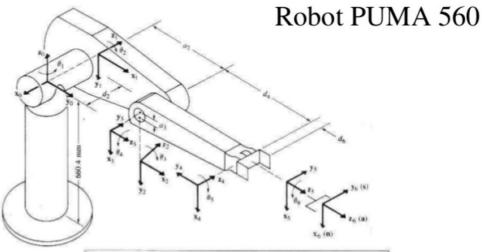


Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Τεχνολογίας Υπολογιστών.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗΝ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ 2016-17

PROJECT 1

ΓΙΩΡΓΟΣ ΜΠΟΛΑΤΟΓΛΟΥ 228424



PUMA robot arm link coordinate parameters							
Joint i	θ_i	α_i	a _i	di	Joint range		
1	90	-90	0	0	-160 to +160		
2	0	0	431.8 mm	149.09 mm	-225 to 45		
3	90	90	-20.32 mm	0	-45 to 225		
4	0	-90	0	433.07 mm	-110 to 170		
5	0	90	0	0	-100 to 100		
6	0	0	0	56.25 mm	-266 to 266		

1. Compute in symbolic form the matrix $A_0^6(\theta_1, \dots \theta_6)$

Αρχικά, υπολογίζονται οι D-H parameters απ' το παραπάνω σχήμα και με τα αντίστοιχα διανύσματα όπως αυτά παρουσιάζονται.

D-H parameters								
joint i	Θi*	di(in mm)	ai(in mm)	αί				
1	90	0	0	-90				
2	0	149,09	431,8	0				
3	90	0	-20,32	90				
4	0	433,07	0	-90				
5	0	0	0	90				
6	0	56,25	0	0				

Για το εν λόγω project χρησιμοποιήθηκε το symbolic και robotic toolbox της matlab. Μετατρέπουμε όλες τις γωνίες που μεταβάλλονται σε symbolic με την εντολή sym.

```
th1 = sym('th1');
th2 = sym('th2');
th3 = sym('th3');
th4 = sym('th4');
th5 = sym('th5');
th6 = sym('th6');
```

Καθορίζουμε τις παραμέτρους που μας δίνονται.

```
a2=43.18;
d2=14.909;
a3=-2.032;
d4=43.307;
d6=5.625;
```

Στην συνέχεια χρησιμοποιώντας τις εντολές trot(x,y ή z) και transl από το robotic toolbox του peter corke δημιουργούμε τους πίνακες μετασχηματισμού διαδοχικών συστημάτων αξόνων $A_{i-1}^{\ i}$ και εν τέλη τον ζητούμενο ολικό πίνακα μετασχηματισμού $A_0^{\ 6}$.

 $T = \frac{\text{trotz}(\mathbf{\theta})}{\text{trotz}(\mathbf{\theta})}$ θα δώσει τον ομογενή μετασχηματισμό(πίνακα 4x4) που εκφράζει την περιστροφή κατά theta ακτίνια γύρω από τον z άξονα.

```
[ \cos(\theta), -\sin(\theta), 0, 0]
[ \sin(\theta), \cos(\theta), 0, 0]
[ 0, 0, 1, 0]
[ 0, 0, 0, 1]
```

 $T = \text{trotx}(\mathbf{\theta})$ θα δώσει τον αντίστοιχο μετασχηματισμό περιστροφής γύρω από τον x άξονα.

```
 \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ 1, & & & & \\ 0, & \cos(\theta), & -\sin(\theta), & 0 \\ 0, & \sin(\theta), & \cos(\theta), & 0 \\ 0, & & & & \\ 0, & & & & \\ \end{bmatrix}
```

T = transl(x, y, z) θα δώσει τον ομογενή μετασχηματισμό(πίνακα 4x4) που εκφράζει την μετατόπιση κατά x,y και z.

```
T = [1, 0, 0, x]

[0, 1, 0, y]

[0, 0, 1, z]
```

[0, 0, 0, 1]

Άρα, όλοι οι πίνακες μετασχηματισμού διαδοχικών συστημάτων αξόνων μπορουν να περιγραφούν από την έκφραση: $trotz(\theta 1) *transl(x1,y1,z1) *transl(x2,y2,z2) *trotx(\theta 2)$

