτεί και τέλος να τις διαγράψει.

Μία άλλη βασική λειτουργία της εφαρμογής είναι η διαχείριση Smart συσκευών. Συγκεκριμένα ο χρήστης μπορεί να διαχειριστεί τα φώτα του σπιτιού του, τον κλιματισμό, την καφετιέρα του, την τηλεόραση, το ραδιόφωνο και τον συναγερμό τους σπιτιού του. Το περιβάλλον διαχείρισης είναι απλό κατανοητό και εύχρηστο.

Ενημέρωση για τον καιρό και τα νέα είναι επίσης πληροφορίες που μπορεί να δώσει η εφαρμογή στον χρήστη. Μπορεί να ενημερωθεί για τον καιρό με βάση την τοποθεσία του για την σημερινή και τις επόμενες έξι ημέρες. Επιπλέον μέσω της σελίδας των νέων μπορεί να ενημερωθεί για θέματα διάφορων κατηγοριών. Τα θέματα αυτά είναι ειδήσεις παγκοσμίου εύρους.

Επιπρόσθετα η εφαρμογή έχει ενσωματωμένο περιηγητή ιστού. Εκεί ο χρήστης μπορεί να περιηγηθεί στο διαδίκτυο.

Η αναπαραγωγή της μουσικής είναι επίσης μια λειτουργία της εφαρμογής. Μπορεί ο χρήστης να προσθέσει στην λίστα του τραγούδια μέσω μίας εύχρηστης διεπαφής. Μπορεί να ελέγξει την ένταση του τραγουδιού και να πάει στο προηγούμενο/επόμενο τραγούδι.

Μέσω της τελευταίας καρτέλας ο χρήστης μπορεί να εισάγει τις αγορές που έχει κάνει με σκοπό να μπορεί να παρακολουθεί τα έξοδα του ή απλά για να του υπενθυμίζει αγορές που μπορεί στο μέλλον να μην είναι σίγουρος ότι έκανε.

Τέλος μέσω των ρυθμίσεων, ο χρήστης μπορεί να ενεργοποιήσει επιλογές όπως την Τοποθεσία του, να εξατομικεύσει την εφαρμογή με βάση τις επιθυμίες, συγκεκριμένα να αλλάξει το φόντο στο desktop και την θέση του ρολογιού στην οθόνη, να κάνει Login στο λογαριασμό του email του και να πατήσει το κουμπί βοήθειας για να του εξηγήσει τις επιλογές στο πάνω μέρος της οθόνης.

Αρχιτεκτονική εφαρμογής:

Η εφαρμογή είναι χτισμένη σε **Unity** και σε αποκλειστικά μία σκηνή. Για την λειτουργικότητά της (πχ. αλλαγή καρτελών, εμφάνιση ειδοποιήσεων ή μηνυμάτων) γίνεται ενεργοποίηση/απενεργοποίηση αντικειμένων προκειμένου να επιτευχθεί η σωστή λειτουργία τους.

Ανάλυση Λειτουργικότητας:

Στην εφαρμογή έχουν δημιουργηθεί πολλά **scripts** προκειμένου οι λειτουργίες της να εκτελούνται σωστά. Κάθε **script** έχει εκχωρηθεί στο αντικείμενο που το απαιτεί για να λειτουργήσει σωστά. Σχεδόν όλα κουμπιά της διεπαφής εκτελούν με το πάτημα τους μεθόδους από αυτά τα **scripts**.

Ημερολόγιο

Στην εφαρμογή του **ημερολογίου** όταν πατηθεί το κουμπί αποθήκευσης το **script** «εντοπίζει» την ημέρα που έχει επιλέξει ο χρήστης και δημιουργεί αρχείο με το όνομα της ημέρας (14 June -> June 14.txt) με περιεχόμενα την προσθήκη του χρήστη. Αν ο χρήστης σβήσει την σημείωση ή απλά έχει χαρακτήρες **whitespace** το **script** θα σβήσει το αρχείο της ημέρας αν υπάρχει. Όταν ο χρήστης πατήσει πάνω σε μία ημέρα θα κοιτάξει να βρει αρχείο με το όνομα της ημέρας. Στην περίπτωση που υπάρχει θα εμφανίσει την σημείωσή του.

