

Assignment: Animarea obiectelor pe canvas

Curs: Graphic Applications Development

Modul: Animația

Creați o animație în Tkinter, folosind controlul Canvas, în care toate cele patru pătrate din centru, plasate unul lângă altul, se vor retrage pe diagonală fiecare în colțul său din aplicație și apoi vor dispărea de pe ecran, exact așa cum este prezentat în animația de mai jos:

LINKAcademy™