 Λ αμβάνοντας υπόψη τις D-H parameters γράφουμε τον εξής κώδικα:

```
A01 = trotz(th1)*transl(0,0,0)*transl(0,0,0)*trotx(-pi/2)

A12 = trotz(th2)*transl(a2,0,0)*transl(0,0,d2)*trotx(0)

A23 = trotz(th3)*transl(a3,0,0)*transl(0,0,0)*trotx(pi/2)

A03=A01*A12*A23

A34 = trotz(th4)*transl(0,0,0)*transl(0,0,d4)*trotx(-pi/2)

A45 = trotz(th5)*transl(0,0,0)*transl(0,0,0)*trotx(pi/2)

A56 = trotz(th6)*transl(0,0,0)*transl(0,0,d6)*trotx(0)

A46=A34*A45*A56

A06=A03*A46
```

Χρησιμοποιήθηκε και η εντολή pi = sym('pi'); μόνο στην εμφάνιση των πινάκων για να αποφύγουμε τα τεράστια δεκαδικά. Και παρουσιάζονται οι πίνακες:

```
A01 =
[ cos(th1), 0, -sin(th1), 0]
[ sin(th1), 0, cos(th1), 0]
               0, 0]
0, -1,
ſ
     0, 0,
               0, 1]
A12 =
[cos(th2), -sin(th2), 0, (2159*cos(th2))/50]
[sin(th2), cos(th2), 0, (2159*sin(th2))/50]
                     14909/1000]
[
     0,
            0, 1,
ſ
     0,
            0, 0,
                           1]
A23 =
[cos(th3), 0, sin(th3), -(254*cos(th3))/125]
[sin(th3), 0, -cos(th3), -(254*sin(th3))/125]
     0, 1,
              0,
[
                           0]
0, 0,
               0,
                           1]
A03 =
[ cos(th1)*cos(th2)*cos(th3) - cos(th1)*sin(th2)*sin(th3), -sin(th1),
cos(th1)*cos(th2)*sin(th3) + cos(th1)*cos(th3)*sin(th2), (2159*cos(th1)*cos(th2))/50
- (14909*sin(th1))/1000 + (254*cos(th1)*sin(th2)*sin(th3))/125 -
(254*cos(th1)*cos(th2)*cos(th3))/125]
[\cos(th2)*\cos(th3)*\sin(th1) - \sin(th1)*\sin(th2)*\sin(th3), \cos(th1),
cos(th2)*sin(th1)*sin(th3) + cos(th3)*sin(th1)*sin(th2), (14909*cos(th1))/1000 +
(2159*cos(th2)*sin(th1))/50 + (254*sin(th1)*sin(th2)*sin(th3))/125 -
(254*cos(th2)*cos(th3)*sin(th1))/125]
          - cos(th2)*sin(th3) - cos(th3)*sin(th2),
                                                                   cos(th2)*cos(th3) -
sin(th2)*sin(th3),
                                               (254*cos(th2)*sin(th3))/125 -
(2159*sin(th2))/50 + (254*cos(th3)*sin(th2))/125
                                                                        0,
                                0,
                                       0,
```