Email

Η εφαρμογή του **Email** περιέχει **scripts** για να «διαβάζουν» περιεχόμενα αρχείων(**email**). Με το κουμπί αποστολής ενός μηνύματος ένα **script** συνθέτει ένα αρχείο με ένα τρόπο ώστε να αναγνωρίζεται από τα **scripts** που διαβάζουν τα αρχεία. Τα διαβασμένα αρχεία εμφανίζονται στα αντίστοιχα **panels** ενώ αποθηκεύονται σε διαφορετικά **directories**. Τα **panels** εμφανίζουν τα εισερχόμενα, τα απεσταλμένα μηνύματα και τις επαφές (το καθένα βρίσκεται σε διαφορετική καρτέλα). Όσον αφορά τις επαφές το **script** δημιουργίας μιας επαφής παίρνει τις εισόδους που έθεσε ο χρήστης και συνθέτει αρχείο με αυτές το οποίο μπορεί να διαβαστεί σωστά από το **script** που «διαβάζει» τις επαφές και να εμφανίσει σωστά τις πληροφορίες κάθε επαφής.

Smart Device Control

Στο **Smart Device Control** ο χρήστης διαχειρίζεται τις έξυπνες συσκευές του σπιτιού του. Κάθε **panel** συσκευής έχει και από ένα **script** στο οποίο ενημερώνει το **panel** ανάλογα με τις επιλογές που θα πατήσει ο χρήστης.

Weather και News

Σε αυτές τις δύο εφαρμογές τα **scripts** τους συνεργάζεται με κάποιο **API** (διαφορετικό για κάθε εφαρμογή) και μεταφέρει τα δεδομένα που λαμβάνει από το **API** στην οθόνη στοιβαγμένα με τρόπο που ο χρήστης θα βρει κατανοητό.

Web Browser

Ο **Web Browser** δεν περιλαμβάνει κάποιο **script**. Υπάρχει μόνο η γραφική του αναπαράσταση. Σκεφτήκαμε να χρησιμοποιήσουμε κάποιο **API** για να πραγματοποιήσουμε την υλοποίησή του αλλά ότι βρήκαμε δεν μπορούσε να χρησιμοποιηθεί δωρεάν.

Purchase Management

Η εφαρμογή **Purchase Management** έχει παρόμοια λογική με την καρτέλα **Contacts** της εφαρμογής **Email**. Έχει ένα **panel** μέσα στο οποίο εμφανίζονται οι αγορές που έχει προσθέσει ο χρήστης. Οι αγορές διαβάζονται από το ένα **script** και έπειτα εμφανίζονται στο προαναφερθέν **panel**. Με την βοήθεια ενός άλλου **script** γίνεται η δημιουργία αγοράς και έπειτα η εμφάνισή της στην λίστα. Το ίδιο **script** επιτρέπει και την επεξεργασία μίας αποθηκευμένης αγοράς.

Settings

Στο **panel** των ρυθμίσεων έχουμε από ένα **script** για κάθε ρύθμιση. Μερικές από τις ρυθμίσεις, συγκεκριμένα η ρύθμιση για το φόντο, θέση ρολογιού και λογαριασμού **email**, αφήνουν πίσω τους αρχεία τα οποία διαβάζονται κατά την εκκίνηση της εφαρμογής προκειμένου να «σεταριστούν» σωστά όλες οι σημαντικές ρυθμίσεις εξατομίκευσης του χρήστη.

Έξοδος

Το κουμπί της εξόδου στέλνει στον χρήστη ένα **pop-up** μήνυμα επιβεβαίωσης για τον τερματισμό της εφαρμογής. Αυτό γίνεται θέτοντας μέσω το **Inspector** του **Unity** μία μέθοδο στο **OnClick()** του κουμπιού “**Exit**” η οποία ενεργοποιεί το **pop-up**. Εφόσον ο χρήστης πατήσει “**Yes**” θα τρέξει το **script** του τερματισμού και η εφαρμογή θα κλείσει.

