

Assignment: Măsurarea timpului

Curs: Python Net Programming

Modul: Lucrul cu socketurile și protocoalele de transport

Trebuie creat clientul UDP pe baza fișierului client din lecția Protocolul UDP (lecția 4). Modificați fișierul client astfel încât să apară pe ecran timpul necesar din momentul în care trimiteți mesajul până în momentul în care ajunge răspunsul de la server. Experimentați cu diferite dimensiuni și tipuri de mesaje.

LINKAcademy™