1]

```
[ cos(th4), 0, -sin(th4),
                             0]
[ sin(th4), 0, cos(th4),
                             0]
     0, -1,
               0, 43307/1000]
ſ
     0, 0,
               0,
                       1]
A45 =
[cos(th5), 0, sin(th5), 0]
[ sin(th5), 0, -cos(th5), 0]
     0, 1,
               0, 0]
0, 0,
               0, 1]
A56 =
[cos(th6), -sin(th6), 0, 0]
[sin(th6), cos(th6), 0, 0]
            0, 1, 45/8]
ſ
     0,
[
     0,
            0, 0, 1]
A46 =
[\cos(th4)*\cos(th5)*\cos(th6) - \sin(th4)*\sin(th6), -\cos(th6)*\sin(th4) - \cos(th6)
cos(th4)*cos(th5)*sin(th6), cos(th4)*sin(th5), (45*cos(th4)*sin(th5))/8
[\cos(th4)*\sin(th6) + \cos(th5)*\cos(th6)*\sin(th4), \cos(th4)*\cos(th6) -
cos(th5)*sin(th4)*sin(th6), sin(th4)*sin(th5), (45*sin(th4)*sin(th5))/8
                 -cos(th6)*sin(th5),
                                                       sin(th5)*sin(th6),
                                                                               cos(th5),
(45*\cos(th5))/8 + 43307/1000
                           0,
                                                         0,
                                                                     0,
1]
```

```
A06 =
(\cos(th1)*\sin(th2)*\sin(th3) - \cos(th1)*\cos(th2)*\cos(th3))*(\sin(th4)*\sin(th6) - \cos(th1)*\cos(th3))
cos(th4)*cos(th5)*cos(th6)) - sin(th1)*(cos(th4)*sin(th6) +
cos(th5)*cos(th6)*sin(th4)) - cos(th6)*sin(th5)*(cos(th1)*cos(th2)*sin(th3) +
cos(th1)*cos(th3)*sin(th2)), (cos(th1)*sin(th2)*sin(th3) -
cos(th1)*cos(th2)*cos(th3))*(cos(th6)*sin(th4) + cos(th4)*cos(th5)*sin(th6)) -
sin(th1)*(cos(th4)*cos(th6) - cos(th5)*sin(th4)*sin(th6)) +
sin(th5)*sin(th6)*(cos(th1)*cos(th2)*sin(th3) + cos(th1)*cos(th3)*sin(th2)),
cos(th5)*(cos(th1)*cos(th2)*sin(th3) + cos(th1)*cos(th3)*sin(th2)) -
\sin(th1)*\sin(th4)*\sin(th5) - \cos(th4)*\sin(th5)*(\cos(th1)*\sin(th2)*\sin(th3) - \cos(th4)*\sin(th5)*(\cos(th4))*\sin(th5)*(\cos(th4))*\sin(th5)
cos(th1)*cos(th2)*cos(th3)), (2159*cos(th1)*cos(th2))/50 - (14909*sin(th1))/1000 +
(\cos(th1)*\cos(th2)*\sin(th3) + \cos(th1)*\cos(th3)*\sin(th2))*((45*\cos(th5))/8 +
43307/1000) + (254*cos(th1)*sin(th2)*sin(th3))/125 -
(45*sin(th1)*sin(th4)*sin(th5))/8 - (45*cos(th4)*sin(th5)*(cos(th1)*sin(th2)*sin(th3)
- cos(th1)*cos(th2)*cos(th3)))/8 - (254*cos(th1)*cos(th2)*cos(th3))/125]
[(\sin(th1)*\sin(th2)*\sin(th3) - \cos(th2)*\cos(th3)*\sin(th1))*(\sin(th4)*\sin(th6) - \cos(th2)*\cos(th3)*\sin(th1))*(\sin(th4)*\sin(th6) - \cos(th2)*\cos(th3)*\sin(th1))*(\sin(th4)*\sin(th6) - \cos(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(\sin(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(th6))*(in(t
cos(th4)*cos(th5)*cos(th6)) + cos(th1)*(cos(th4)*sin(th6) +
cos(th5)*cos(th6)*sin(th4)) - cos(th6)*sin(th5)*(cos(th2)*sin(th1)*sin(th3) +
cos(th3)*sin(th1)*sin(th2)), (sin(th1)*sin(th2)*sin(th3) -
cos(th2)*cos(th3)*sin(th1))*(cos(th6)*sin(th4) + cos(th4)*cos(th5)*sin(th6)) +
cos(th1)*(cos(th4)*cos(th6) - cos(th5)*sin(th4)*sin(th6)) +
sin(th5)*sin(th6)*(cos(th2)*sin(th1)*sin(th3) + cos(th3)*sin(th1)*sin(th2)),
cos(th5)*(cos(th2)*sin(th1)*sin(th3) + cos(th3)*sin(th1)*sin(th2)) +
cos(th1)*sin(th4)*sin(th5) - cos(th4)*sin(th5)*(sin(th1)*sin(th2)*sin(th3) -
cos(th2)*cos(th3)*sin(th1)), (14909*cos(th1))/1000 + (2159*cos(th2)*sin(th1))/50 +
(\cos(th2)*\sin(th1)*\sin(th3) + \cos(th3)*\sin(th1)*\sin(th2))*((45*\cos(th5))/8 +
43307/1000) + (45*cos(th1)*sin(th4)*sin(th5))/8 +
(254*sin(th1)*sin(th2)*sin(th3))/125 -
(45*cos(th4)*sin(th5)*(sin(th1)*sin(th2)*sin(th3) - cos(th2)*cos(th3)*sin(th1)))/8 -
(254*\cos(th2)*\cos(th3)*\sin(th1))/125]
[(\sin(th4)*\sin(th6) - \cos(th4)*\cos(th5)*\cos(th6))*(\cos(th2)*\sin(th3) +
cos(th3)*sin(th2)) - cos(th6)*sin(th5)*(cos(th2)*cos(th3) - sin(th2)*sin(th3)),
(\cos(th6)*\sin(th4) + \cos(th4)*\cos(th5)*\sin(th6))*(\cos(th2)*\sin(th3) +
cos(th3)*sin(th2)) + sin(th5)*sin(th6)*(cos(th2)*cos(th3) - sin(th2)*sin(th3)),
cos(th5)*(cos(th2)*cos(th3) - sin(th2)*sin(th3)) - cos(th4)*sin(th5)*(cos(th2)*sin(th3))
+ cos(th3)*sin(th2)),
(254*cos(th2)*sin(th3))/125 - (2159*sin(th2))/50 + (254*cos(th3)*sin(th2))/125 +
((45*\cos(th5))/8 + 43307/1000)*(\cos(th2)*\cos(th3) - \sin(th2)*\sin(th3)) -
(45*\cos(th4)*\sin(th5)*(\cos(th2)*\sin(th3) + \cos(th3)*\sin(th2)))/8]
0,
0,
0,
1]
```