Γενικά

Η εφαρμογή αποτελείται από το ένα **TopPanel** και ένα **Panel** στο οποίο εμφανίζονται οι καρτέλες ή εφαρμογές που ανοίγει ο χρήστης. Το **TopPanel** περιέχει τα κύρια κουμπιά της εφαρμογής και παραπέμπουν σε όλες τις λειτουργίες της. Η λογική του κάθε κουμπιού όταν πατηθεί είναι η εξής:

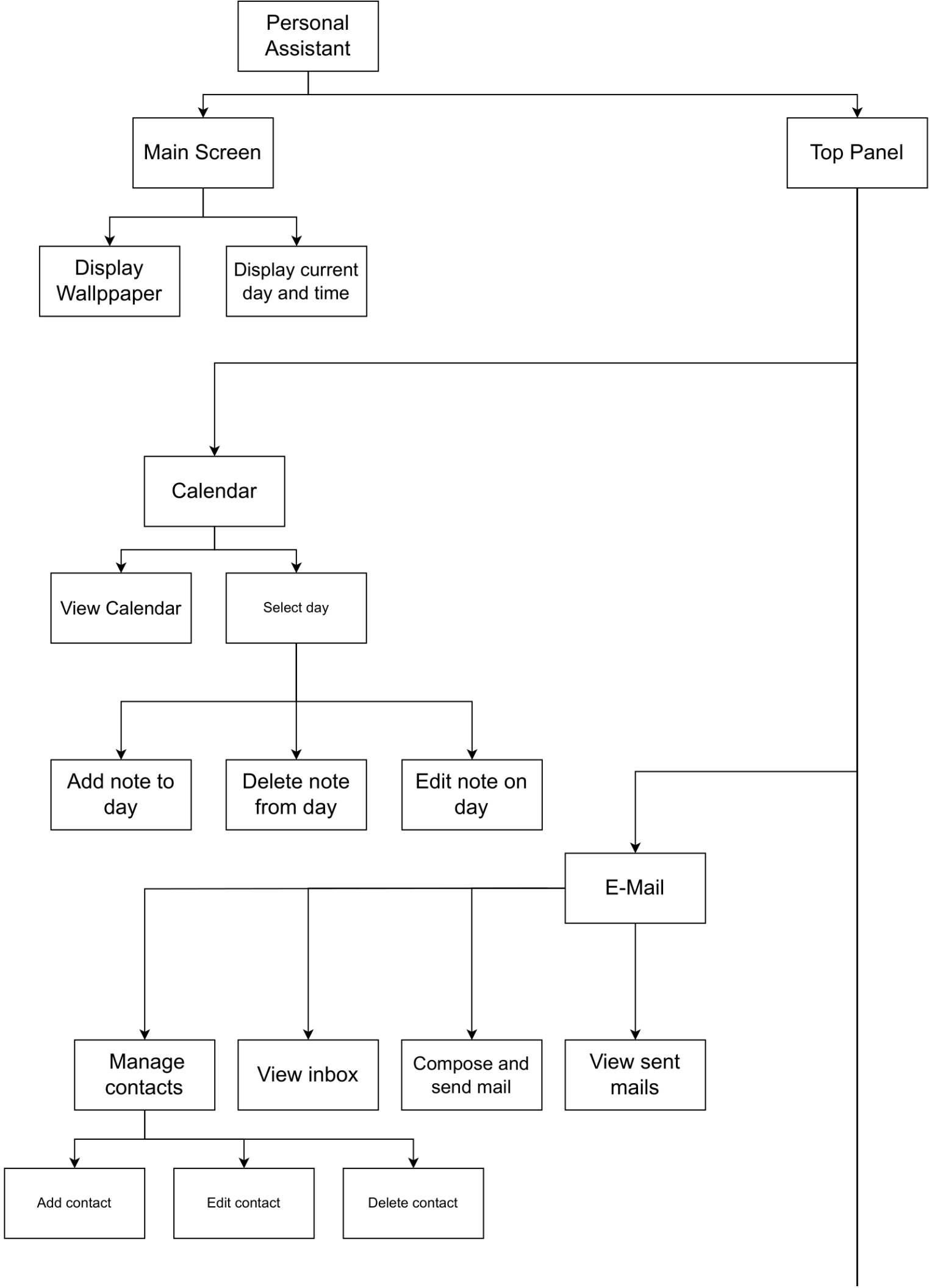
- Απενεργοποίηση αντικειμένων όλων των υπόλοιπων καρτελών και του ρολογιού.
- Ενεργοποίηση αντικειμένου της καρτέλας που αντιστοιχεί το κουμπί

