

Assignment: Client server

Curs: Advanced Java Programming

Modul: Manipularea rețelei

Este necesar să creați o aplicație pentru adunarea a două numere. Operația de adunare trebuie să aibă loc pe serverul care acceptă două adunări și oferă rezultatul. Deci, trebuie ca soluția să conțină două componente: server și client.

În cadrul aplicației client, utilizatorului trebuie să i se permită să introducă două numere folosind clasa Scanner. Valorile trebuie plasate în interiorul variabilelor și apoi trimise în partea de server a aplicației. Valorile pot fi trimise împreună sau separat. După acceptarea valorii, serverul ar trebui să facă adunarea numerelor direcționate și să-i livreze clientului suma obținută. Suma obținută trebuie afișată la ieșire.

Notă: Trimiteți sarcina ca un proiect complet IntelliJ IDEA, ambalat într-una din arhive (.rar, .zip).