2. Given the bounds of θ_1 thru θ_3 compute points of the working space in 3D from $\overline{p}_{3x1}(\theta_1, \theta_2, \theta_3)$, where

$$A_0^3 = \begin{bmatrix} R_{3 \times 3} & \overline{p}_{3 \times 1} \\ 0_{3 \times 1} & 1 \end{bmatrix}$$

Για να το πετύχουμε αυτό θα δημιουργήσουμε ένα τριπλό loop όπου στο καθένα θα μεταβάλλουμε την θ1(εξωτερικό loop),θ2 και θ3 αντίστοιχα.

Η θ1 κινείται από -160 μέχρι +160 μοίρες.

Η θ2 κινείται από -225 μέχρι 45 μοίρες.

Η θ3 κινείται από -45 μέχρι 225 μοίρες.

%Χρησιμοποιούμε τον παραπάνω πίνακα Α03 που δημιουργήσαμε %Με το Ν προσδιορίζουμε τον αριθμό επαναλήψεων του κάθε loop.(Ν^3 όλα τα σημεία)

%Επιλέγουμε το βήμα μεταβολής της γωνίας θ1,θ2 και θ3 μέσω της σταθερής μεταβολής

%στην κάθε συνθήκη for του i,j ή k αντίστοιχα.

```
N=30;
m=1;
for i= 1:N+1
    l=1;
    for j= 1:1:N+1
        for k=1:4:N+1
```

%Χρησιμοποιώντας την εντολή subs δίνουμε τις τιμές που θέλουμε %στις γωνίες και συνεπώς στον πίνακα A03. Αρχικά πηγαίνουμε καθε %joint σε μία ακραία του θέση, έτσι ώστε η θέση του να %μεταβληθεί από την αρχική μέχρι την τελική του τιμη. %Έτσι λοιπόν αρχικοποιούμε την θ2 στο +pi/4, έτσι ώστε με αρνητική %μεταβολή της να οδηγείται μέχρι το κατώτατο όριό της -225 %Ομοίως και για την θ3, την αρχικοποιούμε στο -pi/4 και με %θετική μεταβολή φτάνει στο ανώτατο όριο της +225. Την θ1 απλα %την μεταβάλλουμε μέσα στο εύρος των 320 μοιρών μιας και δεν %έχουμε ορίσει μια αρχική θεση για το robotic arm.

```
Position=subs(A03, {th1, th2, th3}, {1.7778*pi*(i-1)/N -1.5*pi*(j-1)/N+pi/4 +1.5*pi*(k-1)/N-pi/4});
```

