

Assignment: Șablon pentru crearea obiectelor Studenti

Curs: Object Oriented Programming in Python

Modul: Clase și obiecte

Este necesar să creați un șablon pentru crearea obiectelor de tip Student. Fiecare Student trebuie să aibă următoarele proprietăți:

- name
- address
- phone
- course
- index_number

Fiecare obiect care reprezintă un student trebuie să aibă următorul comportament (metodă):

- getInfo()

Metoda getInfo () trebuie să returneze informații cumulative despre un student ca valoare de returnare (de exemplu, Name: John Benson, address: High Park 36, Phone: (507) 833-3567, Course: Geography, Index number: 123/007).

Ca să realizați șablonul pentru crearea obiectelor, utilizați o clasă.

În final, pe baza șablonului realizat, creați trei obiecte care să reprezinte trei studenți cu datele dorite. Peste cele trei obiecte create, apelați metoda de imprimare a datelor - getInfo() și afișați informațiile cu comanda print.

Notă: Trimiteți-i exercițiul coordonatorului prin intermediul platformei e-learning ca un fișier arhivat (zip sau rar) .py.