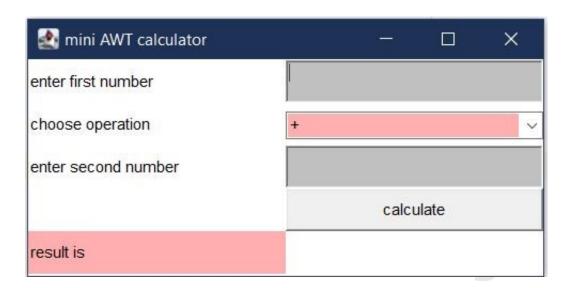


Assignment: Mini calculator AWT

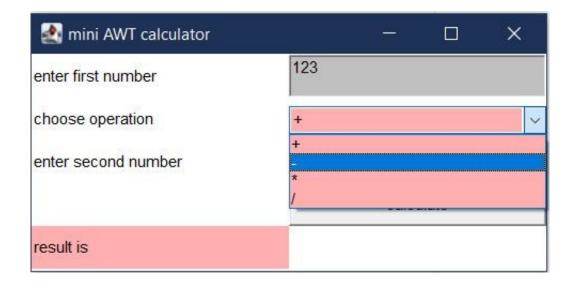
Curs: Java Desktop Application Development

Modul: AWT și Java 2D

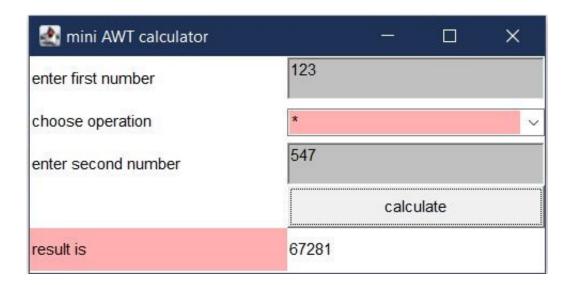
Trebuie creată o aplicație mini calculator folosind biblioteca grafică Java AWT care acceptă 2 numere și prezintă rezultatul operației de calcul selectate. Ar trebui să fie posibile adunarea, scăderea, înmulțirea și împărțirea.



GUI trebuie să fie alcătuit din 2 câmpuri pentru introducerea numerelor care se adună, apoi control pentru alegerea operației (+, -, * și /), o tastă pentru începerea calculului și un câmp pentru afișarea rezultatului.



Aplicația trebuie să accepte 2 numere de la utilizator, să efectueze operația și să se afișeze rezultatul. De asemenea, trebuie acordată atenție asupra faptului că nu este posibilă, matematic, împărțirea cu 0.



Tema trebuie trimisă ca un proiect complet cu toate resursele (iconițe etc., dacă le folosiți) în arhivă RAR sau ZIP.

Pentru acceptarea temei, trebuie să fie complet funcțional, iar valoarea notei va depinde de calitatea aplicației.

Imaginile au caracter ilustrativ și aplicația voastră nu trebuie să fie identică cu cea afișată.

Notă:

În caz că fișierul este mai mare de 50 MB, cât este permis, în conformitate cu experiența noastră de până acum, propunem să folosiți serviciul pentru încărcarea fișierelor <u>WeTransfer</u>. Atașați fișierul, generați linkul pentru download, copiați-l și trimiteți-l prin formularul pentru trimiterea taskurilor (atașați linkul în câmpul "Răspuns" folosit pentru trimiterea mesajelor).