%Η 4η στήλη του 4x4 πίνακα Position είναι και αυτή που μας ενδιαφέρει καθώς %περιγράφει τη θέση του τρέχοντος σημείου στον χώρο %Αποθηκεύουμε λοιπόν την 4η στήλη στον m*4 πίνακα P, όπου το m δηλώνει το %πλήθος των σημείων(N^3 σύνολο)

```
P(m,:)=double(Position(:,4));
m=m+1;
end
end
```

%Μετατρέπουμε την κάθε στήλη του πίνακα P σε 3 διανύσματα Px, Py, Pz αντίστοιχα, μιας και η η εντολή boundary δέχεται μόνο διανύσματα. %Το κάθε ένα από αυτά υποδηλώνει το μήκος του κάθε σημείου από τον x,y,z άξονα αντίστοιχα.

```
Px=P(:,1);
Py=P(:,2);
Pz=P(:,3);
figure

plot3(Px,Py,Pz,'.','MarkerSize',10)
grid on
title('Puma 560 Workspace')

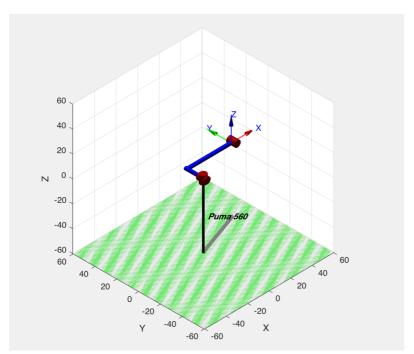
xlabel('x(in cm)') % x-axis label
ylabel('y(in cm)') % y-axis label
zlabel('z(in cm)') % y-axis label
axis square
```

Εναλλακτικά ένας άλλος κώδικας που μας δίνει τα ίδια αποτελέσματα αλλά με μικρότερη ταχύτητα απόκρισης είναι:

```
%Χρησιμοποιούμε την συνάρτηση Seriallink του robotic toolbox.
```

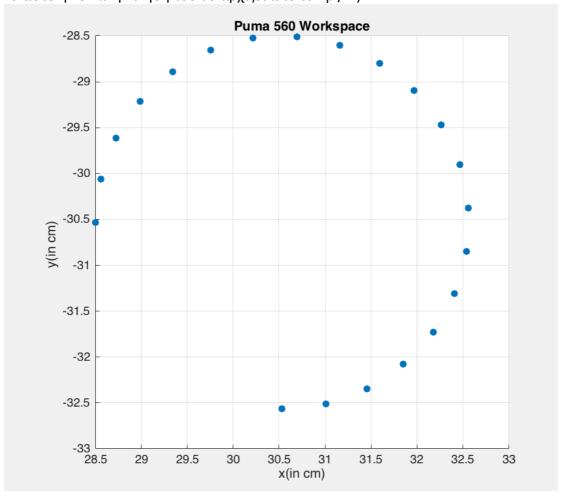
```
L(1) = Link([0 0
                            -pi/2]);
                  0
L(2) = Link([0 14.909 43.18 0]);
L(3) = Link([0 0 -2.032 pi/2]);
Puma560 = SerialLink(L);
Puma560.name = 'Puma 560';
Puma560.plot([0 0 0]);
Puma560.fkine([th1 th2 th3]);
N=40;
m=1;
for i=1:N+1
   for j=1:1:N+1
       for k=1:1:N+1
Position = Puma560.fkine([1.7778*pi*(i-1)/N -1.5*pi*(j-1)/N+pi/4
+1.5*pi*(k-1)/N-pi/4]); %den pirazw +pi/2 %sunexizei pisw apthn arxh
       P(m,:) = double(Position(:,4));
      m=m+1;
       end
    end
end
```

Ο βραχίωνας με τους 3 πρώτους joint:



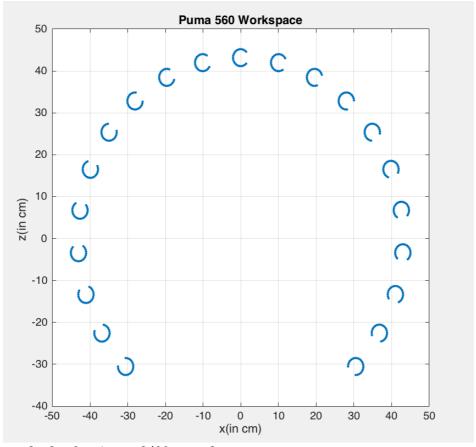
Αρχικά, θα γίνει ανάλυση για τον κάθε joint ξεχωριστά.