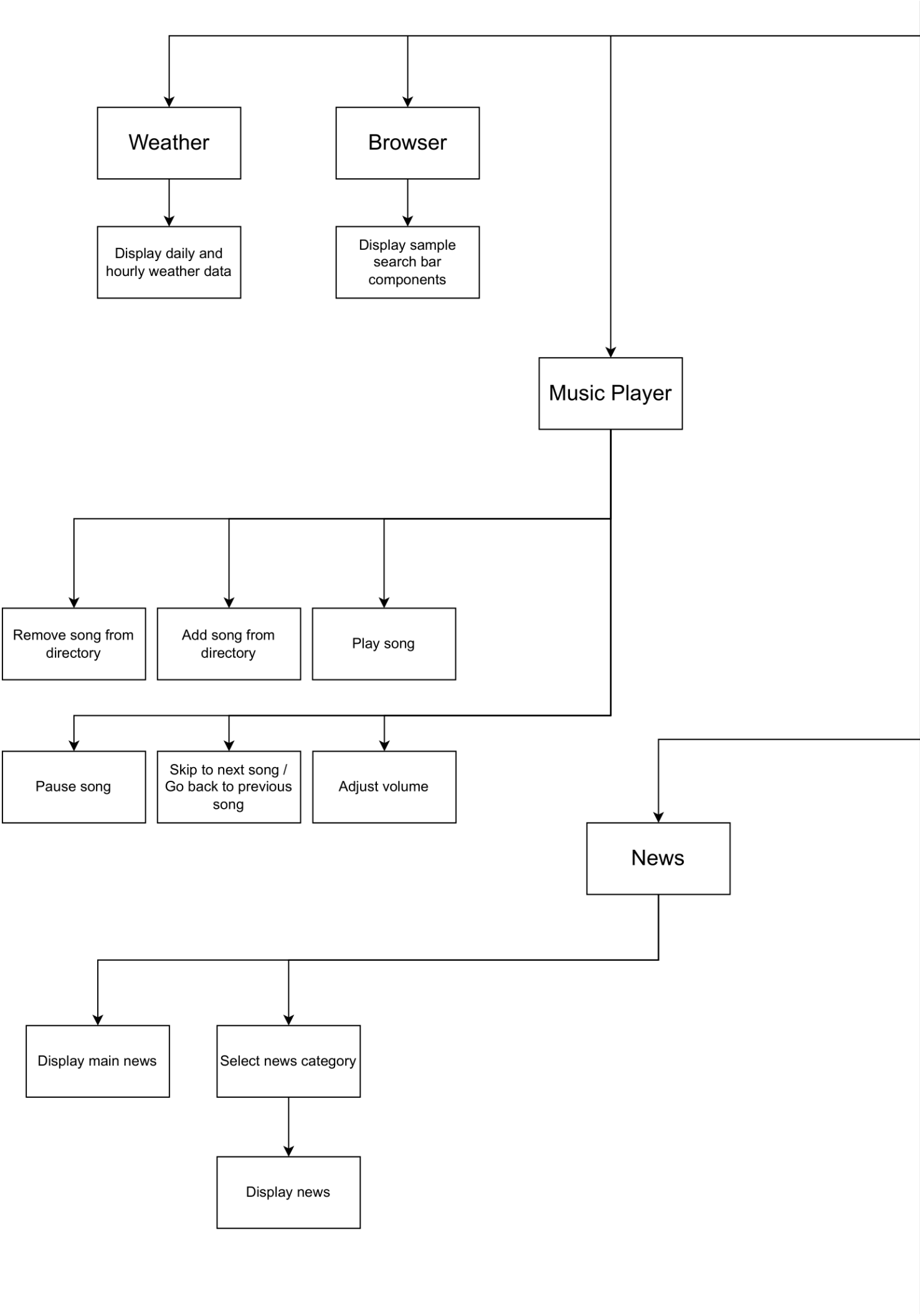
Στην περίπτωση όμως που η καρτέλα που αντιστοιχεί στο κουμπί που πατήθηκε είναι ήδη ενεργή τότε:

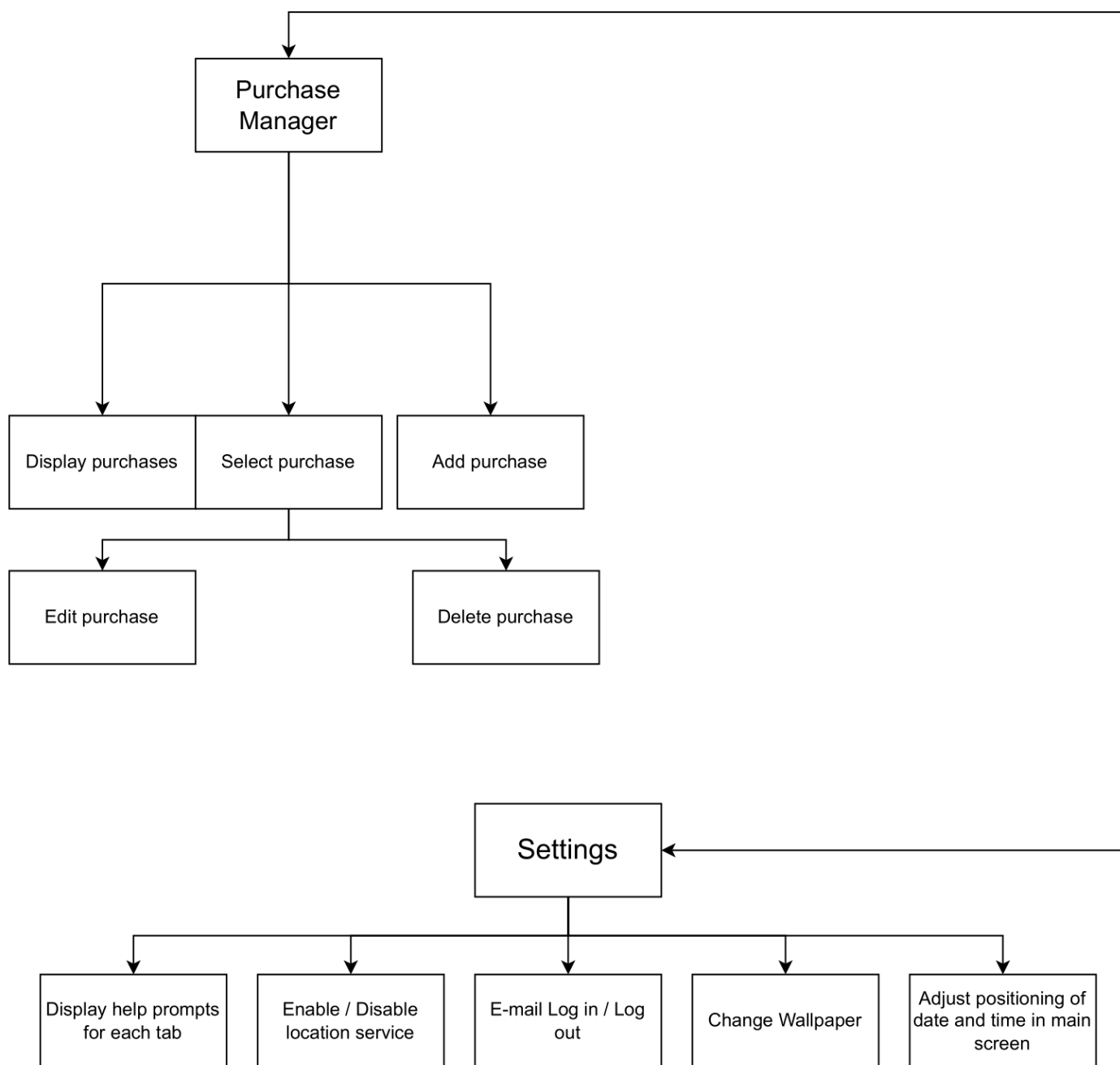
- Απενεργοποίηση αντικειμένου της τρέχουσας καρτέλας
- Ενεργοποίηση αντικειμένου του ρολογιού

Με λίγα λόγια θα επιστρέψει στην αρχική σελίδα.

Ιεραρχική Ανάλυση Διεργασιών:







Τέλος Τεχνικού εγχειριδίου