Για θ1,θ2=fixed μεταβάλλουμε θ3 από -45 μέχρι 225. (Η θέση του θ2 που επιλέχθηκε αντιστοιχεί στην αρχική θέση του θ2, θ2ο=+pi/4. Γι' αυτό η κυκλική κίνηση του a3 αρχίζει από το –pi/2.)

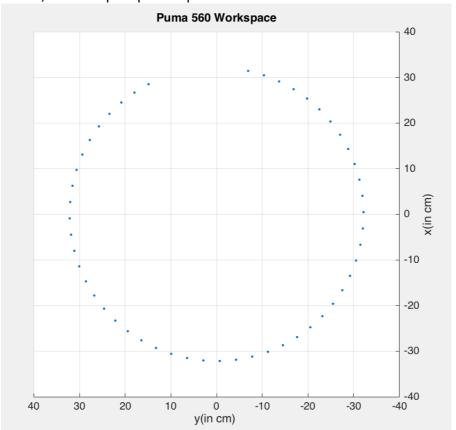


 $\Sigma\chi.1$

Για θ 1=fixed μεταβάλλουμε θ 2 και θ 3. Όπως παρατηρούμε θ 2 μεταβάλλεται από - 45° μέχρι -225 $^\circ$.



Για θ2,θ3=fixed μεταβάλλουμε θ1.

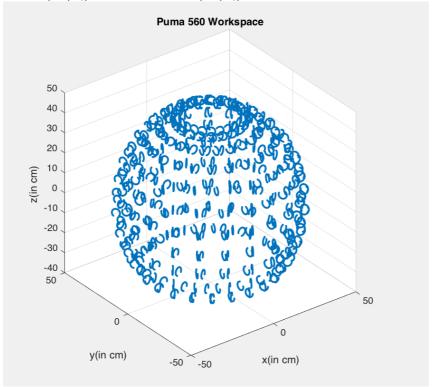


Σχ.2

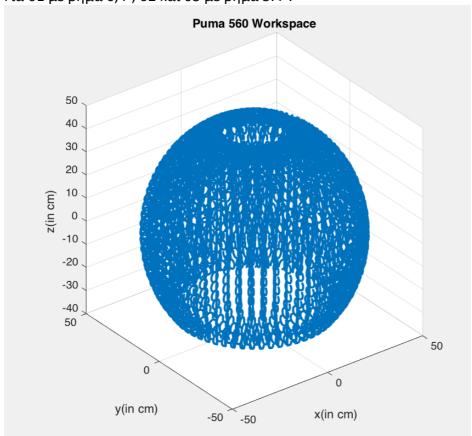
Σχ.3

Επομένως, αν περιστρέψουμε τα σημεία του σχ.2, όπως βλέπουμε στο σχ.3 θα δημιουργηθεί ο ζητούμενος χώρος εργασίας.

Για θ1 με βήμα 16°, θ2 και θ3 με βήμα 13,5°:



Για θ1 με βήμα 6,4°, θ2 και θ3 με βήμα 5.4°:

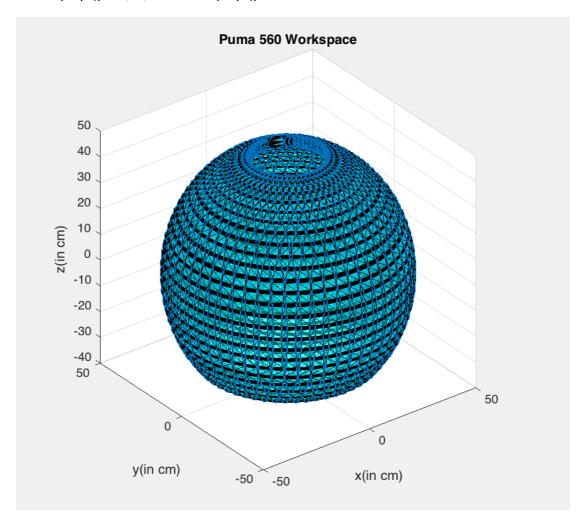


Για να είμαστε πιο ακριβής λοιπόν θα χρειαστεί να δημιουργήσουμε ένα συμπαγές κέλυφος που να περιλαμβάνει στο εσωτερικό του όλα τα σημεία που δημιουργούνται απ' τον $p_{3\times 1}(\theta_1,\theta_2,\theta_3)$ του πίνακα A03.

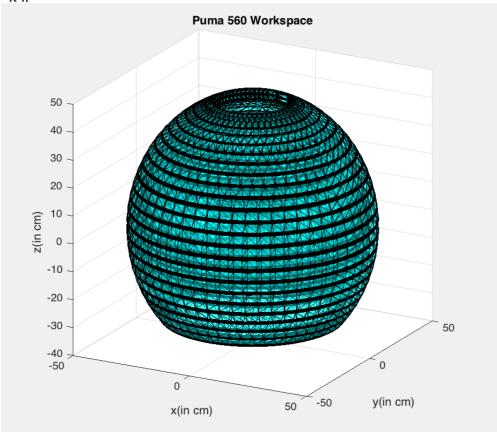
Χρησιμοποιούμε τις εξής εντολές:

```
k = boundary(Px,Py,Pz);
hold on
trisurf(k,Px,Py,Pz,'Facecolor','cyan','FaceAlpha',0.5)
```

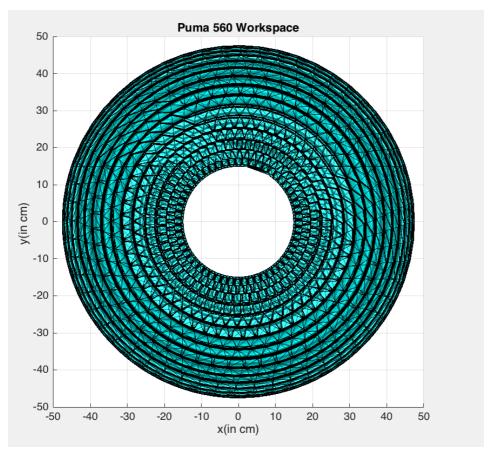
Για θ1 με βήμα 6,4°, θ2 και θ3 με βήμα 5.4°:



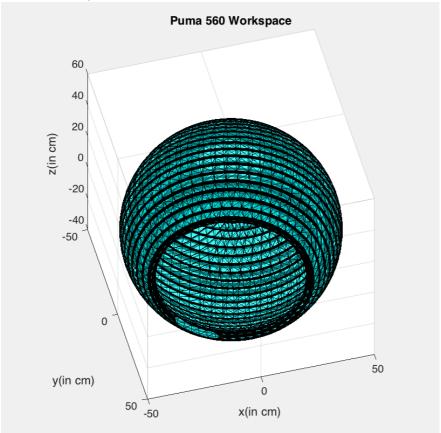
Αφαιρούμε την εντολή plot3 για να είναι πιο ευδιάκριτο και έχουμε το επιθυμητό σχήμα:



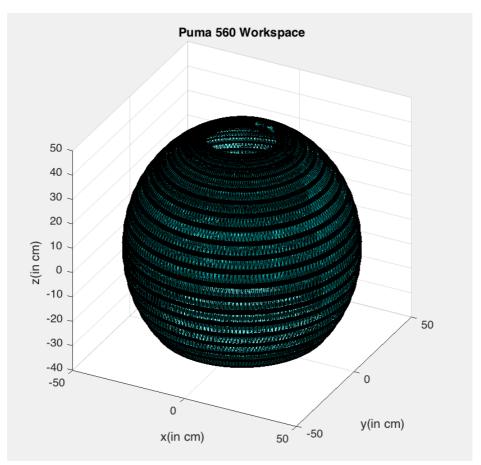
Κάτοψη:



Από κάτω δεξιά:



Για θ1 με βήμα 2°, θ2 και θ3 με βήμα 6,75°:



Τέλος ανυψώνουμε τον χώρο εργασίας κατά 60,04cm(την απόσταση που απέχει ο joint0 από το έδαφος):

Pz=P(:,3)+ 60,04;

Και ξανακάνουμε plot.

